Clase 1

Sistemas Operativos 1



Agenda



PONDERACION, INTRODUCCION

S.O, KERNEL

VIRTUALIZACION

CLOUD COMPUTING

Información

Tutor — Carlos David Ramirez Altan

Correo — racarlosdavid@gmail.com

Asunto — [S01]Duda

Ejemplos — https://github.com/racarlosdavid/Code_SO1

Ponderación del Laboratorio



Proyecto F1 10%

Proyecto F2 20%

Proyecto F3 35%

65%



Practicas

20%



Actividades

10%



CNSG

5%

Actividades: Tareas, investigaciones, cortos.

CNSG: Cloud Native Students Guatemala.

Contenido General

PROCESOS

Exclusión mutuo, interbloqueo PCB, Concurrencia y paralelismo.

CONCEPTOS BÁSICOS

Puntos de vista del S.O. Virtualizacion, Cloud Computing

ALGORITMOS

Hilos, Dekker, Sistemas distribuidos, Serverless.

Technologias



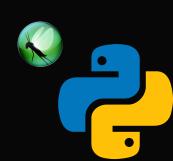






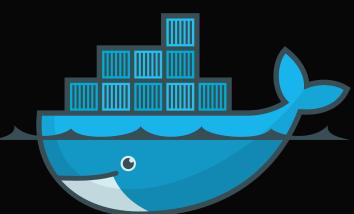














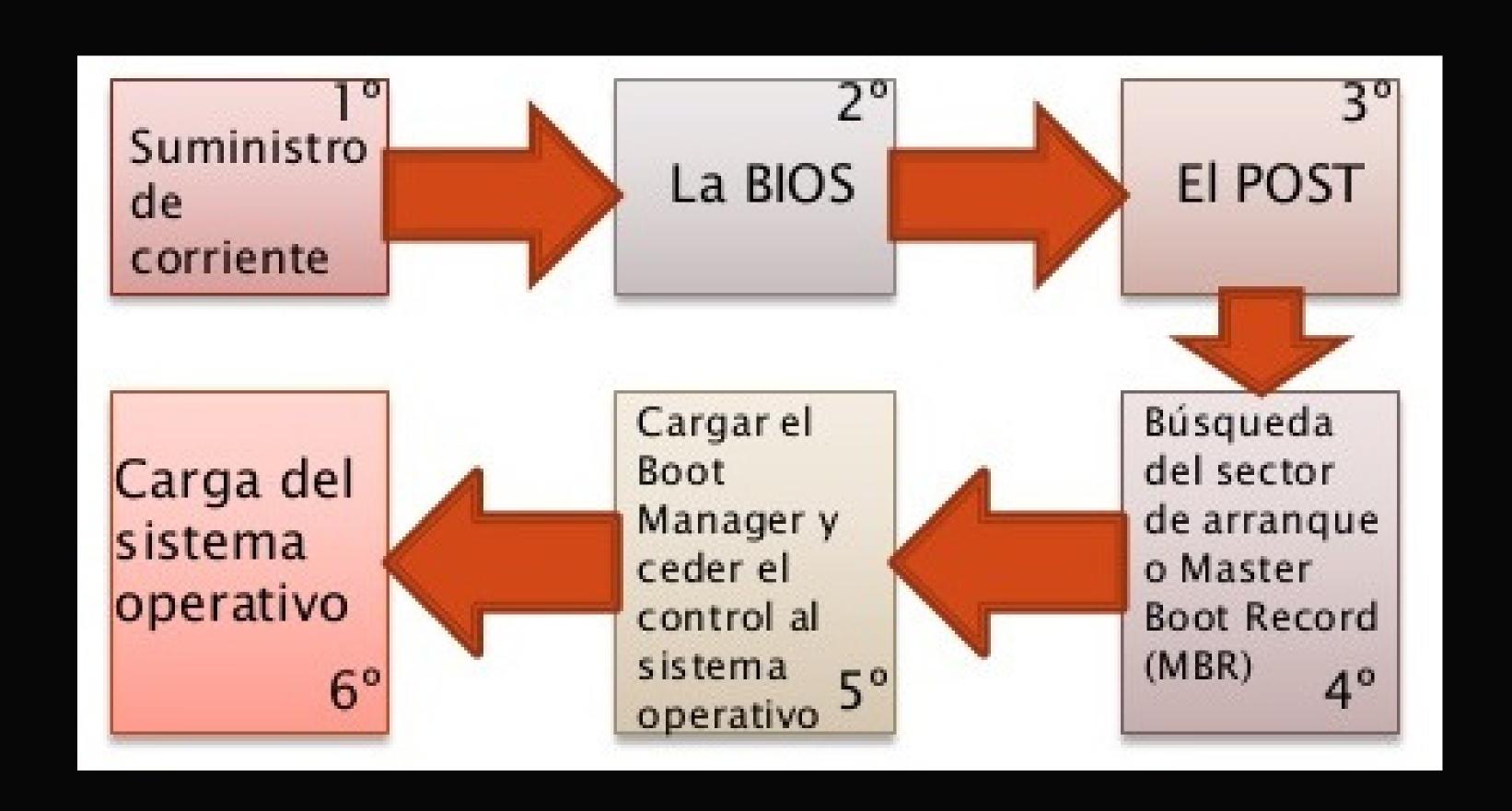
Google Cloud







¿ Como es el Proceso de Arranque de un Ordenador?



¿ Qué es un Sistema Operativo?

