



Features Business Explore Marketplace Pricing

This repository Search

Sign in or Sign up

 rachelwang565 / **wego-game-club**

 Watch

0

 Star

1

 Fork

0

 Code

 Issues 0

 Pull requests 0

 Projects 0

 Insights

## Join GitHub today

GitHub is home to over 20 million developers working together to host and review code, manage projects, and build software together.

Sign up

Dismiss

No description, website, or topics provided.

 55 commits

 1 branch

 0 releases

 4 contributors

Branch: master ▾

New pull request

Find file

Clone or download ▾

 xyhy some words

Latest commit 5595d23 3 minutes ago

 README

Add Merge, Pull and Push & close #5, close #6

18 days ago

 audio

Add audio and movies

a month ago

📁 data	some words	3 minutes ago
📁 fonts	Change fonts	a month ago
📁 icon	Add icon	a month ago
📁 img	Add Package 1 and 2 img	a month ago
📁 js	Add RPGMV-1.0.0 js data	a month ago
📁 movies	Add movies	a month ago
📁 save	some words	3 minutes ago
📄 .gitignore	Add Game.rpgproject to .gitignore	a month ago
📄 Game.rpgproject	change map002	a month ago
📄 README.md	Add Other	18 days ago
📄 index.html	Change Map001~Map003	a month ago

