## TÜMLEŞİK MODELLEME DİLİ

**UML** 

(Unified Modeling Language)

- Sınıf Diyagramları UML 'in en sık kullanılan diyagram türüdür.
- Sınıflar nesne tabanlı programlama mantığından yola çıkarak tasarlanmıştır.
- Sınıf diyagramları bir sistem içerisindeki nesne tiplerini ve birbirleri ile olan ilişkileri tanımlamak için kullanılırlar.

- Sınıf Adı (Name)
- Nitelikler (Property)
- İşlevler (Methods)
- Bunlara ek olarak
  - "notes"
  - "Constraints"

# SınıfAdı Özellik 1 : tür 1 Özellik 2 : yaş="19" ... İşlev 1() İşlev 2(parametreler) İşlev 3():geri dönen değer tipi

#### • Örnek:

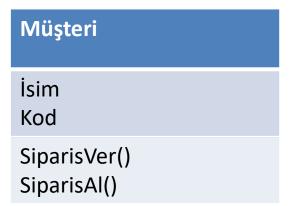
SınıfAdı
Özellik 1 : tür 1
Özellik 2 : yaş="19"
...
İşlev 1()
İşlev 2(parametreler)
İşlev 3():geri dönen değer tipi

Private: -

Protected: #

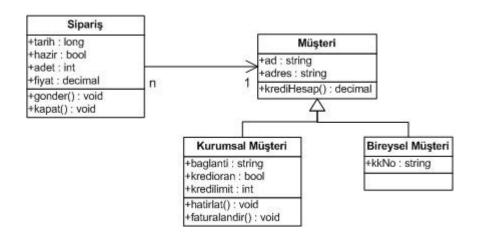
Public: +

Internal: ~

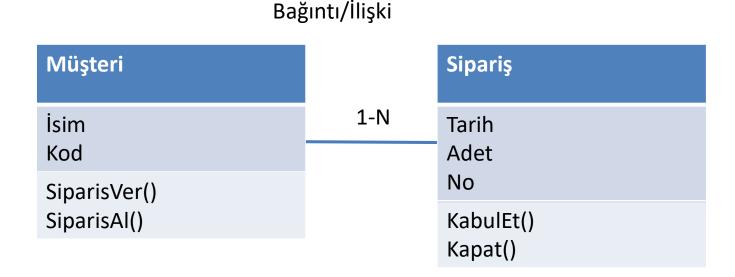


Genelleştirme.

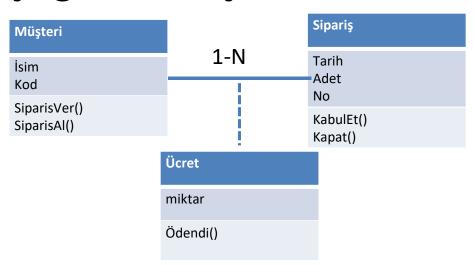
Kalıtım gibidir.
İki sınıfın
birbirine benzer
olup da sadece
küçük farklarla
ayrıldığı
durumlarda



- Sınıflar arasındaki ilişkiyi göstermek için iki sınıf arasına düz bir çizgi çekilir.
- İlişkiyi gösteren çizginin üzerine ilişkinin türü yazılır.

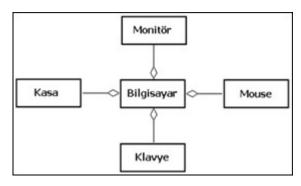


- Müşteri ile Sipariş sınıfı arasında ilişki vardır.
   Fakat müşteri satın alırken Ücret ödemek zorundadır
- Bu ilişkiyi göstermek için Ücret sınıfı ilişki ile kesikli çizgi ile birleştirilir.

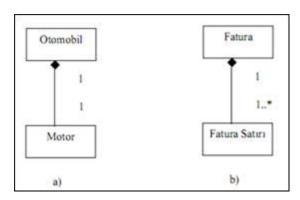


- Aggregations İlişkisi
  - Birden fazla parçadan oluşan sınıflar arasındaki ilişki
- Composition İlişkisi
  - Bütün ve parça ilişkisi gibidir. Aggregations 'a benzerdir. Ama bu ilişkide:
  - Parçalar bütün ile anlamlıdır.
  - Tek başına kullanmak yerine bir sınıfın parçası olarak var olur ve sonlanırlar.
  - Bir parçayı birden fazla bütün kullanmaz.

