數位實驗二 步進馬達控制電路設計

【目的】

設計步進馬達的控制電路

- i. 了解步進馬達運轉原理
- ii. 了解 ULN2003L 工作原理
- iii. 了解如何由數位電路的小電流推動外部元件,與如何使用緩衝元件保護精密 IC,以免遭受外部大電流燒毀

【實驗背景】

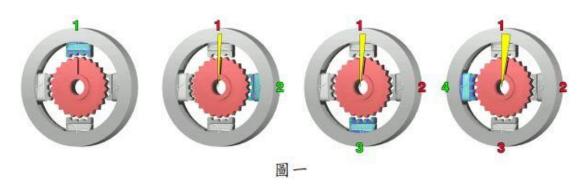
Verilog 設計經驗、除頻器與狀態機觀念

【原理與說明】

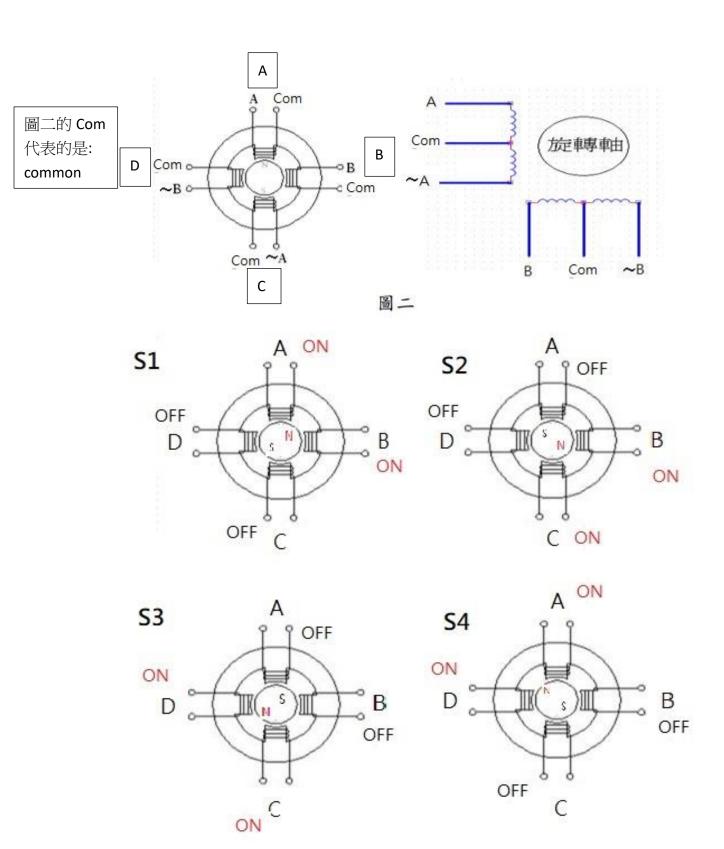
1. 步進馬達運轉原理

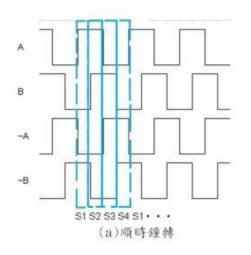
步進馬達是最常用的小型馬達,在許多電腦周邊設備上都可以看到其應 用,例如:磁碟機的磁軌控制、定位控制、印表機列印和送紙的控制。

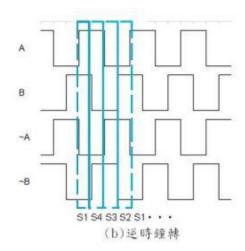
馬達又叫作電動機,是利用電場和磁場的交互作用,將電訊號轉換成機械運動,也就是利用定子與轉子線圈上的電磁場變化產生磁力,推動轉子,如果兩個磁場擺成相互垂直的結構,因為同極相斥、異極相吸的作用,會在轉子上產生作用力而產生旋轉的運動,我們先以定子上有四組線圈的結構為例,當我們對四組線圈分別控制,每次只選擇其中一組的線圈動作,當四組線圈依序輪流動作時,步進馬達就可以做到旋轉的動作,如圖一所示。



圖二為步進馬達的基本構造,此次的實作使用二相激磁,一次會同時有兩組定子線圈激磁;激磁順序如果為 $(A,B) \rightarrow (B,C) \rightarrow (C,D) \rightarrow (D,A)$,我們可以觀察到一開始磁針指向 AB 間 \rightarrow BC 間 \rightarrow CD 間 \rightarrow DA 間,所以馬達是以順時鐘方向旋轉,反之以逆時鐘方向旋轉。觀察兩相激磁,發現 A 跟 C 以及 B 跟 D 永遠都是反向的關係,所以命名 C 為~A,D 為~B。波形圖如圖三所示。





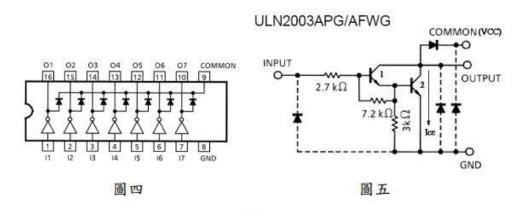


圖三

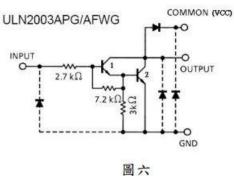
2. ULN2003L 工作原理

ULN2003L 是一顆由七組達靈頓電晶體組成之 IC,如圖四所示(又稱達靈頓對),達靈頓對是結合兩個雙極性電晶體的裝置如圖五,可進一步放大電流。 達零頓對在此電路有兩種用意:(1)強化輸出電流。(2)將馬達的大電流導向地,達零頓對相當於 NOT 功能。

