

INSTRUCCIONES

Bienvenidos. Muchas gracias por participar en este experimento de mercado.

A partir de este momento está prohibido comunicarse con los demás participantes que están en esta sala. Por favor apaguen sus celulares y manténganse en silencio.

Si tiene alguna pregunta sobre el experimento, levante la mano y uno de nosotros acudirá a su escritorio para contestársela. **No haga preguntas en voz alta.**

Toda la información que usted nos proporcione en este experimento será utilizada con fines estrictamente académicos y no será revelada a nadie. Tanto sus decisiones como sus ganancias serán confidenciales. Ninguno de los demás participantes conocerá las acciones que usted tomó, ni cuánto dinero recibirá al final de la sesión.

Sólo por su participación en este experimento usted recibirá 10.000 pesos. Además dependiendo de sus acciones y de las acciones de otros participantes, usted puede ganar hasta XX pesos adicionales.

Si usted no desea participar en el experimento, puede retirarse ahora. Si desea participar, por favor lea y firme la hoja titulada **Consentimiento Informado**.

INSTRUCCIONES –PED–

Este es un experimento de mercado. En el mismo, usted va a interactuar con otra persona presente en esta sala, pero de forma anónima. Es decir, en ningún momento sabrá quién es esa persona ni ella podrá identificarlo a usted.

La sesión consiste en dos secciones. Una sección de práctica por 9 rondas, las Unidades Monetarias Experimentales (UME) o puntos obtenidos durante estas rondas no formarán parte de sus ganancias. La segunda sección consiste en 50 rondas, todas las UME obtenidas en estas 50 rondas se convertirán a pesos a la tasa ya mencionada.

Cada participante podrá producir dos tipos de productos, Rues (R) y Sennas (S). Adicionalmente, cada participante será asignado a un tipo particular, R o S. Los participantes tipo R solo podrán consumir el producto R y los participantes tipo S solo podrán consumir el producto S. El computador asignará qué tipo de participante es usted de forma aleatoria, es decir que usted tiene la misma probabilidad de ser tipo R o tipo S. Note que su tipo (R o S) cambiará en cada ronda. Es decir que el computador le asignará aleatoriamente el tipo S o el tipo R en cada una de las 50 rondas.

Si presta atención y toma las decisiones apropiadas puede obtener mayores ganancias. Al final de la sesión, las UME ganadas se convertirán a pesos. Por cada X UME ganadas, usted recibirá COP 1.000.

El experimento

Al inicio de cada ronda, el computador asignará a las personas presentes en la sala en grupos de 2 personas. Esta asignación se realizará de forma aleatoria. La composición del grupo variará o no, pues se realiza de forma aleatoria.

Cada ronda consiste en dos etapas:

- I. Decisión de producción: cada participante puede producir dos tipos de bienes, Rues (R) y Sennas (S). Al inicio de cada etapa usted debe decidir la cantidad de R y S que va a producir. Un gráfico le mostrará las diferentes combinaciones de producción que dispone.
- II. Luego de que decida su producción de R y S, el computador determinará si

usted es tipo R o tipo S de forma aleatoria. Recuerde que si usted es tipo R usted obtendrá únicamente UMEs por el número de unidades del bien R que usted produjo y si usted es del tipo S únicamente obtendrá UMEs por el número de unidades del bien S que usted produjo. La probabilidad de que el computador le asigne el tipo R o S es igual a 50%. Esto significa que en el grupo uno es de tipo R y otro de tipo S. Note que cada participante poseerá un bien que no le brinda ningún UME.

Para incrementar sus UMEs, usted participará en un mercado en donde puede intercambiar el bien que no le brinda UMEs por el bien que sí. El mercado funcionará de la siguiente forma: el intermediario (en este caso nosotros) intercambiará los bienes que los miembros del grupo no desee. El miembro de tipo R recibirá los Rues producidos por el de tipo S. A su vez, el miembro de tipo S recibirá los Sennas producidos por el de tipo R.

Por ejemplo, si los Sennas producidos por el participante tipo R de un grupo fueron 8 y los Rues producidos por el tipo S de un grupo fueron 4, entonces el miembro de tipo S recibirá 8 Sennas y el miembro de tipo R obtendrá 4.