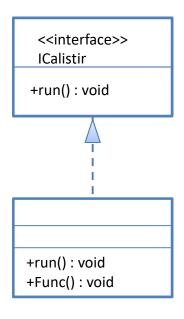
#### Aggregations



#### Composition



- Realization İlişkisi
  - Interface modellemede kullanılır. Interface metodlarının gerçeklenmesidir.



```
+run(): void
+Func(): void

public interface A {
...
} // interface A

public class B implements A {
...
} // class B
```

Dependency (uses): Bağımlılığı gösterir.

(uses) ile bir sınıfın başka bir sınıfın metoduna parametre olarak verildiğini ifade eder.

```
public class A {
   public void doSomething(B b) {

public class A {
   private B _ b;
   public void setB(B b) { _ b = b; }

public class A {
   private B _ b = new B();

public class A {
   ...
} // class A

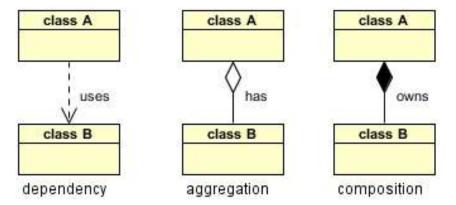
public class B extends A {
   ...
} // class B
```

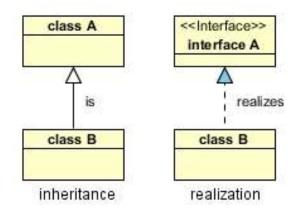
Dependency (uses) (Bağımlılık)

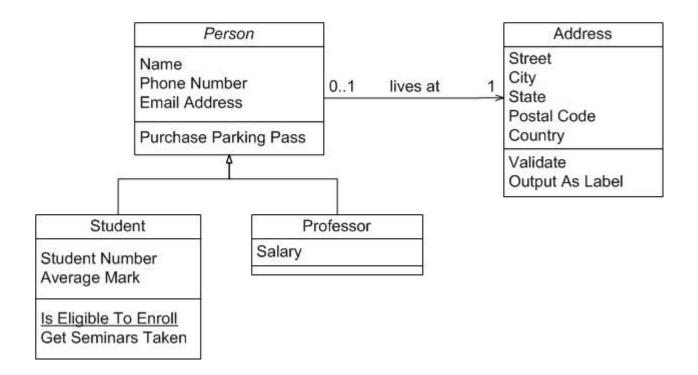
Aggregation (içerme)

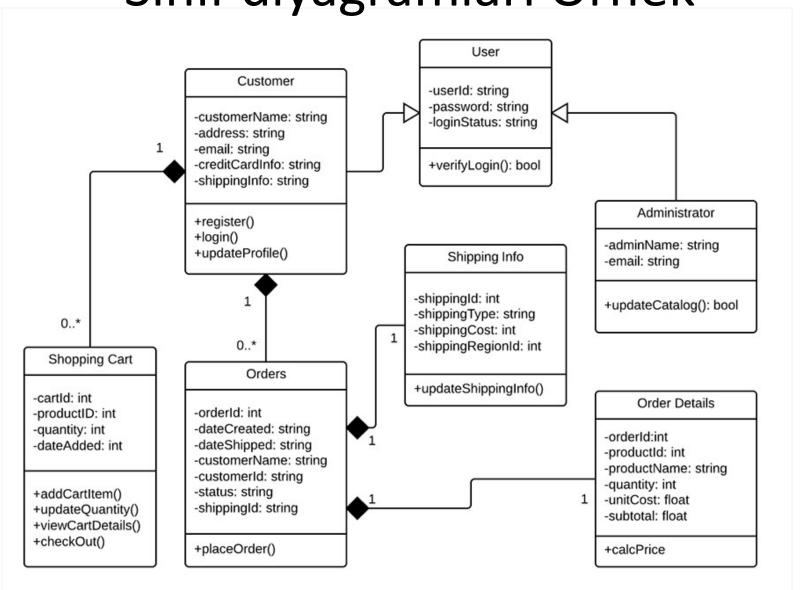
Composition (Oluşum)

