EDEM

Escuela de Empresarios

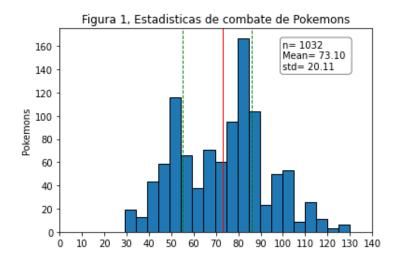
Fundamentos

Introducción al análisis de datos

Tarea 1 (Cargar y describir tus datos)

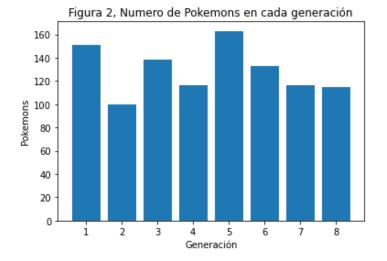
Ramón Casans Camp

Desde una base de datos de Kaggle donde se describe los datos de todos los Pokémon y sus diferentes formas de las 8 generaciones presentes, se ha realizado estos dos gráficos:



count	1032.000000
mean	73.108043
std	20.112591
min	29.166667
25%	55.000000
50%	76.500000
75%	85.833333
max	130.000000

Los datos utilizados para la realización de la Figura 1 son obtenidos por la media de las estadísticas de combate (Puntos de Salud, Puntos de Ataque y Puntos de Defensa) de los Pokémon. Como se puede observar en la gráfica y en la tabla, la media de las estadísticas es del 73.10 con una desviación típica del 20.11.



Generation		
1.0	151	
2.0	100	
3.0	138	
4.0	116	
5.0	163	
6.0	133	
7.0	116	
8.0	115	

La figura 2 muestra los números de Pokémon disponibles en cada generación del videojuego. Viendo el grafico y la tabla, la quinta generación es la que más Pokémon tiene, mientras que la segunda generación la que menos.

Bibliografía:

All Pokemon Dataset | Kaggle

