TP MODUL 4



Nama:

Alya Rabani (2311104076)

Dosen:

YUDHA ISLAMI SULISTYA

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

1. Link github repository

https://github.com/rabanialya/KPL ALYA RABANI 2311104076 SE-07-02.git

2. Commit pertama

```
** Visual Studio 2822 Develope Command Prompt v17.13.0

** Visual Studio 2822 Develope Command Prompt v17.13.0

** C:\Users\Lenove\scurred\rangle\rangle} Command Prompt v17.13.0

** C:\Users\Lenove\scurred\rangle\rangle} Command Prompt v17.13.0

** C:\Users\Lenove\scurred\rangle\rangle} Command Prompt v17.13.0

** C:\Users\Lenove\scurred\rangle} Command Visual Command Visual Vi
```

3. SS dan penjelasan hasil run

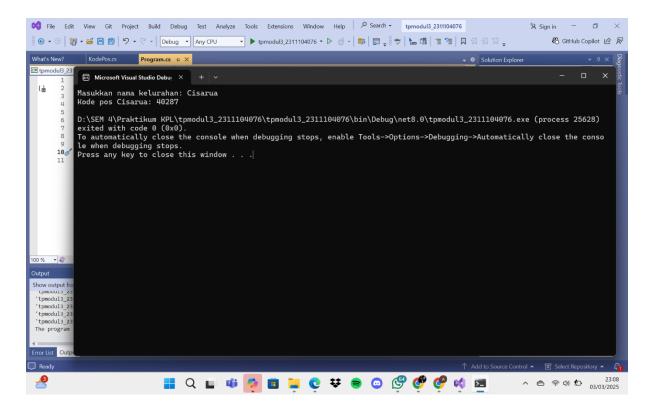
1. Menambahkan kode dengan teknik tabel-driven

Teknik table-driven digunakan supaya kode lebih rapi dan nggak dipenuhi dengan banyak if-else atau switch-case. Cara kerjanya, program ini menyimpan daftar kelurahan beserta kode posnya dalam sebuah kamus data (dictionary). Ada sebuah method bernama GetKodePos yang bertugas mencari kode pos berdasarkan nama kelurahan. Kalau kelurahannya ada di dalam daftar, kode posnya ditampilkan. Tapi kalau nggak ditemukan, program akan mengembalikan angka -1 sebagai tanda error. Di bagian utama program, pengguna diminta memasukkan nama kelurahan. Kalau kelurahan tersebut ada dalam daftar, kode posnya ditampilkan. Kalau tidak, muncul pesan "Kelurahan tidak ditemukan!".

Kode program:

```
▼ 19 tpmodul3_2311104076.KodePos
c# tpmodul3_2311104076
                 using System;
  a
         1
                  using System.Collections.Generic;
         2
                  using System.Linq;
         3
         4
                  using System.Text;
                  using System.Threading.Tasks;
         5
         6
                  namespace tpmodul3_2311104076
         7
         8
                  {
                      0 references
         9
                      class KodePos
        10
                           private Dictionary<string, string> tabelKodePos = new Dictionary<string, string>
        11
        12
                                {"Batununggal", "40266" },
        13
                                {"Kujangsari", "40287"},
        14
                               {"Mengger", "40267"},
{"Wates", "40256"},
{"Cisarua", "40287"},
{"Jatisari", "40286"},
{"Margasari", "40286"},
{"Margasari", "40286"},
        15
        16
        17
        18
        19
                                {"Sekejati", "40286"},
{"Kebonwaru", "40272"},
        20
        21
                                {"Maleer", "40274"},
{"Samoja", "40273"}
        22
        23
        24
                           };
        25
                           0 references
        26
                           public string GetKodePos(string kelurahan)
        27
        28
                                if (tabelKodePos.ContainsKey(kelurahan))
        29
                                    return tabelKodePos[kelurahan];
        30
        31
        32
                                else
                                ş
        33
        34
                                    return "Kode pos tidak ditemukan";
        35
        36
        37
        38
        39
                                                                                                               C# tpmodul3_2311104076
                                                      ▼ % Program
                 using System;
         1
  ()
                 using tpmodul3_2311104076;
         2
         3
                 0 references
         4
                 class Program
         5
                 {
                      0 references
                      static void Main()
         6
         7
         8
                           KodePos kodePos = new KodePos();
         9
                           Console.Write("Masukkan nama kelurahan: ");
        10
        11
                           string kelurahan = Console.ReadLine();
        12
                           string hasilKodePos = kodePos.GetKodePos(kelurahan);
        13
        14
                           Console.WriteLine($"Kode pos {kelurahan}: {hasilKodePos}");
        15
        16
        17
```