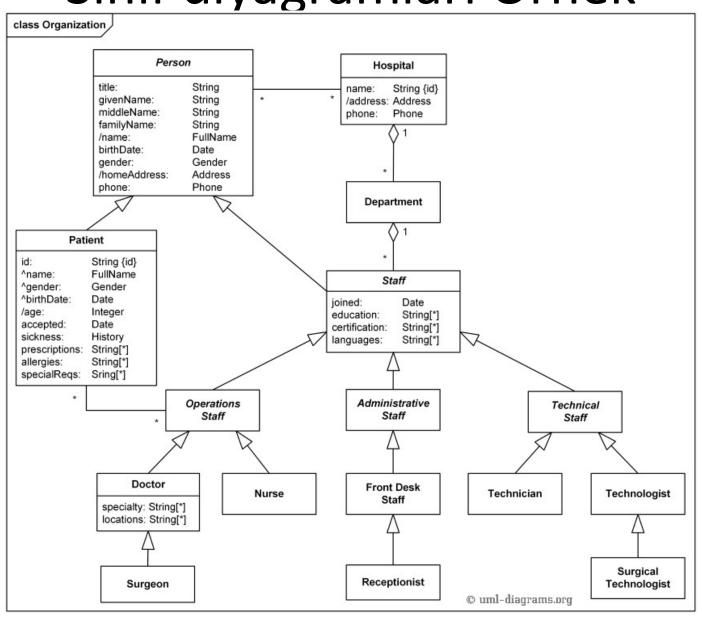
Inheritance /
Generalization
(Kalıtım /
Genellestirme)

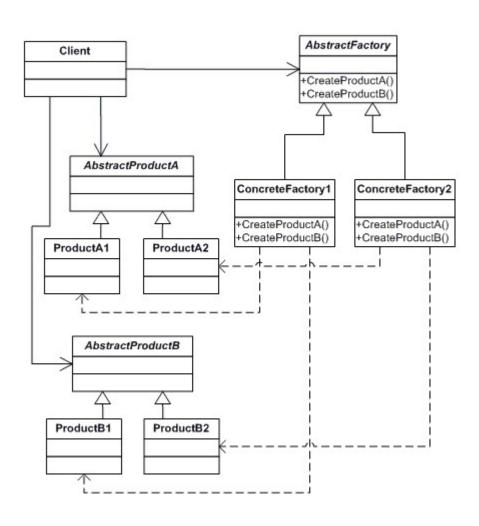












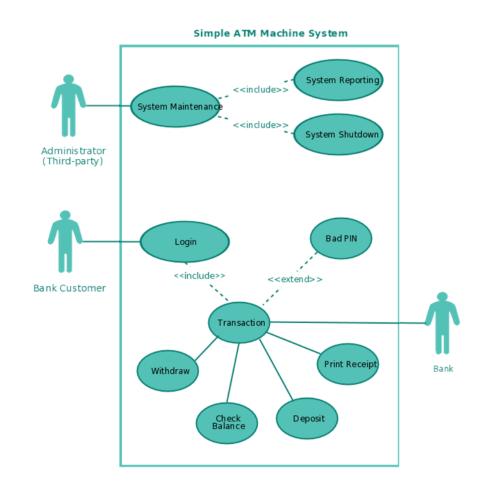
#### Soru

- Üniversite kütüphane otomasyonu için class diyagramı çıkarınız.
- KTÜ kütüphanesi özelliklerini ve kullanıcılarını düşünerek tasarım yapınız.

