|  |  |
| --- | --- |
| Fonctionnalités Outils Plugin | |
| FOP 1 | Interpréter les plugins |
| FOP 1.1 | Compatibilité plusieurs langages |
| FOP 1.11 | C# |
| FOP 1.12 | C |
| FOP 1.13 | Ruby |
| FOP 1.14 | Python |
| FOP 1.15 | Go |
| COP 1 | Compatibilité multi-plateforme |

|  |  |
| --- | --- |
| FOP 2 | Configurer Client/Plugins |
| FOP 2.1 | Interpréter le fichier de Config |
| FOP 2.11 | Configurer le heartbeat (la fréquence d’activation) des plugins |
| FOP 2.12 | Configurer la liste des OS disponibles pour un plugin |
| FOP 2.13 | Rendre inactif/actif un plugin |
| FOP 2.14 | Configurer les interpréteurs pour chaque OS |

|  |  |
| --- | --- |
| FOP 3 | Mettre à jour des plugins |
| FOP 3.1 | Mettre à jour des plugins côté Serveur |
| FOP 3.2 | Mettre à jour automatiquent des plugins côté Client |

|  |  |
| --- | --- |
| Fonctionnalités Gestion des données | |
| FGD 1 | Interpréter des données |
| FGD 1.1 | Traiter les données |
| FGD 1.11 | Graphe ? |
| FGD 1.12 | Traitement interne ? |

|  |  |
| --- | --- |
| FGD 2 | Stocker des données |
| FGD 2.1 | Stocker Localement |
| FGD 2.2 | Stocker à distance |
| FGD 2.21 | Stocker dans le Cloud |
| FGD 2.22 | Stocker dans un serveur distant |
| FGD 2 | Stocker des données |