

Computação Embarcada - Projeto

D - Seleção dos Projetos

Rafael Corsi
rafael.corsi@insper.edu.br

13 de março de 2017

Entregar no término da Aula

1. Criar softwares para microcontroladores utilizando suas especificidades (periféricos/low power);
2. Avaliar e melhorar soluções embarcadas integrando hardware/software levando em conta adequação a uma aplicação;
3. Integrar em um protótipo hardware, software básico, sistema operacional de tempo real e módulos de interfaceamento com usuários, de comunicação e de alimentação;
4. Compreender as limitações de microcontroladores e seus periféricos;
5. Buscar e analisar documentação (datasheet) e extrair informações

1 Objetivos

Avaliar as propostas de projetos dos alunos da turma de Computação Embarcada, selecionando os projetos que serão realizados ao longo do curso. Os critérios a serem seguidos são :

1.1 Viabilidade

Analisar em uma escala de 1 até 5 o quanto o projeto em questão é viável tecnicamente e temporalmente. Sendo : 5 viável e 1 inviável.

1.2 Criatividade

Analisar o quanto a proposta é criativa e inovadora, sendo 5 para super inovadora e criativa e 1 para uma ideia já consolidada no mercado.

1.3 Proposta Técnica

Analisar se a proposta técnica para o projeto é correta e possui todos os pontos importantes. Utilize 5 para correta e 1 para incorreta.

1.4 Apresentação

Analisar o quanto a apresentação foi clara e motivadora, verificar se o tempo de 5 minutos foi respeitado. Utilize 5 para bem satisfeito e 1 para insatisfeito.

1.5 Afinidade Pessoal

Classifique o quanto você possui afinidade com a ideia do projeto, sendo 5 para muita afinidade e 1 para nenhuma afinidade.

1.6 Afinidade Disciplina

Verifique o quanto a proposta possui de afinidade com a disciplina de computação embarcada. Sendo 5 para muita afinidade e 1 para nenhuma afinidade.