



MENU

Nouvil

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-06:44



## كيفية اضافة أكواد جافاسكريبت؟

ستتعلم في هذه المحاضرة كيفية اضافة أكواد جافاسكريبت  
مبدئياً هناك العديد من الطرق للقيام بذلك

أولاً و قبل كل شيء المسؤول عن اضافة اكواد الجافا سكريبت الى  
صفحة الويب هو الورقة **<script>**

## الطريقة الأولى

يمكنك كتابة جافاسكريبت بشكل مباشر في ملف ال html  
و ذلك من خلال الكتابة بين بداية و نهاية الوسم <script>

مثال:

```
<script>
document.write("hello world");
</script>
```

## الطريقة الثانية

يمكنك ربط ملف جافاسكريبت خارجي ب ملف ال html  
و ذلك ايضاً من خلال الوسم <script> و استخدام خاصية src لربط المفات ببعض

مثال:

```
<script src="main.js"></script>
```

يمكنك كتابة اكواد الجافاسكريبت في اي مكان في ملفك  
فيمكنك كتابته في ال head و يمكنك كتابته في ال body  
ولكن يجب ان تعلم ان الترتيب مهم  
فإذا كنت تنتوي كتابة امر في الجافاسكريبت يؤثر على عنصر في ال body

فيجب ان تكتب هذا الامر بعد العنصر المراد ليس قبله حتى لا تحدث اي اخطاء  
ولكن يمكنك حل هذه المشكلة من خلال الحدث `onload`

التالي →

## Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

### Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)

[Terms](#)

### Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)



MENU

Nouvil

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-02:26



## الجافاسكريبت يمكنها الوصول الى ثلاث اماكن للتعديل عليهم

### اولاً صفحة ال html

و ذلك من خلال الامر `document` فهذا الامر يتيح لك الوصول الى صفحة ال html للتعديل عليه و اضافة ما تريده فيمكنك اضافة نص من خلال `write` مثال:

`document.write("hello world")`

### ثانياً ال console

فيمكنك الوصول الى جزء ال console من خلال امر console في الجافاسكريبت مثلاً:

```
console.log("hello world")
```

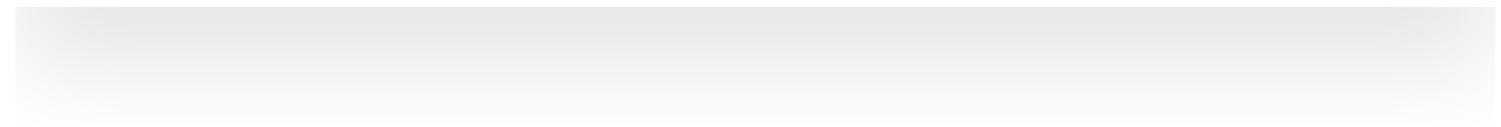
### ثالثاً المتصفح

يمكنك أيضاً تعديل المتصفح من خلال امر window في الجافاسكريبت فإذا كنت تريد عرض مربع فيه كلمة مثلاً:

```
window.alert("hello world")
```

التالي →

← السابق



## Nouvil

اكادمية نوفييل لتعليم البرمجة

### Site Menu

- [Home](#)
- [Courses](#)
- [About Us](#)
- [Contact Us](#)
- [Blog](#)
- [Privacy Policy](#)
- [Terms](#)

### Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-11:45



## ما هو الفرق بين الـ **document – console – window**

الـ **document** هو الامر البرمجي المسؤول عن الوصول الى صفحة الـ **html**

عندما تقوم بعمل صفحة **html** ف ان المتصفح يراها بالشكل التالي

في البداية يقوم بعمل مستند **document** و منه يقوم بعمل وسم ال **html**

و من ثم يقوم بعمل ال head و body و ما بداخلهم مثل:

**document**

**html**

**head**

**body**

**meta title**

**h1 script**

## ثانياً ال **console**

يمكنك كتابة الاوامر البرمجية في محرر الاكواد الخاص بك و ايضاً في جزء ال **console** المتوفر في كل المتصفحات كذلك يمكنك التحكم في جزء ال **console** من خلال الجافاسكريبت بواسطة الامر **console**

**console**

## ثالثاً ال **window**

يمكنك ايضاً تعديل المتصفح من خلال امر **window** في الجافاسكريبت

**window**



MENU

N

Complete Lesson ✓

 [Go to Course Home](#)

-07:19



نوع البيانات	مثال
string	”text“

number	10
boolean	true or false
null	null

ملحوظة مهمة باقي انواع البيانات سيتم شرحها في الدروس القادمة مثل **object** و غيرها

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

#### Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)

[Terms](#)



MENU

N

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

تحتوي الجافا سكريبت على نوع واحد فقط من الأرقام وهو Number و هذا النوع يمثل الأرقام الصحيحة و الأرقام العشرية و يمكنك اجراء اي عملية حسابية في الجافاسكريبت

## عملية الجمع

```
let num = 4 + 5;
```

## عملية الطرح

```
let num = 5 - 4;
```

## عملية الضرب

```
let num = 4 * 5;
```

عملية القسمة

```
let num = 5 / 4;
```

باقي القسمة

```
let num = 5 % 2;
```

الأُس

```
let num = 4 ** 5;
```

التالي →

← السابق

Nouvil

اكادمية نوفيل لتعليم البرمجة

## Site Menu

- [Home](#)
- [Courses](#)
- [About Us](#)
- [Contact Us](#)
- [Blog](#)
- [Privacy Policy](#)
- [Terms](#)

