Exercice 1

1 Import

Import

- numpy : Les fonctions mathématiques prédéfinies, et linspace pour créer les vecteur des coordonnées x de chaque fonctions.
- matplotlib: Dessine les graphes.
- collections : Crée une nouvelle structure avec namedtuple.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from collections import namedtuple
```

2 Définition Des Fonctions Mathématiques

```
def function_1(x):
    return x**6 - x -1;

def function_2(x):
    return 1 - 1/4 * np.cos(x)

def function_3(x):
    return np.cos(x) - np.exp(-x)

def function_4(x):
    return x**4 - 56.101*x**3 + 785.6561*x**2 - 72.7856*x + 0.0078
```

3 Génération des Vecteurs

```
x1 = np.linspace(-2, 2, 400)
x2 = np.linspace(-2*np.pi, 2*np.pi, 400)
x3 = np.linspace(-1, 2*np.pi, 400)
x4 = np.linspace(-0.1, 0.5, 400)

y1 = function_1(x1)
y2 = function_2(x2)
y3 = function_3(x3)
y4 = function_4(x4)
```

4 Nouvelle Structure root

root

On a créé une nouvelle structure en utilisant namedtuple root. Elle représente les racines pour f(x) = 0 et possède trois attributs :

- position : coordonnée x de la racine
- a : extrémité gauche de l'intervalle auquel la racine appartient
- b : extrémité droite de l'intervalle auquel la racine appartient

```
root = namedtuple("root", ["position", "a", "b"])
```

5 Scatter

Scatter

- scatter_single(rootElement, colorValue, marker) : Dessine un point qui représente une racine pour f(x). Elle vérifie si les extrémités de l'intervalle de la racine sont égales. Si oui, le label est : $\alpha = a$, sinon $\alpha \in [a, b]$. On utilise cette fonction si f admet une seule racine.
- scatter_many(rootElement, colorValue, index, marker): Dessine un point qui représente une racine pour f(x). Elle vérifie si les extrémités de l'intervalle de la racine sont égales. Si oui, le label est : $\alpha_{\text{index}} = a$, sinon $\alpha_{\text{index}} \in [a, b]$. On utilise cette fonction si f admet plusieurs racines.

Paramètres:

• rootElement : de type root

• colorValue : couleur du marqueur

• index : indice de la racine

• marker : style du marqueur

```
def scatter_single(rootElement,colorValue,marker):
    if rootElement.a == rootElement.b:
        plt.scatter(rootElement.position, 0, color = colorValue , marker = marker,label = fr"$\alpha \in [{rootElement.a},{rootElement.b}]$")

else:
    plt.scatter(rootElement.position, 0, color = colorValue , marker = marker,label = fr"$\alpha \in [{rootElement.a},{rootElement.b}]$")

def scatter_many(rootElement,colorValue,index,marker):
    if rootElement.a == rootElement.b:
        plt.scatter(rootElement.position, 0, color = colorValue , marker = marker,label = fr"$\alpha_{index} = {rootElement.a}$")

else:
    plt.scatter(rootElement.position, 0, color = colorValue , marker = marker,label = fr"$\alpha_{index} = {rootElement.a}$")

else:
    plt.scatter(rootElement.position, 0, color = colorValue , marker = marker,
    label = fr"$\alpha_{index} \ \in [{rootElement.a},{rootElement.b}]$")
```

6 Draw

Draw

La fonction draw() dessine le graphe et les points des racines grâce à la liste des racines rootList et aux fonctions scatter que nous avons précédemment définies, Et retourne la valeur de l'indice incrémenté de 1 pour la mettre à jour.

Paramètres:

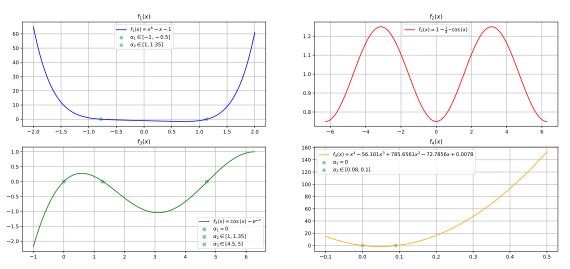
- \bullet x : Vecteur numpy des coordonnées x
- y: Vecteur numpy des coordonnées y
- functionLabel : Label de la fonction
- colorValue : Couleur du graphe
- rootList : Liste de racines de type root
- index : Indice du subplot
- title : Titre du graph
- marker (optionnel, valeur par défaut = 'o'): Style du marqueur pour les racines

