Описание задачи

На языке С++ разработать консольное ПО используемое как сервер и как клиент.

Предпочтительно: Использование библиотек boost (beast / asio/property_tree /program_options).

Результат работы: исходные файлы.

Плюсом будет: использование cmake; максимально лаконичный код, без излишеств

Сервер в файле server.json содержит информацию о сотрудниках.

Пример JSON файла сервера(server.json):

```
[
{ "name" : "Dima", "age" : 29, "phone": "+375290000000"},
{ "name" : "Vova", "age" : 28, "phone": "+375291111111"},
{ "name" : "Vika", "age" : 27, "phone": "+375292222222"},
{ "name" : "Misha", "age" : 26, "phone": "+375293333333"},
{ "name" : "Andrej", "age" : 25, "phone": "+375294444444"},
{ "name" : "Janis", "age" : 24, "phone": "+37529555555"}]
```

Сервер обрабатывает следующие запросы клиента:

- 1) get --name value (получение информации по значению поля "name")
- 2) get --all (возвращает все имена из файла server.json)
- 3) close (Закрывает приложение)

Задача клиентской части: Отправка формализованного запроса на сервер, получение от сервера ответа и вывод его в консоль.

Обмен данными между сервером и клиентом производится в формате json

Примеры взаимодействия клиента и сервера:

1 Команда (get --name value): получение данных с сервера по полю name

```
Пример:

send -> { "oper":"get-name", "name": "Dima"}

receive <- { "status": "ok", "data" : [{ "name" : "Dima", "age" : 29, "phone": "+375290000000"}]}
```

```
or { "status": "error" }

2 Команда ( get --all ):

send -> { "oper":"get-all" }

receive <- { "status": "ok", "data" : [ "Dima", "Vova", ... ]}

or { "status": "error" }
```

Формальный вид взаимодействия:

```
run server.exe
```

```
receive <- { "oper":"get-name", "name": "Dima"}

find "Dima" from server.json

send -> { "status": "ok", "data" : [{ "name" : "Dima", "age" : 29, "phone":
"+375290000000"}]} or { "status": "error" }

run client.exe

cmd > get --name "Dima"

send -> { oper:"get-name", name: "Dima"}

receive <- { name : "Dima", age : 29, phone: "+375290000000"}
```

show received value