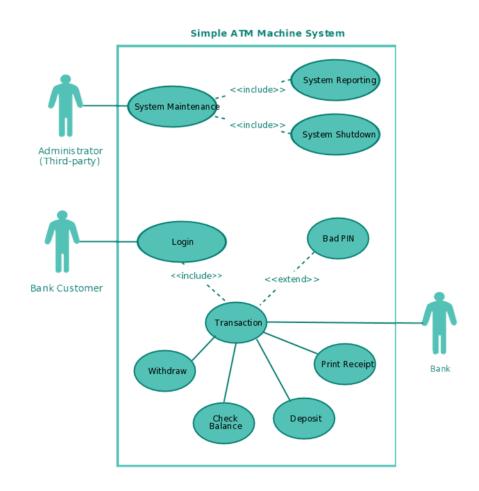
- Aktivite diyagramları ile analiz aşamasında kullanılırlar.
- Sistemin kullanıcılarına neleri sunduğunu ortaya çıkarmakta kullanılır.
- Kullanıcının taleplerinin ile sistemin sundukları ile örtüşüp örtüşmediği ya da bu taleplerin ne ölçüde karşılandığı gösterilir.
- Fonksiyonel gereksinimlerinin ortaya çıkarılması için kullanılır.
- Sistemin kullanıcısının bakış açısıyla modellenmesi amacıyla kullanılır.
- Sistemin kabaca ne yaptığı ile ilgilenir, kesinlikle nasıl ve neden yapıldığını incelemez.

- Sistemde yapılan bir işin ifade edilmesidir.
- Örneğin:
- Veritabanına kullanıcı eklenmesi, satış raporlarının alınması.
- Sor!
- Sistemde gerekli fonksiyonlar nelerdir?
- Not: Use case diyagramları anlatımla desteklenir.
- Ödev: Use case anlatımında kullanılan temel kavramlar nelerdir? Bu kavramları açıklayınız ve örnek bir use case ile bu kavramları kullanarak anlatım yapınız. Örn: Assumption, Pre-condition, ...

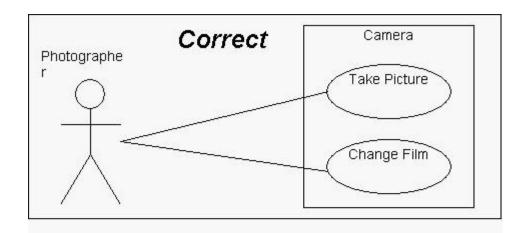
- Kullanım senaryosu
  - Aktörler: çeşitli yetkilere sahip gerçek kişi ya da sistemler. (kullanıcılar, veritabanı, harici sistemler ya da donanımlar.)
  - Sor!
  - Sistemi kimler kullanacak?
  - Aktörler sistemin dışında olmalıdır. Sistemin içindekiler aktör değildir.

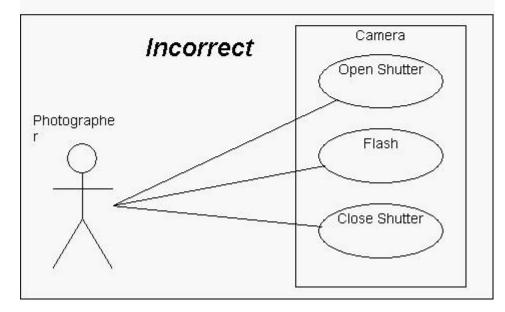


- Kullanım senaryosu
  - <<extends>>: Genişletme ilişkisi. Bir senaryonun özelliklerini derinleştiren senaryolar (ek özellik/durum) ya da senaryoyu ana akıştan saptıran durumları ifade etmekte kullanılır.
  - <<include>>: İçerme ilişkisidir. Bir senaryonun içerdiği başka bir senaryo olarak (bir alt programa dallanma) gibi düşünülebilir.

