

Realización de prácticas con SQL-Developer

Contenido


Realización de prácticas con SQL-Developer	2
Ejemplo de uso (comprobación instalación).....	2
Trucos, etc.	6
Autocommit	6
Instalación de SQL-Developer (instalaciones en casa, etc.)	8
Configuración	8

Realización de prácticas con SQL-Developer

SQL-Developer es una herramienta de desarrollo con BBDD facilitada por Oracle. Para las prácticas se dispondrá del software en el aula, basta con realizar la búsqueda desde *Inicio*.

Ejemplo de uso (comprobación instalación)

Una vez arranquemos el programa nos preguntará si queremos importar configuraciones de conexiones a lo que responderemos que **no**.

Una vez iniciado, creamos una nueva conexión con .

Le damos como nombre de conexión el que queramos, por ejemplo, *Mi conexion*.

En el campo **Usuario** ponemos el nuestro: *apellidoNIA*.

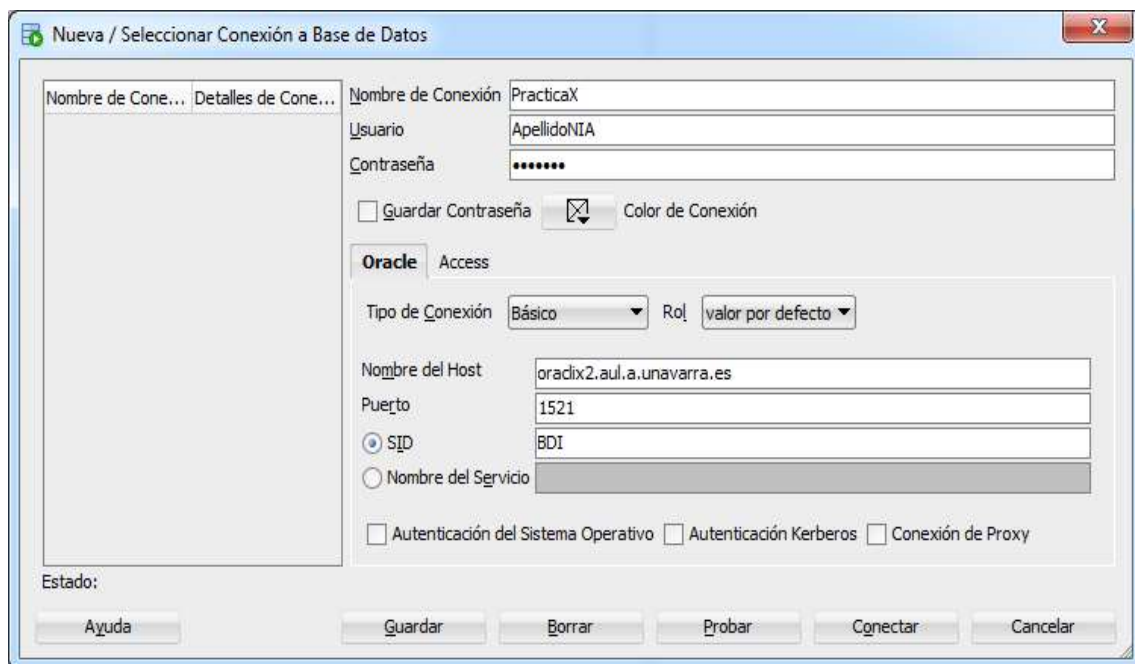
En el campo **Contraseña** metemos nuestra contraseña (inicialmente *bbdd2*).

En **Tipo de Conexión** seleccionamos *básico*.