## 📖 README.md

# 危閣精神病院

---

使用RPG Maker MV打開Game.rpgproject即可

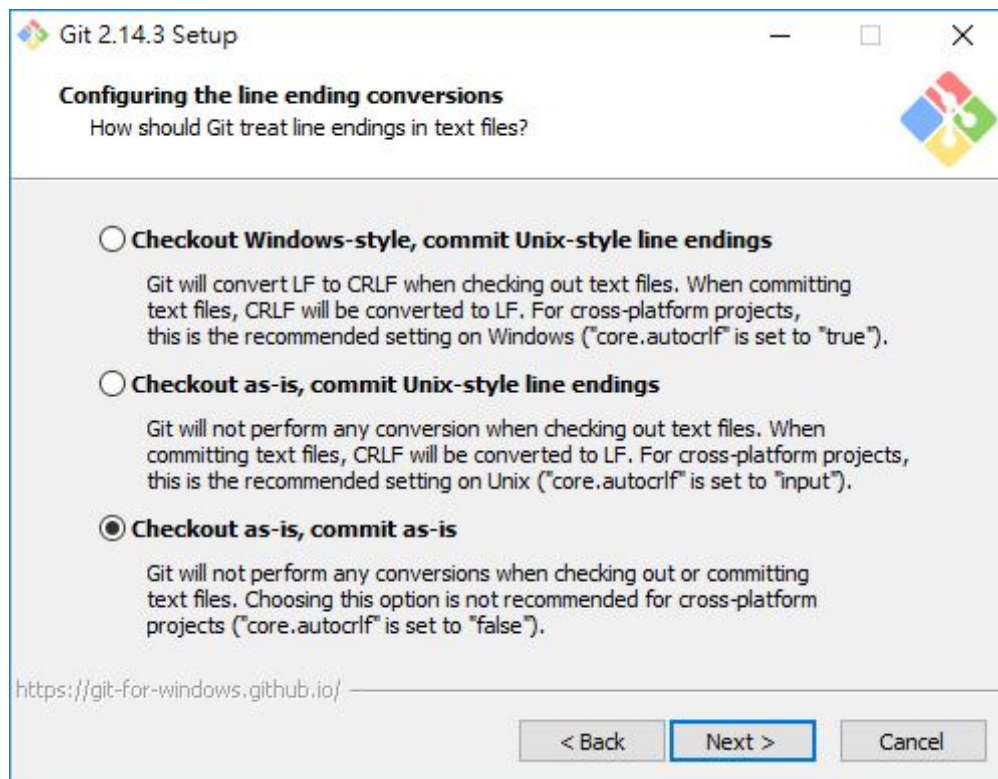
## Git教學

---

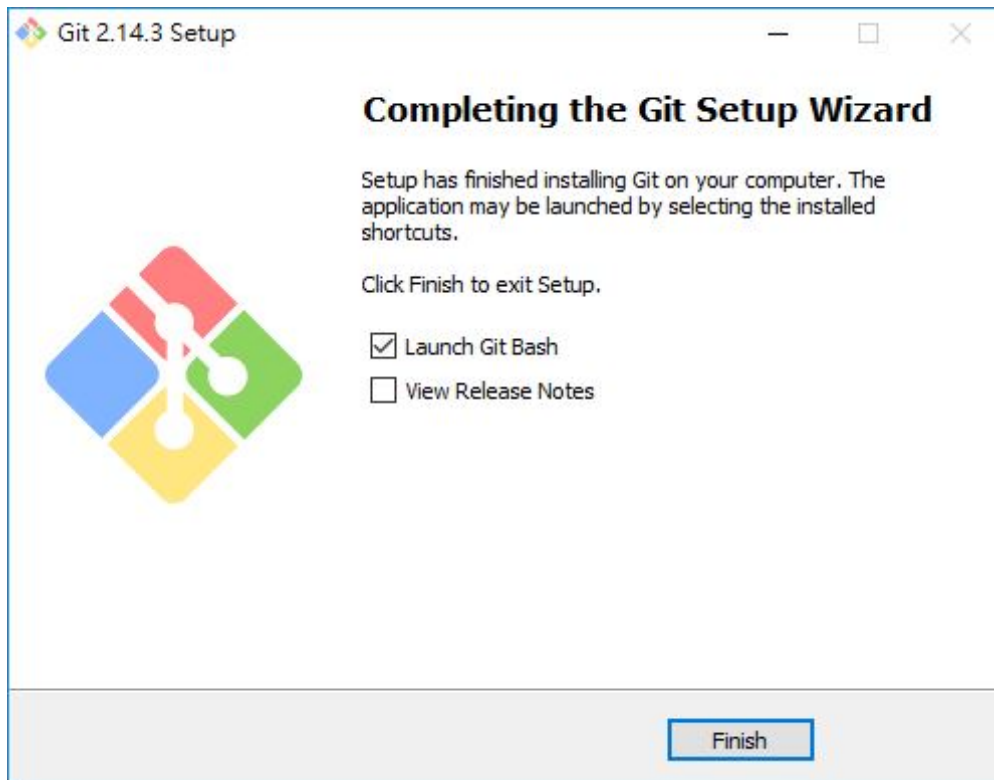
請先從<https://git-scm.com/>下載最新版本的Git

## 安裝

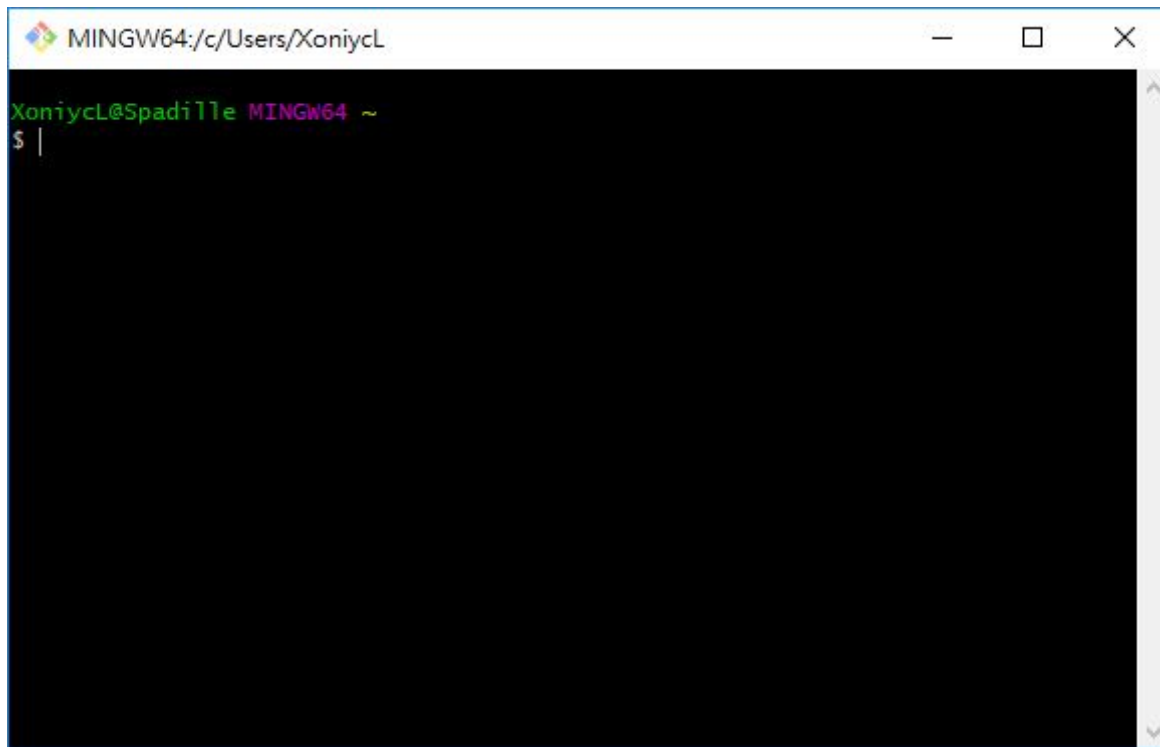
安裝只要一直按Next就好了，其他設定都不用動，但是有一個地方例外，要選擇 `Checkout as-is, commit as-is`