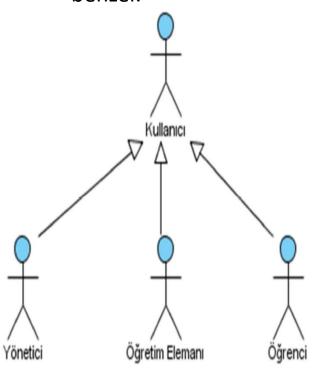


#### Örnek Kullanım Senaryosu Diyagramı

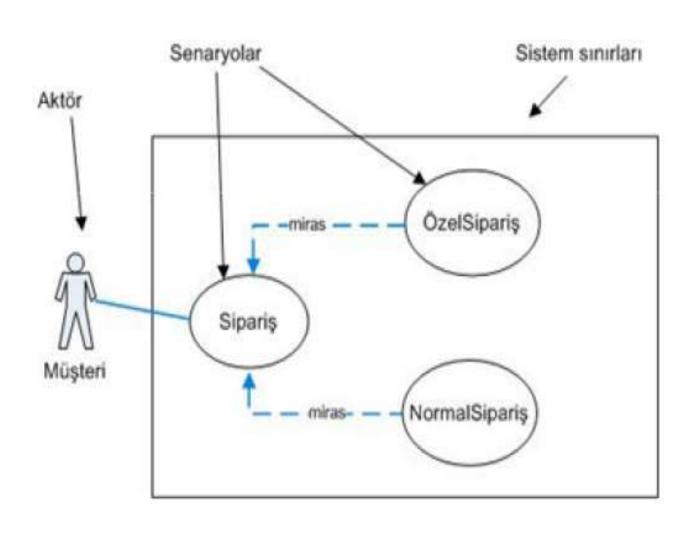




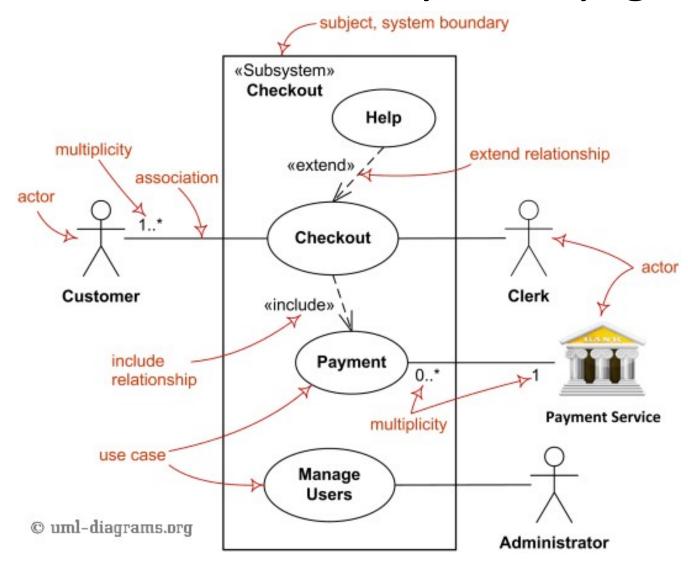
Genelleme ilişkisi miras almaya benzer.