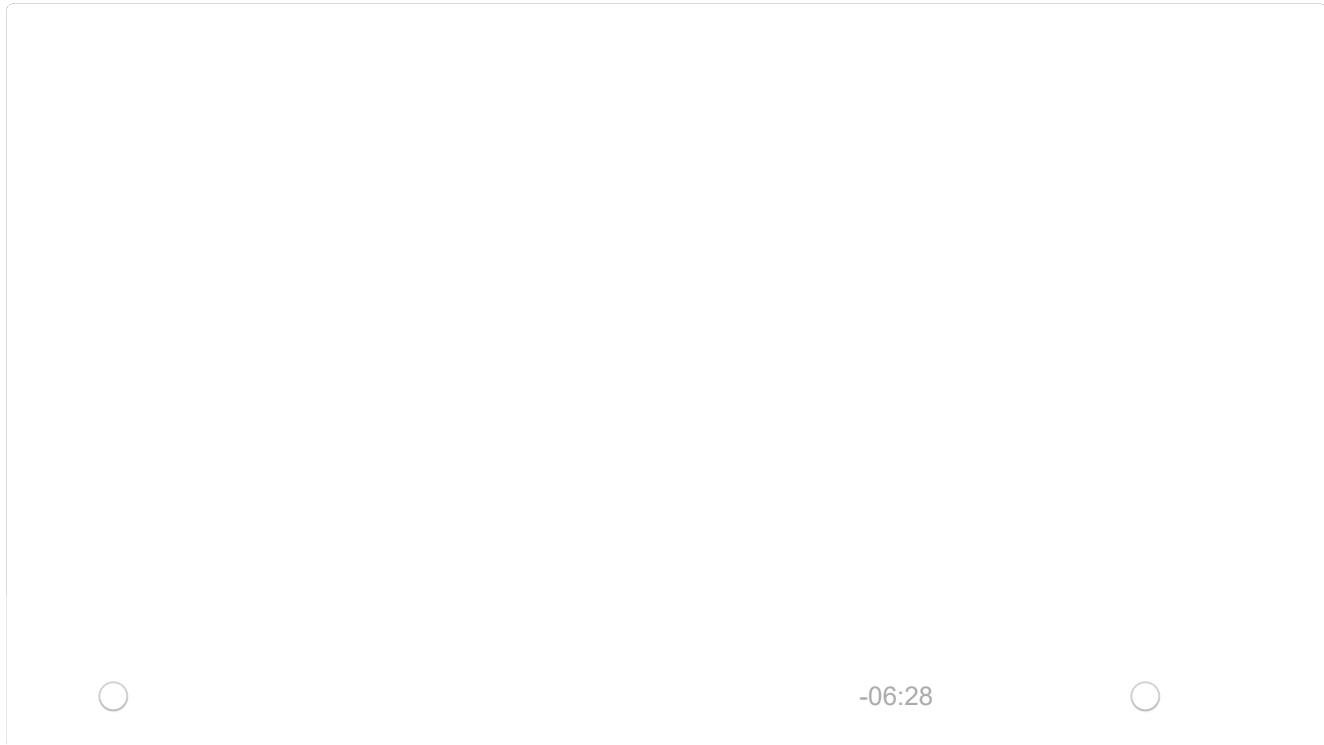
## Social Media



MENU

Nouvil

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

; يمكنك تحويل اي نوع بيانات الى رقم من خلال اضافة علامة + او علامة - قبل العنصر المراد تحويله

+ مثال اضافة +

```
let x = +'5'; let x = +'abdelrahman'; let x =  
+undefined; let x = +true; let x = +null;
```

- مثال اضافة -

```
let x = -'5'; let x = -'abdelrahman'; let x = -
```

```
undefined; let x = -true; let x = -null;
```

التالي →

← السابق

## Nouvil

اكاديمية نوفييل لتعليم البرمجة

### Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)

[Terms](#)

### Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-03:29



يمكنك تحويل اي نوع بيانات الى رقم من خلال اضافة عدة طرق

طريقة + - من خلال هذه الطريقة يمكنك ارجاع قيمة رقمية من اي نوع بيانات لكن اذا كانت الجملة نصية يرجع لك Nan

طريقة Number من خلال هذه الطريقة يمكنك ارجاع قيمة رقمية من اي نوع بيانات لكن اذا كانت الجملة نصية يرجع لك Nan

طريقة parseInt من خلال هذه الطريقة يمكنك ارجاع رقم صحيح مع تجاهل النصوص اذا كان الرقم في البداية

طريقة `parseFloat` من خلال هذه الطريقة يمكنك ارجاع رقم عشري مع تجاهل النصوص

اذا كان الرقم في البداية

```
let x = +'5';
```

```
let x = Number('5');
```

```
let x = parseInt('5');
```

```
let x = parseFloat('5');
```

التالي →

← السابق

Nouvil

اكادمية نوفيل لتعليم البرمجة

## Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-07:16



```
;({})push.([] || adsbygoogle = window.adsbygoogle)
```

;

الكائن **Number** يتيح لك العديد من الخصائص المميزة مثل:

JavaScript : ترجع أكبر رقم ممكن في **MAX\_VALUE**

JavaScript : تُرجع أفل رقم ممكن في **MIN\_VALUE**

JavaScript : تُرجع أكبر رقم أمن في **MAX\_SAFE\_INTEGER**

JavaScript : تُرجع أقل رقم أمن في **MIN\_SAFE\_INTEGER**

: يمكنك من خلال هذا الـ method التحقق من كون الرقم أمن أم لا

: يمكنك من خلال هذا الـ method التتحقق من كون نوع البيانات تلك رقمية أم

لا

: يمكنك من خلال هذا الـ method التتحقق من كون نوع البيانات تلك **Nan** أم لا

التالي →

← السابق

**Nouvil**

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

#### Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-07:33

الكائن `Math` يتيح لك العديد من الخصائص الرياضية المميزة مثل: `E` : تُرجع أكبر الثابت `PI` : تُرجع أكبر الثابت `abs` : مكنك من خلال هذا الـ `method` تحويل اي قيمة رقمية الى قيمة موجبة `sqrt` : مكنك من خلال هذا الـ `method` ايجاد الجذر التربيعي `pow` : مكنك من خلال هذا الـ `method` ايجاد الأس `round` : مكنك من خلال هذا الـ `method` تقرير الأعداد لأقرب رقم صحيح `ceil` : مكنك من خلال هذا الـ `method` تقرير الأعداد لأقرب رقم صحيح للأعلى `floor` : مكنك من خلال هذا الـ `method` تقرير الأعداد لأقرب رقم صحيح للأقل `min` : اذا اعطيت اهذا الـ `method` عدة أرقام حينها سيرجع لك أقل رقم `max` : اذا اعطيت اهذا الـ `method` عدة أرقام حينها سيرجع لك أكبر رقم



MENU

N

Complete Lesson✓

 [Go to Course Home](#)

-02:54



يمكنك تحويل اي نوع بيانات في الجافاسكريبت الى سلسلة من  
النصوص

## String Object

الكائن المخصص لنوع البيانات النصية و يمكنه تحويل اي نوع بيانات الى نص

مثال:

## String(10)

### toString

هو method في الجافاسكريبت قادر على تحويل اي نوع بيانات الى نص  
مثال:

### (10).toString()

التالي →

← السابق

Nouvil

اكادمية نوفييل لتعليم البرمجة

#### Site Menu

Home

Courses

About Us



MENU

N

Complete Lesson✓

 [Go to Course Home](#)

-15:41



يمكنك التحكم في النصوص في الجافاسكريبت بالكيفية التي تريدها و يمكنك اجراء الكثير من العمليات المعقّدة عليها.

repeat

يمكنها تكرار الجملة النصية بالعدد الذي تمرره لها مثال:

**“ahmed”.repeat(10)**

**length**

من خلاله يمكنك معرفة عدد السلسلة النصية و ارجاع عدد الاحرف بها مثال:

**“ahmed”.length = 5**

**الوصول الى الحرف المراد**

للوصول الى index معين في اي سلسلة نصية تكتب اسم المتغير ثم رقم الحرف المراد في الاقواس المربعة مثال:

**name[10]**

أو باستخدام charAt للوصول الى الحرف المراد و للوصول له نمرر ال index المراد مثال:

**charAt(10)**

## البحث عن الحرف في السلسلة النصية

### indexOf

من خلال هذا ال method يمكنك البحث عن اي حرف او نص في اي سلسلة نصية من بداية السلسلة النصية و ذلك من خلال تمرير الحرف المراد البحث عنه و من ثم يرجع لك رقم ال index اذا كان موجود مثال:

**indexOf('a')**

و يمكنك البحث من المكان المراد في السلسلة النصية و ذلك من خلال تمرير نقطة بداية البحث مثل:

**indexOf("a", 6)**

### lastIndexOf

ايضاً يمكنك البحث من نهاية السلسلة النصية و ذلك من خلال lastIndexOf مثال:

**lastIndexOf('a')**

و يمكنك البحث من المكان المراد في السلسلة النصية و ذلك من خلال تمرير نقطة بداية البحث مثال:

### lastIndexOf("a", 6)

### slice

من خلال هذا ال method يمكنك تقطيع السلسلة النصية و ارجاع ما تريد منها و ذلك من خلال تمرير رقم index بداية التقطيع و رقم index نهاية التقطيع و بذلك يقوم بارجاع الجزء المقطوع من النص و اذا لم تقم بتمرير اي ارقام index سيقوم بارجاع النص كامل مثال:

### slice(0 , 5)

### split

ترجع نسخة من الـ String على شكل مصفوفة و اذا تم مرير لها حرف تقوم باقتطاع هذه السلسلة النصية من مكان هذا الحرف في النص مثال:

'i love javascript'.split(' ') => ['i' , 'love' ,  
'javascript']

و اذا قمت بتمرير لها رقم تعتبره بأنه عدد العناصر المراد في المصفوفة

التالي →

← السابق

## Nouvil

اكادمية نوفييل لتعليم البرمجة

### Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)

[Terms](#)