最後點選 `Launch Git Bash`



應該會出現一個黑色視窗畫面



```
MINGW64:/c/Users/XoniycL
XoniycL@Spadille MINGW64 ~
$ |
```

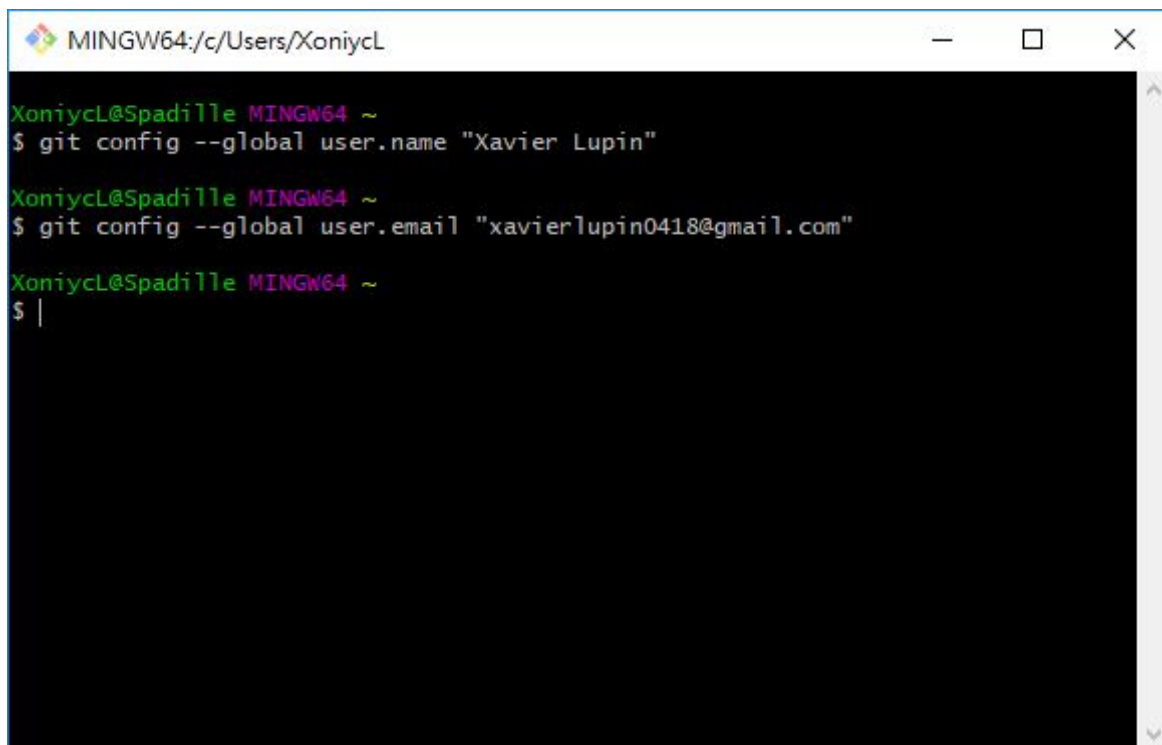
沒有的話。請到搜尋Windows中搜尋 `Git` ，點選 `Git Bash`



## 設定使用者

第一次安裝需要設定使用者，好方便讓其他人知道是誰修改了紀錄，在Git Bash(黑色視窗)輸入下面兩個指令，名字跟電子郵件信箱請打 英文或數字

- `git config --global user.name "你的名字"`
- `git config --global user.email "電子郵件信箱"`

A screenshot of a Git Bash terminal window. The title bar at the top reads 'MINGW64:/c/Users/XoniyL'. The terminal has a black background with green and white text. It shows three lines of input and output: the first line is the prompt 'XoniyL@Spadille MINGW64 ~' followed by the command '\$ git config --global user.name "Xavier Lupin"'; the second line is the prompt 'XoniyL@Spadille MINGW64 ~' followed by the command '\$ git config --global user.email "xavierlupin0418@gmail.com"'; and the third line is the prompt 'XoniyL@Spadille MINGW64 ~' followed by '\$ |'.

