

DOOM kolektīvās spēles viedais līgums

Ideja:

- vairāki cilvēki spēlē DOOM vienspēlētāja režīmā;
- katrs nobalso par tastatūras ievadu;
- populārākais ievads tiek ievadīts spēlē.

Kā tas tiktu implementēts:

- viedais līgums kas seko līdzīgi visiem ievadiem;
- spēlētāji var nobalsot par kādu ievadu;
- periodiski orākuls:
 - pievieno vispopulārāko ievadu sarakstam;
 - ievada sakrātos ievadus DOOM spēles instancē un līgumā reģistrē to vai līmenis tikai iziets, vai nē.
- spēlētāji var jebkurā brīdī līgumam pieprasīt ievadu sarakstu:
 - pēc tam javascript skripts var tos pārvēst failā kuru var ievadīt DOOM spēles instancē lai apskatītos kā reāli izskatās ievadi.

Viedais līgums

(pseidokodā)

Enumerācijas

Ievads

```
NEKO_NEDARĪT
IET_ŪZ_PRIEKŠU
IET_ŪZ_ATPAKAĻU
IET_PA_LABI
IET_PA_KREISI
utt.
```

Spēles statuss

```
OK
LĪMENIS_BEIDZĀS
LĪMENIS_JĀSĀK_NO_JAUNA
```

Mainīgie

```
Orākula_adrese: adrese
Balsojums: veselo skaitļu masīvs "ievads" garumā
Ievadi: "ievads" masīvs
Līmenis: vesels skaitlis
```

Metodes

Visiem pieejamās

Balsot (ievads)

Pieskaita 1 Balsojuma masīvā ar ievads indeksu.

Parādīt ()

Atgriež akceptēto ievadu masīvu.

Tikai orākulam

Akceptēt ()

Pievieno vispopulārāko ievadu Ievadu masīvam.

Atjaunināt (statuss)

Ja statuss ir OK, tad neko nedara, ja LĪMENIS_BEIDZĀS, tad izdzēš Ievadu masīvu un pieskaita Līmenis 1, ja LĪMENIS_JĀSĀK_NO_JAUNA, tad tikai izdzēš Ievadu masīvu.