```
def draw(x,y,functionLabel,colorValue,rootList,index,title,marker='o'):
        plt.subplot(2,2,index)
       plt.plot(x, y, label=fr"{functionLabel}", color=colorValue)
       sizeList = len(rootList)
        if sizeList == 1:
           scatter_single(rootList[0],'#88c999',marker)
        elif sizeList > 1 :
          for i in range(sizeList):
           scatter_many(rootList[i], '#88c999', i+1, marker)
10
       plt.legend()
11
12
       plt.grid()
       plt.title(title)
13
       return index+1
14
```

7 Reste Du Code

8 Figure





1 Import

Import

- numpy : Les fonctions mathématiques prédéfinies, et linspace pour créer les vecteur des coordonnées x de chaque fonctions.
- matplotlib: Dessine les graphes.
- collections : Crée une nouvelle structure avec namedtuple.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from collections import namedtuple
```

2 Définition Des Fonctions Mathématiques

```
def function_1(x):
    return np.log(x) - x + 2

def function_2(x):
    return np.exp(x) + x**2/2 + x - 1
```

3 ϵ

```
1 eps = 10 ** (-5)
```

4 Génération des Vecteurs

5 Nouvelle Structure root

root

On a créé une nouvelle structure en utilisant namedtuple root. Elle représente les racines pour f(x) = 0 et possède trois attributs :

- position : coordonnée x de la racine
- a : extrémité gauche de l'intervalle auquel la racine appartient
- b : extrémité droite de l'intervalle auquel la racine appartient
- error : Estimation de l'erreur de la method dichotomie.
- iteration: Nombre d'iteration de la method dichotomie.

```
root = namedtuple("root", ["position", "a", "b", "error", "iteration"])
```

6 Implementation De La Method Dichotomie

6.1 Estimation De L'erreur

```
def ErrorEstimation(a,b):
    return (b-a)/2
```

6.2 Algorithm De Dichotomie

```
def dichotomy(eps,a,b,function,max_iter=100):
        rootList = []
        n = 0
        a_0 = a
        b_0 = b
        rootList.append(root("None",a,b,"None","Before Algo Start"))
9
        while (error := ErrorEstimation(a,b)) > eps and n <=max_iter :</pre>
10
            x = (a+b)/2
12
13
            if function(x) * function(a) < 0:</pre>
15
                b = x
            elif function(x) * function(b) < 0:</pre>
16
            else:
18
                rootList.append(root(x,a,b,"No Error",n))
19
20
                return rootList
21
            rootList.append(root(x,a,b,f"{error:.2e}",n))
22
        rootList.append(root((a+b)/2,a,b,f"{error:.2e}",n))
25
        return rootList
```

7 Dessiner

7.1 Scatter

```
def scatter_many(a,b,position,error,index,marker="*"):
        if error == "No Error":
2
3
            plt.scatter(position,0,marker=marker,color="#88c999",label=fr"$\alpha_{index} \in [{a},{b}] = {root.position}$")
        else:
4
            plt.scatter(position,0,marker=marker,color="\#88c999",label=fr"\$\alpha_{index} \in [\{a\},\{b\}] \approx \{position\}$")
5
7
    def scatter_single(a,b,position,error,marker="*"):
9
        if error=="No Error":
            plt.scatter(position,0,marker=marker,color="#88c999",label=fr"$\alpha \in [{a},{b}] = {position}$")
10
        else:
11
            plt.scatter(position,0,marker=marker,color="#88c999",label=fr"$\alpha \in [{a},{b}] \approx {position}$")
12
13
    def scatter(rootMatrix,marker="*"):
14
1.5
        size = len(rootMatrix)
16
        if size == 1:
17
            firstElement = rootMatrix[0][0]
18
19
            lastElement = rootMatrix[0][-1]
20
21
            {\tt scatter\_single} \ ({\tt firstElement.a}, {\tt firstElement.b}, {\tt lastElement.position}, {\tt lastElement.error})
22
23
            for index in range(size):
                firstElement = rootMatrix[index][0]
24
                lastElement = rootMatrix[index][-1]
25
                 scatter_many(firstElement.a,firstElement.b,lastElement.position,lastElement.error,index)
```

7.2 Graphes

```
def draw_graph(x,y,index,color,label,rootMatrix,marker="*"):
    plt.subplot(1,2,index)
    plt.plot(x,y,color=color,label=fr"$f(x)_{index} = {label} $")
    plt.title(fr"$f_{index}(x)$")
    scatter(rootMatrix)
    plt.legend()
    plt.grid()
    return index+1
```

