shell Executionsf4
bash my_script koşturmak için bu komut kullanılabilir.
sf7
bash my_script koşturmak için bu komut kullanılabilir.
var+=1 değişkene 1 ekler
var++ artırıyor
var2=1+\$var var değişkenine 1 ekleyip var 2 atıyor.
String Variblaes sf 8
farklı bir türde declare etmedikçe tüm değerler stringdir.
İki parantez içerisine koyarsak integer olarak işlem yapabilir.
((var2=1+\$var)) gibi.
String Variblaes sf 9
\${string:5} ilk 5 karakteri atla sonrasını al demek.
\${string:(-2)} son 2 karakteri alıyor.
\${string:2:10} 1. rakam, konumu, 2. rakam o komuttan sonra kaç karakter geleceği.
\${#string} string karakterin boyutunu veriyor. length.
ARRAY VARIABLES SF10
Referans işlemi \${name[index]}
\${a[3]} 4. elemana karşılık gelir.
declare -a ile tanımlama yapılır.
declare -a sports boş dizi tanımladı
sports=(basketbol futbol tenis kayak) içine verileri attı.
echo \${array[*]} tüm dizi içeriğini bastırır.
Export Variables sf12
export edince her tarafa erişim açabiliyoruz.
Komut satırı argümanları sf13

Bir scriptte argümanlara geçtiğimiz zaman \$1 \$2 \$3	\$9 a kadar direk erişim sağlayabiliyoruz
\$0 scriptin ismidir.	
\$* argümanları bir string şeklinde döndürür.	
\$@ benzer şekilde argümanarı döndürüyor ama bir di	zi şeklinde dönderiyor.
\$#	
sf 14	
echo -n "yes/no?" soru yolluyor kulanıcıya	
tek tırnak ile yazarsa olduğu gibi basar yorumlamaz.	
echo " 'date +%D' "	
Shell Variables sf 17	
echo "isim gir"	
read name	
kullanıcının girdinisin name değişkenine alıyor.	
değişken tanımlarken içeriği boşluk bırakarak atayama	azsın.
mesela FRUIT= apple orange plum	hatalı.
FRUIT= "apple orange plum" doğru.	
cat read_name	
echo Please enter your name"	
read name	
echoWelcome to CE dept. KTU, \$name"	
Computation on Variables sf21	
echo 'expr \$a + \$b' toplama işlemi yaouyor	
expr 5 + 7	
sf 23	

\$1 - \$9 pozisyonel parametrelere direk erişim sağlıyor.
\$0 scriptin adıdır.
\$# argüman sayısını veriyor.
\$? koşan son komutun çıktısını vermek için kullanılır.
\$\$ PROCESSİN ID numarasını veriyor.(bash olarak koştuğumuz text dosyası bile bir process)
\$! bu arka planda koşan en son komuta ait process ID yi veriyor.
\$@ argümanları dizi şeklinde alıyordu (bash emre 10 20 30 bu parametreleri basıyor)
\$@@ ise \$* gibi işlem yapar.
egrep ile reguler ifadeleri kullanıyoruz.
sf25
ps -aux tüm processleri gösterir. Bash text adı olarak koştuğumuz processi burada görebiliriz.
(eğer sleep var ise.)
sleep 50 & echo 'hi there' sleep program arka planda koşmaya devam ediyor aslında ve durdurmuyor programı. ÖNEMLI!
sf 28
Eğer 9 parametreden fazla parametre script'e aktarılırsa, 9 un üzerindeki parametrelere DOĞRUDAN erişim OLAMAZ. bunun sebebi \$dan sonra yalnızca 1 tane rakam kabul etmesidir.
shift komutu 1 pozisyon sağa kaymasını sağlar. bu sayede 2 rakamlı parametrelere de erişebiliriz.
while [\$# -gt 0] parametre sıfırdan büyük ise while işlemine giriyor
sf 31
&& bir önceki komut düzgün bir şekilde çalışmış ise sonraki komutu icra eder.
sol taraf başarısız olur ise sonraki komutu koşturur.
sf 34
\$? koşan son komutun çıktı durumunu öğrenmek için, yani yalnızca okunabilir değişken olan \$? değişken içerisinde tutulur.
Eğer \$? ın değeri 0 ise başarılı çalıştı demektir. farklı birşey ise başarılı çalışamadı demektir.
sf 35

```
if kontrollerinde;
integerlar ile birlikte ((condition))
stringler ile birlikte [[condition.]]
string karşılaştırılmasında tek = kullanılır [[emre = emre]] gibi.
[[-e $file]] if içerisinde bi dosya var mı yok mu onu kontrol ediyor.(SINAVDA ÇIKACAK %100)
[[-f $file]] düzenli dosya olup olmadığını kontrol ediyor. (SINAVDA ÇIKACAK %100)
[[-d $file]] bir dizin olup olmadığını kontrol ediyor.
[[-L $file]] sembolik link mi değil mi?
[[-r $file]] OKUNABİLİR Mİ?
[[-w $file]] yazılabilir Mİ?
[[-p $file]] pipe Mİ?
test komutu herhangi bir çıktı üretmez ama test komutunun çıktı durumu if yapısı şelindeki bir kontrole
başarılı olup olmadığını aktarabilir.
echo $? ile kontrol sağlanıyor yani.
-z bir string boş mu değil mi? zerodan geliyor
-n de yine string uzunluğunu kontrol ediyor, sıfır mı değil mi length?
name ="Ahmad"
 test -z $name
                       1 yani false değeri dönecek
test -n $name 0 döner
sf 47----- integer test komutları
-f REGULER(DÜZENLİ) dosya var mı yok mu testi için kullanılır.
-s ile dosya var mı yokmu kontrol ediyor, birde boyutu 0 mı değil bi
-d dizin mi diye kontrol eder.
-r okuma izni var mı
-w yazma izni var mı
-x çalıştırılabilir izni var mı
```

ÖDEV: 7.SLAYT SF 14 DEN LOGIN SCRIPTE BAKABILIRIZ.

SINAV FOR BİTMİŞ WHİLE DAHİL, UNTIL LOOPS 8. CHAPTER SF 59 SON.

ÖDEV:DFS DEEP FİRST SEARCH algoritması ödev olarak verecek ileride!