# ARM Cortex M - Visão geral e conceitos

Slide 2

Rafael Corsi - rafael.corsi@insper.edu.br 15 de fevereiro de 2017

Computação Insper



# Conteúdo

- 1. Visão Geral
- 2. Barramento
- 3. Cortex M

Visão Geral

#### **ARM**

- Funfada em 1990 com fundos iniciais da Apple, Acorn e VLSI
- desenvolve arquiteturas de microcontrolador e microprocessador porém não fabrica chips
- disponibiliza as ferramentas necessárias para um bom desenvolvimento de um projeto em eletrônica embarcada :
  - compilador c, c++
  - debug em hardware
  - sistemas operacionais (RTOS, linux, windows)

### ARM IP Core

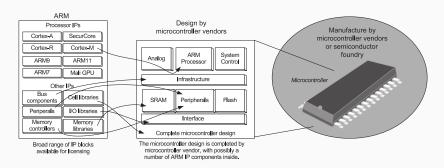


Figura 1: Definitive Guide to ARM Cortex-M3 and Cortex-M4 Processors, The - Yiu, Joseph

# Famílias de processadores

Seus processadores são distribuídos em diversas famílias, sendo elas :

## Famílias de processadores

Seus processadores são distribuídos em diversas famílias, sendo elas :

## ARM Cortex-A family (v7-A):

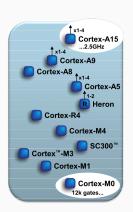
Applications processors for full OS and 3<sup>rd</sup> party applications

## ARM Cortex-R family (v7-R):

Embedded processors for real-time signal processing, control applications

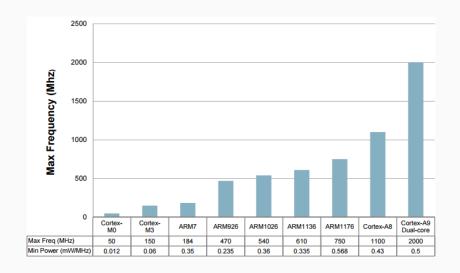
### ARM Cortex-M family (v7-M):

Microcontroller-oriented processors for MCU and SoC applications



Uma lista completa pode ser encontrada em : https: //en.wikipedia.org/wiki/List\_of\_applications\_of\_ARM\_cores

### **ARM Performance**



# Exemplo de aplicações

- Arduino Due : Cortex M3
- Raspberry Pi 2 : Cortex A7
- Iphone 6 : Cortex A8
- ChromeBook : Cortex A9-A15



### **Arquiteturas**

#### Cortex-A8

- Architecture v7A
- MMU
- AXI
- VFP & NEON support

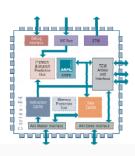
#### Cortex-R4

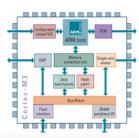
- Architecture v7R
- MPU (optional)
- AXI
- Dual Issue

#### Cortex-M3

- Architecture v7M
- MPU (optional)
- AHB Lite & APB







### **Arquiteturas**

#### Cortex-A8

- Architecture v7A
- MMU
- AXI
- VFP & NEON support

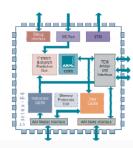
#### Cortex-R4

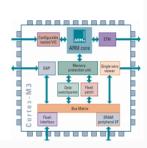
- Architecture v7R
- MPU (optional)
- AXI
- Dual Issue

#### Cortex-M3

- Architecture v7M
- MPU (optional)
- AHB Lite & APB





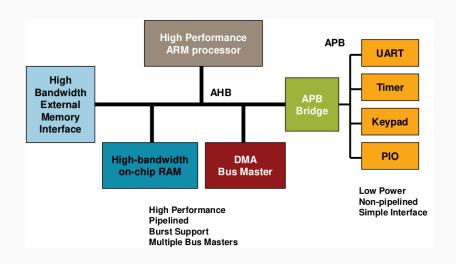


- VFP : Operações em ponto flutuante
- NEON: DSP
- MPU: Memory protection unit

Iremos trabalhar com o Cortex M7

Barramento

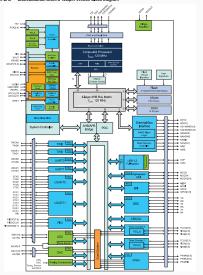
#### AMBA - Barramento



### AMBA - Barramento - SAM4S

#### 2. Block Diagram

Figure 2-1. SAM4SD32/SD16/SA16 100-pin Version Block Diagram



# Cortex M

# Visão geral

As principais vantagens da família Cortex M são :

- Baixo consumo : Em torno de 100  $\mu A/MHz$ , além de incluir modos de sleep.
- Performance: 1.25 DMIPS/MHz, 32 bits com operações de multiplicação e divisão em hardware.

### **DMIPS**

Dhrystone é uma maneira de mensurar desempenho de microprocessadores, outro maneira seria : instruções por minuto.

# Visão geral

As principais vantagens da família Cortex M são :

- Baixo consumo : Em torno de 100  $\mu$ A/MHz, além de incluir modos de sleep.
- Performance: 1.25 DMIPS/MHz, 32 bits com operações de multiplicação e divisão em hardware.
- Densidade de código: As instruções Thumb ISA permite executar a mesma tarefa porém com menor linhas de programação.
- Interrupções: Seu controlador de interrupções pode lidar com mais de 240 interrupções e diferentes níveis de prioridade. Sua latência da interrupção é de 12 clocks.
- **Escalabilidade**: O mesmo código pode ser portado para uC com frequências maiores/menores e também para sistemas multicores.

# Debug

