## TP MODUL 14 CLEAN CODE



Nama:

Alya Rabani (2311104076)

Dosen:

YUDHA ISLAMI SULISTYA

# PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

#### REFACTORING DENGAN STANDAR CODE

Pada modul disuruh mengambil salah satu tugas yang telah dimiliki sebelumnya, jadi saya mengambil jurnal modul 4 mengenai Table Driven Construction.

Berikut codingan pada jurnal modul 4 tersebut:

```
//MENAMBAHKAN KODE DENGAN TEKNIK TABLE DRIVEN
```

```
using System;
class KodeBuah
{
 public string GetKodeBuah(string namaBuah)
 {
    switch (namaBuah.ToLower())
      case "apel":
        return "A00";
      case "aprikot":
         return "B00";
      case "alpukat":
         return "C00";
      case "pisang":
         return "D00";
      case "paprika":
         return "E00";
      case "blackberry":
         return "F00";
      case "cherry":
         return "H00";
      case "kelapa":
         return "J00";
      case "kurma":
         return "K00";
```

case "durian":

```
return "L00";
      case "anggur":
        return "M00";
      case "melon":
        return "N00";
      case "semangka":
        return "O00";
      default:
        return "Kode tidak ditemukan";
}
class Program
 static void Main(string[] args)
    KodeBuah kodeBuah = new KodeBuah();
    Console.WriteLine("Masukkan nama buah:");
    string namaBuah = Console.ReadLine();
    string kode = kodeBuah.GetKodeBuah(namaBuah);
   Console.WriteLine($"Kode untuk {namaBuah} adalah: {kode}");
}
```

Pada kodingan tersebut belum dilakukan refactoring sesuai dengan standard code. Refactor ini berarti merapikan dan memperbaiki struktur kode tanpa mengubah fungsinya. Kemudian saya melakukannya kepada kode program tersebut.

```
Program.cs ₽ X
  tpmodul14_2311104076
                                                                 ▼ 1pModul14_2311104076.KodeBuah
                                                                                                                                     using System.Collections.Generic;
                  namespace TpModul14_2311104076
                       public class KodeBuah
                           // Dictionary digunakan untuk table-driven approach
                             rivate readonly Dictionary<string, string> _kodeBuahDictionary = new Dictionary<string, string>(StringComparer.OrdinalIgnoreCase)
         10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
                                 "Apcit", "A00" },
"Aprikot", "B00" },
"Alpukat", "C00" },
"Pisang", "D00" },
"Paprika", "E00" },
"Blackberry", "F00" },
"Cherry", "H00" },
"Kelapa", "J00" },
"Kurma", "K00" },
                                  "Kurma", "K00" },
"Durian", "L00" },
"Anggur", "M00" },
                                           "N00" }
         25
                           public string GetKodeBuah(string namaBuah)
         26
27
28
29
30
31
32
                               if (_kodeBuahDictionary.TryGetValue(namaBuah, out string kode))
                               return "Kode tidak ditemukan":
35
                   public class Program
36
                        public static void Main(string[] args)
37
38
39
                              KodeBuah kodeBuah = new KodeBuah():
40
                              Console.Write("Masukkan nama buah: "):
Д1
Д2
                              string inputNamaBuah = Console.ReadLine();
43
                              string kode = kodeBuah.GetKodeBuah(inputNamaBuah);
44
                              Console.WriteLine($"Kode untuk {inputNamaBuah} adalah: {kode}");
45
46
47
48
```

Jika dilihat dari kode baru yang sudah dilakukan refactoring ini terlihat sama saja dengan kode sebelumnya, tetapi ada beberapa perbedaan didalamnya.

Sebelumnya, pada class KodeBuah memiliki nama variable, parameter, dan method yang masih kurang konsisten sesuai strander. Setelah dilakukan clean code class dan methodnya sudah menggunakan pascal case (GetKodeBuah), lalu variable lokalnya menggunakan camel case (inputNamaBuah, kode). Lalu, pada dictionary telah menggunakan nama field (\_kodeBuahDictionary).

Kemudian, pada bagian struktur logikanya dimana sebelumnya menggunakan switch-case panjang untuk mencocokkan nama buah dan kode. Sebenarnya ini kurang efisien, dimana kita harus menambah case baru jika buahnya bertambah dan juga bisa typo. Setelah refactoring digunakan struktur dictionary yang lebih efisien dengan cukup menambah 1 baris dictionary untuk buah baru.

Perbandingan terakhir juga sebelumnya untuk menambah buah harus memodifikasi method GetKodeBuah, menambah case baru. Setelah sudah refactoring untuk menambah buah, cukup tambahkan key value baru di dictionary. Dimana ini sesuai dengan prinsip OCP dalam SOLID.

### Output dari program juga tetap sama:

```
Masukkan nama buah: cherry

Kode untuk cherry adalah: H00

C:\Users\Lenovo\source\repos\KPL_ALYA_RABANI_2311104076_SE-07-02\14_Clean_Code\tpmodul14_2311104076\tpmodul14_2311104076\bin\Debug\net8.0\tpmodul14_2311104076.exe (process 7288) exited with code 0 (0x0).

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging ->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

#### Commit:

```
C.\Users\Lenovo\source\repos\PPL_ALYA_RABANI_2311184976_5E=97-92\14_Clean_code\tymodull4_2311104976-yit add .

C.\Users\Lenovo\source\repos\PPL_ALYA_RABANI_2311184976_5E=97-92\14_Clean_code\tymodull4_2311104976-yit comuit -m "nambah tpli"
[amin 9c27e1] nambah tpli
[amin 9c27e1]
```