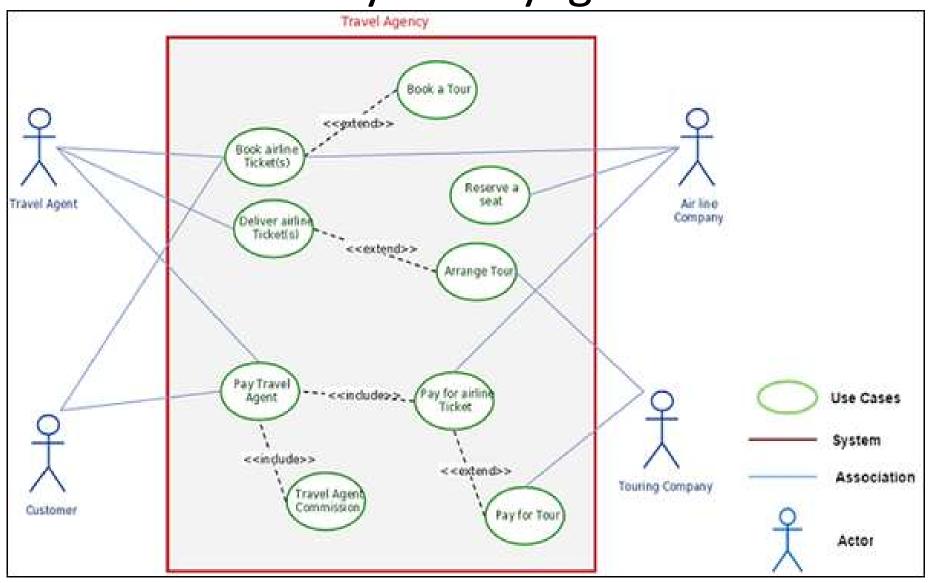
#### Örnek Kullanım Senaryosu Diyagramı



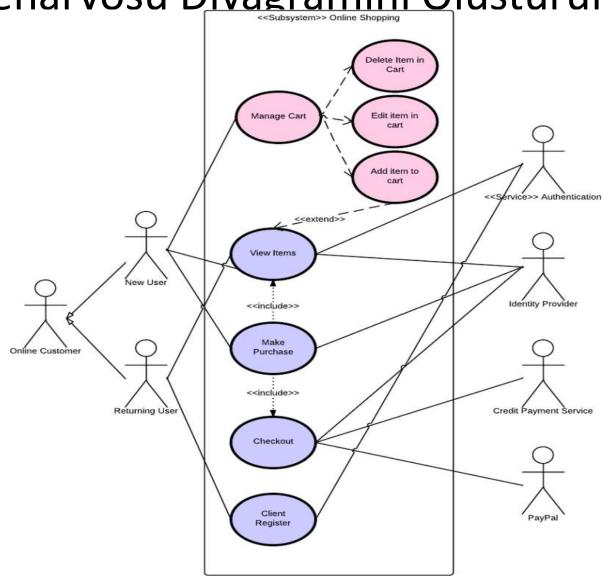
#### Örnek Kullanım Senaryosu Diyagramı



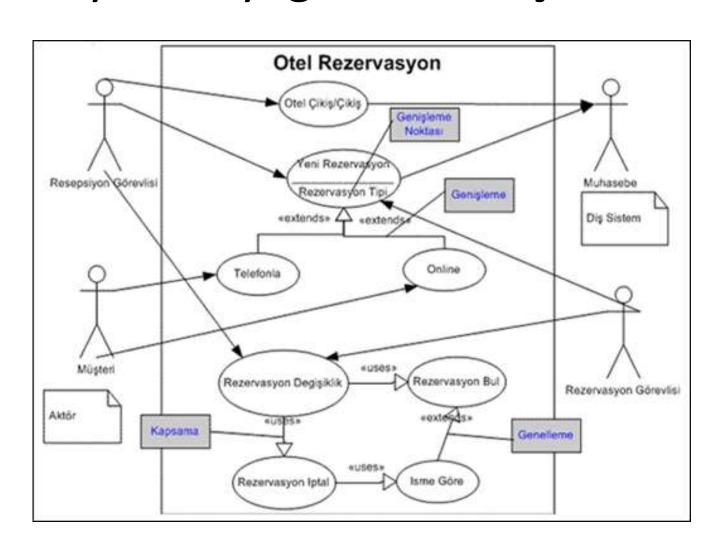
# Soru: Seyahat Acentası için Kullanım Senaryosu Diyagramı?



# Soru: Online Alışveriş için Temel Kullanım Senarvosu Divagramını Olusturunuz



# Soru: Otel rezervasyonu için kullanım senaryosu diyagramını oluşturunuz.



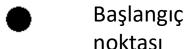
#### Soru

- Üniversite kütüphane otomasyonu için use case diyagramı çıkarınız.
- KTÜ kütüphanesi özelliklerini ve kullanıcılarını düşünerek tasarım yapınız.

#### Etkinlik Diyagramları

- Sistemdeki nesnelerin faaliyetlerini göstermek amacıyla kullanılırlar
- Durum diyagramlarının bir alt kümesi olarak değerlendirilen etkinlik diyagramları, iş akışlarının grafiksel gösteriminde kullanılırlar.

#### Etkinlik Diyagramları



Aktivite.
Sistem
işleyişinin
bir parçası

Listen

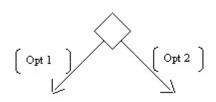
Eş zamanlı aktivite



Aktivite bitişi

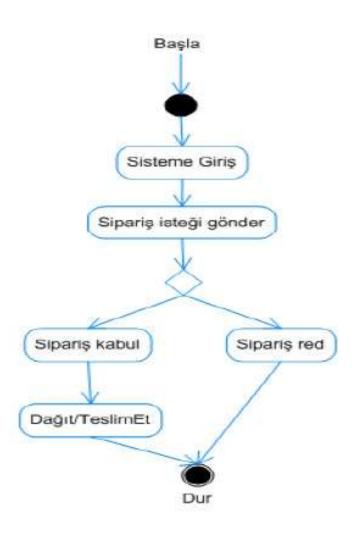
I/P SİNYAL O/P SİNYAL

Sinyal(Signal): Aktivite mesaj gönderiminde yada mesaj alma işlemi sinyal olarak adlandırılır. Modellemede iki çeşit sinyal tipi bulunmaktadır. Giriş Sinyali(Input Signal): Mesajın aktivite alması Cıkış Sinyali(Output Signal): Mesajın aktivite göndermesi.

