```
10. hafta 1. ders;
----- tee komutu
çıktı bir dosyaya, ekrana ya da pipe a aktarılabilir.
işlemi > gibidir.
date | tee now -> data içeriği now içine aktarılır.
ls | tee list | wc -> ls çıktısının wc içeriği elde edilir.
ps -ael | tee processes | grep "$UID" -> çalışan prosesler prosese aktarılır. $UID aranır.
herhangi bir değişkenin değeri de aranabilir.
-a -> başkalarına ait olan prosesleri gösterir
-e = -A -> bütün prosesler seçilir.
-l -> prosesleri listeler.
Dosyaları dosya tanımlayıcılarıyla ilişkilendirme Associating Files with a File Descriptor
standart giriş (STDIN), 0 dışardan giriş alınır.
standart çıkış (STDOUT), 1 terminale çıktı verir.
standart Error (STDERR), 2 terminale çıktı verir.
her komut için 3 tane dosya işaretçisi vardır. Sistem tarafından tanımlıdır.
bu dosyalarla ilişkilidir ama isteğe bağlı olarak bir dosyaya aktarılabilir.
yazma modunda bir dosya açmak için;
               o exec n>file
                  exec n>>file
okuma modunda açmak için;
                   exec n<file
                    exec n<<file
hem yazma hem de okuma modunda açmak için;
                    exec n<>file
                    exec n<<>>file
Çalışma şekli
     1. dosya varsa dosyanı içeriğini temizler.
```

## n değerleri;

n bir integer değerdir.

2. o dosya ekleme modunda açılır.

n = 0 ise giriş | okuma işlemi yapar. verilen dosyanın içeriğini okur.
n=1 ise çıktı | standart çıktı verilen dosyaya yönlendirilir.
n=2 ise error
 exec 5>zor // dosya yoksa oluşturur. varsa içini temizler.
 ps aux 1>&5 // normal çıktıyı yönlendirir. 5 pointerına yani zor dosyasına. &5 yerine zor yazılabilir.
 date 1>>zor // date içeriği zora eklenir. 1 olmasa da olur.
 exec 6<file // file ile 6 ilişkilendirilmiştir. okuma modunda
 exec 7<zor // zor okuma modunda 7 ile ilişkilendirilir.
 cat 0<&6 // 6 ile ilşkilendirilen dosyayı cat ile oku
 cat 0<&7 // 7 yi oku
 if [-f zor] // zor dosya olarak var mı
 i=0 // var i= 0
 while read LINE // satırı oku
 do

 $i=\ensuremath{\text{``echo}}\ensuremath{\text{``fi}}+1''\mid bc\ensuremath{\text{`'/i}}\ensuremath{\text{bir}}\ensuremath{\text{artar.}}\ensuremath{\text{ekrana yazar.}}\ensuremath{\text{pipe}}\ensuremath{\text{ile}}\ensuremath{\text{bc}}\ensuremath{\text{white}}\ensuremath{\text{ile}}\ensuremath{\text{bc}}\ensuremath{\text{multiple}}\ensuremath{\text{line}}\ensuremath{\text{aktar:lacak}}\ensuremath{\text{echo}}\ensuremath{\text{$$i$}$//$ i değeri döner yani satır sayısı bulunur.}$ 

fi

**bc = exect** içine aktarılan komutta matematik işlemi varsa onu yapar.

zor dosyasının içeriği

```
root 58623 0.0 0.0 0 0 ? S 17:28 0:00 [kworker/0:0]
neo 58649 0.0 0.0 16624 2744 pts/0 S+ 17:32 0:00 bash dosya-sat
ir-sayisi
neo 58650 0.0 0.0 22644 2676 pts/0 R+ 17:32 0:00 ps aux
Tue Dec 22 17:32:59 MSK 2020
263
neo@ubuntu:~$
```

toplam satır sayısını gösterir.

```
for FILE in $FILES
          do
              In -s $FILE ./docs >> /tmp/ln.log 2> /dev/null // s. link eklenir. hata verirse dev null'a gider.
          done
     10. hafta 2. ders
     In -s -> hedef directory, sadece hedef,
     ls -s -> dosya s.link adı
     hedef olarak
     path belirtilecekse -s kaldırılır. aynı isimle s.link eklenir.
     command > file 2>&1 -> hata ve çıktı 1 ile ilişkilendirilen dosyaya aktarılır.
----- Standart error çıktısı
echo string 1>&2 -> çıktı terminale gelir.
printf format args 1>&2 -> çıktı terminale gelir.
if [!-f $FILE];
then echo "ERROR: $FILE is not a file" >&2;
fi -> dosya değilse hata retür. terminale yazar.
---- Fonksiyonlar
fonksiyon_adi () {} şeklinde tanımlanır.
source mycd-> ile fonksiyon dosyası terminale tanıtılır. bağlantı kurulur.
                     ---- örnek
Ispath() { // fonk adı
                     OLDIFS="$IFS" // değişkene çevre değişkeninin değeri verilir. değeri boşluktur.
                    IFS=: // dizinler arasında : kullanılıyor. normalde " " dur ayırma karakteri
                    for DIR in $PATH; // path çevre değişkeninden parçalama yapar.
                     do
                              echo $DIR; // ayrılan dizin ekrana yazdırılır. path değeri ayrılır. tek tek
                     done
                    IFS="$OLDIFS" // sistemin değişkeni orijinal halini kaybetmesin diye eski değeri geri verilir.
          }
```

```
1 lspath()
2 {
                           OLDIFS=$IFS
                           IFS=:
                           for DIR in $PATH ; do echo $DIR ; done
                           IFS=$OLDIFS
   Seneo@ubuntu:-$ echo $PATH
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/usr/local/games
neo@ubuntu:-$ source dizinparcala
neo@ubuntu:-$ lspath
/usr/local/sbin
/usr/local/sbin
/usr/sbin
10
11
13
14
15
      /usr/bin
/sbin
/bin
16
18 }
       /usr/games
/usr/local/games
       neo@ubuntu:~$
sonuç
lspath | grep "/usr/dt/bin" -> fonksiyonu koş, verilen dizini ara. önce source ile fonk terminale tanıtılmalı.
                         ----- örnek
SetPath() {
                             PATH=${PATH:="/sbin:/bin"}; // Path değişkenine verilen değeri atar.
                             for _DIR in "$@" // dir değişkeni gelen parametreleri dizi şeklinde alır.
                                   if [ -d "$_DIR" ]; // dır dizinde
                                           then PATH="$PATH":"$ DIR"; // girilen dizini path'e aktarır. aralarına: ekler
                                           fi
                             done
                             export PATH // yeni path değeri export edilir. geçerli terminal boyunca kullanılır.
                             unset _DIR // dır yok edilmiş.
}
 neo@ubuntu:-$ echo $PATH
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/usr/local/games
neo@ubuntu:-$ source dizinparcala
neo@ubuntu:-$ lspath
/usr/local/sbin
/usr/local/bin
/usr/sbin
/usr/bin
 /usr/games
neo@ubuntu:-$ SetPath /dev/block /etc/acpl /media/neo
neo@ubuntu:-$ lspath
/usr/local/sbin
/usr/local/bin
/usr/sbin
/usr/sbin
/usr/bin
/usr/bin
  /usr/games
/usr/local/games
/dev/block
  etc/acpi
```

iki fonk ile path e yeni değişkenler eklenmiş oldu

media/neo