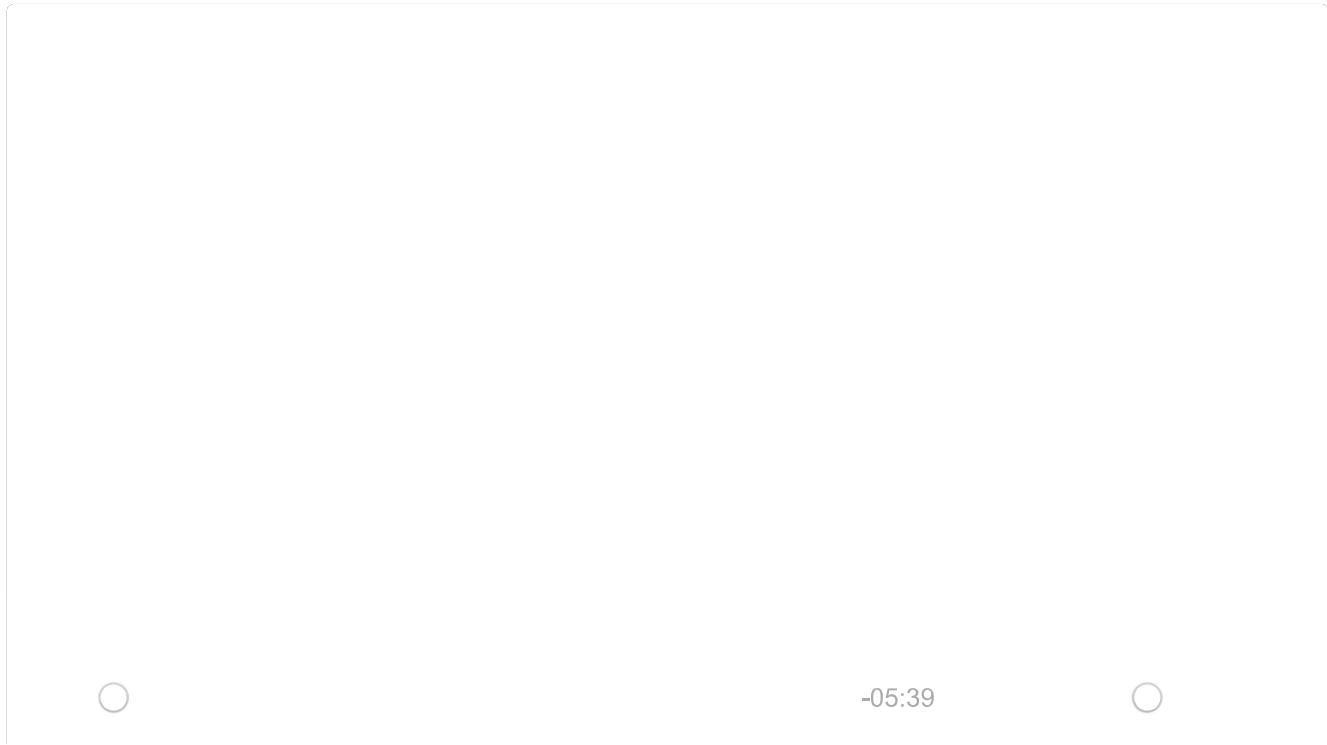
### Social Media



MENU

N

Complete Lesson✓

 [Go to Course Home](#)

يمكنك تقطيع النصوص في الجافاسكريبت بالكيفية التي تريدها  
و يمكنك اجراء الكثير من العمليات المعقدة عليها.

لدينا العديد من الطرق لتقطيع النصوص في الجافاسكريبت و سنتحدث اليوم عن 3 طرق و هم

**slice .1**

**subString .2**

**subStr .3**

قبل كل شئ يجب ان تعلم انهم جميعاً يقوموا بتقطيع النصوص لكنهم مختلفين عن بعضهم و اليوم سنتحدث عن هذه الاختلافات

**slice**

من خلال هذا ال method يمكنك تقطيع السلسلة النصية و ارجاع ما تريد منها و ذلك من خلال تمرير رقم ايجابي او سلبي لقيمة index بداية التقطيع و رقم ايجابي او سلبي لقيمة index نهاية التقطيع و بذلك يقوم بارجاع الجزء المقطوع من النص و اذا لم تقم بتمرير اي ارقام index سيقوم بارجاع النص كامل مثال:

**slice(start , end)**

**slice(0 , 5)**

**slice(-1 , -5)**

## subString

من خلال هذا ال method يمكنك تقطيع السلسلة النصية و ارجاع ما تريد منها و ذلك من خلال تمرير رقم ايجابي فقط لقيمة index بداية التقطيع و رقم ايجابي فقط لقيمة index نهاية التقطيع و بذلك يقوم بارجاع الجزء المقطوع من النص و اذا لم تقم بتمرير اي ارقام index سيقوم بارجاع النص كامل مثال:

### subString(start , end)

subString(0 , 5)

## subStr

من خلال هذا ال method يمكنك تقطيع السلسلة النصية و ارجاع ما تريد منها و ذلك من خلال تمرير index بداية التقطيع و ثم ادخال عدد الحروف التي تريد قطعها و بذلك يقوم بارجاع الجزء المقطوع من النص و اذا لم تقم بتمرير اي ارقام index سيقوم بارجاع النص كامل مثال:

### subStr(start , length)

subStr(0 , 5)



MENU

N

Complete Lesson✓

 [Go to Course Home](#)

-06:44



يمكنك البحث في النصوص في الجافاسكريبت بالكيفية التي تريدها و يمكنك اجراء الكثير من العمليات المعقدة عليها.

