



TRABAJO PRACTICO INTEGRADOR

NOTIFICACIONES

Grupo 8

INTEGRANTES

- **Coordinación:** Todos los integrantes.
- **Backend:** Agustín Gómez y Sebastian Scarcelli.
- **Frontend + Documentación:** Rocio Cappuccio.
- **Pruebas:** Todos los integrantes.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Desarrollar un sistema que permita crear plantillas reutilizables y enviar notificaciones personalizadas a los usuarios

TECNOLOGÍAS

- Java 17
- Spring Boot
- Maven
- MySQL
- Postman

FUNCIONALIDADES

01

Funcionalidad 01

Crear y
administrar
plantillas de
mensajes

02

Funcionalidad 02

Generar
notificaciones con
variables
dinámicas

03

Funcionalidad 03

Almacenar y
consultar las
notificaciones
enviadas

ARQUITECTURA DEL SISTEMA

El sistema está diseñado con una arquitectura en capas:

ENTITY: Plantilla,
Notificación

REPOSITORY: Interfaces que extienden
JpaRepository para acceso a datos

SERVICE: Lógica de negocio para crear,
actualizar y consultar.

CONTROLLER: Endpoints REST para interactuar
con la API

Ejemplo: una plantilla de correo con variables dinámicas como {{nombre}} y {{fecha}}, que se reemplazan al generar la notificación

INSTALACIÓN Y CONFIGURACION

Requisitos previos

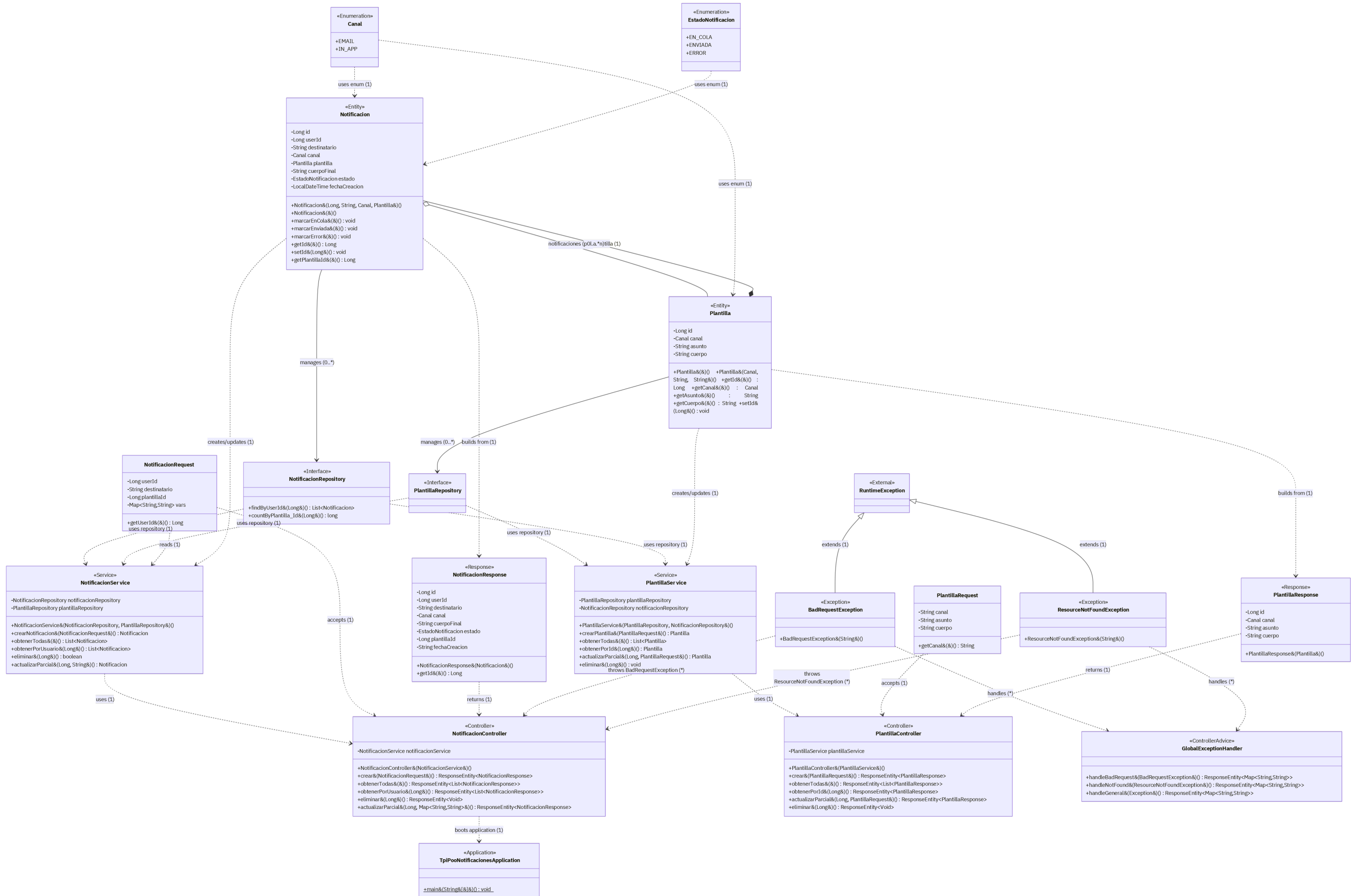
Java 17
Maven
MySQL

Pasos de instalación

1. Clonar el repositorio desde GitHub
2. Configurar la base de datos en application.properties
3. Ejecutar el proyecto con: mvn spring-boot:run



DIAGRAMA UML



CASOS DE PRUEBA

1. Crear una plantilla

2. Listar todas las plantillas

3. Crear una notificación con una plantilla existente

4. Consultar

notificaciones enviadas.

5. Probar errores

(ejemplo: intentar usar una plantilla inexistente)



**MUCHAS
GRACIAS**