

完整格式

Stencil {

//当前像素stencil值与0进行比较

Ref 0 //0-255

//测试条件：测试是否相等

Comp Equal //default:always

//如果测试通过对此stencil值进行的写入操作：保持当前stencil值

Pass keep //default:keep

//如果测试失败对此stencil值进行的写入操作：保持当前stencil值

Fail keep //default:keep

//如果深度测试失败对此stencil值进行的写入操作：循环递增

ZFail IncrWrap //default:keep

}