設定完後我們可以輸入 `git config -l` 看有沒有出現剛剛的設定

```
MINGW64:/c/Users/Xoniycl
Xoniycl@Spadille MINGW64 ~
$ git config -l
core.symlinks=false
core.autocrlf=false
core.fscache=true
color.diff=auto
color.status=auto
color.branch=auto
color.interactive=true
help.format=html
rebase.autosquash=true
http.sslcainfo=C:/Program Files/Git/mingw64/ssl/certs/ca-bundle.crt
http.sslbackend=openssl
diff.astextplain.textconv=astextplain
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f
filter.lfs.process=git-lfs filter-process
filter.lfs.required=true
credential.helper=manager
user.name=Xavier Lupin
user.email=xavierlupin0418@gmail.com

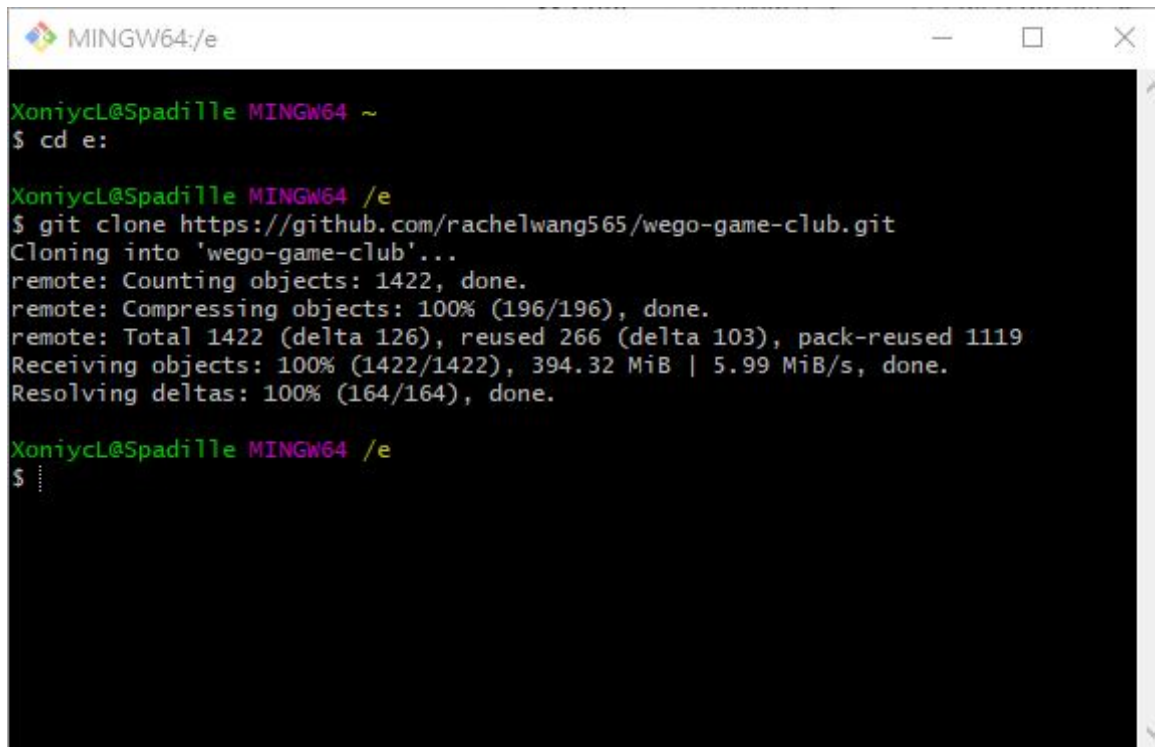
Xoniycl@Spadille MINGW64 ~
$ |
```

