



I. Préambule

Ce projet document a pour but de vous fournir une configuration pouvant exécuter votre projet sur les environnements Mac OS / Linux à l'aide de Docker.

II. Docker compose

Le docker compose fourni :

- l'exécution de votre application (facultative, accessible sur le port 443 en https et 80 en http). Le hot reload est mieux géré sans l'environnement docker. (https://localhost:443/swagger/index.html et http://localhost:80/swagger/index.html). Il faudra sans doute exécuter la commande permettant de générer un certificat présent dans le fichier docker compose yml
- **une instance SQL Server** (facultative, accessible sur le port 1433). Le mot de passe est présent dans le fichier docker pour l'utilisateur **sa**
- **un serveur SMTP** (accessible sur le port 1025 pour l'envoi de mails avec le protocole smtp. Ce smtp intercepte l'ensemble des mails lui étant envoyés et les affiche dans une page web, accessible sur le port 1080)

III. Exécution

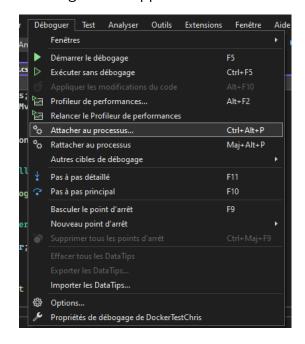
Le docker-compose doit être placé au même niveau que le Program.cs de votre application. Pour le lancement, il suffit de lancer la commande docker compose up.





IV. Gestion du débug

Pour lancer l'application en hot reload, exécutez la commande dotnet watch run à la racine de votre projet (et non solution !). Vous pouvez ensuite attacher Visual Studio en mode debug à votre application en suivant les explications suivantes :



(Ctrl + Alt + P)

A. Avec docker

Sélectionnez **Docker (conteneur Linux)** pour le champ **Type de connexion** et cliquez sur **Rechercher**. Sélectionnez **web-app** et cliquez sur **OK**. Sélectionnez le processus qui correspond au nom de votre projet et cliquez sur **Attacher**. Pour relancer le débug, vous pouvez appuyer sur **Rattacher au processus** (Maj + Alt + P)







B. Sans docker

Sélectionnez **Par défaut** pour le champ **Type de connexion**. Sélectionnez le processus qui correspond au nom de votre projet et cliquez sur **Attacher**. Pour relancer le débug, vous pouvez appuyer sur **Rattacher au processus** (Maj + Alt + P)