لدينا العديد من الطرق للبحث في النصوص في الجافاسكريبت و سنتحدث اليوم عن 5 طرق و

هم

**indexOf .1**

**lastIndexOf .2**

**includes .3**

**startsWith .4**

**endsWith .5**

قبل كل شئ يجب ان تعلم انهم جميعاً يقوموا بالبحث في النصوص لكنهم مختلفين عن بعضهم و  
اليوم سنتحدث عن هذه الاختلافات

**indexOf**

من خلال هذا ال method يمكنك البحث في النصوص من بداية النص من خلال تمرير  
الحرف او النص المراد البحث عنه و تقوم بارجاع قيمة ال index للحرف او النص اذا وجد و  
اذا لم يكن الحرف موجود تقوم بارجاع -1 مثال:

**indexOf(character, search location)**

**indexOf("a" , 5)**

## lastIndexOf

من خلال هذا ال method يمكنك البحث في النصوص من نهاية النص من خلال تمرير الحرف او النص المراد البحث عنه و تقوم بارجاع قيمة ال index للحرف او النص اذا وجد و اذا لم يكن الحرف موجود تقوم بارجاع -1 مثال:

**lastIndexOf(character, search location)**

**lastIndexOf("a" , 5)**

## includes

من خلال هذا ال method يمكنك البحث في النصوص من خلال تمرير الحرف او النص المراد البحث عنه و تقوم بارجاع قيمة true اذا وجد و قيمة false اذا لم يكن الحرف موجود مثال:

**includes(character, search location)**

**includes("a" , 5)**

## startsWith

من خلال هذا ال method يمكنك معرفة الحرف الذي يبدأ به اي نص و ذلك من خلال تمرير حرف لها يمكنها ارجاع true اذا كان النص يبدأ بهذا الحرف او ارجاع false في حالة ما كان الحرف خطأ و يمكنك بدأ البحث من المكان المراد في اي نص و مثال:

### startsWith(character, search location)

`startsWith("a" , 5)`

## endsWith

من خلال هذا ال method يمكنك معرفة الحرف الذي ينتهي به اي نص و ذلك من خلال تمرير عدد الحروف المراد البحث فيها و يمكنها ارجاع true اذا كان النص ينتهي بهذا الحرف او ارجاع false في حالة ما كان الحرف خطأ مثال:

### endsWith(character, length)

`endsWith("a" , 5)`



MENU

N

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-08:30



## ما هو ال Object في الجافا سكريبت؟

ال Object هو كائن برمجي ، و كل كائن له صفات و سلوكيات بمعنى اخر انت تحاكي الواقع من خلال ال Object في البرمجة ففي الواقع كل كائن له صفات و سلوكيات فمثلا الطائر له صفات : مثل اللون و الطول و العمر و الوزن و غيرها من الصفات كذلك له سلوكيات و المقصود بالسلوك هو الافعال التي تصدر من الكائن ف الطائر يستطيع الطيران و هذا سلوك كذلك يستطيع المشي و هذا ايضاً سلوك و لتوسيع الامر انظر الى المثال التالي: انت الان تمتلك

موقع لبيع السيارات ، كل سيارة لها صفات و سلوكيات فمن صفات السيارة مثلا: النوع ، اللون ،  
الموديل ، السعر و سلوكيات السيارة مثلا: سرعتها بكيلو في الساعة و دخل متجرك سيارة جديدة

bmw من نوع



مثال:

```
// let title = "BMW"; let color = "white"; let  
model = 2020; let price = 500000; // function
```

```
speed(){      return '300 k/h'; }
```

هذه الطريقة لا تعتبر كائن لأن جميع البيانات منفصلة عن بعضها ولا تربطهم أي صلة و لحل هذه المشكلة نستخدم ال Object مثال:

```
let car = { // صفات title:"BMW", color:"white",
model:2020, price:500000, // سلوكيات speed:function(){
return '300 k/h', } };
```

هذه الطريقة لا تعتبر كائن لأن جميع البيانات منفصلة عن بعضها ولا تربطهم أي صلة و لحل هذه المشكلة نستخدم ال Object

التالي →

← السابق

## Nouvil

اكادمية نوفيل لتعليم البرمجة

### Site Menu

Home

Courses

About Us

Contact Us

Blog

Privacy Policy

Terms

### Social Media



MENU

N

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-11:04



## الكود المستخدم في الشرح

```
let user = {  
    // property  
    firstName: 'abdelrahman',  
    lastName: 'gamal',
```

```
email:'test@gmail.com',  
  
age:26,  
  
skills:['html','css','js','python','php'],  
  
active:false,  
  
phoneNumber:{  
  
    first:'0106547687',  
  
    second:'0126574687',  
  
},  
  
address:{  
  
    Egypt:'elmohandsen',  
  
    Uae:'abu dhabi',  
  
},  
  
// method  
  
isActive:function(){  
  
    if(user.active === true){  
  
        return 'hello user';  
  
    }  
}
```

```
else{

    return 'sorry you are not active';

}

},

getAge:function(){

    if(user.age >= 18)

    {

        return 'availalbe';

    }

    else{

        ;'return 'unavailable

    }

},

};

console.log(user.isActive())

console.log(user['getAge']())
```



MENU

N

Complete Lesson✓

 [Go to Course Home](#)

-10:13



## ماذا تعني الـ This في الجافاسكريبت؟

الـ This هي keyword في الجافاسكريبت يشير الى الـ Object الذي ينتمي اليه

يجب ان تعلم ان الـ This قيمتها تكون حسب مكان استخدامها:

- اذا استخدمتها في method ف ان This تشير هنا الى الـ owner

.object

- وحده ، يشير هذا إلى الـ window.

