

# Tema 5, módulo 7: *JAAS* + *Kerberos* + *X.500*

PROGRAMACIÓN SEGURA  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Curso académico 2020-2021

## Objetivos del módulo

- Presentar *JAAS* como servicio para conectar las aplicaciones *Java* con infraestructuras de autenticación.
- Realizar pruebas de autenticación y autorización empleando *Kerberos* y *keystores*.

## Índice

<b>1. Generalidades sobre JAAS</b>	<b>1</b>
<b>2. Autenticación JAAS</b>	<b>3</b>
2.1. Sesión autenticada . . . . .	3
2.2. Configuración para autenticación . . . . .	5
2.3. Proceso interno . . . . .	6
<b>3. Autorización JAAS</b>	<b>7</b>

## 1. Generalidades sobre JAAS

### Autenticación

- Engloba cualquier proceso dirigido a acreditar la identidad de un sujeto con objeto de evitar suplantaciones.
  - Es necesario verificar la identidad de un sujeto para autorizar su acceso a recursos protegidos.
- Debe incluir algún mecanismo que obligue al sujeto a dar una evidencia que demuestre su identidad.
- Esa evidencia puede ser de diferente naturaleza:
  - Información que sólo el sujeto conoce (contraseña).
  - Información que sólo el sujeto puede producir (firma digital, huella dactilar, fondo de retina).
  - Información que sólo el sujeto puede poseer (tique *Kerberos*).

## Facetas de identidad y credenciales

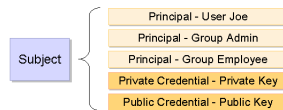
- **Sujeto:** entidad (persona/máquina/servicio) que solicita un recurso cuyo empleo requiere autorización.
  - Un sujeto puede presentar diferentes facetas de identidad por medio de diferentes principales.
- **Principal:** forma de identidad asociada a un sujeto.
  - Cada principal proporciona una **identidad completa** (diferencia a ese sujeto de cualquier otro).
  - **Ejemplo:** principales de un cierto sujeto pueden ser su identidad en el reino **Kerberos** de su entorno de trabajo y su identidad como titular de un certificado de clave pública.
- **Credenciales:** atributos de seguridad propios de un principal.
  - Información que permite acreditar al principal (contraseña, certificado de clave pública, tique **Kerberos**).
  - Información que permite realizar ciertas actividades al principal (firmar o cifrar datos mediante claves criptográficas).

## Clase `javax.security.auth.Subject`

- Es un contenedor para mantener información sobre la identidad de una entidad (usuario/servicio) autenticada.
  - Documentación en línea:

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/javax/security/auth/Subject.html>

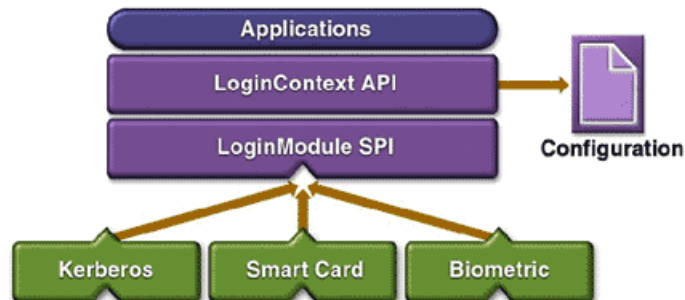
- Mantiene una **relación de principales**.



- Mantiene una **relación de credenciales**.
  - Credenciales compartidas (como certificados de clave pública) y credenciales privadas (claves criptográficas privadas) se mantienen por separado.
  - Son necesarios permisos especiales para acceder a las credenciales privadas.

## **JAAS** (*Java Authentication and Authorization Service*)

- Es la implementación del mecanismo **PAM** (*Pluggable Authentication Module*) en forma de servicio **Java**.



- Sus componentes permiten una interacción totalmente desacoplada entre la aplicación y las infraestructuras concretas de autenticación sobre las que repose.