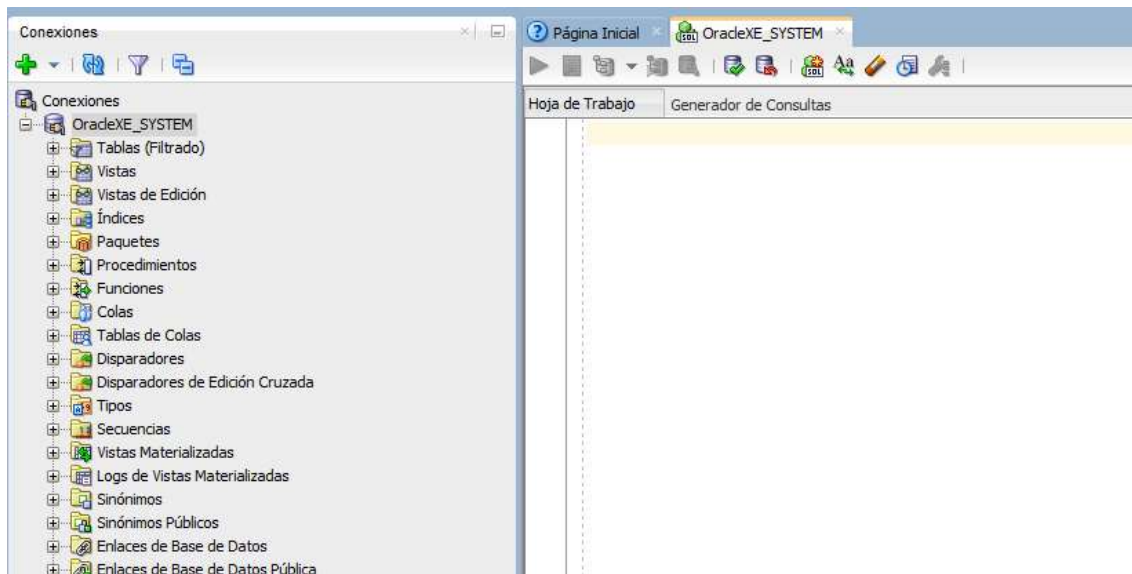
En el **Nombre del Host** escribimos *oraclix2.aul.a.unavarra.es* y en el **SID BDI** (*asignatura primer parcial*).

El resto de campos con sus valores por defecto. Probamos (botón Probar) y si es correcto la guardamos (Guardar) y conectamos (Conectar).

Nota: en caso de que nuestra contraseña haya expirado deberemos conectarnos una vez con **sqlplus** (sqlplus.exe). Para ello tecleamos en una ventana de comandos (cmd.exe) el comando sqlplus, y nos autenticamos con el nombre de usuario *apellidoNIA@BDI_SP* Indicamos la contraseña y nos pedirá una nueva.



Al conectar se nos muestra el árbol de objetos de la BD (tablas, vistas, etc.) del schema del usuario con el que hemos conectado y se abre una primera hoja de trabajo SQL.



Nota: en la ventana de SQL que se abre lo primero que haremos será cambiar la contraseña inicial con:

`alter user ApellidoNIA identified by new_password;`

Podemos expandir el árbol para ver sus contenidos (puede verse la estructura, el contenido de los registros de las tablas, las restricciones, etc.) y ejecutar comandos SQL en la parte derecha.

Los botones de la parte superior son autoexplicativos al poner el puntero del ratón sobre ellos (ejecutar, commit, rollback, etc.).

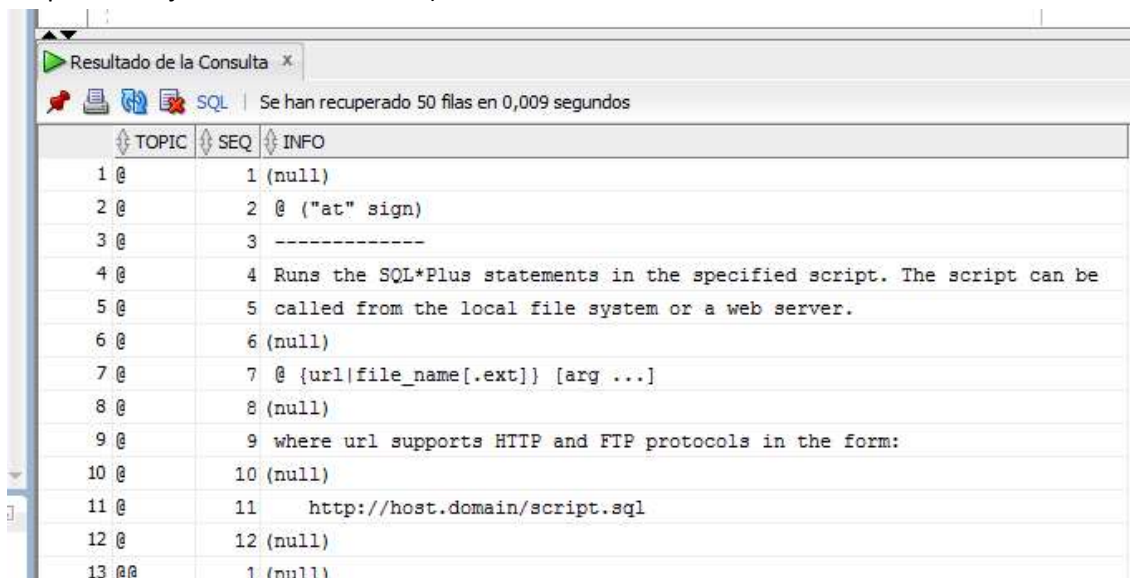
Hay dos botones en la parte superior pensados para la ejecución de las sentencias SQL:



Con el primer botón (**Ctrl + Intro**) se puede ejecutar la sentencia sobre la que tengamos el cursor (finalizar con punto y coma). La salida para el caso de SELECTs se presentará en forma tabular.

Con el segundo botón (**F5**) podemos ejecutar todas las sentencias que tengamos en el editor, aunque también se puede seleccionar (resaltar) aquellas que queramos que se ejecuten de manera exclusiva. La salida se mostrará en modo texto.

El resultado de las ejecuciones se muestra en la parte inferior en modo texto o tabular (según la opción de ejecución seleccionada).



TOPIC	SEQ	INFO
1 @	1	(null)
2 @	2	@ ("at" sign)
3 @	3	-----
4 @	4	Runs the SQL*Plus statements in the specified script. The script can be
5 @	5	called from the local file system or a web server.
6 @	6	(null)
7 @	7	@ {url file_name[.ext]} [arg ...]
8 @	8	(null)
9 @	9	where url supports HTTP and FTP protocols in the form:
10 @	10	(null)
11 @	11	http://host.domain/script.sql
12 @	12	(null)
13 @@	1	(null)

Podemos abrir varias ventanas de SQL con .

El contenido de las ventanas puede leerse y salvarse en archivos .SQL. Pueden arrastrarse los archivos .SQL sobre el editor para que los abra.