## Clone危閣精神病院

在這之前，你要先有個[Github](#)帳號

先切換到你要存放危閣精神病院的目錄，假設我們要存到本機磁碟(E:)那就要輸入 `cd e:`，如果要存放到D槽的Homework資料夾，那就要輸入 `cd d:/Homework`，最後我們輸入 `git clone https://github.com/rachelwang565/wego-game-club.git`，就會開始下載最新版本的危閣精神病院了！





```
MINGW64:/e
XoniycL@Spadille MINGW64 ~
$ cd e:

XoniycL@Spadille MINGW64 /e
$ git clone https://github.com/rachelwang565/wego-game-club.git
Cloning into 'wego-game-club'...
remote: Counting objects: 1422, done.
remote: Compressing objects: 100% (196/196), done.
remote: Total 1422 (delta 126), reused 266 (delta 103), pack-reused 1119
Receiving objects: 100% (1422/1422), 394.32 MiB | 5.99 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (164/164), done.

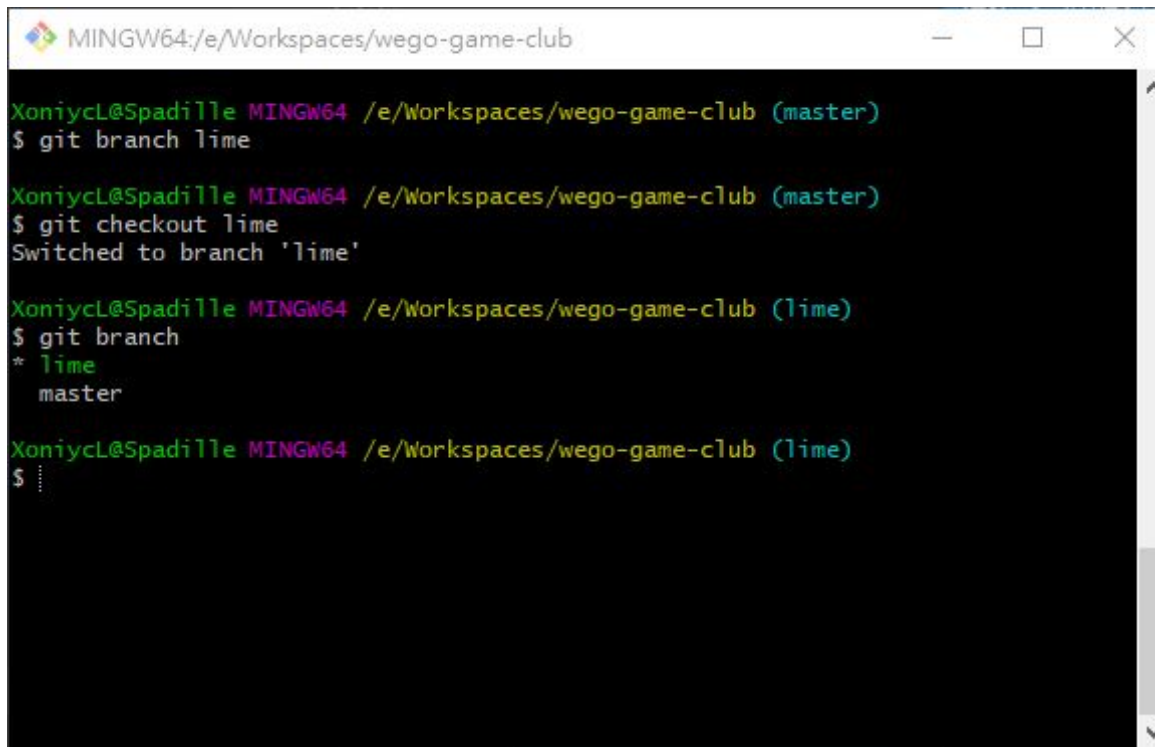
XoniycL@Spadille MINGW64 /e
$
```

## 建立自己的Branch

Branch(分支, 用高中生比較容易懂的話語就是平行世界), 為了不讓我們做的修改影響到其他人或者反之, 我們可以建立一個branch, 在新建立的branch中做任意修改, 等真的確定改完沒有問題要給夥伴看時, 再將兩個branch合併

