20377199 赵芮箐 第13周作业

```
作业内容: 题目一:利用socket和多线程,实现支持多人对话的聊天室。具体地,实现Manager和Chatter 两个类,Chatter只需和Manager之间建立一对一联系,而Manager则负责广播或转发所
      有用户的消息。请在实际中找个场景运用。
      1. 实现Manager类, 服务器,管理成员进入和离开聊天室,接收成员消息并广播
      2. 实现Chatter类, 用户, 向管理员发送加入和退出请求, 发送和接收消息
      3. Manager举使用多线程服务多个用户
      4. Chatter用户发送和接收消息需要依赖不同线程进行
      5. Manager类具备定向转发功能,比如Chatter可以在消息中通过@指定特定用户,这样Manager将仅转发给被指定用户。
      6. Chatter在离开时,自动保存聊天记录到硬盘(包括时间、发信人,信息)。
      7. Manager也应保存所有聊天室记录到硬盘。
      题目二:根据udp的演示例子,实现一个简单的"无声监控"服务程序,并在实际上找个场景运用。
      1. 服务端要支持多线程,客户端退出时要停止相应子线程。
      2. 测试时要实现多个接入测试,即有多个客户端获取视频流。
      3. 客户端按一定时长存储视频流(比如每10分钟存储一个文件)。
      4. 服务端记录客户端接入的目志 (哪个客户端, 何时接入, 何时离开) 文件。
      5. 要用类讲行封装。
      6. (附加) 感兴趣的同学了解一下组播,并尝试用组播来减轻服务端压力。
```

题目二思路:

- 服务端的主线程用tcp一直监听,客户端进行接入
- 获取客户端的ip和端口后,开启子线程用udp传输监控视频数据
- 客户端退出时会通过udp反馈信息,子线程随即结束

maybe tcp&udp一起用的写法有点笨蛋,但是是改了多次后妥协的结果。

只用udp实现全部的话,客户端退出后主线程的网络也会断掉,其他的客户端就没办法接入了。

所以最后选择用tcp实现接入确认的这部分,不得不说tcp三次握手is可靠许多。

anyway, 至少是tcp和udp都练习到了就是说。

Part1: 服务端

```
import cv2
import sys
import numpy as np
from socket import *
from threading import Thread
from datetime import datetime
class Server():
    def __init__(self, socket, addr, capture):
        self._socket = socket
        self._addr = addr
        self._cap = capture
   def __get_cam(self):
        while True:
            ret, frame = self._cap.read()
            yield frame
    def post_cam(self):
        for frame in self.__get_cam():
```

```
img_encode = cv2.imencode('.jpg', frame)[1]
           data_encode = np.array(img_encode)
           data = data_encode.tobytes()
           self._socket.sendto(data, self._addr)
           reply, addr = self._socket.recvfrom(1024)
           # 收到客户端消息若为退出, 则结束线程
           if reply.decode('utf-8') == 'end':
               break
       with open('week13/ServerLog.txt', 'a', encoding='utf-8') as f:
           f.write(f'{datetime.now()} 客户端{self._addr} 退出\n')
def accpet_client():
   # tcp通讯用于获取接入的ip
   tcp_socket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)
   tcp_socket.bind(('0.0.0.0', 9999))
   tcp_socket.listen(5)
   # udp通讯用于传输视频
   udp_socket = socket(AF_INET, SOCK_DGRAM)
   capture = cv2.VideoCapture(0)
   capture.set(3, 160) # 故意修改小的,不然mac上容易超过udp发送数据的长度限制
   capture.set(4, 90) # windows上好像不用这么小
   while True:
       print('新的客户端正在接入中...')
       conn, addr = tcp_socket.accept()
       client = (addr[0], int(conn.recv(1024).decode('utf-8')))
       # 记录Log日志
       with open('week13/ServerLog.txt', 'a', encoding='utf-8') as f:
           f.write(f'{datetime.now()} 客户端{client} 接入\n')
       # 开启子线程, 传输监控视频
       s = Server(udp_socket, client, capture)
       t = Thread(target=Server.post_cam, args=(s,))
       t.start()
if __name__ == "__main__":
   a = Thread(target=accpet_client)
   a.start()
   a.join()
```