CARACTERISTICAS DE UN SISTEMA OPERATIVO

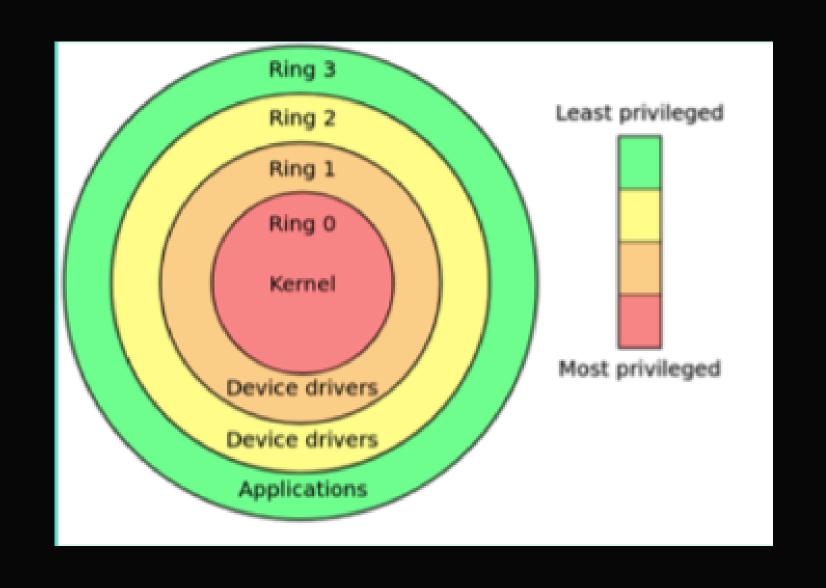
INTERMEDIARIO
ABSTRAE
PROTEGE
EFICIENTE
PRACTICO

Modos de Ejecución





Modo Usuario



Clasificación de un sistemas operativo



Administrador de Recursos



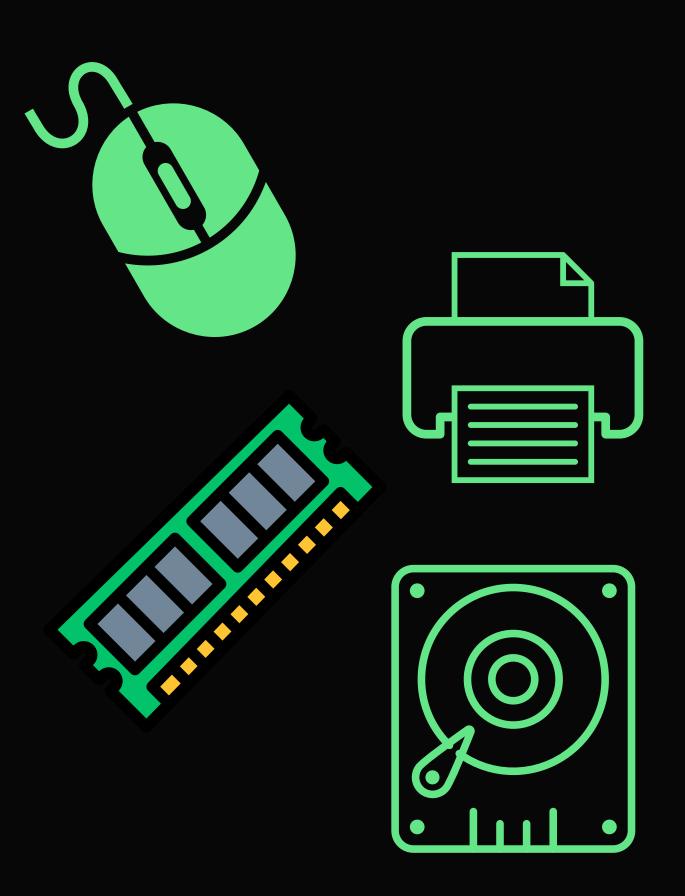
Maquina Extendida



Administrador de Procesos

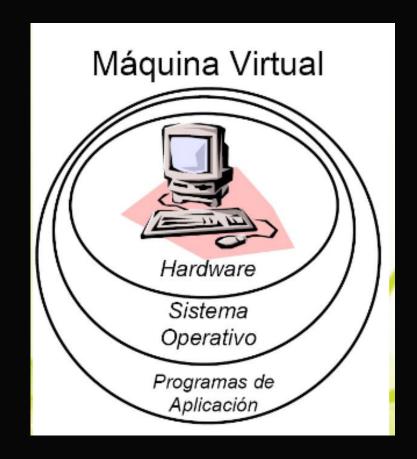
Sistema Operativo como Administrador de Recursos

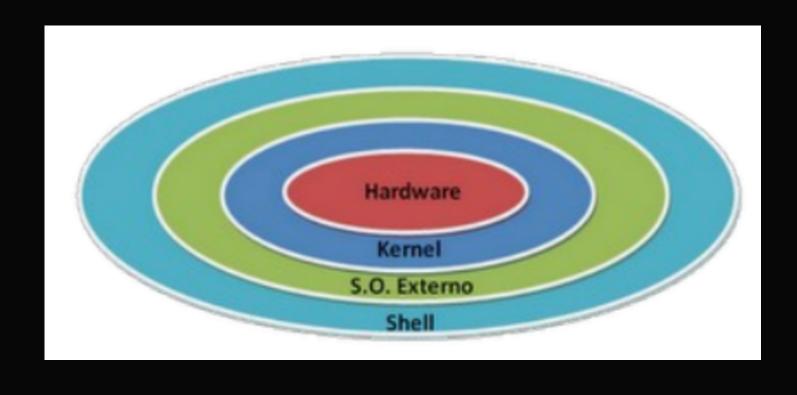
El Sistema Operativo existe para administrar todos los componentes de un sistema. Estos componentes son el hardware, como lo son los procesadores, memorias, discos, ratones, interfaces