Output dari program:



4. Commit kedua

```
** Visual Subida 2022 Developer Command Prompt v17.13.0

** Copyright (c) 2022 Microsoft Comporation

** Copyri
```

5. Menambahkan kode dengan Teknik state-based construction

Program ini pakai pendekatan state-based construction, yang artinya status pintu bisa berubah-ubah tergantung perintah pengguna. Ada dua status utama:

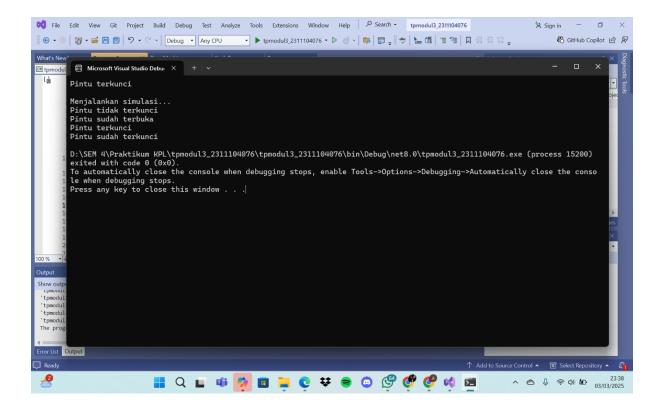
- Terkunci, yang menampilkan pesan "Pintu terkunci".
- Terbuka, yang menampilkan pesan "Pintu tidak terkunci".

Saat program pertama dijalankan, pintunya dalam keadaan terkunci. Kalau pengguna mengetik "toggle", pintunya berubah jadi terbuka, dan kalau mengetik "toggle" lagi, pintu akan terkunci kembali. Kalau pengguna mengetik "exit", program langsung berhenti. Kalau perintahnya nggak dikenali, program bakal menampilkan pesan "Perintah tidak dikenali!".

Kode program:

```
cm tpmodul3_2311104076
                                                                              tpmodul3_2311104076.DoorMachine
                using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
                   mespace tpmodul3_2311104076
                    class DoorMachine
       11
12
13
                        private enum State { Terkunci, Terbuka }
private State currentState;
                        1 reference
public DoorMachine()
       14
15
16
17
18
19
                            currentState = State.Terkunci;
Console.WriteLine("Pintu terkunci");
                        creterences
public void BukaPintu()
{
       20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
                            if (currentState == State.Terkunci)
                                currentState = State.Terbuka;
Console.WriteLine("Pintu tidak terkunci");
                                Console.WriteLine("Pintu sudah terbuka");
                        2 references
public void KunciPintu()
       33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
                            if (currentState == State.Terbuka)
                                currentState = State.Terkunci;
Console.WriteLine("Pintu terkunci");
                                Console.WriteLine("Pintu sudah terkunci");
tpmodul3_2311104076
                                                                             ▼ %tpmodul3_2311104076.Program2
             1
                        using System;
  { j
                         using System.Collections.Generic;
             2
             3
                         using System.Linq;
             4
                         using System.Text;
             5
                         using System.Threading.Tasks;
             6
             7
                         namespace tpmodul3_2311104076
             8
                                0 references
                                class Program2
             9
           10
                                      0 references
                                       static void Main()
           11 🖗
           12
           13
                                             DoorMachine pintu = new DoorMachine();
           14
                                             Console.WriteLine("\nMenjalankan simulasi...");
           15
           16
                                             pintu.BukaPintu();
           17
           18
                                              pintu.BukaPintu();
                                             pintu.KunciPintu();
           19
           20
                                             pintu.KunciPintu();
           21
           22
           23
           24
```

Output dari program:



6. Commit ketiga

```
C:\Users\Lenovo\source\repos\RPL_ALYA_RABANI_2311104076_SE-07-02\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104076-pit add .

C:\Users\Lenovo\source\repos\RPL_ALYA_RABANI_2311104076_SE-07-02\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104076-pit commit -m "menambahkan implementasi den gan state-based-construction"
On branch is ahead of 'crigin/main' by 1 commit.
(use 'git push' to publish your local commits)

Changes not staged for commit:
(use 'git restore <file>...' to discard changes in working directory)
(use "git restore <file>...' to discard changes in working directory)
(use "git restore <file>...' /03_CUI_Sulfor_dan_Gitfub/tymodul_231104076/ vy/tymodul_231104076/v1//suo
modified: .../ /03_CUI_Sulfor_dan_Gitfub/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/v1//suo
modified: .../ /03_CUI_Sulfor_dan_Gitfub/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/v1//suo
modified: .../ /03_CUI_Sulfor_dan_Gitfub/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul_231104076/vy/tymodul
```