# Computação Embarcada 05 – Pesquisa Kit de Desenvolvimento SAME-70

### Rachel Bottino

#### ❖ Overview:

1) Diagrama de Blocos:



#### **❖ SAM E-70 Microcontrolador:**

1) Identifique a família e liste as especificidades do microcontrolador utilizado no curso:

O microcontrolador utilizado no curso é da família SAM E-70.

2) Liste os tipos de memória internas do microcontrolador SAM E-70 e seus tamanhos:

O microcontrolador SAM E-70 apresenta 16kB de cache, 2MB de flash e 348kB de SRAM.

3) Porque é importante saber quanto de memória um microcontrolador possui?

É importante saber o tamanho da memória que microcontrolador possui pois ela afeta a capacidade de operação do sistema, podendo ser um fator limitante para o funcionamento de um sistema.

4) Escolha um dos periféricos do microcontrolador (ADC, DAC, TC, USB, Ethernet, ...) e explique sua funcionalidade:

Universal Serial Bus (USB), é um periférico que permite a conexão de outros, sem que seja necessário ligar ou desligar o sistema.

5) O que é um watchdog timer e qual a sua utilização?

Um watchdog timer é um temporizador que não necessita componentes externos, sendo executado mesmo se o clock do dispositivo for parado. Ele é importante pois é capaz de reestabelecer o controle da aplicação através de um reset.

6) Pesquise nos fornecedores qual o valor de mercado do chip utilizado no kit de desenvolvimento SAM E-70:

O kit de desenvolvimento SAM E-70 custa em média 40 dólares.

#### **❖ SAM E-70 XPLD Hardware:**

1) Descreva como funciona a gravação via JTAG e porque é bastante utilizada na indústria:

JTAG é a conexão direta com a placa, permitindo que o regravar o boot que foi danificado em uma atualização mal sucedida utilizando Test Points

2) Qual é a relação do clock no consumo de energia em sistemas eletrônicos?

Quanto maior o clock, maior o gasto de energia do sistema eletrônico devido à um maior número de operações realizadas por segundo.

3) Qual é o valor do cristal utilizado no kit SAME-70?

O cristal do SAMA-70 tem frequência de 12MHz.

### **❖** Firmware – Especificidade:

#### 1) O que são variáveis volatile/const/static?

- Volatile: variável que pode ser modificada pelo compilador sem o conhecimento do programa principal;
- Const: Variável que não é modificada.
- **Static:** variáveis globais que não são conhecidas em outros arquivos.

# 2) O que é um makefile e qual a sua utilização?

Makefile é um arquivo para a compilação que a torna mais simples e rápida.

## 3) O que é ASCII e quando é utilizado?

ASCII, do inglês Código Padrão Americano para o intercâmbio de Informação é um código binário que codifica, utilizando 7 bits, 128 sinais (sendo 95 sinais gráficos e 33 sinais de controle).

# **ASCII Table**

Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char
0	0	0		32	20	40	[space]	64	40	100	@	96	60	140	`
1	1	1		33	21	41	!	65	41	101	A	97	61	141	a
2	2	2		34	22	42		66	42	102	В	98	62	142	b
3	3	3		35	23	43	#	67	43	103	C	99	63	143	C
4	4	4		36	24	44	\$	68	44	104	D	100	64	144	d
5	5	5		37	25	45	%	69	45	105	E	101	65	145	e
6	6	6		38	26	46	&	70	46	106	F	102	66	146	f
7	7	7		39	27	47		71	47	107	G	103	67	147	g
8	8	10		40	28	50	(	72	48	110	Н	104	68	150	h
9	9	11		41	29	51	)	73	49	111	I	105	69	151	i
10	Α	12		42	2A	52	*	74	4A	112	J	106	6A	152	j
11	В	13		43	2B	53	+	75	4B	113	K	107	6B	153	k
12	C	14		44	2C	54	,	76	4C	114	L	108	6C	154	1
13	D	15		45	2D	55	-	77	4D	115	M	109	6D	155	m
14	E	16		46	2E	56		78	4E	116	N	110	6E	156	n
15	F	17		47	2F	57	/	79	4F	117	0	111	6F	157	0
16	10	20		48	30	60	0	80	50	120	P	112	70	160	p
17	11	21		49	31	61	1	81	51	121	Q	113	71	161	q
18	12	22		50	32	62	2	82	52	122	R	114	72	162	r
19	13	23		51	33	63	3	83	53	123	S	115	73	163	S
20	14	24		52	34	64	4	84	54	124	Т	116	74	164	t
21	15	25		53	35	65	5	85	55	125	U	117	75	165	u
22	16	26		54	36	66	6	86	56	126	V	118	76	166	V
23	17	27		55	37	67	7	87	57	127	W	119	77	167	w
24	18	30		56	38	70	8	88	58	130	X	120	78	170	X
25	19	31		57	39	71	9	89	59	131	Υ	121	79	171	У
26	1A	32		58	3A	72	:	90	5A	132	Z	122	7A	172	Z
27	1B	33		59	3B	73	;	91	5B	133	[	123	7B	173	{
28	1C	34		60	3C	74	<	92	5C	134	\	124	7C	174	
29	1D	35		61	3D	75	=	93	5D	135	]	125	7D	175	}
30	1E	36		62	3E	76	>	94	5E	136	^	126	7E	176	~
31	1F	37		63	3F	77	?	95	5F	137	_	127	7F	177	