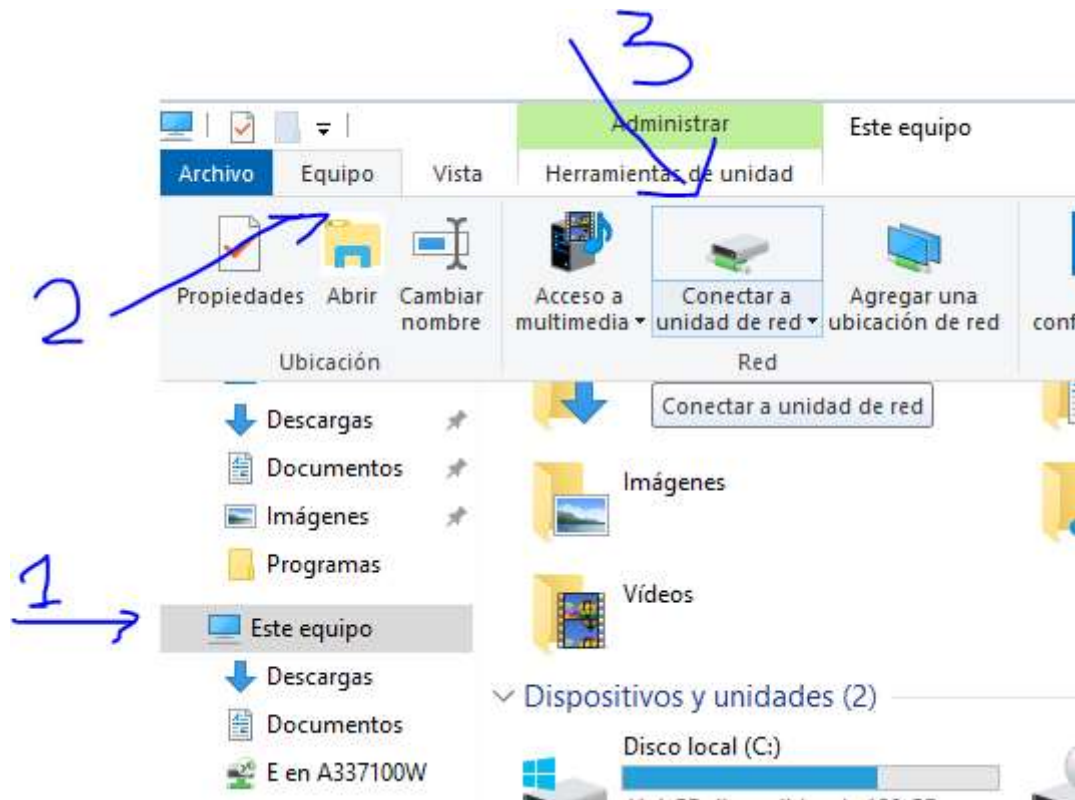
Realización de las prácticas

Los contenidos necesarios para la realización de las prácticas se encuentran en *Mi Aulario*, en la carpeta *Prácticas de Resources*.

Se sugiere usar el escritorio para ir creando las carpetas de las prácticas

C:\Users\alumno\Desktop\... (si es necesario por la unidad de almacenamiento USB).

Para trabajar con la unidad de almacenamiento USB desde los Escritorios Virtuales (VDI) es necesario asignar una unidad a la unidad de almacenamiento, usando el explorador de ficheros, ir a “Este equipo”, Equipo y pulsar en Conectar a unidad de red:



Y asignamos una letra de unidad al recurso de red que contenga nuestro USB conectado, si por ejemplo es F sería así (\\tsclient\F):



¿Qué carpeta de red desea asignar?

Especifique la letra de unidad para la conexión y la carpeta a la que desea conectarse:

Unidad:

Carpeta:

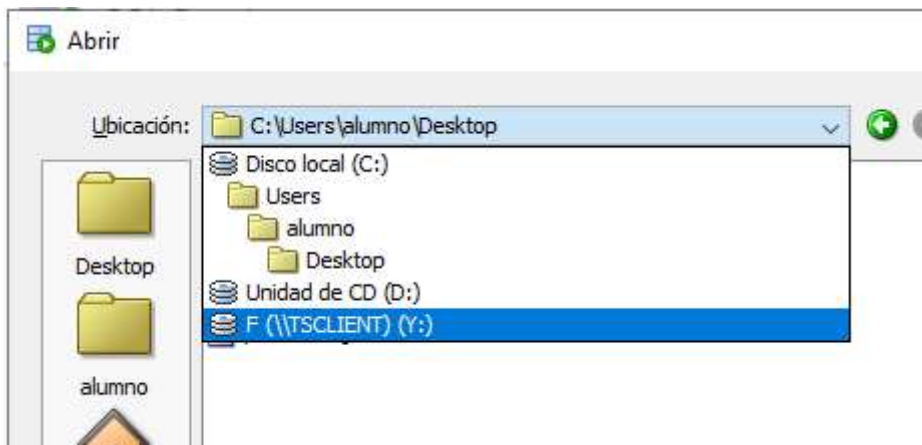
Ejemplo: \\servidor\recurso_compartido

☒ Conectar de nuevo al iniciar sesión

☐ Conectar con otras credenciales

[Conectarse a un sitio web para usarlo como almacén de documentos e imágenes.](#)

Y Entonces desde SQL Developer podremos acceder a la unidad de nuestro USB:



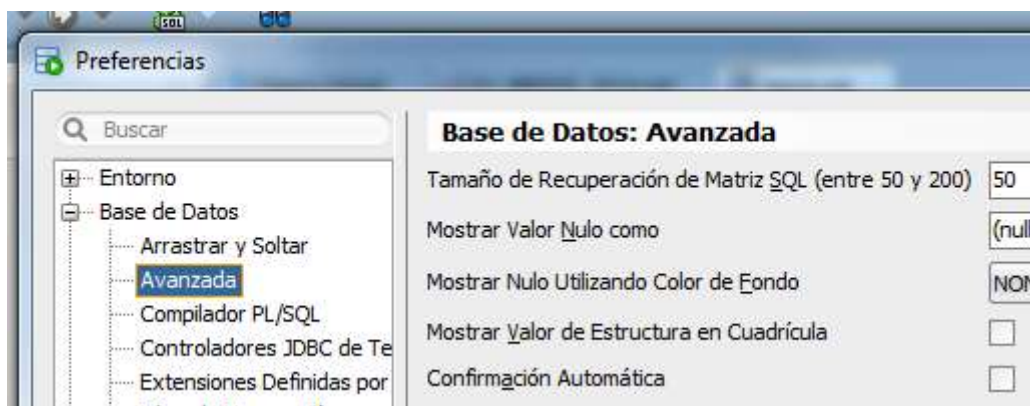
Trucos, etc.

Autocommit

Autocommit es una característica del intérprete de comandos de SQL Developer. Cuando esté activado y ejecutemos una operación de LMD, pongamos por caso un DELETE, se hará commit automáticamente, lo cual es bastante peligroso (no tanto en una práctica como en un sistema productivo con datos reales ☺).

Se puede controlar tanto por conexión como por ventana de ejecución de scripts.

La configuración **por conexión** la tenemos en *Herramientas -> Preferencias...-> Base de datos -> Avanzada*.



Se trata de la casilla *Confirmación Automática* (en la versión inglesa Autocommit), y por defecto viene **desactivada**. La recomendación es dejarlo así, pero es importante tenerlo en cuenta ya que en futuras versiones lo pueden cambiar.

Si autocommit está activado por conexión siempre se hará autocommit, aunque lo cambiemos por ventana de ejecución de scripts. En cambio, si está desactivado por conexión podremos controlarlo después por ventana de ejecución de scripts.

Para ello, en una ventana de ejecución de scripts ejecutaremos la sentencia:

set autocommit on; (o *off* si queremos quitarlo).

Podemos consultar el estado con *show autocommit*.

BDI

En resumen: no conviene activarlo (por defecto viene activado). Saber que existe. Cuando queramos hacer commit, añadimos la sentencia *commit*; a nuestro script o usamos los botones que nos facilita SQL-Developer en la ventana de ejecución de scripts (lo mismo para *rollback*);.

Botones de *Confirmar* (*commit*, F11) y *Rollback* (F12):



Instalación de SQL-Developer (instalaciones en casa, etc.)

SQL-Developer es una herramienta de desarrollo con BBDD facilitada por Oracle. Requiere darse de alta en la red de usuario de Oracle (no implica ningún tipo de compromiso).

URL descarga SQL-Developer: <http://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/sql-developer/downloads/index.html>

En dicha página encontramos versiones para **Windows de 64bits** (recomendada para sistemas de este tipo), 32bits, y versiones para Linux.

La versión de 64bits de Windows lleva incorporada un JDK por lo que es totalmente portable. La de 32bits requeriría que el sistema tenga instalado un JDK/JRE de 32bits.

Si bajamos la versión para Windows vemos que se trata de **un zip que se puede descomprimir en cualquier directorio**. El programa a ejecutar se encuentra en la primera carpeta y de nombre **sqldeveloper.exe** del directorio raíz

Se recomienda **crear un acceso directo** en el escritorio.



Linux: existe un paquete RPM para instalar, no obstante, al estar basado en Java la versión de Windows también funciona. Basta con copiar el directorio sqldeveloper y dar permisos de ejecución sobre el script *sqldeveloper.sh*.

Configuración

Se ha detectado que en determinadas circunstancias (no pasa siempre) la herramienta SQL Developer falla al redibujar sus contenidos, ventanas, textos, etc.

Para paliar el efecto se debe editar el fichero de configuración de la siguiente manera:

Editar el archivo *sqldeveloper\sqldeveloper\bin\sqldeveloper.conf*.

Paso 1: buscar la sección siguiente y añadir la segunda línea resaltada en rojo.

```
#Draw performance change
AddVMOption -Dsun.java2d.ddoffscreen=false
AddVMOption -Dsun.java2d.noddraw=true
```

Paso 2: en el mismo fichero, añadir la línea en rojo.

```
#font performance
AddVMOption -Dwindows.shell.font.languages=
AddVMOption -Duser.language=en
```