- في window عادية ، يشير This إلى الـ function

- في undefined ، يشير This إلى الـ function in strict mode

• في event ، يشير This إلى العنصر الذي استقبل الحدث.

## الـ Method داخل This

عند استخدام الـ method داخل This معين ف ان الـ object تشير الى This مالك هذا الـ user في هذا المثال يشير الى This المالي و هو object

```
let user = {      // property      name: 'abdelrahman',
    // method      getName: function(){           return
    this.name;          }, };
```

## الـ This مكتوب وحده

هنا This تشير الى الـ window و في حالتنا تلك يشير الى الـ Global Object مثال

```
let user = this;
```

## الـ function مع This عادية

هنا This تشير الى الـ window مثال

```
function func(){
    return this;
}
```

## الـ function in strict mode مع This

هنا يشير This إلى undefined. مثال

```
"use strict"; function func(){      return this; }
```

## الـ Event مع This

عند استخدام this مع حدث معين في ال html ف ان this تشير الى عنصر ال المنسخدم في المثال التالي this تشير الى

```
<button onclick="this.style.color='red'"> Submit
</button>
```

التالي →

← السابق

### Nouvil

اكادمية نوفيل لتعليم البرمجة

#### Site Menu

- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms

#### Social Media





MENU

N

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-08:45



## ما هو الـ **Object.create** ؟

يقوم الـ **Object.create** بإنشاء **Object** جديد من **Object** موجود كنموذج أولي للـ **Object** الذي تم إنشاؤه حديثاً.

### Syntax

يتم اضافة الـ **Parameters** الى الـ **create method** منها الاجباري و منها الاختياري

**Object.create(object)**    **Object.create(object, properties)**

**object**

الـ Parameter الاجباري هو object النموذج الذي ستتشى منها الاـ الجديد. مثال:

```
let user1 = { // property name:“abdelrahman”, // method
getName:function(){ return this.name; }, }; let user2 =
Object.create(user1);
```

## properties

الـ Parameter الاختياري هو مجموع الخصائص التي تريد اضافتها بشكل مباشر الى الكائن الجديد مثال:

```
let user1 = { // property name:“abdelrahman”, // method
getName:function(){ return this.name; }, }; let user2 =
Object.create(user1, {age:{value:26}});
```

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

### Site Menu

- [Home](#)
- [Courses](#)
- [About Us](#)
- [Contact Us](#)
- [Blog](#)
- [Privacy Policy](#)
- [Terms](#)



MENU

Nouvil

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-04:23



## ال코드 المستخدم في الشرح

```
let a1 = {  
    num1:1,  
}  
let a2 = {  
    num2:2,  
}  
let a3 = {  
    num3:3,  
}
```

```
| let a4 = Object.assign(a1,a2,a3,{
```



التالي →

← السابق

## Nouvil

اكادمية نوفيل لتعليم البرمجة

### Site Menu

Home

Courses

About Us

Contact Us

Blog

Privacy Policy

Terms



### Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson✓

 [Go to Course Home](#)

-15:22



## كيفية اختيار او تحديد العنصر المراد من صفحة الـ HTML ؟

للوصول الى صفحة الـ html من خلال الـ javascript يجب كتابة `document` فهو الاوجكت المسؤول عن الوصول الى العناصر في الـ `html` .

### طرق الوصول الى العناصر

هناك عدة طرق لاختيار عنصرك المراد و سيتم استعراضهم الان

1- الوصول الى العنصر من خلال الـ `id` الخاص به

```
document.getElementById()
```

2- الوصول الى العنصر من خلال الـ `class name` الخاص به

`document.getElementsByClassName()`

٣- الوصول الى العنصر من خلال الـ `tag name` الخاص به

`document.getElementsByTagName()`

٤- الوصول الى العنصر من خلال الـ `selector`

`document.querySelector()`

٥- الوصول الى العنصر من خلال الـ `collection`

`document.querySelectorAll()`

٦- الوصول الى الـ `body`

`document.body`

٧- الوصول الى الـ `title`

`document.title`

٨- الوصول الى الـ `images`

`document.images`

٩- الوصول الى الـ `links`

`document.links`

١٠- الوصول الى الـ `forms`

`document.forms`

التالي →

← السابق



MENU

Complete Lesson✓

 [Go to Course Home](#)

N

## ما هو الحدث؟

الحدث هو متغيرات تحدث لعناصر ال `html` يمكن التفاعل معها من خلال الجافاسكريبت  
**انواع الاحداث**

يمكن ان يكون الحدث هو تغير يحدث المستخدم او شئ يحدث في المتصفح مثل:

- تم الانتهاء من تحميل صفحة الويب `HTML`
- تم تغيير حقل إدخال `HTML`
- تم النقر فوق زر `HTML`