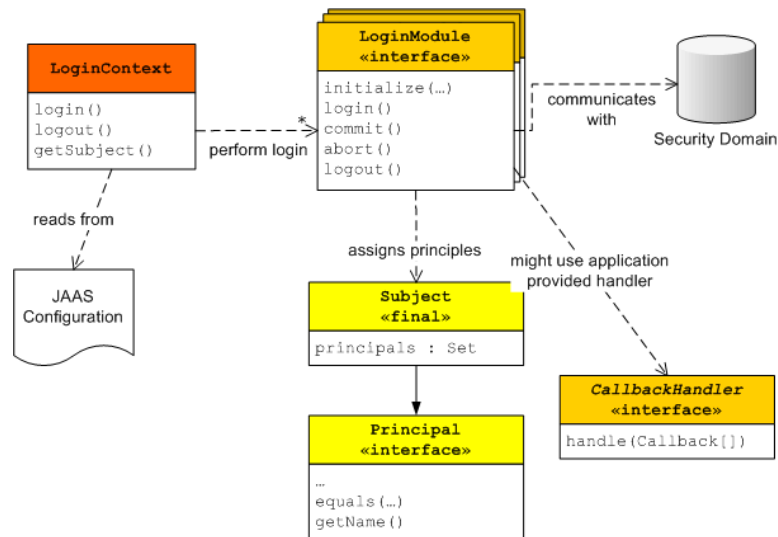
## Funcionalidades ofrecidas por **JAAS**

- **Autenticación de sujetos:** con objeto de determinar de forma fiable y segura quién está ejecutando cada componente de código *Java*.
- **Autorización de acciones de sujetos:** asegurando que tienen los permisos requeridos para llevar a término las acciones iniciadas.

## 2. Autenticación JAAS

### 2.1. Sesión autenticada

#### Componentes que intervienen en autenticación



#### Componentes que intervienen en autenticación

- **LoginContext**: intermediario con el que se consigue que el proceso de autenticación realizado por la aplicación quede desacoplado de la tecnología concreta de autenticación aplicada.
- **Configuración**: información externa a la aplicación con la que se especifica la tecnología de autenticación a emplear.
- **LoginModule**: interfaz que conecta la aplicación con la tecnología de autenticación sobre la que se base la identificación de sujetos.
  - Autenticación basada en *username/password*
  - Autenticación basada en sistema de clave pública
  - Autenticación basada en tarjetas inteligentes
  - Autenticación basada en dispositivos biométricos

## Ejemplo de sesión autenticada

```
// Let the LoginContext instantiate a new Subject
final LoginContext loginContext =
    new LoginContext("Login1a", new TextCallBackHandler());
try {

    // Authenticate the Subject
    loginContext.login();
    System.out.println("Authentication successful");

    // Get the authenticated Subject
    final Subject subject = loginContext.getSubject();
    :
    :

    // All finished - logout
    loginContext.logout();

} catch (final LoginException ex) {
    System.err.println("Authentication unsuccessful");
    return;
}
```

## Pasos de una sesión autenticada

1. Para identificar a un sujeto se instancia un objeto de la clase *javax.security.auth.login.LoginContext*.
  - Documentación en línea:  
<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/javax/security/auth/login/LoginContext.html>
2. Durante la construcción del objeto *LoginContext* se consulta la configuración de *login* de la aplicación.
  - Se van cargando todos los módulos que corresponden a las diferentes formas de identificación previstas en el fichero de configuración.
3. Una vez construido el contexto de *login*, la aplicación puede iniciar el proceso de identificación invocando el método *login()* del objeto *LoginContext*.
4. El método *login()* considera cada uno de los objetos *LoginModule* cargados por el objeto *LoginContext*.
  - Cada módulo intenta autenticar al sujeto.
5. El objeto *LoginContext* retorna el estado de la autenticación a la aplicación.
  - Si la autenticación resulta fallida, lanza una excepción de clase *LoginException*.
  - Si la autenticación resulta positiva, cada módulo con identificación positiva *añade* un objeto *Principal* y sus credenciales asociadas al objeto *Subject* que representa al sujeto identificado.
6. Cuando la autenticación ha sido positiva, la aplicación puede recuperar al sujeto autenticado mediante el método *getSubject()* aplicado al objeto *LoginContext*.
7. Para dar por finalizada la sesión de un sujeto y eliminar las credenciales de sus diferentes principales se invoca el método *logout()*.

## Interfaz `javax.security.auth.callback.CallbackHandler`

- Un módulo `LoginModule` sigue la interfaz `CallbackHandler` siempre que deba interactuar con un sujeto para obtener información sobre la que basar la autenticación.

