20377199 赵芮箐 第3周作业

情绪理解是文本处理里最常见任务之一。现提供一个五类情绪字典(由情绪词组成,5个文件,人工标注),实现一个情绪分析工具,并利用该工具对10000条新浪微博进行测试和分析(一行一条微博)。微博数据见课程资料中提供的weibo.txt(200万条,包括地理位置,文本和发布时间),字典数据见公开数据中的emotion lexicon(https://doi.org/10.6084/m9.fiqshare.12163569.v2)。请按要求用函数进行功能封装,并在main中调用测试,鼓励尝试不同方式的可视化。

注意:如果规模太大处理不了,可以酌情处理一部分。

任务一: 数据清洗

1. 实现一个函数,对微博数据进行清洗,去除噪声(如url等),过滤停用词。注意分词的时候应该将情绪词典加入Jieba或pyltp的自定义词典,以提高这些情绪词的识别能力。

```
def clean_text(filename):
    """
    清洗文件函数: 清洗weibo评论数据,分词,将对应数据存成dataframe
    """
    emotion = ['anger.txt', 'disgust.txt', 'fear.txt', 'joy.txt', 'sadness.txt']
    path = ".\Anger makes fake news viral online-data&code\\data\\emotion_lexicon\\"
    for i in range(len(emotion)): #将情绪词典加入jieba分词库
        jieba.load_userdict(os.path.normpath(path + emotion[i]))

with open("D:\code\mp2022\week1\stopwords_list.txt", 'r', encoding='utf-8') as s:
        stopwords = s.read()
        stopwords_list = stopwords.split('\n')
```

部分结果展示:

去除了@的用户对象、url等,把表情保留了,因为表情很多都含有情绪,也在情绪词典中

任务二: 情绪分析

2. 实现两个函数,实现一条微博的情绪分析,返其情绪向量或情绪值。目前有两种方法,一是认为一条 微博的情绪是混合的,即一共有n个情绪词,如果joy有n_1个,则joy的比例是n_1/n; 二是认为一条微博的情绪是唯一的,即n个情绪词里,anger的情绪词最多,则该微博的情绪应该为angry。

注意,这里要求用闭包实现,尤其是要利用闭包实现一次加载情绪词典且局部变量持久化的特点。同时,也要注意考虑一些特别的情况,如无情绪词出现,不同情绪的情绪词出现数目一样等,并予以处理(如定义为无情绪,便于在后面的分析中去除)。

• 法一:认为一条微博的情绪是混合的,即一共有n个情绪词,如果joy有n_1个,则joy的比例是 n_1/n

```
def emo_vector():
              -----正在分析情绪,请稍后-----")
   print("----
   emodict = []
   path = ".\Anger makes fake news viral online-data&code\\data\\emotion_lexicon\\"
   filename = ['anger.txt','disgust.txt','fear.txt','joy.txt','sadness.txt']
   for i in range(len(filename)):
      file = open(os.path.normpath(path + filename[i]),'r',encoding='utf-8')
      emodict.append([line.strip() for line in file.readlines()])
      file.close()
   def count(text_cut):
       emo_count = [0, 0, 0, 0, 0]
       for word in text_cut:
          if word in emodict[0]:
              emo_count[0] +=
          if word in emodict[1]:
              emo_count[1] += 1
          if word in emodict[2]:
              emo_count[2] += 1
          if word in emodict[3]:
              emo_count[3] += 1
          if word in emodict[4]:
              emo_count[4] += 1
       emo_sum = sum(emo_count)
       if emo_sum == 0:
          emotion_vector = [0, 0, 0, 0, 0]
          emotion_vector = [i/sum(emo_count) for i in emo_count]
       return emotion_vector
   return count
```

部分结果示例:

```
0
1
2
3
4
9
Name: text, dtype: object
                          [0, 0, 0, 0, 0]
[0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 1.0]
0
1
2
3
4
                           [1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
                          [0.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0]
[0.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0]
                           [0.0, 0.0, 0.0, 0.5, 0.5]
6
                           [0.2, 0.2, 0.0, 0.6, 0.0]
                           [0.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0]
    [0.0, 0.0, 0.0, 0.33333333333333333, 0.66666666.
                          [0.4, 0.2, 0.0, 0.2, 0.2]
Name: text_emo, dtype: object
```

