RACHEL PRAJNA DUHITA

Frontend | Machine Learning

Yogyakarta | rachelprajna04@gmail.com | +62 895-2648-4368 | LinkedIn | Portofolio | Github

TENTANG SAYA

Saya adalah mahasiswi Informatika di Universitas Teknologi Digital Indonesia yang memiliki antusiasme tinggi di bidang teknologi, khususnya pengembangan antarmuka pengguna (frontend web development) dan pemanfaatan kecerdasan buatan (Artificial Intelligence). Saya berkomitmen untuk berkarier di bidang IT dan terus mengembangkan keterampilan teknis serta analitis. Berpengalaman dalam merancang antarmuka yang responsif, modern, dan user-friendly, saya juga menguasai integrasi API dan optimasi performa website. Selain itu, saya memiliki pengalaman membangun model prediktif berbasis data dan telah mengikuti pelatihan Artificial Intelligence. Saya berhasil meraih posisi Top 3 dalam program Studi Independen AI for Jobs berkat kontribusi aktif dan kemampuan kerja sama tim. Dengan semangat belajar yang tinggi, saya siap terus berkembang dan menciptakan solusi teknologi yang inovatif serta berdampak positif.

PENDIDIKAN

Universitas Teknologi Digital Indonesia - Bantul, Yogyakarta

September 2022 - Sekarang

S1- Informatika - IPK 3.70 / 4.00

PENGALAMAN PELATIHAN

IBM X Hacktiv8 Mei 2025 – Juni 2025

Data Classification and Summarization

- Menyelesaikan project analisis ulang data tweet kaggle menggunakan IBM Watson NLU untuk validasi dan evaluasi akurasi sentiment
- Membangun pipeline analitik sentimen berbasis IBM Watson NLU.
- Membuat visualisasi data interaktif untuk mendukung interpretasi hasil.

Orbit Future Academy

Agustus 2024 - Desember 2024

Studi Independen Artificial Intelligence for Jobs Batch 7

- Terpilih sebagai Top 3 karena kontribusi aktif dalam diskusi dan membantu peserta lain.
- Menyelesaikan proyek end-to-end dari perancangan hingga evaluasi.
- Merancang tampilan visual hasil klasifikasi sentimen dan evaluasi model machine learning.
- Menyelesaikan Project akhir dan membangun aplikasi analisis sentimen ulasan Instagram berbasis VADER dan SVM menggunakan Streamlit.

Sadasa.academy

September 2023 - November 2023

Workshop Artificial Intelligence

- Melakukan validasi tipe data untuk memastikan integritas data dalam alur analisis
- Mempresentasikan dan menyelesaikan soal evaluasi ujian untuk menguji pemahaman.
- Menunjukkan kemampuan problem-solving dalam proyek praktis dan aktivitas kolaboratif workshop.

PENGALAMAN ORGANISASI

Organisasi Mahasiswa Indramayu di Yogyakarta (Kapmi)

Oktober 2022 - Sekarang

Anggota

- Mengelola dan mengoordinasikan kegiatan organisasi tingkat daerah, termasuk perencanaan dan pelaksanaan.
- Aktif melestarikan budaya lokal melalui penyelenggaraan event seni dan tradisi, serta promosi nilai budaya dalam kegiatan komunitas.

Karya Ilmiah Remaja - MAN 1 Indramayu

Juli 2020 - Januari 2022

Anggota

- Menyusun karya ilmiah berdasarkan penelitian mandiri dengan metode sistematis dan terstruktur
- Melakukan observasi lapangan dan pengumpulan data untuk mendukung hipotesis dan analisis.
- Menyajikan hasil penelitian dalam bentuk laporan tertulis dan presentasi.

KEMAMPUAN

Teknis

Bahasa Pemrograman: HTML, CSS, Java, PHP, JavaScript, Python, Node.js. **Framework & Library**: Flutter, Streamlit, Bootstrap, Tailwind CSS, React.js.

Database : MySQL, MongoDB.