大家可以找到 `master` 字樣, 通常master代表主分支, 下面是建立分支以及切換分支的指令, 圖為建立一個lime分支範例

- `git branch 分支名稱` 建立分支
- `git checkout 分支名稱` 切換分支
- `git branch` 顯示目前所有分支



```
MINGW64:/e/Workspaces/wego-game-club
XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (master)
$ git branch lime

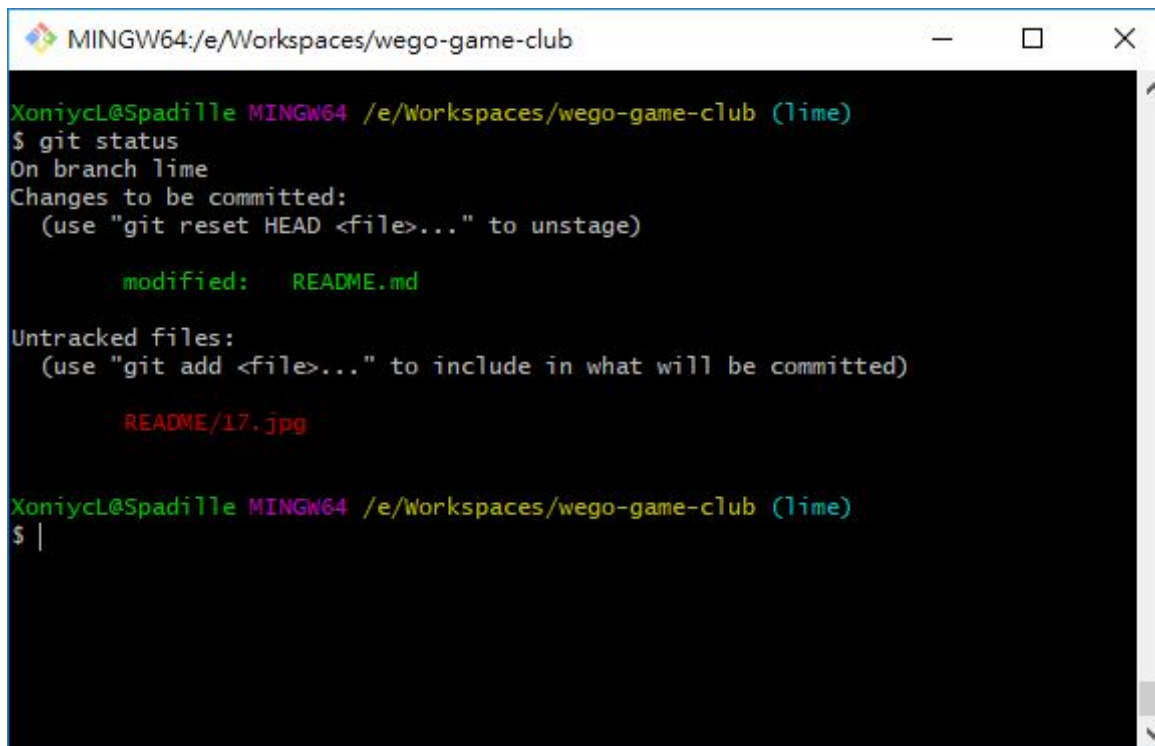
XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (master)
$ git checkout lime
Switched to branch 'lime'

XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (lime)
$ git branch
* lime
  master

XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (lime)
$
```

## 修改些東西然後存檔

當我們在自己的分支做些修改後，我們可以給它設定個紀錄點，紀錄我們這次修改了哪些東西，我們可以用 `git status` 來看那些東西被修改了

A screenshot of a terminal window titled 'MINGW64:/e/Workspaces/wego-game-club'. The terminal shows the output of the 'git status' command. It indicates the user is on the 'lime' branch. Under 'Changes to be committed', it lists 'README.md' as modified. Under 'Untracked files', it lists 'README/17.jpg'. The prompt is 'XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (lime) \$'.