con redes, impresoras y todo aquel componente físico que debe ser administrado desde la computadora.



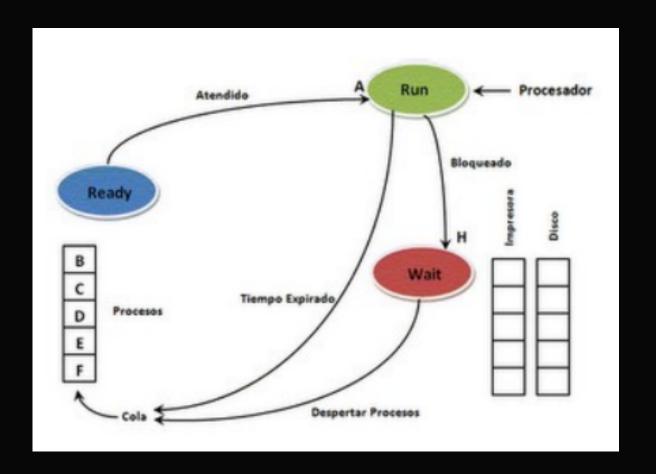
Sistema Operativo como Maquina Extendida

Serie de componentes que ocultan la complejidad del hardware y nos proporcionan una abstracción de mayor nivel que nos facilita su uso.





Sistema Operativo como Administrador de Procesos





Multiplexaje

Multiplexaje

POR TIEMPO



Multiplexaje

POR ESPACIO

4 MB 6 MB 8 MB 4 MB 10 MB 7 MB 3	3 MB 5 MB
----------------------------------	-----------

kerne

TIPOS DE KERNEL

Monolíticos

Microkernels

Hibrido

Exokernels y otros.