Part2: 客户端

```
import cv2
import sys
import time
import numpy as np
from socket import *
from datetime import datetime

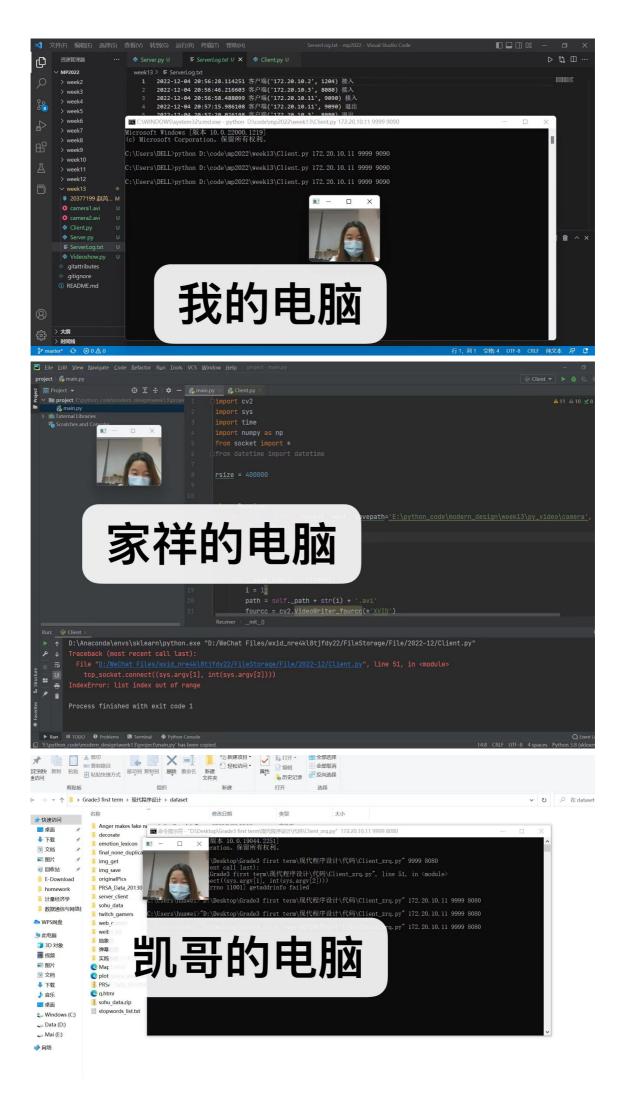
rsize = 400000
fourcc = cv2.videowriter_fourcc(*'xvID')

class Receiver:
    def __init__(self, socket, addr, savetime=15,
    savepath='D:/code/mp2022/week13/camera'):
        self._socket = socket
        self._addr = addr
```

```
self._time = savetime
       self._path = savepath
   def __save_cam(self, frame):
       # 每一段时间储存一次视频
       if time.time() - self._start > self._time:
           self._start = time.time()
           path = self._path + (datetime.now().strftime('%H-%M-%S')) + '.avi'
           self._out = cv2.VideoWriter(path, fourcc, 10.0, (160,120))
       self._out.write(frame)
   def receive_cam(self):
       self._socket.bind(self._addr)
       self._start = time.time()
       path = self._path + (datetime.now().strftime('%H-%M-%S')) + '.avi'
       self._out = cv2.VideoWriter(path, fourcc, 10.0, (160,120))
       # fourcc 指定编码器; fps 要保存的视频的帧率
       while True:
           data, addr = self._socket.recvfrom(rsize)
           nparr = np.frombuffer(data, np.uint8)
           img_decode = cv2.imdecode(nparr, cv2.IMREAD_COLOR)
           cv2.imshow('receive', img_decode)
           self.__save_cam(img_decode)
                                       # 储存每一帧
           c = cv2.waitKey(50)
           udp_socket.sendto('continue'.encode('utf-8'), addr)
           if c == 27:
                                          # 按了esc后可以退出
               cv2.destroyAllWindows()
               udp_socket.sendto('end'.encode('utf-8'), addr)
               break
if __name__ == "__main__":
   # 和服务器连接,将自己ip和port发过去
    # sys.argv[1], sys.argv[2] 是服务器的ip和port
    # sys.argv[3] 是客户端用于接收视频的端口号
   tcp_socket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)
   tcp_socket.connect((sys.argv[1], int(sys.argv[2])))
   tcp_socket.send((sys.argv[3]).encode('utf-8'))
   udp_socket = socket(AF_INET, SOCK_DGRAM)
    r = Receiver(udp_socket, ('0.0.0.0', int(sys.argv[3])))
    r.receive_cam()
```

测试结果:

• 多台客户端链接获取视频:



• 保存的视频:



可爱而又模糊的我

• Log日志:

```
Server.py U
              ♣ Videoshow.py U
week13 > ≡ ServerLog.txt
    2022-12-04 20:56:28.114251 客户端('172.20.10.2', 1204) 接入
     2022-12-04 20:56:46.216603 客户端('172.20.10.3', 8080) 接入
     2022-12-04 20:56:58.488099 客户端('172.20.10.11', 9090) 接入
     2022-12-04 20:57:15.986108 客户端('172.20.10.11', 9090) 退出
     2022-12-04 20:57:20.026198 客户端('172.20.10.3', 8080) 退出
     2022-12-04 20:57:22.718187 客户端('172.20.10.2', 1204) 退出
     2022-12-04 20:57:31.680824 客户端('172.20.10.2', 1204) 接入
     2022-12-04 20:57:35.505605 客户端('172.20.10.2', 1204) 退出
     2022-12-04 20:57:47.944899 客户端('172.20.10.11', 9090) 接入
     2022-12-04 20:58:24.651136 客户端('172.20.10.11', 9090) 退出
     2022-12-04 21:00:01.929524 客户端('172.20.10.3', 8080) 接入
     2022-12-04 21:00:52.283854 客户端('172.20.10.3', 8080) 退出
     2022-12-04 21:02:38.223976 客户端('172.20.10.3', 8080) 接入
    2022-12-04 21:02:52.004572 客户端('172.20.10.3', 8080) 退出
    2022-12-04 21:03:54.952529 客户端('172.20.10.3', 8080) 接入
     2022-12-04 21:04:17.753745 客户端('172.20.10.3', 8080) 退出
     2022-12-04 21:05:43.596142 客户端('172.20.10.3', 8080) 接入
     2022-12-04 21:06:08.751459 客户端('172.20.10.3', 8080) 退出
```

可以多台客户端同时接入, 退出去之后也可以再进来

代码:

https://github.com/rachhhhing/mp2022_python/blob/master/week13

Ref:

- UDP通信: https://blog.csdn.net/qg_19446965/article/details/110678592
- opencv: https://zhuanlan.zhihu.com/p/44255577

最后,本周作业特别鸣谢 ljx 和 jzk 同学,在一起分装物资的晚上专门带电脑出门帮我测试特别批评 dxl 同学,明明也要来却以电脑太重为由拒绝了我 ◎