

INSTRUCCIONES

Bienvenidos. Muchas gracias por participar en este experimento de mercado.

A partir de este momento está prohibido comunicarse con los demás participantes que están en esta sala. Por favor apaguen sus celulares y manténganse en silencio.

Si tiene alguna pregunta sobre el experimento, levante la mano y uno de nosotros acudirá a su escritorio para contestársela. **No haga preguntas en voz alta.**

Toda la información que usted nos proporcione en este experimento será utilizada con fines estrictamente académicos y no será revelada a nadie. Tanto sus decisiones como sus ganancias serán confidenciales. Ninguno de los demás participantes conocerán las acciones que usted tomó, ni cuánto dinero recibirá al final de la sesión.

Sólo por su participación en este experimento usted recibirá 10.000 pesos. Además dependiendo de sus acciones y de las acciones de otros participantes, usted puede ganar hasta XX pesos adicionales.

Si usted no desea participar en el experimento, puede retirarse ahora. Si desea participar, por favor lea y firme la hoja titulada **Consentimiento Informado**.

INSTRUCCIONES –PEC–

Este es un experimento de mercado. En el mismo, usted va a interactuar con otras siete personas presentes en esta sala, pero de forma anónima. Es decir, en ningún momento sabrá quienes son esas personas ni ellas podrán identificarlo a usted.

La sesión consiste en dos secciones. Una sección de práctica por 9 rondas, las Unidades Monetarias Experimentales (UME) o puntos obtenidos durante estas rondas no formarán parte de sus ganancias. La segunda sección consiste en 50 rondas, todas las UME obtenidas en estas 50 rondas se convertirán a pesos a la tasa ya mencionada.

Cada participante podrá producir dos tipo de productos, Rues (R) y Sennas (S). Adicionalmente, cada participante será asignado a un tipo particular, R o S. Los participantes tipo R solo podrán consumir el producto R y los participantes tipo S solo podrán consumir el producto S. El computador asignará qué tipo de participante es usted de forma aleatoria, es decir que usted tiene la misma probabilidad de ser tipo R o tipo S. Note que su tipo (R o S) cambiará en cada ronda. Es decir que el computador le asignará aleatoriamente el tipo S o el tipo R en cada una de las 50 rondas.

Si presta atención y toma las decisiones apropiadas puede obtener mayores ganancias. Al final de la sesión, las UME ganadas se convertirán a pesos. Por cada X EMU ganadas, usted recibirá COP 1.000.

El experimento

Al inicio de la sesión, el computador asignará a las personas presentes en la sala en grupos de 8 personas. Esta asignación se realizará de forma aleatoria. La composición del grupo se mantendrá igual durante toda la sesión. Es decir que usted estará participando con las mismas 7 personas durante todo el experimento.

Cada ronda consiste en dos etapas:

- I. Decisión de producción: cada participante puede producir dos tipos de bienes, Rues (R) y Sennas (S). Al inicio de cada etapa usted debe decidir la cantidad de R y S que va a producir. Un gráfico le mostrará las diferentes combinaciones de producción que dispone.

- II. Luego que decida su producción de R y S, el computador determinará si usted es tipo R o de tipo S de forma aleatoria. Recuerde que si usted es tipo R usted únicamente obtendrá UMEs por el número de unidades del bien R que usted produjo y si usted es del tipo S únicamente obtendrá UMEs por el número de unidades del bien R que usted produjo. La probabilidad de que el computador le asigne el tipo R o S es igual a 50%. Esto significa que del total de 8 personas en un grupo, cuatro de ellas serán tipo R y las otras 4 serán tipo S. Note que cada participante poseerá un bien que no le brinda ningún UME.

Para incrementar sus UMEs, usted participará en un mercado en donde puede intercambiar el bien que no le brinda UMEs por el bien que sí. El mercado funcionará de la siguiente forma. El intermediario (en este caso nosotros) contará las unidades de R y S que están disponible para transar y con ello se calculará el precio relativo al cual se podrán intercambiar los productos. Específicamente,

$$\text{Precio de R} = \frac{\text{Sennas disponible en el mercado}}{\text{Rues disponible en el mercado}}$$

Por ejemplo, si los S producidos por los participantes tipo R de un grupo fueron 8 y los Rues producidos por los participantes tipo S de un grupo fueron 4, entonces el precio de R es de 2. Esto significa que para obtener una unidad del bien R usted deberá entregar dos unidades del bien S. De igual forma, si desea obtener una unidad del bien S deberá entregar $\frac{1}{2}$ unidades del bien R.