نتيج لك الجافاسكريبت تنفيز امر برمجي عن وقوع الحدث

## كيف يتم كتابة الحدث؟

هناك طرق كثيرة لاضافة الاحداث اولها هو اضافة الحدث للعنصر بشكل مباشر و هنا يمكنك اضافة الحدث مباشرة الى عنصر html مثال:

```
<element EVENT="CODE JAVASCRIPT">....</element>
```

مثال:

```
<button onclick="console.log('hello world')>click</button>
```

## الطريقة الثانية لاضافة الحدث من خلال الجافاسكريبت

من خلال هذه الطريقة يمكنك اضافة الحدث في الجافاسكريبت و لفعل ذلك تحتاج الى العنصر الذي تريد وقوع الحدث عليه و من ثم تضيف اليه الحدث مثال:

```
element.EVENT=FUNCTION;
```

مثال:

```
let element = document.getElementById('element');
element.onclick=function(){console.log('hello')};
```

يمكنك ايضاً استخدام طريقة اخرى اكثر ذكاء و اقل من ناحية الاخطاء و هي استماع الحدث في الطرق الماضية كنت تستطيع اضافة حدث لا ي عنصر لكن كنت مقيد حيث لن تستطيع اضافة اكثر من حدث للعنصر الواحد كذلك فكانت تظهر اخطاء كثيرة يمكن حل كل ذلك من خلال addEventListener مثال:

```
element.addEventListener("Event",FUNCTION);
```

مثال:

```
let element = document.getElementById('element');
element.addEventListener("click",function()
```

```
{console.log('hello'))};
```

## الاحداث في الجافاسكريبت

### Mouse events

الوصف	الأمر المستخدم	الحدث
عند النقر على الغنر	<b>onclick</b>	<b>click</b>
عندما يأتي مؤشر الماوس فوق العنصر	<b>onmouseover</b>	<b>mouseover</b>
عندما يغادر مؤشر الماوس العنصر	<b>onmouseout</b>	<b>mouseout</b>
عند الضغط على زر الفأرة فوق العنصر	<b>onmousedown</b>	<b>mousedown</b>
عندما يتم تحرير زر الماوس فوق العنصر	<b>onmouseup</b>	<b>mouseup</b>
عندما يتحرك الماوس	<b>onmousemove</b>	<b>mousemove</b>

### Keyboard events

الوصف	الأمر المستخدم	الحدث
عندما يضغط المستخدم على المفتاح	<b>onkeydown</b>	<b>Keydown</b>

عندما يقوم المستخدم بتحرير المفتاح	onkeyup	keyup
------------------------------------	---------	-------

**Form events**

الوصف	الأمر المستخدم	الحدث
عندما يركز المستخدم على عنصر	onfocus	focus
عندما يرسل المستخدم ال form	onsubmit	submit
عندما يكون التركيز بعيداً عن عنصر ال form	onblur	blur
عندما يقوم المستخدم بتعديل أو تغيير قيمة عنصر ال form	onchange	change

**Window/Document events**

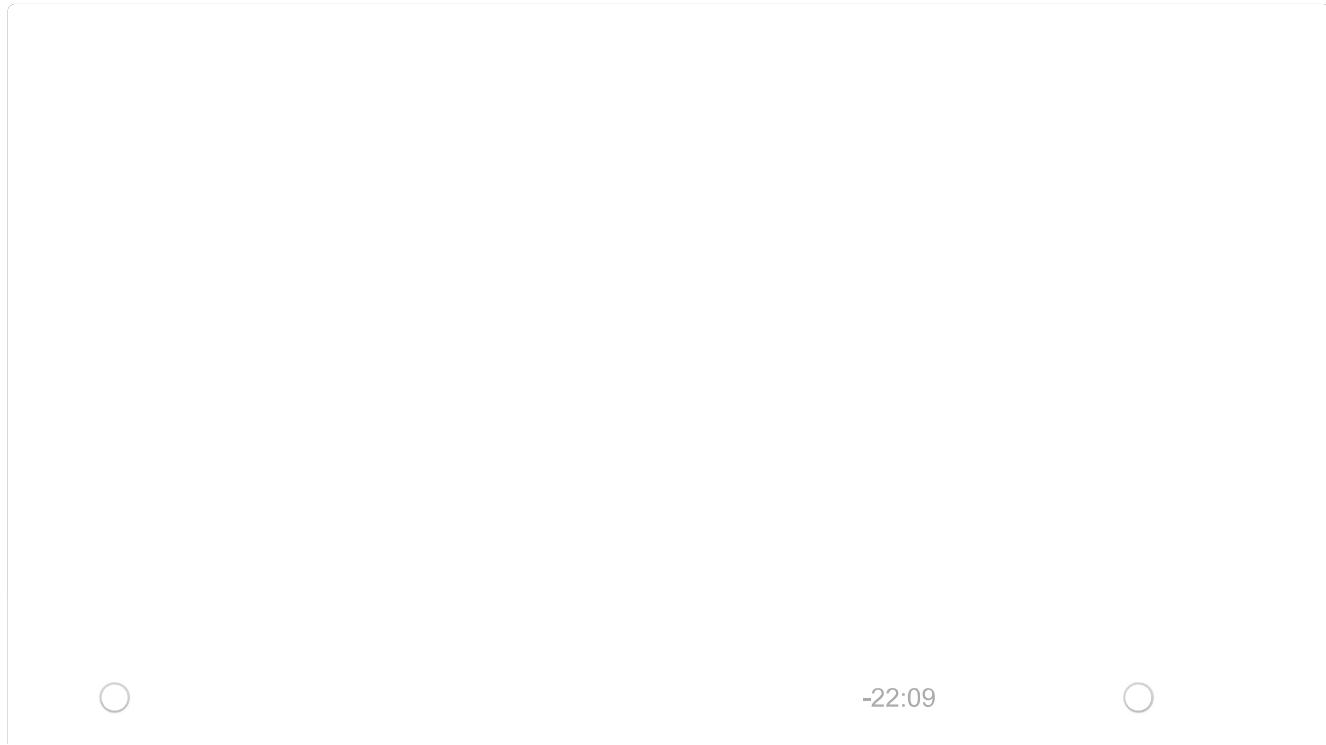
الوصف	الأمر المستخدم	الحدث
عندما ينتهي المتصفح من تحميل الصفحة	onload	load
عندما يغادر الزائر صفحة الويب الحالية ، يقوم المتصفح بإلغاء تحميلها	onunload	unload
عندما يقوم الزائر بتغيير حجم نافذة المتصفح	onresize	resize