最后一句全文是: 不行了《爸爸去哪儿》这节目看不下去了。。。超想生孩子。我先歪沙发里假装睡着了听一耳朵吧[抓狂]好喜欢王诗龄和kimi

打印了看了一下都是什么词汇影响的情绪:

```
sadness:不行
anger:看不下去
disgust:假装
anger:抓狂
joy:喜欢
```

震惊,居然是这些词汇!"不行"居然是sadness而不是anger,从这就感觉不是很好用了。

• 法二:认为一条微博的情绪是唯一的,即n个情绪词里,anger的情绪词最多,则该微博的情绪应该 为angry

```
----正在分析情绪,请稍后-----")
emodict = []
path = ".\Anger makes fake news viral online-data&code\\data\\emotion_lexicon\\"
filename = ['anger.txt','disgust.txt','fear.txt','joy.txt','sadness.txt']
for i in range(len(filename)):
   file = open(os.path.normpath(path + filename[i]),'r',encoding='utf-8')
   emodict.append([line.strip() for line in file.readlines()])
   file.close()
def count(text_cut):
    emo_count = [0, 0, 0, 0, 0]
   for word in text_cut:
       if word in emodict[0]:
         emo_count[0] += 1
       if word in emodict[1]:
           emo_count[1] += 1
       if word in emodict[2]:
           emo_count[2] += 1
       if word in emodict[3]:
           emo_count[3] += 1
       if word in emodict[4]:
           emo_count[4] += 1
   emo_sum = sum(emo_count)
   emotion = ["anger", "disgust", "fear", "joy", "sadness"] if emo_sum == 0: # 无情绪時
       emotion_kind = "none"
       emotion_kind = emotion[emo_count.index(max(emo_count))]
   return emotion_kind
return count
```

部分结果示例:

```
text text_emo

也许生活就像一本掉了页的黄历,没有人会把它粘好并一页一页的回忆。 none

今夜到明天白天有点想你,预计下午将持续想你,受延长低情绪影响,傍晚将转为大到暴想,心情由此将... sadness

[抓狂][抓狂]像跟个定时炸弹聊天[衰][衰][衰] anger

【垂直电商低成本运营的三路九招】中国垂直电商逐步开始从规模导向。电商都在节衣缩食... joy
我用智行火车票,成功秒系10月08日北京西-广州东的硬座。 joy

我们都有看不开的时候,总有冷落自己的举动,但是我我一定会提醒自己,如果还有明天,我们都有伤心... joy

都了翻以前的照片,想了想以前的事儿。笑过哭过,吵过闹过,爱过恨过。其实,挺美好的,曾经,有..... joy

【易迅免费送iphoneSc】免费iphoneSc来啦,易迅无线惊喜无限,iphoneSc兔... joy

【爱你]王诗龄和kimi。。。有没有口水流干了死翘的啊[可怜]我快了 sadness

不行了《爸爸去哪儿》这节目看不下去了。。。超想生孩子。我先歪沙发里假装睡着了听一耳朵吧[抓狂... anger
```

情绪跟上文就是对应的! 是情绪词最多对应的情绪!

- 5. (附加) 讨论字典方法进行情绪理解的优缺点,有无可能进一步扩充字典来提高情绪识别的准确率? 如何扩充,有无自动或半自动的扩充思路?
 - 字典方法情绪理解的优缺点

优点:方法比较简单易操作

缺点:准确性很不高啊,纯评词语来判断情绪若遇到复杂的句式或者隐晦的情绪表达,很容易判断错误。

• 有无可能进一步扩充字典来提高情绪识别的准确率

肯定会好很多, 考虑更多可能性。但毕竟语言的文学性变化太复杂, 只一味的扩充字典的话, 提高的效果甚微, 准确率应该还是很低

• 扩充的办法

会有半自动的方法,首先构建基础的情绪种子词,再用SO_PMI算法用语料库去训练它,即可帮我们扩充情绪字典,已经有很多人做这个项目了: https://blog.csdn.net/weixin_38008864/article/details/105172102