7.3 Tables

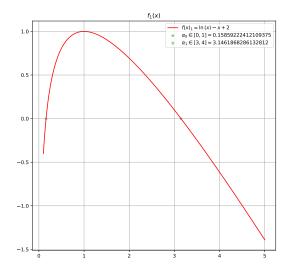
```
def draw_table(rootMatrix,index):
       for rootList in rootMatrix:
3
           plt.subplot(2,2,index)
4
5
           plt.subplots_adjust(top=0.85)
           plt.axis("off")
7
           data = [[r.position, r.a, r.b, r.error, r.iteration] for r in rootList]
           headers = ["Position", "a", "b", "Error", "Iteration"]
            the_table = plt.table(cellText=data, colLabels=headers,fontsize=12,loc="center", cellLoc="left")
            the_table.auto_set_column_width(col=list(range(len(headers))))
           index = index + 1
11
12
       return index
```

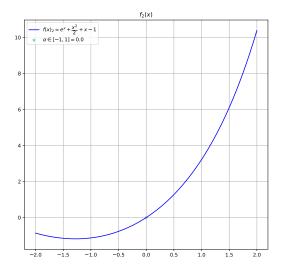
8 Rest Du Code

```
label_1 = r" \setminus ln\{(x)\} - x + 2"
    label_2 = r"e^{x} + \frac{x^2}{2} + x - 1"
    color_1 = "red"
color_2 = "blue"
    index = 1
    rootList_1 = dichotomy(eps,0,1,function_1)
rootList_2 = dichotomy(eps,3,4,function_1)
10
    rootMatrix_1 = [rootList_1 , rootList_2]
12
13
14
    rootMatrix_2 = [dichotomy(eps,-1,1,function_2)]
15
    index = draw_graph(x_1,y_1,index,color_1,label_1,rootMatrix_1)
16
    index = draw_graph(x_2,y_2,index,color_2,label_2,rootMatrix_2)
    plt.suptitle(r"Tp$_{1}$ Exo$_{2}$ Functions")
19
20
    plt.figure(figsize=(10, 7))
    index = 1
22
    index = draw_table(rootMatrix_1,index)
    index = draw_table(rootMatrix_2, index)
26
    plt.suptitle(r"Tp $_{1}$ Exo $_{2}$ Tables")
    plt.show()
```

9 Figures

Tp₁ Exo₂ Functions





Tp₁ Exo₂ Tables

Position	a	b	Error	Iteration	
None	0	1	None	Before Algo Start	
0.5	0	0.5	5.00e-01	0	
0.25	0	0.25	2.50e-01	1	
0.125	0.125	0.25	1.25e-01	2	
0.1875	0.125	0.1875	6.25e-02	3	
0.15625	0.15625	0.1875	3.12e-02	4	
0.171875	0.15625	0.171875	1.56e-02	5	
0.1640625	0.15625	0.1640625	7.81e-03	6	
0.16015625	0.15625	0.16015625	3.91e-03	7	
0.158203125	0.158203125	0.16015625	1.95e-03	8	
0.1591796875	0.158203125	0.1591796875	9.77e-04	9	
0.15869140625	0.158203125	0.15869140625	4.88e-04	10	
0.158447265625	0.158447265625	0.15869140625	2.44e-04	11	
0.1585693359375	0.1585693359375	0.15869140625	1.22e-04	12	
0.15863037109375	0.1585693359375	0.15863037109375	6.10e-05	13	
0.158599853515625	0.1585693359375	0.158599853515625	3.05e-05	14	
0.1585845947265625	0.1585845947265625	0.158599853515625	1.53e-05	15	
0.15859222412109375	0.1585845947265625	0.158599853515625	7.63e-06	16	

Position	a	b	Error	Iteration
None	3	4	None	Before Algo Start
3.5	3	3.5	5.00e-01	0
3.25	3	3.25	2.50e-01	1
3.125	3.125	3.25	1.25e-01	2
3.1875	3.125	3.1875	6.25e-02	3
3.15625	3.125	3.15625	3.12e-02	4
3.140625	3.140625	3.15625	1.56e-02	5
3.1484375	3.140625	3.1484375	7.81e-03	6
3.14453125	3.14453125	3.1484375	3.91e-03	7
3.146484375	3.14453125	3.146484375	1.95e-03	8
3.1455078125	3.1455078125	3.146484375	9.77e-04	9
3.14599609375	3.14599609375	3.146484375	4.88e-04	10
3.146240234375	3.14599609375	3.146240234375	2.44e-04	11
3.1461181640625	3.1461181640625	3.146240234375	1.22e-04	12
3.14617919921875	3.14617919921875	3.146240234375	6.10e-05	13
3.146209716796875	3.14617919921875	3.146209716796875	3.05e-05	14
3.1461944580078125	3.14617919921875	3.1461944580078125	1.53e-05	15
3.1461868286132812	3.14617919921875	3.1461944580078125	7.63e-06	16

