

--sf2--

Pencere sistemleri grafiksel arayüz sağlıyormuş pencereler ikonlar sayesinde.

Kullanılabilirliği artırıyor (kullanışlıdır) çoklu araçlara erişim konusunda

ve uygulamalara erişim konusunda.

Fare joystick tabletler gibi şeylerle direk yönetim sağlayabiliyoruz sistem üzerinde.

--sf3--

Unix pencere sistemlerinden önce komut satırları ile çalışmak üzere tasarlanmış onun üzerine diğer yenilikler geliştirilmiş.

Modern Unix sistemleri pencere sistemlerini destekliyor ve pencere sistemlerinin avantajlarını kullanmaya olanak sağlıyor aynı zamanda profesyonel kullanım için komut satırlarının kullanımına da izin veriyor.(bu siz ineklerisiniz!)

--sf4--

Bütün UNIX sistemleri X Windows (XFree86) temeline inşa edilmiş.

Standart Version: X11R6

X Server:

Donanım Arayüzü (ekran, fare, vs.)

Ekran boşluklarını yönetiyor

Basit grafikler çiziyor

X Clientlere pencere tanımlamaları sağlıyor.

Yerel ve uzaktan clientleri destekliyor.

--sf5--

x-Client server mimarisi

X ağ üzerinde çalışmak üzere tasarlanmış

X server: Programın çıktısının gösterileceği makina üzerinde koştan yazılımın kendisi.

X client: Aynı veya başka bir makinada koştan client.

Client çizme ve diğer Xclient komutlarını gönderiyor sonuçları gösteren sunucuya.

--sf6--

X'in tarihsel gösterimi:

Kullanıcılar XTerminal de Sat? yapar – grafiksel terminaller X server'de koşabilir.

, ama işletim sisteminde koşamazlar (OS)

Uzak bir UNIX makinasına login olmuş kullanıcılar veya diğer işletim sistemi (OS) destekleyen

X Clientler grafik arayüzler ile uygulamaları yönetebilirler, kombine bir şekilde

birden fazla bilgisayar üzerinde çalışan uygulamaları koşabilirler.

--sf7--

X'in getirdiği yenilikler:

Transparent remote execution??

Her bir programa kendilerine ait görsel ekranlar veriyor.

Önemli pencereleme işlemlerini de içerisinde kapsıyor.

Window damage---Pencere hasarı?

Window reveal events ??

Backing store Arka dükkan??

X11 programları yüksek derecede taşınabilirlerdir.

--sf8--

Pencere yöneticisi:

Pencere yöneticisi X11 in en üstünde koşar masaüstü yöneticisi ile birlikte.

Pencereler üzerindeki Kenarlıklar, Sliderlar, ve diğer çıkartmaları arayüzde daha görülebilir ve hissedilebilir olmasını sağlar.

Örnekler:

kwin - KDE için varsayılan.

metacity – -GNOME için varsayılan.

mwm – Motif bağımsız pencere yöneticisi.

--sf9--

Kullanıcı Arayüzü (Masaüstü Ortamı)

Kullanıcı arayüzü, Dosya yöneticilerini, ikonları, panelleri, konfigirasyona araçlarını ve appletleri organize ederek arayüze entegre ediyor ve görmemizi sağlıyor.

GNOME (GNU)

GIMP ile geliştirilmiş Toolkit (GTK+)

KDE (kullanıyor) Qt C++ kütüphanelerini

Xfce (GTK+ tabanlı)