- Documentación en línea:

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/javax/security/auth/callback/CallbackHandler.html>

- Desde el contexto de *login* de la aplicación se deben pasar objetos que implementen esa interfaz.
- Esos objetos son directamente trasladados al módulo `LoginModule` subyacente.
- Con esto se consigue que los módulos se mantengan independientes de la forma concreta de interacción con el sujeto que se haya decidido emplear.
- **Ejemplo:**

```
final LoginContext lc = new LoginContext("Login1a",  
                                         new TextCallBackHandler());
```

## 2.2. Configuración para autenticación

### Configuración de *login*

- El proceso de autenticación mediante `JAAS` está diseñado para que la aplicación se mantenga independiente de la tecnología de autenticación aplicada.
  - La aplicación percibe el proceso de autenticación como una operación en bloque completada mediante una llamada al método `login()`.
- El administrador de la aplicación emplea un fichero de configuración para establecer los módulos que conectan con las tecnologías concretas de autenticación a aplicar en cada contexto de *login*.
- Ese fichero se selecciona al arrancar la aplicación con la opción de VM:

```
-Djava.security.auth.login.config=<fichero de configuración>
```

### Ejemplo de fichero de configuración de *login*

```
Login1 {  
    sample.SampleLoginModule requisite;  
};  
  
Login2 {  
    com.foo.SmartCard required;  
    sample.SampleLoginModule required;  
    com.sun.security.auth.module.NTLoginModule sufficient;  
    com.sun.security.auth.module.Krb5LoginModule optional;  
};
```

- La descripción de los diferentes significados del *flag* de control se pueden consultar en el apéndice B del enlace:

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/security/jaas/JAASRefGuide.html>

## Ejemplo: configuraciones de ejecución para *JaasAcn.java*

- Sin *SecurityManager*: ejecutar con las opciones de VM

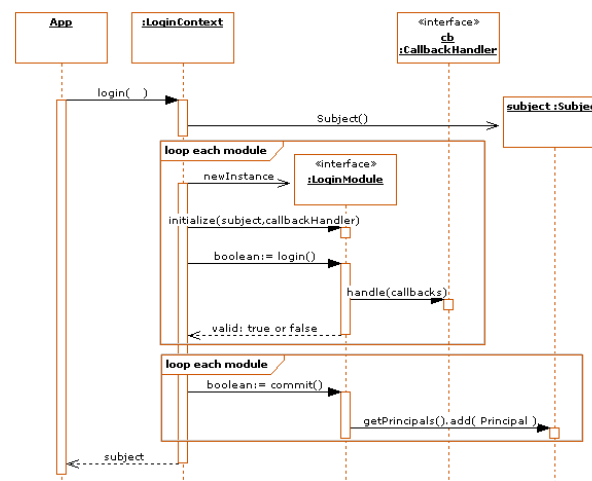
```
-Djava.security.auth.login.config=./etc/login.conf  
-Djava.security.krb5.realm=LABOPROGSEGURA.UNAVARRA.ES  
-Djava.security.krb5.kdc=<IP servidor kdc>
```

- Con *SecurityManager*: ejecutar con las opciones de VM

```
-Djava.security.manager  
-Djava.security.policy=./etc/jaasacn.policy  
-Djava.security.auth.login.config=./etc/login.conf  
-Djava.security.krb5.realm=LABOPROGSEGURA.UNAVARRA.ES  
-Djava.security.krb5.kdc=<IP servidor kdc>
```

## 2.3. Proceso interno

### Secuencia del método *login()*



- Obsérvese que el principal obtenido por cada módulo de *login* es finalmente incorporado al sujeto identificado.

### Proceso en dos fases

#### Primera fase: autenticación por módulos

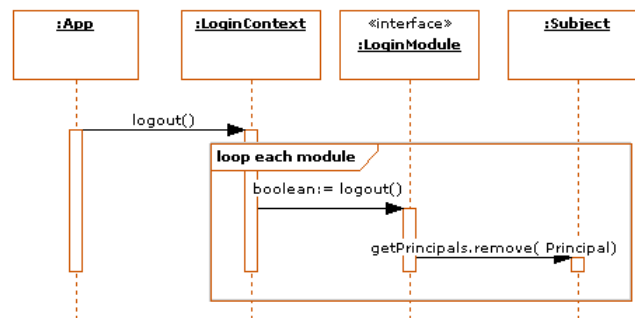
- Método *login()* del contexto *LoginContext* invoca sucesivamente el método *login()* de cada módulo especificado en la configuración de *login*.
- Método *login()* de cada módulo *LoginModule* realiza la autenticación real<sup>1</sup> y salva el resultado de autenticación como información privada de estado.
- Esa información de estado sirve para aplicar la lógica definida en el fichero de configuración (*requisite*, *required*, *sufficient* y *optional*) y finalizar esta fase en positivo o negativo.