任务三: 时空分析

3. 微博中包含时间,可以讨论不同时间情绪比例的变化趋势,实现一个函数,可以通过参数来控制并返回对应情绪的时间模式,如joy的小时模式,sadness的周模式等。

```
time_list = np.array(weibo["weibo_created_at"]).tolist() # 取得每条微博创建时
emotion_list = np.array(weibo["text_emo"]).tolist()
if time == 'hour':
   count = [1 for i in range(24)]
   for tm in time list:
       t = tm.split(' ')
       t = t[-3].split(':')
       count[hour.index(t[0])] += 1
      if emotion_list[time_list.index(tm)] == emotion:
           hour_dict[t[0]] += 1
   hour_value = []
   for hr in hour:
       hour_value.append(hour_dict[hr]/count[hour.index(hr)])
   plt.plot(hour,hour_value,'o-',color='r',label='hour_{}'.format(emotion))
   plt.xlabel("hour")
   plt.ylabel("times")
   plt.legend(loc = "best")
    for a,b in zip(hour,hour_value):
       plt.text(a,b+0.01,'%.2f' % (b),ha = 'center',va = 'bottom',fontsize=10) # 标注点的数值
```

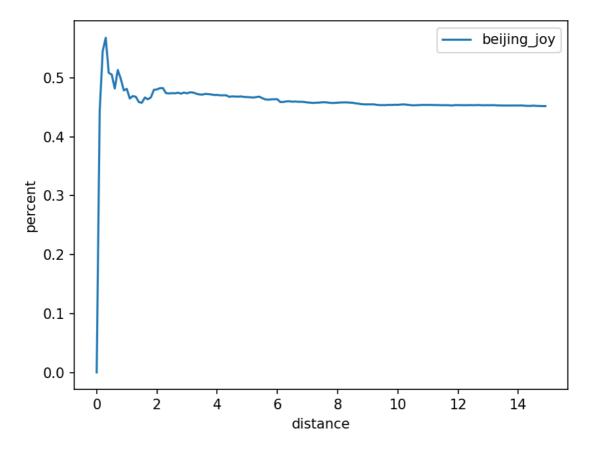
```
count = [1 for i in range(7)]
for tm in time_list:
    t = tm.split(' ')
    count[week.index(t[0])] += 1
    if emotion_list[time_list.index(tm)] == emotion:
        week_dict[t[0]] += 1
    week_value = []
    for wk in week:
        week_value.append(week_dict[wk]/count[week.index(wk)])
    plt.plot(week,week_value,'o-',color='b',label='week_{}'.format(emotion))
    plt.xlabel("week")  # 機坐标名字
    plt.ylabel("times")  # 級坐标名字
    plt.legend(loc = "best")  # 图例
    for a,b in zip(week,week_value):
        plt.text(a,b+0.01,'%.2f' % (b),ha = 'center',va = 'bottom',fontsize=10)  # 标注点的数值
```

```
count = [1 for i in range(12)]
for tm in time_list:
   t = tm.split(' ')
   count[month.index(t[0])] += 1
   if emotion_list[time_list.index(tm)] == emotion:
       month_dict[t[1]] += 1
month_value = []
for mh in month:
   month_value.append(month_dict[mh]/count[month.index(mh)])
plt.plot(month,month_value,'o-',color='y',label='month_{}'.format(emotion))
plt.xlabel("month")
plt.ylabel("times")
plt.legend(loc = "best")
for a,b in zip(month,month_value):
    plt.text(a,b+0.01,'%.2f' % (b),ha = 'center',va = 'bottom',fontsize=10) # 标注点的数值
print('Error!')
```

4. 微博中包含空间,可以讨论情绪的空间分布,实现一个函数,可以通过参数来控制并返回对应情绪的空间分布,即围绕某个中心点,随着半径增加该情绪所占比例的变化,中心点可默认值可以是城市的中心位置。

```
dist_list = []
for i in range(len(emotions)):
      \text{if } (\mathsf{abs}(\mathsf{locations}[i][0] \; \text{- } \; \mathsf{center}[0]) \; \land \; 1) \; \text{and} \; (\mathsf{abs}(\mathsf{locations}[i][1] \; \text{- } \; \mathsf{center}[1]) \; \land \; 1) \text{:} \\ 
         dist = get_distance(center, locations[i])
         dist_list.append([dist,emotions[i]])
dist_list = sorted(dist_list, key = (lambda x:x[0]))
                                                                   # 按与中心的距离排序
count = 1;cnt = 0
percent = []
x = list(np.arange(0, max_dis, 0.1))
    while dist_list[count][0] < i:</pre>
        if dist_list[count][1] == emotion:
         count += 1
    percent.append(cnt/count)
plt.plot(x,percent,'o-',color='b',label='{}_{}'.format(city,emotion))
plt.xlabel("distance")
plt.ylabel("percent")
plt.legend(loc = "best")
                                                         # 图例
plt.show()
```

