**Mål for rammeverket vårt fram til fredag**

* Abstrahere BinaryTree så vi ikke må opprette et tre for å lage en node
* Implementere hashing fra oblig – vanlig hash og chained hash.
* Kunne klare å konverte en hash tabell til et BinaryTree og omvendt.
* Hente ut data, og sende det til et json format (Burde vært jævlig lett, er bare å stjele kode fra software prosjektet).
* Lyst til å implementere grafer, men tror vi ikke rekket det til fredag.
* Implementere quicksort, mergesort, insertion sort, radix sort
* I hver klasse lage en timer som tar tiden hvor fort det tar å sette inn data, og hvor fort det tar å hente ut data!! \*\* smart
* Etter vi har implementert det kan vi jo sjekke om vi kan lage en compareTo metode som sjekker om BinaryTree eller Hashing lønner seg å bruke utifra at vi comparer på tiden de får.\*\* smart

**Målet med selve rammeverket:**

* Hente ut data fort som faen
* Lett å implementere og bruke, slik at store systemer lett kan bruke binæretrær og hashing metoder med ferdig funksjoner som man kan kalle.
* Vi gjør alt abstrakt så lett å utvide
* Alt skal være mest mulig generiske, så det kan lagres int, strings og objekter inni.