Las UMEs ganadas en cada ronda se calcularán de la siguiente manera:

Si usted es un participante tipo S

$$\text{UMEs} = \text{Cantidad de S que produjo} + \text{Cantidad de S que compra en el mercado}$$

La cantidad de S que compra en el mercado es: $\text{Cantidad de R que produjo} * \text{Precio de R}$

Si usted es un participante tipo R

$$\text{UMEs} = \text{Cantidad de R que produjo} + \text{Cantidad de R que compra en el mercado}$$

Usted puede comprar R vendiendo S. La cantidad de R que compra en el mercado es: $\text{Cantidad de S que produjo} / \text{Precio de R}$.

Cómo se decide

En su pantalla aparecerá un gráfico con las combinaciones (R, S) disponibles para producción. Para realizar su elección, sólo debe mover el mouse sobre la línea y verá la combinación de (R,S) para ese punto. Una vez que el mouse está en el punto de producción que usted desea elegir, deberá hacer click con el botón izquierdo para seleccionar ese punto. **Para proseguir con la ronda, deberá además confirmar su selección.**

Note que el producto R se encuentra en el eje horizontal. A medida que desee aumentar la cantidad producida de R deberá dejar de producir más unidades de S. La pendiente de la curva de producción sube al aumentar R. En otras palabras, el costo de R en términos de S sube cuanto más R decida producir.

Mercado e información

Note que no tendrá que decidir cuanto de R o S ofrecer en el mercado. El intermediario (nosotros) tomará la cantidad del bien que usted produjo y que no le otorga UMEs y lo intercambiará por el producto que sí le brinda puntos.

En su pantalla, una vez que el computador le haya asignado su tipo para esa ronda, el producto que le brinda puntos será resaltado con color azul. Por ejemplo, si R es el producto que te brinda puntos en esa ronda, en su pantalla la cantidad del bien R estará en color azul.

La información que tendrás a disposición es

- **T:** ronda
- **UMEs:** UMEs acumuladas en esa ronda de acuerdo con la decisión de producción y el tipo de bien que le brinda ganancia
- **Producción:** Lo que decidas producir de R y S.
- **Precio de R:** el valor de R en términos de S.
- **Costo de R:** el costo de producción de la última unidad de R que produjiste en términos de S.
- **Cambio de puntos por +1R (una unidad adicional de R):** el cambio de tus puntos si hubieras decidido producir una unidad adicional de R.

Note que *Cambio de Puntos* asume que los precios y el costo se mantienen constante. En ese sentido:

En el caso que solamente obtiene puntos por S, el cambio de ganancias es igual al precio *menos* costo. Es decir, vende la unidad adicional de R al correspondiente precio, pero se debe deducir el costo de producción.

De la misma forma, si solo obtiene puntos por R, el cambio de ganancias es 1 *menos* costo/precio. Incrementa sus ganancias por una unidad al producir una unidad de R, pero deja de producir unidades de S iguales al costo, que en términos de R es costo / precio.

Esperamos que esta información le ayude en sus decisiones de producción. Recuerde que el costo no es igual a lo largo de la curva de posibilidades de producción.

Pagos

Los UMEs acumulados durante las 50 rondas se convertirán a pesos.

Períodos de Práctica

Antes de ser parte del mercado, tendrá 9 períodos de práctica. En esta etapa, el precio es seleccionado de forma aleatoria cada 3 rondas. Sus decisiones de producción NO se consideran en estos precios. La idea es que entienda cómo sus decisiones (dado un nivel de precios) afectan sus UMEs. Además, verá que le proporcionamos los dos posibles casos en que es de tipo R y S. En el experimento, como mencionamos anteriormente, su tipo podrá cambiar en cada ronda.

Preguntas frecuentes

Pregunta 1: ¿Es posible que sepa el producto por el cual obtendré UMEs antes que decida mi producción?

Respuesta 1: No. Solamente sabrá del producto que le brinda puntos luego de que haya decidido su producción. Es decir que sólo conocerá su tipo después de elegir su producción para esa ronda.

Pregunta 2: ¿Por qué las posibilidades de producción tienen forma de curva?

Respuesta 2: Porque el costo de producir una unidad adicional de R cambia mientras más R produzca.

Pregunta 3: ¿Cómo intercambio los productos?

Respuesta 3: Nosotros actuamos como intermediarios. Contamos las unidades de R y S que están disponible para intercambiar entre los 8 miembros del grupo. Ello determina el precio de R en términos de S. Luego, intercambiamos las unidades del bien que usted produjo, pero el cual no le brinda UMEs por el bien que sí le brinda UMEs, al respectivo precio. Las UMES ganadas por usted en cada ronda dependen entonces de su decisión de producción y del precio en el mercado.