

# Documento Funcional

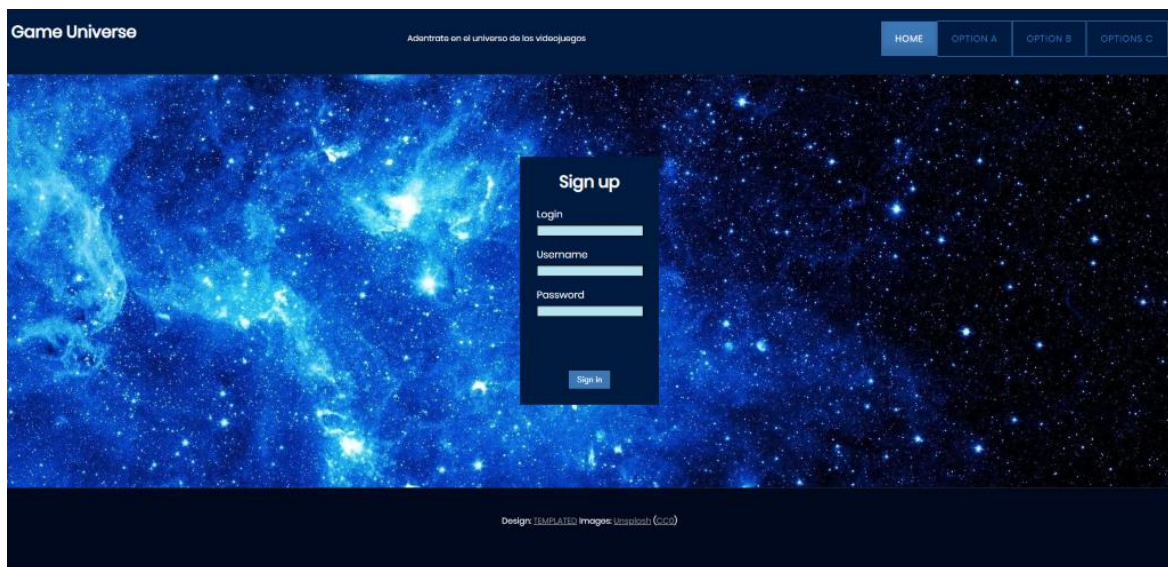
En este documento se detallarán las funciones y pantallas de la aplicación.

## Creación de cuenta y Login

Para poder administrar competencias será necesario crear una cuenta de administrador.

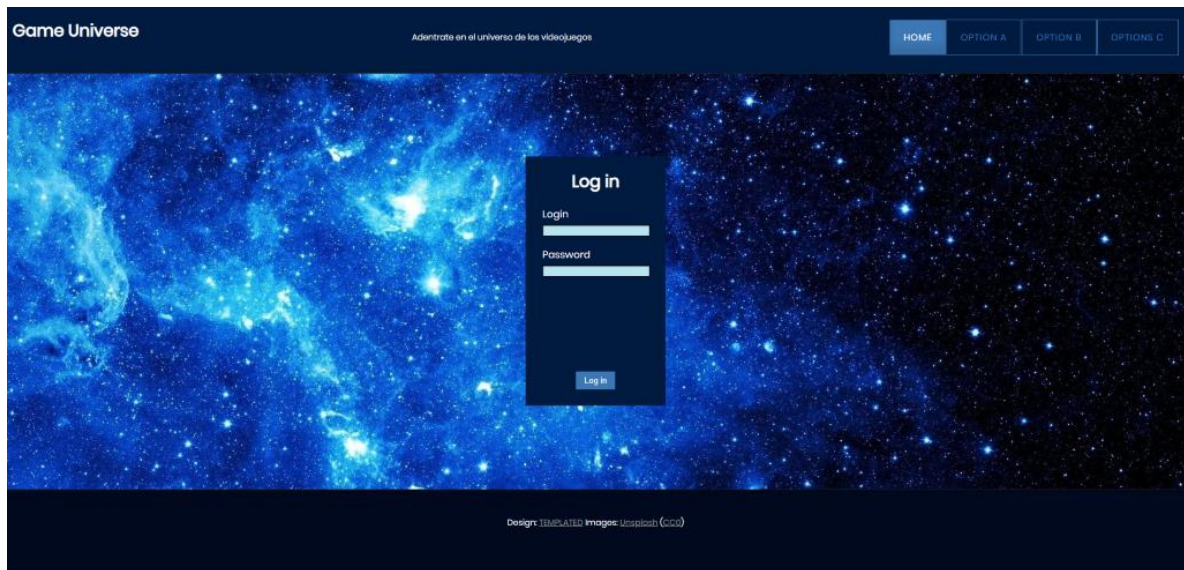
La información necesaria para crear la cuenta será la siguiente:

- Login (obligatorio): este será el método para la autenticación del usuario (preferiblemente el mail).
- Username (obligatorio): Nombre identificativo del usuario, este será el valor visible en la aplicación.
- Password (obligatorio): la contraseña de acceso del usuario.



Una vez que tienes la cuenta creada, podrás loguearte y comenzar a organizar/gestionar tus competencias.