Kernel Monolítico

UN SOLO EJECUTABLE

TODOS LOS PROCEDIMIENTOS SON VISIBLES

PUEDEN CARGARSE OTROS MODULOS



Microkernel

MODULOS PEQUEÑOS

DIVIDE, VENCERÁS Y SOPORTARÁS FALLOS



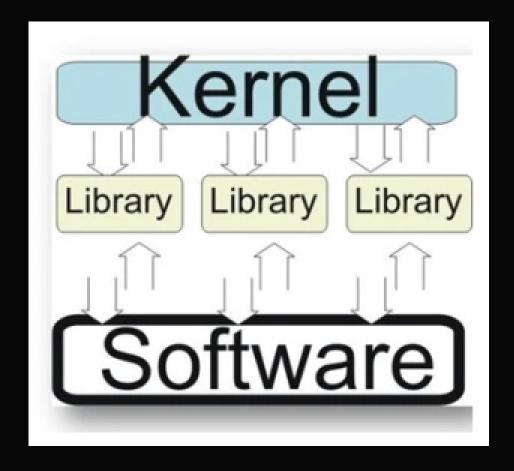
Híbrido

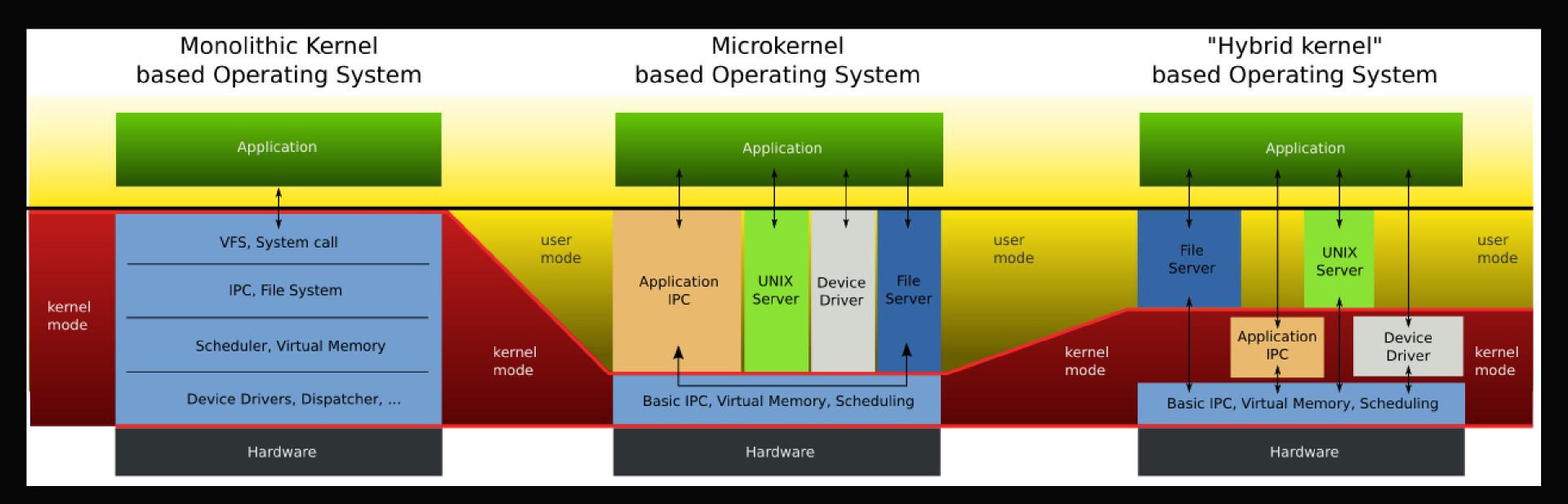
LO MEJOR DE DOS MUNDOS



Exokernel

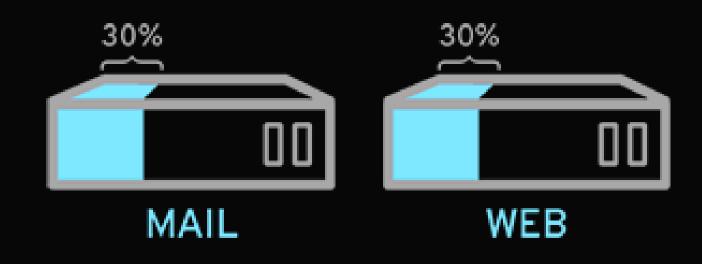
PERMITE A QUE EL
DESARROLLADOR TOME TODAS
LAS DECISIONES RELATIVAS AL
RENDIMIENTO DEL HARDWARE



