RACHEL PRAJNA DUHITA

Frontend | Machine Learning

Yogyakarta | rachelprajna04@gmail.com | +62 895-2648-4368 | LinkedIn | Portofolio | Github

TENTANG SAYA

Mahasiswi Informatika semester 6 di Universitas Teknologi Digital Indonesia dengan antusiasme tinggi dalam bidang teknologi, khususnya pengembangan frontend dan machine learning. Berpengalaman dalam merancang antarmuka pengguna (UI) yang responsif serta membangun model prediktif berbasis data. Berhasil meraih Top 3 di program Studi Independen AI for Jobs berkat kontribusi aktif dan kemampuan kolaborasi tim. Berkomitmen untuk terus belajar, berkembang, dan menghadirkan solusi teknologi yang inovatif serta adaptif sesuai kebutuhan industri.

PENDIDIKAN

Universitas Teknologi Digital Indonesia - Bantul, Yogyakarta

September 2022 - Sekarang

Agustus 2024 - Desember 2024

S1- Informatika - IPK 3.70 / 4.00

PENGALAMAN PELATIHAN

Hacktiv8 Mei 2025 – Juni 2025

Data Classification and Summarization

 Menyelesaikan capstone project mandiri dengan judul analisis ulang data tweet kaggle menggunakan IBM Watson NLU untuk validasi dan evaluasi akurasi sentimen

PT Orbit Ventura Indonesia

Studi Independen Artificial Intelligence for Jobs Batch 7

- Terpilih sebagai Top 3 karena kontribusi aktif dalam diskusi dan membantu peserta lain.
- Menyelesaikan proyek end-to-end dari perancangan hingga evaluasi.
- Merancang tampilan visual hasil klasifikasi sentimen dan evaluasi model machine learning.
- Menyelesaikan Project akhir dan membangun aplikasi analisis sentimen ulasan Instagram berbasis VADER dan SVM menggunakan Streamlit.

Sadasa.academy September 2023 - November 2023

Workshop Artificial Intelligence

- Melakukan validasi tipe data untuk memastikan integritas data dalam alur analisis
- Menunjukkan kemampuan problem-solving dalam proyek praktis dan aktivitas kolaboratif workshop

PENGALAMAN ORGANISASI

Organisasi Mahasiswa Indramayu di Yogyakarta (Kapmi)

Oktober 2022 - Sekarang

Anggota

- Mengelola dan mengoordinasikan kegiatan organisasi tingkat daerah, termasuk perencanaan dan pelaksanaan.
- Aktif melestarikan budaya lokal melalui penyelenggaraan event seni dan tradisi, serta promosi nilai budaya dalam kegiatan komunitas.

Karya Ilmiah Remaja - MAN 1 Indramayu

Juli 2020 - Januari 2022

Anggota

- Menyusun karya ilmiah berdasarkan penelitian mandiri dengan metode sistematis dan terstruktur
- Melakukan observasi lapangan dan pengumpulan data untuk mendukung hipotesis dan analisis.
- Menyajikan hasil penelitian dalam bentuk laporan tertulis dan presentasi.

KEMAMPUAN

Teknis

Bahasa Pemrogramaan: HTML, CSS, Java, PHP, JavaScript, Python, Node.js, React.

Framework & Library: Flutter, Streamlit, Bootstrap, Tailwind CSS.

Database : MySQL,mongoDB

Alat & Platform : GitHub, Visual Studio Code, Android Studio, Anaconda, Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint).

Non-Teknis: Komunikasi, kerja sama tim, kreatif, adaptif, manajemen waktu, proaktif, disiplin

PROYEK

Analisis Ulang Data Tweet Kaggle Menggunakan IBM Watson NLU Untuk Validasi Dan Evaluasi Akurasi Sentimen

juni 2025

- Menganalisis dataset Tweet Kaggle menggunakan IBM Watson NLU untuk mengekstrak sentimen, emosi, dan kata kunci utama secara otomatis.
- Memvalidasi dan mengevaluasi akurasi analisis sentimen dengan membandingkan hasil IBM Watson NLU terhadap label asli dataset Kaggle
- Menghasilkan insight mendalam terkait performa model sentimen dan memberikan rekomendasi perbaikan berbasis evaluasi kuantitatif (akurasi, precision, recall).