MENU

N

Complete Lesson✓

 [Go to Course Home](#)

-22:09

الفرق بين sessionStorage و localStorage في جافاسكريبت

## Window localStorage

يسمح لك عنصر localStorage بحفظ البيانات ك key / value في المتصفح.

يُخزن **localStorage** البيانات بدون تاريخ انتهاء الصلاحية. لا يتم حذف البيانات عند إغلاق المتصفح ، وتكون متاحة للجلسات المستقبلية. كائن **sessionStorage** الذي يخزن البيانات لجلسة واحدة. (يتم حذف البيانات عند إغلاق نافذة المتصفح)

## طريقة الكتابة

window.localStorage

أو

localStorage

اضافة عنصر جديد في **localStorage**

localStorage.setItem(*key, value*);

أو

localStorage.key = *value*;

لقراءة البيانات من **localStorage**

localStorage.getItem(*key*);

localStorage.key;

حذف عنصر واحد من ال localStorage

localStorage.removeItem(key);

حذف جميع العناصر من ال localStorage

localStorage.clear();

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفييل لتعليم البرمجة

#### Site Menu

Home

Courses

About Us

Contact Us

Blog

Privacy Policy

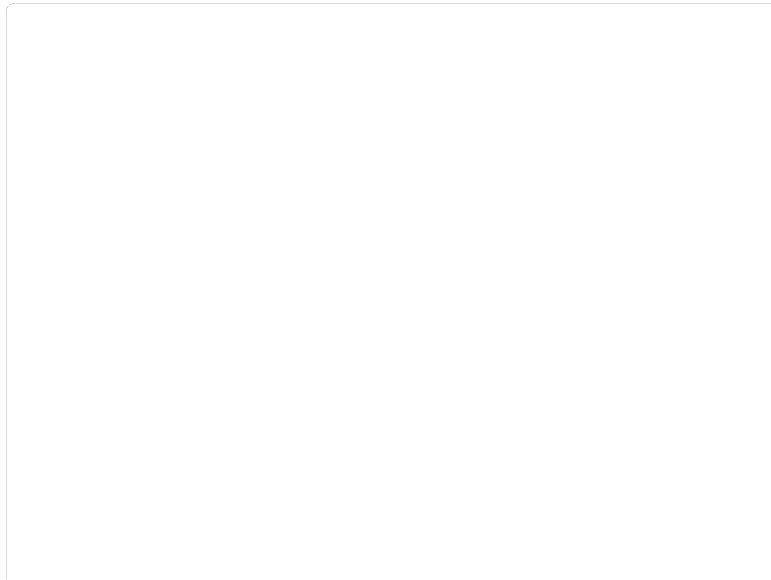
Terms



MENU

Nouvil

Complete Lesson✓

[Go to Course Home](#)

-10:09



في هذا الدرس سنقوم بعمل مشروع من اهم مشاريع الدورة وهو مشروع ال CRUD

ما هو ال **CRUD**

كلمة crud تمثل

C .1 تمثل CREATE

R .2 تمثل READ

U .3 تمثل UPDATE

D .4 تمثل DELETE

نحن في هذا الدرس نضيف عيه عليها S لتكون cruds و ال S هنا تمثل SEARCH

هذه هي الخمس عمليات الاساسية للتعامل مع البيانات في برنامج  
فإذا ذكرت البيانات ذكر معها تلك الخمس عمليات

1. إنشاء بيانات

2. قراءة تلك البيانات و عرضها

3. تعديل البيانات و تحريرها

4. حذف البيانات

5. البحث عن البيانات

يمكنك تنفيذ عمليات CRUDS تلك على اي برنامج  
يحتوي على بيانات و بأي لغة برمجة.

## مميزات البرنامج

- اضافة منتج
- قراءة و عرض المنتج
- حذف المنتج
- البحث عن المنتجات بالاسم و التصنيف
- حفظ المنتجات بشكل دائم في local storage

- قادر على حساب ضريبة المنتج و مصاريف الاعلانات و ايجاد السعر النهائي
- لن يتم اضافة البيانات الا اذا كانت صحيحة

التالي →

← السابق

## Nouvil

اكادمية نوفيل لتعليم البرمجة

### Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)

[Terms](#)

### Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)