El login se realizará mediante el login y la password.



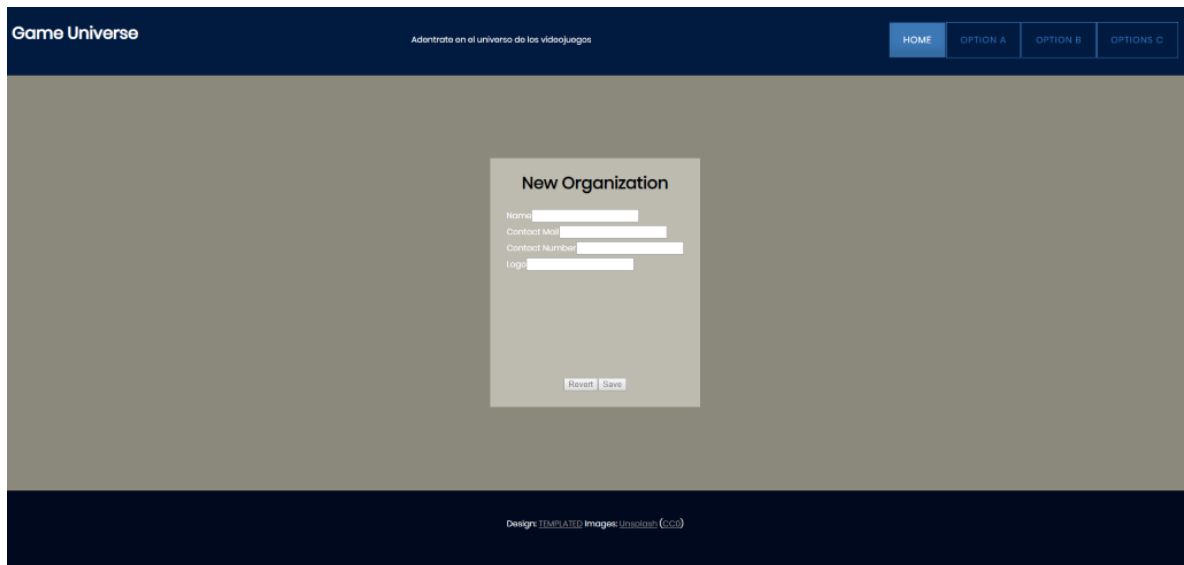
Si el login es correcto, se devuelve el token de la sesión para utilizar en la aplicación.

## Creación de Organización

Para poder crear tus propias competiciones debes crear una Organización. La Organización es el elemento base sobre el que se definen las competiciones.

La Organización requiere de esta información:

- Nombre (obligatorio): Será el nombre visible para la Organización en la aplicación.
- Mail de contacto: Será el mail de contacto para los usuarios con la Organización.
- Teléfono de contacto: Será el teléfono de contacto para los usuarios con la Organización.
- Logo: Logo de la Organización.



Cuando un usuario crea una Organización, este pasa a ser definido como administrador de la Organización automáticamente. Un usuario que será administrador podrá agregar nuevos usuarios a la administración de la Organización.

## Creación de Competición

Para poder crear una competición, deberás pertenecer a una Organización.

La información necesaria para crear una competición se detalla a continuación:

- Nombre (obligatorio): Será el nombre visible para la Competición en la aplicación.
- Videojuego (obligatorio): Desplegable con las opciones de videojuegos disponibles. Será el valor principal del que dependerán los siguientes desplegables.
- Plataforma: Desplegable con las opciones de plataformas disponibles según el videojuego seleccionado.
- Región: Desplegable con las opciones de regiones disponibles según el videojuego seleccionado.
- Modo de Juego: Desplegable con las opciones de modo de juego. Los valores disponibles dependen del videojuego seleccionado.
- Fecha de Registro: Fecha en la que se producirá el registro de los participantes.
- Fecha de Competición: Fecha en la que se realizará la competición, en caso de competición de varios días corresponderá al comienzo de la competición.
- Participantes mínimos: Número de participantes mínimos que garantizará la realización de la competición.
- Participantes máximos: Número máximo de participantes de la competición.

The screenshot shows a web application interface for 'Game Universe'. At the top, there is a dark blue header with the logo 'Game Universe' on the left, the text 'Adentrarte en el universo de los videojuegos' in the center, and a navigation menu on the right with buttons for 'HOME', 'OPTION A', 'OPTION B', and 'OPTIONS C'. The main content area has a light gray background. In the center, there is a white box titled 'New Competition'. Inside this box, there are several form fields: a text input for 'Name', a dropdown menu for 'Videojuego' (currently showing 'League of Legends'), a dropdown menu for 'Plataforma' (currently showing 'PC'), a dropdown menu for 'Región' (currently showing 'EUW'), a dropdown menu for 'Game Mode' (currently showing '5 vs 5'), a date input for 'Registration Date', a date input for 'Competition Date', a text input for 'Weak Cap', and a text input for 'Hard Cap'. At the bottom of the form box, there are two buttons: 'Revert' and 'Save'. At the very bottom of the page, there is a dark blue footer with the text 'Design: TEMPLATED Images: Unsplash (coco)'.