Website Japanese Menu Katsu Kaze

April 2025

- Merancang dan mengembangkan website menu makanan Jepang dengan desain antarmuka yang estetis dan ramah pengguna.
- Menerapkan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript untuk menciptakan pengalaman pengguna yang intuitif.
- Mengoptimalkan tampilan agar responsif dan kompatibel di berbagai perangkat, termasuk desktop dan mobile.

Website Klinik Kucing Modern dan Responsif dengan Sistem Reservasi Online

- Membangun website klinik kucing dengan desain modern dan struktur konten yang terorganisir.
- Mengintegrasikan fitur formulir reservasi online serta halaman layanan menggunakan HTML5, CSS3, JavaScript, dan Bootstrap.
- Meningkatkan aksesibilitas dan pengalaman pengguna melalui desain responsif dan mobile-friendly.

Aplikasi Mobile Responsive Pemesanan Cake Menggunakan Flutter dan Android Studio

Mei 2025

- Mengembangkan aplikasi pemesanan kue dengan Flutter dan Android Studio untuk tampilan yang adaptif.
- Menyediakan fitur daftar menu, keranjang belanja, dan pembayaran digital.
- Meningkatkan user experience melalui desain antarmuka yang modern dan navigasi yang sederhana.

Klasifikasi Keringanan UKT Berdasarkan Data Sosial Ekonomi dengan Logistic Regression

Mei 2025

- Membangun model klasifikasi menggunakan Logistic Regression berdasarkan data sosial ekonomi mahasiswa.
- Mendukung proses pengambilan keputusan keringanan UKT secara objektif dan berbasis data.
- Memanfaatkan Python untuk analisis data dan validasi model dengan metrik evaluasi yang tepat.

Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Instagram dengan VADER Lexicon dan Algoritma SVM

Desember 2024

- Melakukan pelabelan sentimen menggunakan VADER Lexicon dan klasifikasi dengan SVM.
- Mengolah ulasan pengguna untuk mendapatkan insight terhadap kualitas aplikasi secara objektif.
- Menyajikan hasil analisis dalam bentuk visualisasi interaktif menggunakan Streamlit.

Sistem Pemesanan Tiket Bioskop Dinamis dengan CRUD

Juli 2024

- Merancang dan mengembangkan sistem pemesanan tiket berbasis web menggunakan PHP OOP dan MySQL.
- Menyediakan fitur lengkap untuk pemilihan film, kursi, metode pembayaran, dan manajemen pesanan.
- Mengimplementasikan CRUD secara dinamis untuk pengelolaan data pemesanan dan pembayaran.

Cloud Deployment Website Statis Menggunakan Docker, AWS, dan GitHub

Desember 2023

- Membangun website statis biodata pribadi ke dalam Docker container untuk kemudahan deployment.
- Melakukan hosting di AWS dengan konfigurasi otomatis menggunakan Docker dan GitHub.
- Menjamin website dapat diakses secara global dengan stabilitas dan efisiensi tinggi.

SERTIFIKAT

•	Data Classification and Summarization Using IBM Granite IBM SkillsBuild	Mei 2025
•	Studi Independen Bersertifikat MSIB Angkatan 7 Kampus Merdeka	Desember 2024
•	Artificial Intelligence for Job Orbit Future Academy	Desember 2024
•	Mengenal Machine Learning Orbit Skills	November 2024
•	Keamanan Siber di Era Digital Peluang dan Tantangan CyberHub	Maret 2024
•	Introduction to Web Developer for Career Opportunities HIMAFORKA UTDI	Desember 2022
•	Peluang Karir Dunia IT Non - Coding BikinKarir	Desember 2022

BAHASA

Bahasa Indonesia | Aktif Bahasa English | Menengah Mei 2025