

U1: Dog Breed Quiz

Se [Canvas](#) för deadline och redovisningsdatum.

Du ska koda en enklare app som levererar en quiz där användaren får se en bild på en hund och ska gissa rasen. Se videorna.

Uppgiften lämnas in:

- På Canvas:
 - En zip-fil. Filerna i zippen ska kunna laddas upp på en webserver och allt ska fungera utan vidare.
 - URL:et till GitHub repon. Du **måste** genomföra all utveckling på GitHub, med minst 10 commits.
 - En serie videos, se nedan.
- Som en URL (appen ska alltså finnas tillgänglig på webben). Använd samma server som du använde i DU1 och DU2.

Videos, tester

Ingen av videorna får ta mer än 30 sekunder. Du behöver inte säga något.

Du ska spela in samma videos som används för att beskriva appen.

Om du inte lyckas få en 418 under inspelningen av någon av videorna kan spela in en video där du försöker logga in med felaktiga uppgifter, tills det att du får en 418.

Andra krav

1. Appen ska se ut som den i videon. Färger kan du välja helt fritt. Storlekar kan variera men ska se ut ungefär som på videon. Du måste använda samma font; filerna som behövs finns i problem-mappen.
2. All kommunikation med servrarna måste lösas med `async` och `await`. Metoden `.then` får inte förekomma i kodbasen.
3. Korrekt indentering av all kod
4. Relevanta namn på variabler (något som informerar om vad variabeln innehåller)
5. Funktionen `fetch` får bara förekomma på ett ställe på i hela kodbasen. Du måste alltså skapa en egen funktion som anropas när du vill skicka en request. Det är i den funktionen som `fetch` används.
6. Notera att alla raser finns i `data.js`. Du behöver dem för att skapa varje fråga.

Filer

1. Appen ska ha bara en html-fil (`index.html`).
2. Alla css-filer ska placeras i mappen "`css`". Åtminstone följande css-filer måste finnas på plats: `index.css`, `quiz.css`, `login_register.css`.
3. Alla js-filer (förutom `index.js`) ska placeras i mappen "`js`". Åtminstone följande js-filer måste finnas på plats:
 1. `index.js`
 2. `quiz.js`
 3. `login_register.js`
 4. `server_connection.js` (här ska åtminstone funktionen som inkluderar `fetch`-anropet finnas).
 5. `data.js` (den behöver inte ändras)