***//4.Equilateral Triangle//***

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<graphics.h>

#include<math.h>

#include<dos.h>

void main()

{

int gd=DETECT,gm;

initgraph(&gd,&gm,"c://turboc3//bgi");

line(300,100,200,200);

line(300,100,400,200);

line(200,200,400,200);

getch();

}

***Output:-***