Position	а	b	Error	Iteration
None	-1	1	None	Before Algo Start
0.0	-1	1	No Error	0

1 Import

Import

- numpy : Les fonctions mathématiques prédéfinies, et linspace pour créer les vecteur des coordonnées x de chaque fonctions.
- matplotlib : Dessine les graphes.
- collections : Crée une nouvelle structure avec namedtuple.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from collections import namedtuple
```

2 Définition De La Fonction f

```
def function(x):
    return np.exp(x) + x**2/2 + x - 1
```

$\mathbf{3}$ ϵ

```
eps = 10**(-4)
```

4 Génération Des Vecteurs

```
x = np.linspace(-2,2,400)
y = function(x)
```

5 Nouvelle Structure root

root

On a créé une nouvelle structure en utilisant namedtuple root. Elle représente les racines pour f(x) = 0 et possède trois attributs :

- position : coordonnée x de la racine
- a : extrémité gauche de l'intervalle auquel la racine appartient
- b : extrémité droite de l'intervalle auquel la racine appartient
- **phi** : le label de la function point fixe φ .
- $\mathbf{x}_{-}\mathbf{0}$: la valeur de depart $x_0 \in [a, b]$.
- eps : la valeur de la tolerance ϵ .
- error : Estimation de l'erreur de la method dichotomie.
- iteration: Nombre d'iteration de la method dichotomie.

root = namedtuple("root", ["position", "a", "b", "phi", "x_0", "eps", "error", "iteration"])

6 Trouver φ Pour f Sur [-1,1]

On a
$$f(x) = e^x + \frac{x^2}{2} + x - 1$$
 et $[a, b] = [-1, 1]$

$$e^x + \frac{x^2}{2} + x - 1 = 0$$

$$x = 1 - e^x - \frac{x^2}{2} = \varphi$$

 $\underline{\varphi'}$

$$\varphi'(x) = -e^x - x$$

$$\varphi'(x) = -(e^x + x)$$

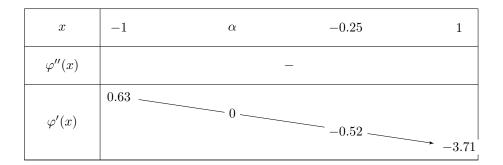
$$\varphi''$$

$$\varphi''(x) = -e^x - 1$$

$$\varphi''(x) = -(e^x + 1)$$

$$\forall x \quad \varphi'' \le 0$$

Variation Table



 $\inf_{x \in [-1,1]} |\varphi'(x)| < 1 \Longrightarrow \varphi$ ne diverge pas dans [-1,1]

 $\varphi\in C^1$ et $\sup_{x\in[-1,1]}|\varphi'(x)|=3.71\geq 1\Longrightarrow \varphi$ n'est pas contractante en [-1,1]

Le problem est dans l'extremite 1 , donc on va prendre un nouvelle intervalle $\left[\text{-1,-0.25}\right]$:

$$\varphi \in C^1 \text{ et } \sup_{x \in [-1, -0.25]} |\varphi(x)| = 0.63 < 1 \Longrightarrow \varphi \text{ est contractante en } [-1, -0.25]$$

Conclusion:

$$\varphi = 1 - e^x - \frac{x^2}{2} \quad , \quad k = 0.63$$

7 Implementation De La Method Point-Fixe

7.1 Estimation De L'erreur

```
def ErrorEstimation(x_0,x_1,k,n):
    return k**(n)/(1-k) * abs(x_0-x_1)
```

7.2 Definition De La Fonction φ

```
def phi_function(x):
    return 1 - np.exp(x) - (x**2/2)
```

7.3 Initialisation Des Variables

7.4 Algorithm De Point-Fixe