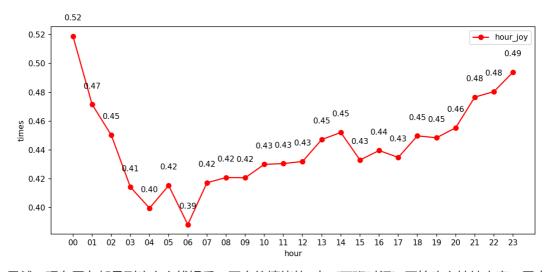
结果展示:



挺惊喜的发现当距离越远的时候,占比越趋于稳定,且趋于0.5 (5个情绪中只有joy一个正面情绪,故占 0.5)

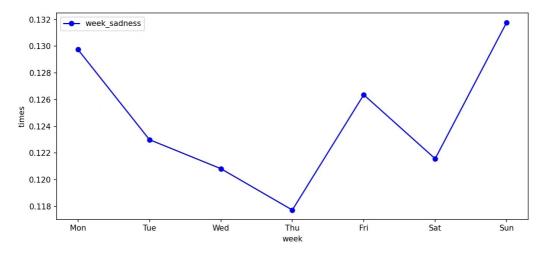
6. (附加) 可否对情绪的时间和空间分布进行可视化? (如通过matplotlib绘制曲线,或者用pyecharts (注意版本的兼容性) 在地图上标注不同的情绪)

• joy的小时分析



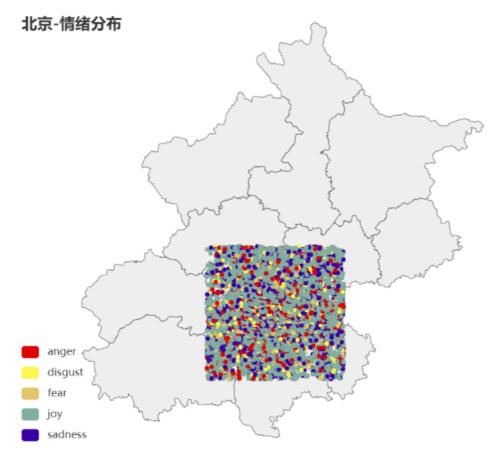
果然,现在网友都是到晚上上线娱乐,开心的情绪从5点(下班时间)开始晚上持续走高,零点达到峰值,然后下降。(睡觉的点+emo时刻到,不过冲浪的果然都是熬夜人)

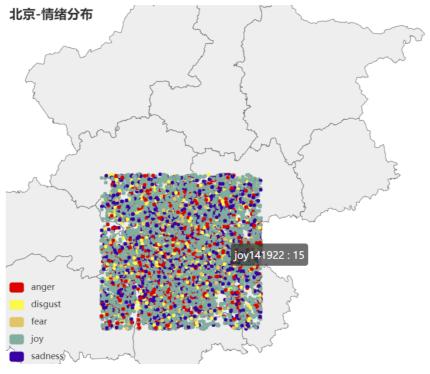
• sadness的周分析



大家原来周四最不悲伤吗!!! 因为疯狂星期四吗哈哈哈哈哈 周日和周一的悲伤情绪达到了极高点,果然是要上学/上班了,所以都要悲伤很多

• joy以北京为中心的空间分布





原来,数据就是取了这么一个方框!

- 7. (附加) 思考情绪时空模式的管理意义, 如营销等。
 - 政府管理角度:

对舆论控制管理很有帮助,能够快速判断和分析社会热点话题的爆发、传播的趋势,有助于分析其中可能存在的造谣带节奏等潜在风险隐患。

• 营销策略角度: 对于精准投放广告等营销策略很有帮助,比如在joy时间峰值投放相关产品广告、开直播等,有助于销售。

代码:

https://github.com/rachhhhing/mp2022_python/blob/master/week3.py

Ref:

• 微博数据清洗: https://github.com/blmoistawinde/HarvestText

• 正则表达式: https://blog.csdn.net/jackandsnow/article/details/103885422

• Dataframe: https://www.runoob.com/pandas/pandas-dataframe.html

• matplotlib: https://blog.csdn.net/sinat 36219858/article/details/79800460

• pyecharts: https://blog.csdn.net/weixin-43746433/article/details/91346371