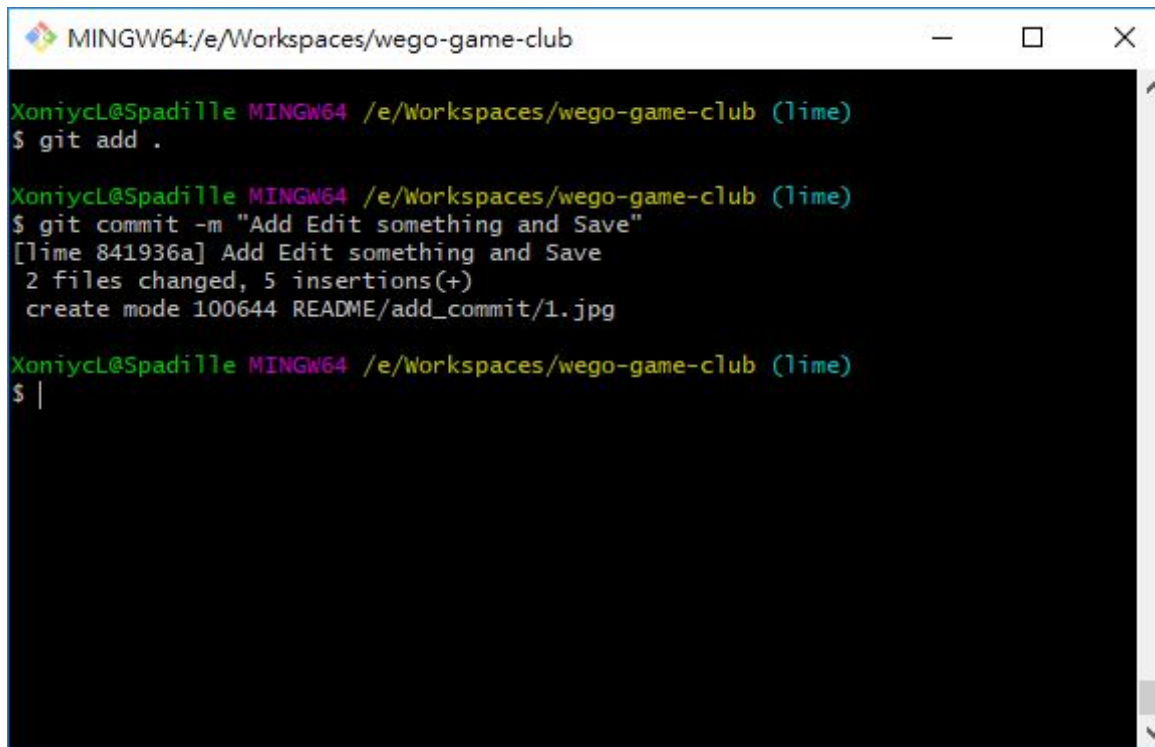
我們可以用 `add` 指令新增本次要被儲存的檔案，我通常都用第三個

- `git add 檔案名稱` 單一新增
- `git add -A` 新增全部
- `git add .` 新增所有修改過的檔案，除了被刪除的

然後用 `commit` 指令給這次的修改設一個記錄點，下面的圖為參考範例

正式上我們會說commit(提交)，不會說儲存，存檔，記錄點

- `git commit -m "簡單的描述修改訊息"` 簡單的描述修改過什麼就好，一般人請使用這個指令
- `git commit` 會開啟vi編輯器，讓你詳細修改要修改的內容，如果不會vi指令，請一定要照前面打



```
MINGW64:/e/Workspaces/wego-game-club

XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (lime)
$ git add .

XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (lime)
$ git commit -m "Add Edit something and Save"
[lime 841936a] Add Edit something and Save
2 files changed, 5 insertions(+)
create mode 100644 README/add_commit/1.jpg

XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (lime)
$ |
```

## 合併世界，讓其他人知道

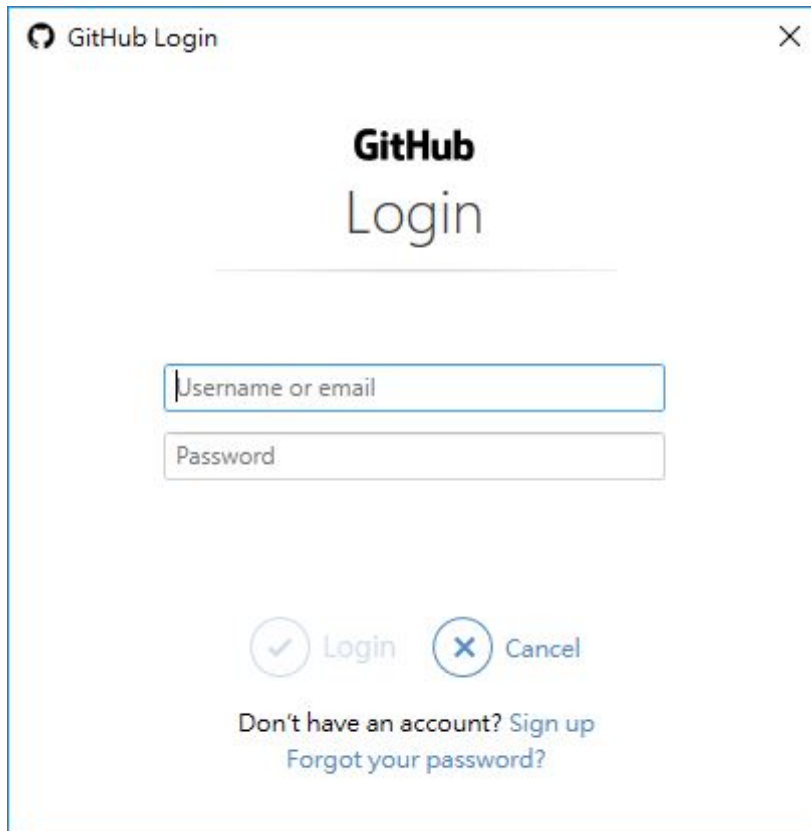
當我們在自己的分支修改完沒問題後，就要將自己做的更動給其他夥伴們使用了，我們要先切回 `master` 分支，因為這是所有人都共享的世界，只有 `master` 分支的內容我們會讓其他人知道

我們會盡量讓 `master` 分支保持在可以執行，直接發布的狀態

剛回到主世界(`master`分支)我們要先更新一下自己的訊息，看一下有沒有漏掉什麼有關這個世界的重要訊息，使用 `pull` 指令可以讓我們跟上最新的進度，如果沒有衝突，就會顯示 `Already up-to-date.`，代表沒有其他人在主世界做任何修正，如果有其他人正在更改同一份檔案呢？那就會產生衝突，需要手動處理，實際狀況要等發生才能比較好跟大家說明怎麼處理，現在我們就當作很幸運的 `Already up-to-date.` 吧