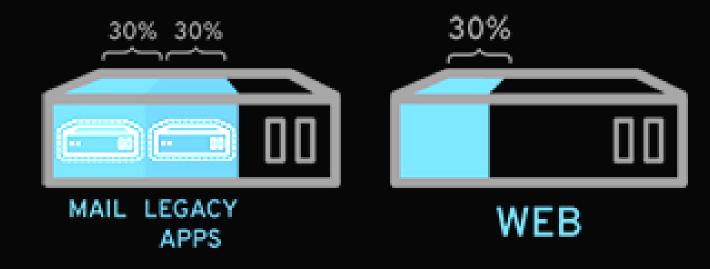


Virtualización

Virtualización



La virtualización es una tecnología que permite crear servicios de TI útiles mediante recursos que están ligados tradicionalmente al hardware. Además, distribuye sus funcionalidades entre diversos usuarios o entornos, lo que permite utilizar toda la capacidad de una máquina física.



Reduce el costo del hardware

Seguridad porque todas las instancias virtuales se pueden supervisar y aislar

Hipervisor

¿Qué es un hipervisor?



Es un software que crea y ejecuta máquinas virtuales (VM) y que, además, aísla el sistema operativo y los recursos del hipervisor de las máquinas virtuales y permite crearlas y gestionarlas.

Cuando el sistema de hardware físico se usa como hipervisor, se denomina "host", y las múltiples máquinas virtuales que utilizan sus recursos se denominan "guests".

El hipervisor proporciona a cada máquina virtual los recursos que se le habían asignado, y gestiona la programación de ellos en función de los recursos físicos.

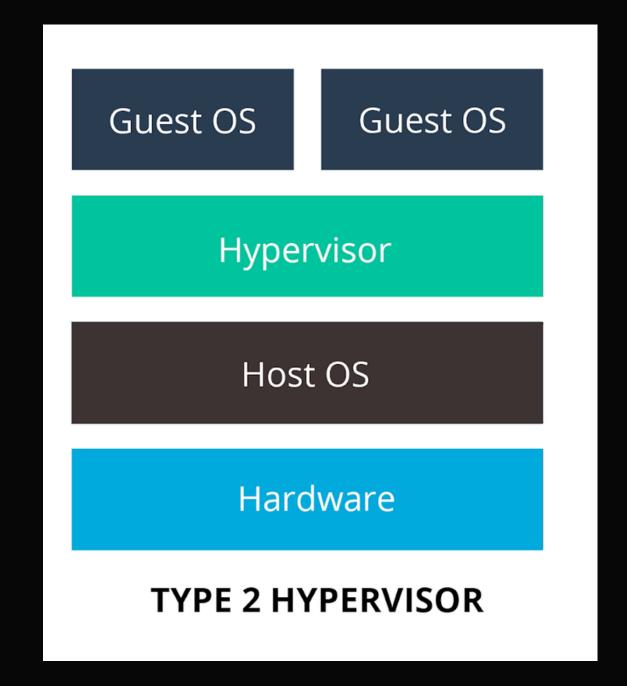
Hipervisor Tipo 1

SE EJECUTA DIRECTAMENTE EN EL HARDWARE DEL HOST Y GESTIONA LOS SISTEMAS OPERATIVOS GUEST. OCUPA EL LUGAR DE UN SISTEMA OPERATIVO HOST Y PROGRAMA LOS RECURSOS DE LAS MÁQUINAS VIRTUALES DIRECTAMENTE EN EL HARDWARE.

