

# **Campus Numérique in the Alps**

## **Contenus Pédagogiques pour la formation**

## Développeur Web spécificité IoT

#### **PÉRIODE INITIALE (800H)**

(6 premiers mois temps plein au campus)

	A l'issue de ce module vous serez capable :
Objectif	<ul> <li>Maquetter des interfaces de site internet sur papier</li> <li>Créer des pages html</li> <li>Mettre en forme du texte</li> <li>Insérer des images</li> <li>Insérer des vidéos (locales ou externes)</li> <li>Ajouter des liens hypertexte</li> <li>Mettre en forme des tableaux</li> <li>Intégrer un formulaire de contact</li> <li>Appliquer des techniques de référencement</li> </ul>
	<ul> <li>Utiliser des feuilles de style externes</li> <li>Manipuler les propriétés CSS liées au box-model</li> </ul>
	<ul> <li>Positionner les éléments d'une page web</li> <li>Gérer les mises en page responsives</li> </ul>

Module : Introduction objects connectés	
Durée	6 jours – 42 heures
Objectif	A l'issue de ce module vous serez capable :  Concevoir un objet simple contenant leds, des capteurs, des actionneurs Exécuter du code sur votre objet afin de modifier son comportement
Remarques	Arduino (ou autre)

Module : Algorithmique	
Durée	11 jours – 77 heures
Objectif	A l'issue de ce module vous aurez acquis les concepts algorithmiques de la programmation tels que : les variables, les opérateurs, les conditions, les boucles, les tableaux.  Vous serez capable :  Programmer avec des variables  Programmer une condition  Programmer une fonction et l'appeler  Passer des paramètres à une fonction  Programmer une boucle  Programmer avec des tableaux
Remarques	Embarqué intégré à ce niveau. Création de nombreux scénarios algorithmiques permettants d'appréhender les notions ci-dessus sur Arduino (ou autre)

Module : Linux - base d'administration	
Durée	5 jours – 35 heures
Objectif	<ul> <li>A l'issue de ce module vous serez capable :</li> <li>Installer une distribution linux en multi-boot</li> <li>Installer un linux en dual boot</li> <li>Gérer les fichiers en ligne de commande</li> <li>Gérer des packages</li> <li>Paramétrer un daemon et faire des tâches d'exploitation de base</li> </ul>

Module : Réseau	
Durée	5 jours – 35 heures
Objectif	<ul> <li>A l'issue de ce module vous serez capable de :</li> <li>Installer un réseau local et configurer des postes</li> <li>Observer les flux échangés sur le réseau</li> <li>Comprendre le système d'adresse TCP/IP</li> <li>Faire le diagnostic d'un dysfonctionnement</li> <li>Configurer un firewall</li> </ul>

Module : Protocoles de Com	
Durée	5 jours – 35 heures
Remarques	SigFox, Lora

Module : Electronique	
Durée	14 jours - 98 h
Objectif	Cartes / capteurs / effecteurs / montages
Remarques	2 parties  - Initiation - Conception réalisation

Module : JavaScript / WebMobile	
Durée	20 jours – 140 heures
Objectif	Module en cours de refonte, seront vus :  Js et manipulation du DOM "native"  Jquery  Découverte VueJS - ES6  Build et npm  VueJS SPA - API https  PWA
Remarques	

Module: PHP / BDD	
Durée	16 jours - 112 heures
Objectif	A l' issue de ce module vous serez capable de :  Installer un environnement client/serveur WAMP  Écrire du code PHP utilisant des variables et des opérateurs, et mettant en œuvre des conditions,
	des boucles, des chaînes de caractères, et des tableaux  • Écrire et exécuter des fonctions avec passage de paramètres
	<ul> <li>Exploiter des formulaires avec PHP</li> <li>Factoriser et structurer son code</li> </ul>
	<ul> <li>Concevoir une base de données (MySql WorkBench)</li> <li>Manipuler des données (SQL)</li> </ul>
Remarques	

Module : Programmation IoT   Cas d'étude	
Durée	12 jours – 84 heures
Activités	Spécification et développement d'un premier objet connecté
Remarques	Langage à définir Python / C

Module : Soft Skills et méthodes	
Durée	11 jours – 77 heures
Activités	<ul> <li>Rentrée: 1j</li> <li>Culture numérique: 1j</li> <li>Théâtre: 4j, objectif apprendre à oser</li> <li>Git: 2j</li> <li>Agilité: 3j</li> </ul>
Remarques	RAS

## PERIODE D'ALTERNANCE (525h)

A créer avec les entreprises