JURNAL MODUL 3



Nama:

Alya Rabani (2311104076)

Dosen:

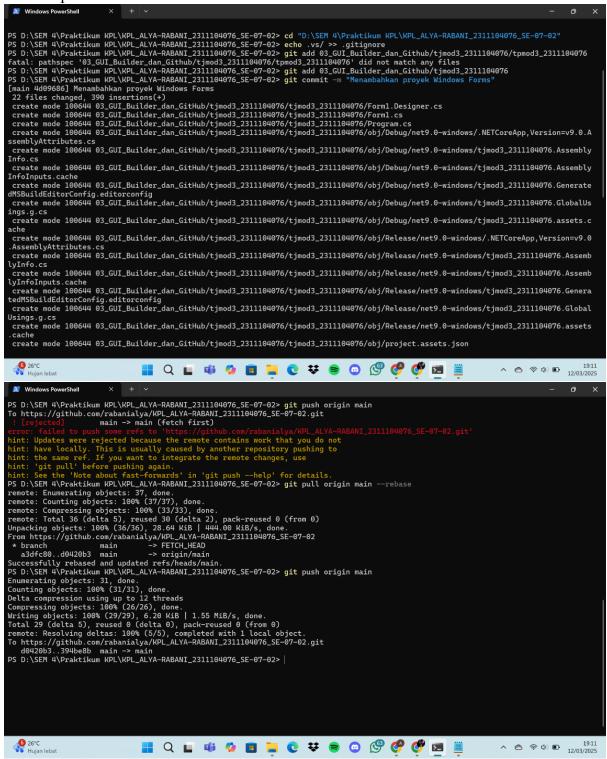
YUDHA ISLAMI SULISTYA

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

1. Link repository Github:

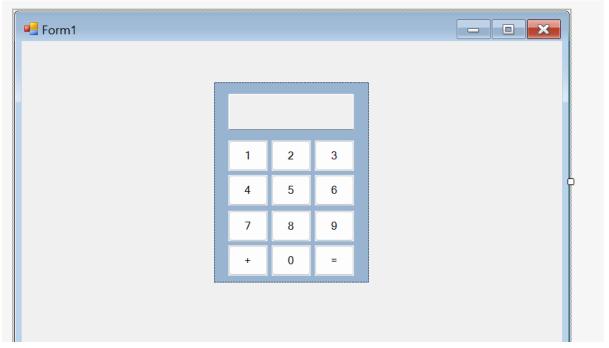
https://github.com/rabanialya/KPL ALYA RABANI 2311104076 SE-07-02.git

2. Commit pertama

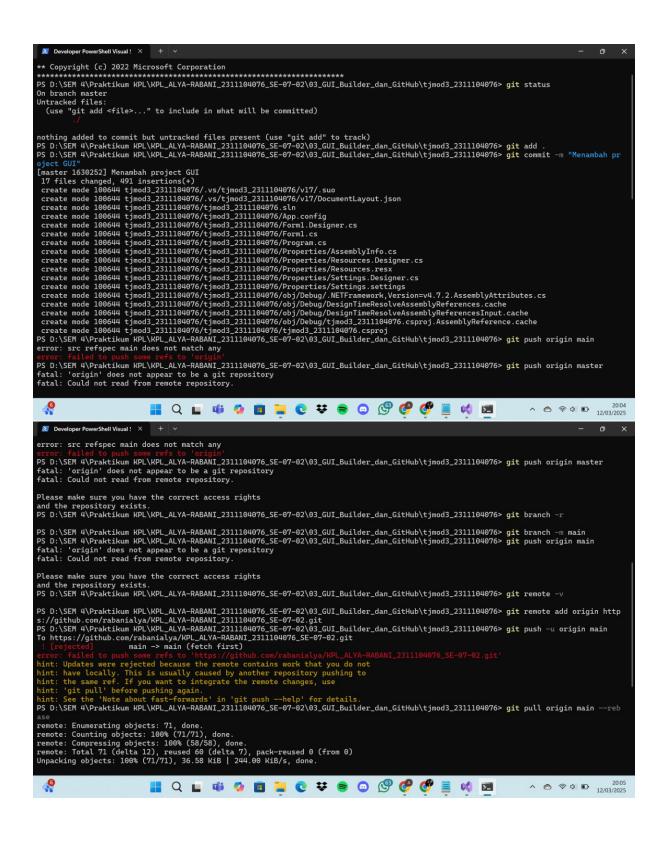


3. Menambahkan GUI

Untuk membuat designnya saya mengambil beberapa komponen dari toolbox seperti textbox, button, dan panel. Lalu, mengedit nama, textnya hingga seperti gambar ini:



4. Melakukan commit setelah tambah tampilan GUI



5. Menambah implementasi kalkulator

Disini saya menambahkan kode agar kalkulator tersebut dapat dijalankan. Program ini merupakan aplikasi kalkulator sederhana berbasis Windows Forms menggunakan bahasa C#. Pengguna dapat memasukkan angka melalui tombol-tombol angka yang akan ditampilkan pada textBox1. Ketika tombol operator "+" ditekan, angka pertama disimpan dalam variabel angka1, lalu setelah pengguna memasukkan angka kedua dan menekan tombol "=", hasil dari operasi penjumlahan akan ditampilkan.

Kode program:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Ling;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace timod3 2311104076
  public partial class Form1: Form
    private double angka1 = 0;
    private double angka2 = 0;
    private char operasi;
    private bool isOperationPressed = false;
    public Form1()
```

```
InitializeComponent();
}
private void btn1_Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "1";
private void btn2_Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "2";
private void btn3_Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "3";
private void btn4 Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "4";
private void btn5 Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "5";
private void btn6_Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "6";
private void btn7 Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "7";
private void btn8_Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "8";
private void btn9 Click(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "9";
```

```
}
private void btn0 Click 1(object sender, EventArgs e)
  textBox1.Text += "0";
private void btnPlus Click(object sender, EventArgs e)
  if (textBox1.Text != "")
    angka1 = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
    operasi = '+';
    isOperationPressed = true;
    textBox1.Text = ""; // Kosongkan textBox1 untuk angka kedua
}
private void btnEquals Click 1(object sender, EventArgs e)
  if (textBox1.Text != "" && isOperationPressed)
    angka2 = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
    double hasil = 0;
    switch (operasi)
       case '+': hasil = angka1 + angka2; break;
         // Tambahkan operator lain seperti -, *, / jika ingin
    textBox1.Text = hasil.ToString(); // Tampilkan hasil
    isOperationPressed = false;
```

Ketika program dijalankan kalkulator akan bisa melakukan penjumlahan, disini saya menjumlahkan 28+9=37



6. Melakukan commit akhir

Setelah semuanya selesai disini melakukan commit akhir lalu push ke github