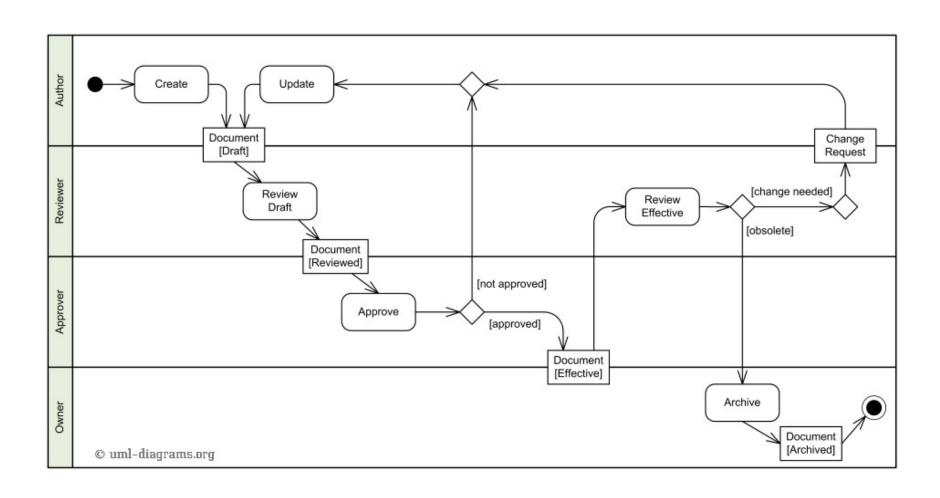


Seçim gösterimi. Duruma göre farklı noktalara ilerler.

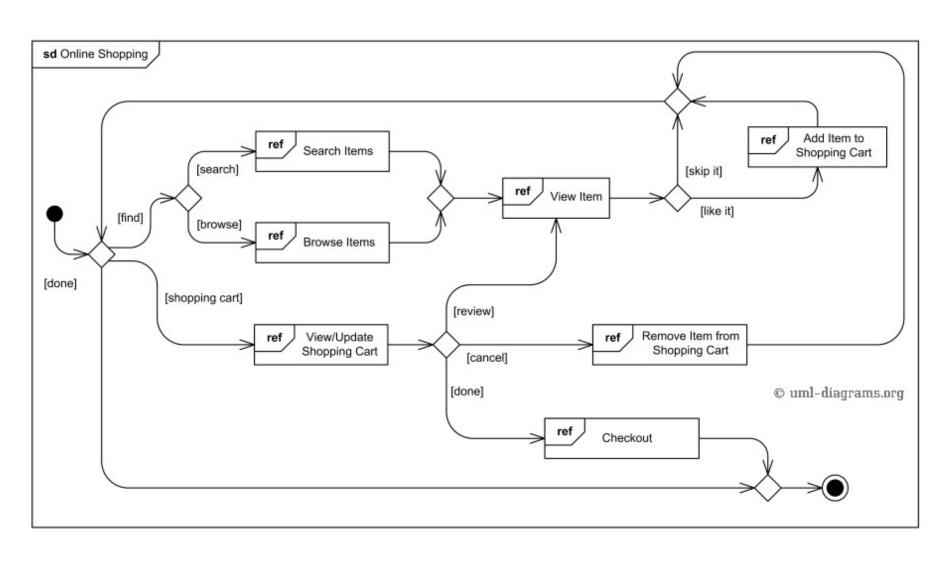
#### Etkinlik Diyagramları



## Soru: Doküman Yönetim Sistemi Etkinlik Diyagramı Hazırlayınız



## Soru: Online Alışveriş için Etkinlik Diyagramı Çıkarınız



### Soru: Kütüphane Otomasyonu için Etkinlik Diyagramı Çıkarınız