達靈頓對的 input 端連接 DE1 的輸出,當 DE1 輸出高電位時,則此時兩個 BJT 為主動區,第二個 BJT 將電流 ICE 導通流到接地,輸出 output 為低電壓。

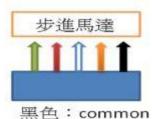


當 DE2 輸出低電位時,則此時 BJT 為截止區沒有電流導通,電流 ICE 將沒有電流,所以電源將直接提供輸出端 output 的負載,輸出 output 為高電壓如圖六。



這次實驗使用 ULN2003L 腳位 COMMON 接 VCC(12 伏特), GND 接地, 輸入端為腳位 1 至腳位 7,輸入端則是連接 DE1 實驗板的 GPIO,輸出端為 腳位 10 至腳位 16,輸出端則連接步進馬達。

圖七為步進馬達的輸入腳位,由 DE2 所產生的 A、B 相位輸入到步進馬達。



棕色:反閘B

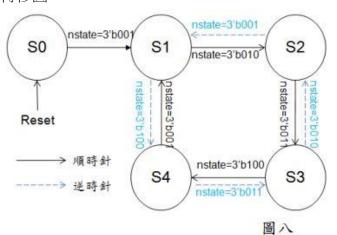
白色:反閘A 紅色:B

綠色:A

圖七

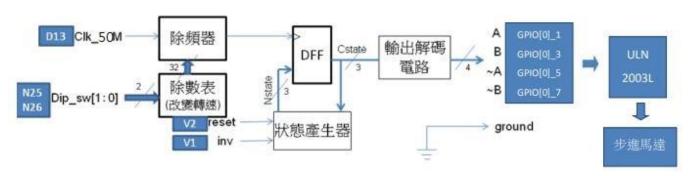
3. 使用有限狀態機實現步進馬達控制電路

控制原理為有限狀態機,一開始我們的初始狀態是 **SO**,之後每個時脈來時 必定轉換為下個狀態,每個狀態必定激發兩組線圈,如圖三波型所示。圖八為狀態轉移圖。



狀態	輸出
SO	A=0,B=0,~A=0,~B=0
S1	A=1,B=1,~A=0,~B=0
S2	A=0,B=1,~A=1,~B=0
S3	A=0,B=0,~A=1,~B=1
S4	A=1,B=0,~A=0,~B=1

【實作】



實作步進馬達控制電路,並以 ULN2003L 提供大電流推動步進馬達。此 結果 將可改變馬達轉速與旋轉方向。

此架構如上圖所示,包含:

Input 腳位:clk_50M、Dip_sw[1:0]、reset、inv

Output 腳位: A、B、~A、

除頻器:除數可由 32Bits 輸入,改變除數值,藉以輸出不同頻率。

除數表:可由 2Bits 輸入改變輸出值,輸出值如下表。

輸入	輸出(除數)
2'b00	512K
2'b01	1024K
2'b10	2048K
2'b11	4096K

Dff:

栓鎖狀態機之狀態。 (P.S. 若要自行建構此元件,請勿命名為 DFF。)

狀態產生器:

參考原理說明: 若 reset 為 1 時,狀態恆為 SO,否則 inv 為 0 時,狀態為 $S1\rightarrow S2\rightarrow S3\rightarrow S4$,inv 為 1 時為反向,狀態為 $S1\rightarrow S4\rightarrow S3\rightarrow S2$ 。(可 參考 圖八)

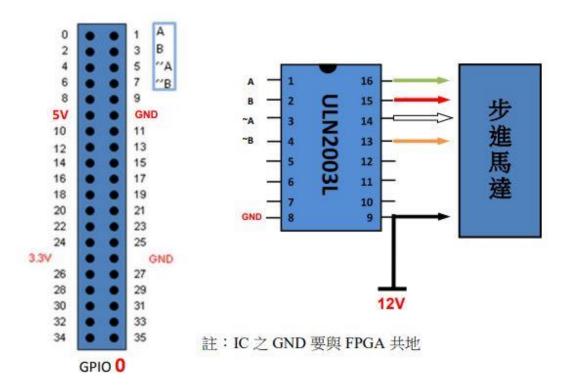
輸出解碼電路:

依照當前狀態,產生 A, B, ~A, ~B 之馬達控制訊號(參考圖三波形)。

注意事項: 助教會提供排線與針腳連接 GPIO 與麵包板,所以 assign pin 時請依照下圖的腳位圖

編譯電路前請記得設定 input tri-state,被助教發現沒設定者,一次扣此實驗 10%。

電路板之腳位圖:



找腳位請看各版子的附錄 ,若仍是找不到請找 User_manual

注意事項:

步進馬達的 12V 請接電源供應器,並設定最大電流為 1.6 安培。

額外 bonus:

做出任何有創意或額外的功能。例如:利用可以顯示馬達轉速、使用 push button 改變馬達轉速等。

此次實驗步驟如下:

- 1. 看 DEMO
- 2. 驗證各模組波形
- 3. 用示波器測量步進馬達之控制訊號,並請助教驗收才算完成
- 4. 領取電路板所需元件+程式碼下版子驗證
- 5. 回收電路板元件(ULN2003,排線,排針)

實驗報告:報告內容包含:整體架構圖、整體架構之波形模擬(解釋如何驗證功能正確)、各模組的 Verilog code 及註解(記憶體模組除外)、創意介紹(有實作創意者)以及實驗心得。