



RABE MARCELLIN

DEVELOPPEUR WEB JUNIOR

Passionné par l'univers de numérique, j'ai fait le choix de me plonger dans la science de l'information et de la programmation.

☎ 038 77 051 95

✉ marcellin.rabe@esti.mg

Lot II A4 TER CC
Amboditsiry, 101
Antananarivo Madagascar

EXPERIENCES

Développeur React

LCom Corporation
Juin 2023 - Juillet 2023 (2 mois)

Gestion state management avec Redux, venant d'un API Laravel. Organisation de tâches en groupe en utilisant Trello. Création page web avec la librairie "antd" de Material UI

Intégrateur web

IT Builder
Février 2022 - Avril 2022 (3 mois)

Chargé de la responsive design d'un site web sous Symphony

Stagiaire

Univers INFORMATIQUE
Novembre 2020 - Décembre 2020 (2 mois)

Accompagnement de participant au module Microsoft WORD et Excel. Prise de cours sur les algorithmes fondamentaux. Accompagnement d'un participant à la formation HTML5 et CSS3

COMPETENCES

\$ client > React JS --- VanillaJS

\$ css > Tailwindcss --- Bootstrap --- SaSS

\$ serveur > PHP --- Laravel

\$ API > Express JS --- FastAPI

\$ base des données > MySQL --- Oracle --- MongoDB

\$ mobile > React Native

REALISATIONS

NY-ANIO Application web Todo List, qui permet de lister journalièrement ses objectifs

<https://ny-anio.netlify.app>

TANAKHAEL Tanakhael est un robot de messagerie qui sert des versets bibliques sur Facebook Messenger

Repot : <https://github.com/rabemarcellin/Tanakhael>

DIDY-FOLO Site vitrine qui relate les dix commandements.

<https://marcellinrabe.github.io/didy-folo>

FORMATIONS

INTEGRATION ET DÉVELOPPEMENT APPLICATION LOGICIEL

Ecole Supérieure des Technologies de l'Information

2021 - Aujourd'hui

MAXWELL LEADERSHIP FRANCOPHONIE

Equipe de John Maxwell
2021

Cours et conseils pour booster sa leadership

ANNEE PREPARATOIRE

Programme SESAME

Jan 2020 - Sept 2020

Rédaction de projet de vie. Parcours sur l'employabilité

PARTICIPATIONS

HACKATHON INTER-UNIVERSITAIRE

Groupe TECHZARA

2ème Prix avec "SENDEO" qui challenge les applications de transfert existants

PROJET MULTIDISCIPLINAIRE

ESTI

Hackathon interne, dont les technologies et le projet à réalisés sont designés par les Jury.

PISCINE D'INTEGRATION

ESTI

Initialisation au langage python, à travers un projet de Photobooth