Las UMEs ganadas en cada ronda se calcularán de la siguiente manera:

Si usted es un participante tipo S

UMEs = Cantidad de S que produjo + Cantidad de S que el otro miembro produjo

Si usted es un participante tipo R

UMEs = Cantidad de R que produjo + Cantidad de R que el otro miembro produjo

Cómo se decide

En su pantalla aparecerá un gráfico con las combinaciones (R, S) disponibles para producción. Para realizar su elección, sólo debe mover el mouse sobre la línea y verá la combinación de (R,S) para ese punto. Una vez que el mouse está en el punto de producción que usted desea elegir, deberá hacer click con el botón izquierdo para seleccionar ese punto. **Para proseguir con la ronda, deberá además confirmar su selección.**

Note que el producto R se encuentra en el eje horizontal. A medida que desee aumentar la cantidad producida de R deberá dejar de producir más unidades de S. La

pendiente de la curva de producción sube al aumentar R. En otras palabras, el costo de R en términos de S sube cuanto más R decida producir.

Mercado e información

Note que no tendrá que decidir cuanto de R o S ofrecer en el mercado. El intermediario (nosotros) tomará la cantidad del bien que usted produjo y que no le otorga UMEs y lo intercambiará por el producto que sí le brinda puntos.

En su pantalla, una vez que el computador le haya asignado su tipo para esa ronda, el producto que le brinda puntos será resaltado con color azul. Por ejemplo, si R es el producto que le brinda puntos en esa ronda, en su pantalla la cantidad del bien R estará en color azul.

La información que tendrá a disposición es

- **t:** ronda
- **UMEs:** UMEs acumuladas en esa ronda de acuerdo con la decisión de producción y el tipo de bien que le brinda ganancia
- **Cambio de puntos por +1R (una unidad adicional de R):** el cambio de sus puntos si hubiera decidido producir una unidad adicional de R.
 - Si es de tipo R
 - Si es de tipo S
- **Su Producción:** Lo que decida producir de R y S.
- **Otro Agente (Producción):** Lo que el otro miembro del grupo produjo de R y S.

Note que el cambio de puntos describe la situación si es que usted aumenta su producción de R por una unidad adicional, asumiendo que el otro agente no cambia su decisión.

En el caso que solamente obtiene puntos por S, el cambio de ganancias es negativo e igual al costo de producción, equivale a las unidades que dejó de producir de Sennas por aumentar una Rue.

De la misma forma, si solamente obtienes puntos por R, el cambio de ganancias es igual a uno. Obtendrá un punto adicional correspondiente a la unidad adicional que produjo.

Esperamos que esta información le ayude en sus decisiones de producción. Recuerde que el costo no es igual a lo largo de la curva de posibilidades de producción.

Pagos

Los UMEs acumulados durante las 50 rondas se convertirán a pesos.

Períodos de Práctica

Antes de ser parte del mercado, tendrás 9 períodos de práctica. En esta etapa, la decisión del otro miembro del grupo es creada de forma aleatoria y se mantendrá constante por tres rondas. La idea es que entiendas cómo sus decisiones (dada la decisión del otro miembro) afectan sus UMEs. Además, verás que le proporcionamos los dos posibles casos en que eres de tipo R y S. En el experimento, como mencionamos anteriormente, su tipo podrá cambiar en cada ronda

Preguntas frecuentes

Pregunta 1: ¿Es posible que sepa el producto por el cual obtendré UMEs antes que decida mi producción?

Respuesta 1: No. Solamente sabrá del producto que le brinda puntos luego de que haya decidido su producción. Es decir que sólo conocerá su tipo después de elegir su producción para esa ronda.

Pregunta 2: ¿Por qué las posibilidades de producción tienen forma de curva?

Respuesta 2: Porque el costo de producir una unidad adicional de R cambia mientras más R produzca.

Pregunta 3: ¿Cómo intercambio los productos?

Respuesta 3: Serás parte de un grupo en el que el otro miembro es del otro tipo. Es decir, si eres de tipo R, el otro miembro es de tipo S. Nosotros recolectamos los bienes que no brindan ninguna ganancia y los intercambiamos por los que sí. En este caso, intercambiarán las Sennas que produciste por las Rues que produjo el otro miembro. Las UMES ganadas por usted en cada ronda dependen entonces de su decisión y de las del otro miembro.