



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS
PROYECTO # 1
FC-FISC-24-5-2020



Facilitador: Ing. Samuel Jiménez

Asignatura: Computación Gráfica y Visual

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Módulo 1: Manejo de elementos gráficos en entornos digitales.

B. TEMAS:

- Capítulo 1, 2, 3, 4

C. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

El Proyecto debe contener los siguientes requerimientos:

- Hoja de presentación impartido por el profesor en clase.
- Código con sus debidos comentarios.
- Imagen de la ejecución de su programa.
- El taller escrito debe ser entregado al profesor por medio de la plataforma Moodle.
- Trabajarán en los grupos conformados.

El proyecto consiste en simular un aeropuerto, donde se visualice la llegada y salida de un avión, utilizando el uso del teclado.

OJO:

Se estará evaluando los siguientes requerimientos

- **Uso de primitivas básicas**
- **Uso del teclado (left, right, up, down)**
- **Uso de iluminación y Materiales**
- **Movimientos de algunos de los aviones**

D. EVALUACIÓN

Rubricas	Puntuación	Observación
Trabajo escrito	50%	25% código con sus comentarios 25 % Introducción (10 pts.) conclusión (10 pts.), hoja de presentación (5 pts.)
Ejecución	20 %	Sin errores en el programa
Pautas Estipuladas	10 %	Seguir las indicaciones establecidas por el profesor
Creatividad	10 %	Colores, imaginación, detalles, entre otros
Iniciativa	10 %	La creatividad del aeropuerto



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS
PROYECTO # 1
FC-FISC-24-5-2020



Fecha de Entrega: 24/5/2020