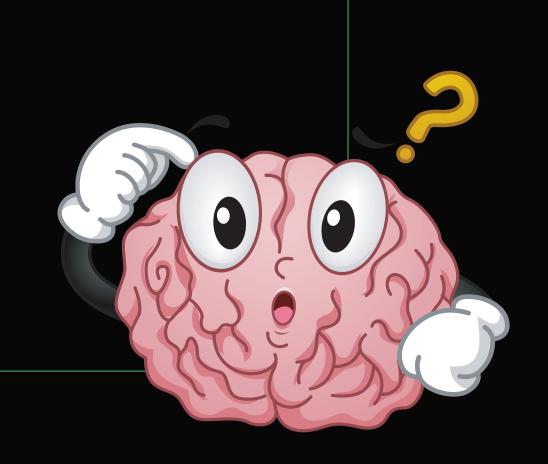
Guest OS Guest OS Hypervisor Hardware **TYPE 1 HYPERVISOR**

Hipervisor Tipo 2

EL HIPERVISOR DE TIPO 2 TAMBIÉN SE CONOCE COMO HIPERVISOR ALOJADO, Y SE EJECUTA EN UN SISTEMA OPERATIVO CONVENCIONAL COMO UNA CAPA DE SOFTWARE O UNA APLICACIÓN.



Cloud Computing



Tipos de modelos de nube



Nubes públicas



Nubes privadas



Nubes híbridas

Nubes públicas



Los servicios se ofrecen a través de la Internet pública y están disponibles para cualquier persona que desee adquirirlos. Los recursos en la nube, como los servidores y el almacenamiento, son propiedad y están operados por un proveedor de servicios en la nube externo y se entregan a través de Internet.



Nubes privadas



Una nube privada consta de recursos informáticos utilizados exclusivamente por usuarios de una empresa u organización. Una nube privada puede estar ubicada físicamente en el centro de datos en el sitio (local) de su organización, o puede estar alojada por un proveedor de servicios externo.



Nubes híbridas



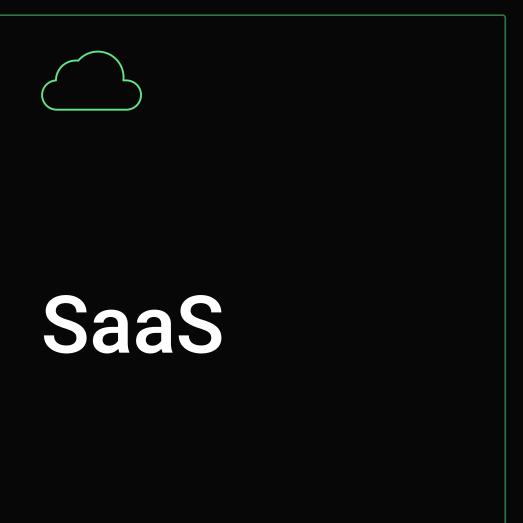
Una nube híbrida es un entorno informático que combina una nube pública y una nube privada al permitir que los datos y las aplicaciones se compartan entre ellos.



Servicios en la nube







laaS: Infraestructura como un servicio

Es el más cercano a la gestión de servidores físicos; un proveedor de nube mantendrá el hardware actualizado, pero el mantenimiento del sistema operativo y la configuración de la red depende de usted como inquilino de la nube

Infrastructure (as a Service)

Data & Access

Applications

Runtime

Operating System

Virtual Machine

Compute

Networking

Storage

PaaS: Plataforma como servicio

Es un entorno de alojamiento gestionado. El proveedor de la nube administra las máquinas virtuales y los recursos de red, y el inquilino de la nube implementa sus aplicaciones en el entorno de alojamiento administrado.

Platform (as a Service)

Data & Access

Applications

Runtime

Operating System

Virtual Machine

Compute

Networking

Storage

SaaS: Software como servicio

El proveedor de la nube gestiona todos los aspectos del entorno de la aplicación, como máquinas virtuales, recursos de red, almacenamiento de datos y aplicaciones. El inquilino de la nube solo necesita proporcionar sus datos a la aplicación administrada por el proveedor de la nube.

Software (as a Service)

Data & Access

Applications

Runtime

Operating System

Virtual Machine

Compute

Networking

Storage

On-Premises (Private Cloud)

Data & Access

Applications

Runtime

Operating System

Virtual Machine

Compute

Networking

Storage

Infrastructure Platform Software (as a Service) (as a Service) (as a Service)

Data & Access

Applications

Runtime

Operating System

Virtual Machine

Compute

Networking

Storage

Data & Access

Applications

Runtime

Operating System

Virtual Machine

Compute

Networking

Storage

Data & Access

Applications

Runtime

Operating System

Virtual Machine

Compute

Networking

Storage

You Manage

Cloud Provider Manages

Gracias por su atención