Alat & Platform : GitHub, Visual Studio Code, Android Studio, Anaconda, Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint).

• Non-Teknis: Komunikasi, kerja sama tim, kreatif, adaptif, manajemen waktu, proaktif, disiplin

PROYEK

Aplikasi Studio Ghibli Viewer Menggunakan Flutter dan Android Studio

Berhasil membangun aplikasi movie Studio Ghibli yang terintegrasi dengan API publik.

Juni 2025

- Mempraktikkan penggunaan fetch API, manipulasi DOM dinamis, dan desain UI interaktif.
- Mencapai antarmuka yang responsif dan modern, meningkatkan user experience di perangkat mobile maupun desktop.

Website Japanese Menu Katsu Kaze

- April 2025
- Merancang dan mengembangkan website menu makanan Jepang dengan desain antarmuka yang estetis dan ramah pengguna.
- Menerapkan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript untuk menciptakan pengalaman pengguna yang intuitif.
- Mengoptimalkan tampilan agar responsif dan kompatibel di berbagai perangkat, termasuk desktop dan mobile.

Website Klinik Kucing Modern dan Responsif dengan Sistem Reservasi Online

Mei 2025

- Membangun Progressive Web App responsif klinik kucing.
- Mengimplementasikan Service Worker untuk offline support dan caching aset.
- Mengintegrasikan Web App Manifest dan fitur Add to Home Screen agar aplikasi dapat di-install seperti native app.

Aplikasi Mobile Pemesanan Cake Menggunakan Flutter dan Android Studio

Mei 2025

- Mengembangkan aplikasi pemesanan kue dengan Flutter dan Android Studio untuk tampilan yang adaptif.
- Menyediakan fitur daftar menu, keranjang belanja, dan pembayaran digital.
- Meningkatkan pengalaman pengguna melalui desain antarmuka yang modern dan navigasi yang sederhana.

Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Instagram dengan VADER Lexicon dan Algoritma SVM

Desember 2024

- Melakukan pelabelan sentimen menggunakan VADER Lexicon dan klasifikasi dengan SVM.
- Mengolah ulasan pengguna untuk mendapatkan insight terhadap kualitas aplikasi secara objektif.
- Menyajikan hasil analisis dalam bentuk visualisasi interaktif menggunakan Streamlit.

Sistem Pemesanan Tiket Bioskop Dinamis dengan CRUD

Juli 2024

- Merancang dan mengembangkan sistem pemesanan tiket berbasis web menggunakan PHP OOP dan MySQL.
- Menyediakan fitur lengkap untuk pemilihan film, kursi, metode pembayaran, dan manajemen pesanan.
- Mengimplementasikan CRUD secara dinamis untuk pengelolaan data pemesanan dan pembayaran.

Cloud Deployment Website Statis Menggunakan Docker, AWS, dan GitHub

Desember 2023

- Membangun website statis biodata pribadi ke dalam Docker container untuk kemudahan deployment.
- Melakukan hosting di AWS dengan konfigurasi otomatis menggunakan Docker dan GitHub.
- Menjamin website dapat diakses secara global dengan stabilitas dan efisiensi tinggi.

SERTIFIKAT

•	Data Classification and Summarization Hacktiv8	Juli 2025
•	Data Classification and Summarization Using IBM Granite IBM SkillsBuild	Mei 2025
•	Studi Independen Bersertifikat MSIB Angkatan 7 Kampus Merdeka	Desember 2024
•	Artificial Intelligence for Job Orbit Future Academy	Desember 2024
•	Mengenal Machine Learning Orbit Skills	November 2024
•	Keamanan Siber di Era Digital Peluang dan Tantangan CyberHub	Maret 2024
•	Introduction to Web Developer for Career Opportunities HIMAFORKA UTDI	Desember 2022
•	Peluang Karir Dunia IT Non - Coding BikinKarir	Desember 2022

BAHASA

Bahasa Indonesia | Aktif Bahasa Inggris | Menengah