<sup>1</sup>Por ejemplo, en el caso de un módulo *Kerberos*, pidiendo nombre de usuario y contraseña, y verificando ésta.

## Segunda fase: poblado de principales

- Si la primera fase finalizó **en positivo**:
  - Se invoca sucesivamente el método `commit()` de cada módulo.
  - Ese método chequea el estado privado para conocer cómo resultó la autenticación del propio módulo.
  - Si su propia autenticación tuvo éxito, añade el objeto *Principal* correspondiente y sus credenciales asociadas al sujeto que resulta de la autenticación.
- Si la primera fase finalizó **en negativo**:
  - Se invoca sucesivamente el método `abort()` de cada módulo.
  - Ese método elimina cualquier estado de autenticación previamente salvado.
  - Finalmente se informa al contexto y el método `login()` del contexto lanza una *LoginException*.

## Secuencia del método `logout()`



- Se eliminan los diferentes principales y sus credenciales asociadas que componen la identidad del sujeto autenticado por medio del objeto *LoginContext* sobre el que se aplica el método `logout()`.
  - Se invoca el método `logout()` de cada módulo.
  - Ese método elimina principal y credenciales aportadas al sujeto junto con información sobre el estado de sesión.

## 3. Autorización JAAS

### Arquitectura de seguridad de *Java*

- Basada en la definición de políticas que **explícitamente** especifican los permisos que se conceden al código en ejecución.
- **Ejemplo:** cláusula que concede permiso para crear un contexto de *login* concreto al código embalado en el fichero *acn.jar* sólo si viene firmado por *ana*.

```
grant codeBase "file:${user.dir}/acn.jar", signedBy "ana" {
    permission javax.security.auth.AuthPermission
        "createLoginContext.Login1";
};
```

## Permisos para principales

- Como resultado del proceso de autenticación se crea un objeto *Subject* que representa al sujeto identificado.
  - Cada sujeto está constituido por una serie de formas de identidad denominadas *principales*.
- En una política de seguridad es posible introducir cláusulas que se refieran a uno o más principales.
- Al ejecutar el código protegido por una cláusula, cada sujeto representado por alguno de esos principales tiene asignados los permisos especificados en la cláusula.
- Eso permite asignar selectivamente a cada principal permisos de ejecución específicos para cada componente de código que se presente emalada en un fichero *jar*.
- **Ejemplo:** cláusula que asigna al sujeto cuyo principal *Kerberos* es *aldaz* permisos especiales para ejecutar el código emalado en el fichero *actions.jar*.

```
grant codeBase "file:${user.dir}/actions.jar"
principal javax.security.auth.kerberos.KerberosPrincipal
    "aldaz@LABOPROGSEGURA.UNAVARRA.ES" {
    permission java.util.PropertyPermission "java.home", "read";
    permission java.util.PropertyPermission "user.home", "read";
    permission java.util.PropertyPermission "user.dir", "read";
    permission java.io.FilePermission "${user.dir}/{/}foo.txt", "read";
};
```

## Ejecución en nombre de principal

- La ejecución de código autorizado a algún principal de un sujeto autenticado se debe realizar por medio de los métodos estáticos:
  - *Subject.doAs(sujeto, accion)*
  - *Subject.doAsPrivileged(sujeto, accion, contexto)*
- Como argumentos se pasan el sujeto autenticado y una tarea encapsulada en un objeto *PrivilegedAction* o *PrivilegedExceptionAction*.
- El método *run()* de ese objeto debe concentrar el código a ser ejecutado como sujeto autenticado.
  - Código que requiere permisos especiales de ejecución.
- La ejecución del método *run()* sólo será posible si la política de permisos autoriza el acceso a los recursos protegidos a alguno de los principales que componen la identidad del sujeto.

## Ejercicio

- El código del método *run()* de la clase *SampleAction* no requiere permisos especiales para su ejecución.
- El ejercicio consiste en conseguir que ese método sólo pueda ser ejecutado por un principal específico.
- Con ese fin se puede definir un permiso *ad hoc* e incluir ese permiso en la cláusula correspondiente de la política de seguridad.
- Se pide:
  - Definir el permiso *azn.actions.ADPermission*.



- Modificar la acción *SampleAction* para que el controlador de acceso asegure que el contexto disponga del permiso asignado
- Adaptar la política de seguridad para asigne el nuevo permiso definido al principal *Kerberos* creado para realizar las prácticas.
- Verificar que es el único que puede ejecutar esa acción.