```
def Fixed_Point(eps,a,b,k,x_0,phi_function,label,max_iter=100):
        rootList=[]
3
        x_1 = x_n = x = phi_function(x_0)
        while (error:= ErrorEstimation(x_0, x_1, k, n)) > eps and n<= max_iter:
            x = phi_function(x_n)
10
11
            if x == x_n:
                rootList = [root(x_n,a,b,label,x_0,eps,"No Error",n)]
                return rootList
13
14
            x_n = x
            rootList.append(root(x_n,a,b,label,x_0,eps,f"{error:.2e}",n))
16
            n = n+1
17
18
        if n==0:
19
            rootList = [root(x_n,a,b,label,x_0,eps,"No Error",n)]
            return rootList
20
21
        elif n>max_iter:
            rootList = [root(x_n,a,b,label,x_0,eps,"Doesn't Converge Exceeded Max Number Of Iteration",n)]
23
        else:
            return rootList
```

8 Dessiner

8.1 Scatter

```
def scatter(rootElement,marker):

if rootElement.error == "No Error":
    plt.scatter(rootElement.position,0,color="#88c999",marker=marker,label=fr"$\alpha \in [{rootElement.a},{rootElement.b}] = {
        rootElement.position}$")

else:
    plt.scatter(rootElement.position,0,color="#88c999",marker=marker,label=fr"$\alpha \in [{rootElement.a},{rootElement.b}] \approx {
        rootElement.position}$")
```

8.2 Graphe & Table

```
def draw(x,y,label,rootList,color='red',marker='*'):
       plt.subplot(1,2,1)
       plt.plot(x,y,label=label,color=color)
        size = len(rootList)
5
        scatter(rootList[size-1], marker)
       plt.title(r"$f(x)$")
       plt.legend()
8
       plt.grid()
9
10
       plt.subplot(1,2,2)
11
       plt.axis('off')
       \texttt{data = [[r.position, r.a, r.b, r.phi , r.x\_0 , r.eps , r.error, r.iteration]} \ \ \textbf{for r in rootList]}
12
       headers = ["Position","$a$","$b$",r"$\varphi$","$x_0$",r"$\epsilon$","Error","Iteration"]
13
        the_table = plt.table(fontsize=12,cellText=data,colLabels =headers ,cellLoc = 'center',loc='center')
        the_table.auto_set_column_width(col=list(range(len(headers))))
```

9 Rest Du Code

```
label_f = r"$e^{x} + \dfrac{x^2}{2} + x - 1$"
label_phi =r"$1 - e^{x} - \dfrac{x^2}{2} $"

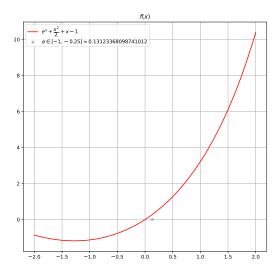
rootList = Fixed_Point(eps,a,b,k,x_0,phi_function,label_phi)

draw(x,y,label_f,rootList)

plt.suptitle(r"Tp$_1$ Exo$_3$")
plt.show()
```

10 Figure

Tp₁ Exo₃



	Position	а	b	φ	<i>x</i> ₀	ε	Error	Iteration
	-0.34399876804842855	-1	-0.25	$1 - e^{x} - \frac{x^{2}}{2}$	-0.5	0.0001	2.08e+00	0
1	0.23190262237442605	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	1.31e+00	1
1	-0.28788634309466743	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	8.24e-01	2
	0.2087139140655841	-1	-0.25	$1 - e^{x} - \frac{x^{2}}{2}$	-0.5	0.0001	5.19e-01	3
1	-0.25387321274354313	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	3.27e-01	4
1	0.1919840398088326	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	2.06e-01	5
	-0.23008011439679985	-1	-0.25	$1-e^{x}-\frac{x^{2}}{2}$	-0.5	0.0001	1.30e-01	6
1	0.17906161900682951	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	8.18e-02	7
1	-0.21212597574959355	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	5.15e-02	8
	0.16863849115499163	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	3.25e-02	9
	-0.19791161673591706	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	2.05e-02	10
	0.15997313267298566	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	1.29e-02	11
	-0.18627504390363636	-1	-0.25	$1-e^{x}-\frac{x^{2}}{2}$	-0.5	0.0001	8.12e-03	12
	0.15260553931620008	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	5.12e-03	13
	-0.17650962001960474	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	3.22e-03	14
	0.1462314613149858	-1	-0.25	$1-e^x-\frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	2.03e-03	15
	-0.16815588534174014	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	1.28e-03	16
	0.14063973242860342	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	8.06e-04	17
1	-0.16089966890626056	-1	-0.25	$1-e^{x}-\frac{x^{2}}{2}$	-0.5	0.0001	5.08e-04	18
	0.13567816181635478	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	3.20e-04	19
	-0.15451751054051968	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	2.01e-04	20
	0.13123368098741012	-1	-0.25	$1 - e^x - \frac{x^2}{2}$	-0.5	0.0001	1.27e-04	21