# 12 - Mundo analógico

 $Rafael\ Corsi\ -\ rafael.corsi@insper.edu.br$ 

Abril - 2017

# Introdução

# Mundo analógico



Figura 1: Roland Kirk

## Música no tempo

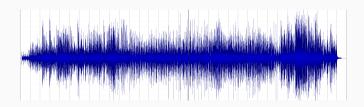


Figura 2: Analise temporal - Take Five

https://www.youtube.com/watch?v = PHdU5sHigYQ

# Digitalizando



Figura 3: Partitura

### Amostragem

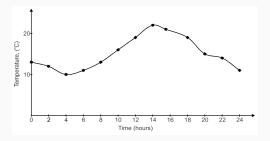


Figura 4: Amostragem

### Amostragem

- Tempo entre as amostras
  - Taxa de amostragem (Hertz ou samples/second)
- Valor das amostras
  - Discretização (número de bits)

# Microcontrolador

#### Microcontrolador

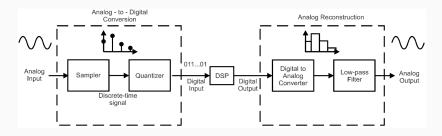


Figura 5: ADC - DAC

#### Atmel SAME-70

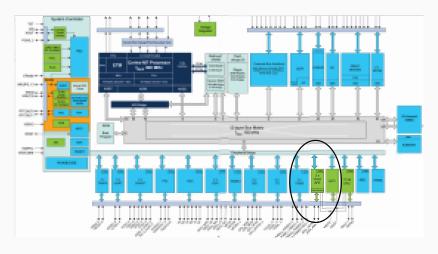


Figura 6: Analog Front-End Controller (AFEC)

## Analog Front-End Controller (AFEC)

- Periférico dedicado a converter sinais analógicos em digitais (ADC)
- 12 bits de resolução
- Ganho programado (PGA)
- Dois tipos de trigger de amostragem : Software e Timer

## Analog Front-End Controller (AFEC)

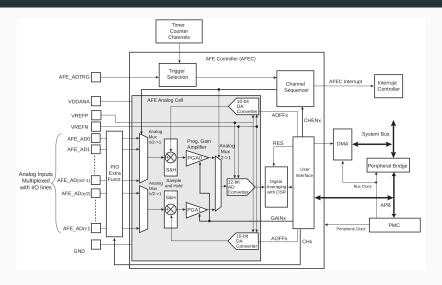


Figura 7: AFE

## Analog Front-End Controller (Simplificado)

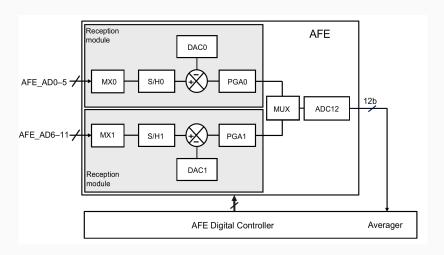


Figura 8: AFE

#### Atraso na conversão

– A conversão Analógico-Digital não é instantâneo



Figura 9: Delay

## Trigger

- trigger : a conversão pode ser inicializado por software ou pelo periférico timer
- via software o inicio da conversão é realizado via escrita no registrador ADEC CR



Figura 10: ADEC CR

Ou via função do ASF: afec\_start\_software\_conversion(AFEC0);

#### Handler vs CallBack

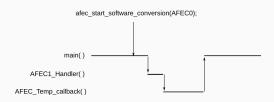


Figura 11: CallBack

# Desafio

## Programação

- 1. Analise o código exemplo e implemente a leitura de temperatura a cada 1 segundo
  - utilize o printf para exebir o valor no terminal
- 2. Utilize um TimerCounter para dar a taxa de amostragem correta (1 segundo)
- 3. Implemente para cada leitura um TimeStamp de quando ela foi executada como a seguir :

20h10 - 17-4-2017 : Temperatura Interna 28C