我們已經跟主世界(master)同步好了，接下來就要將本地平行世界(分支)合併到主世界來，使用 `merge` 指令將分支合併，一樣如果有衝突會需要手動解決，沒有其他狀況我們就能將所有修改的內容同步到網路上的主世界給其他人使用，使用 `push` 即可

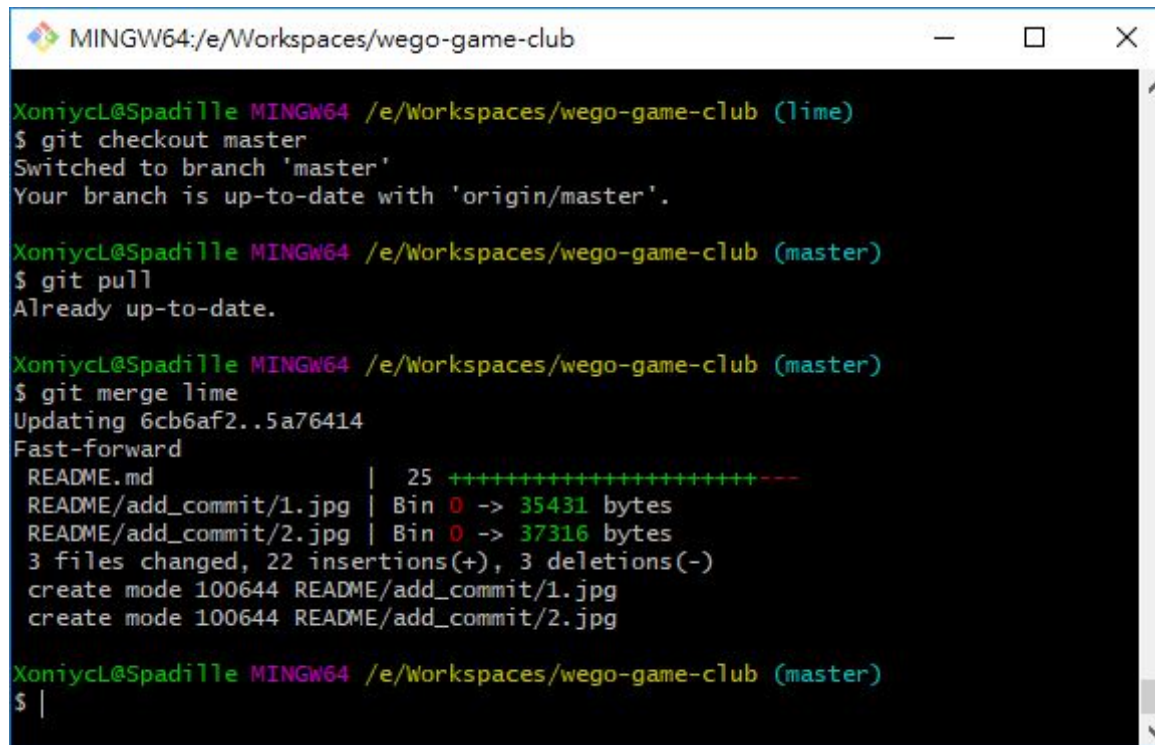
這邊注意，第一次使用push會需要身分驗證，跳出如下的圖示，因為我們把主世界存放在github網站上，所以會需要github的帳號密碼，輸入一次即可，後面會自動記錄起來



下面整理一下指令，圖為參考

- `git checkout master` 切回主分支
- `git pull` 跟網路上的主分支同步，檢查有無最新檔案

- `git merge` 分支名稱 將本地分支同步，注意看自己在哪個分支，本例我們都在master分支下把其他分支合併進來
- `git push` 將本地檔案更新到網路上



```
MINGW64:/e/Workspaces/wego-game-club
XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (lme)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (master)
$ git pull
Already up-to-date.

XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (master)
$ git merge lme
Updating 6cb6af2..5a76414
Fast-forward
 README.md | 25 ++++++-----
 README/add_commit/1.jpg | Bin 0 -> 35431 bytes
 README/add_commit/2.jpg | Bin 0 -> 37316 bytes
 3 files changed, 22 insertions(+), 3 deletions(-)
 create mode 100644 README/add_commit/1.jpg
 create mode 100644 README/add_commit/2.jpg

XoniyL@Spadille MINGW64 /e/Workspaces/wego-game-club (master)
$ |
```

## 其他

上述指令已經是最精簡了，平時只要依照需求使用即可，如果想知道更詳細的指令可以參考官方文件<https://git-scm.com/docs>

