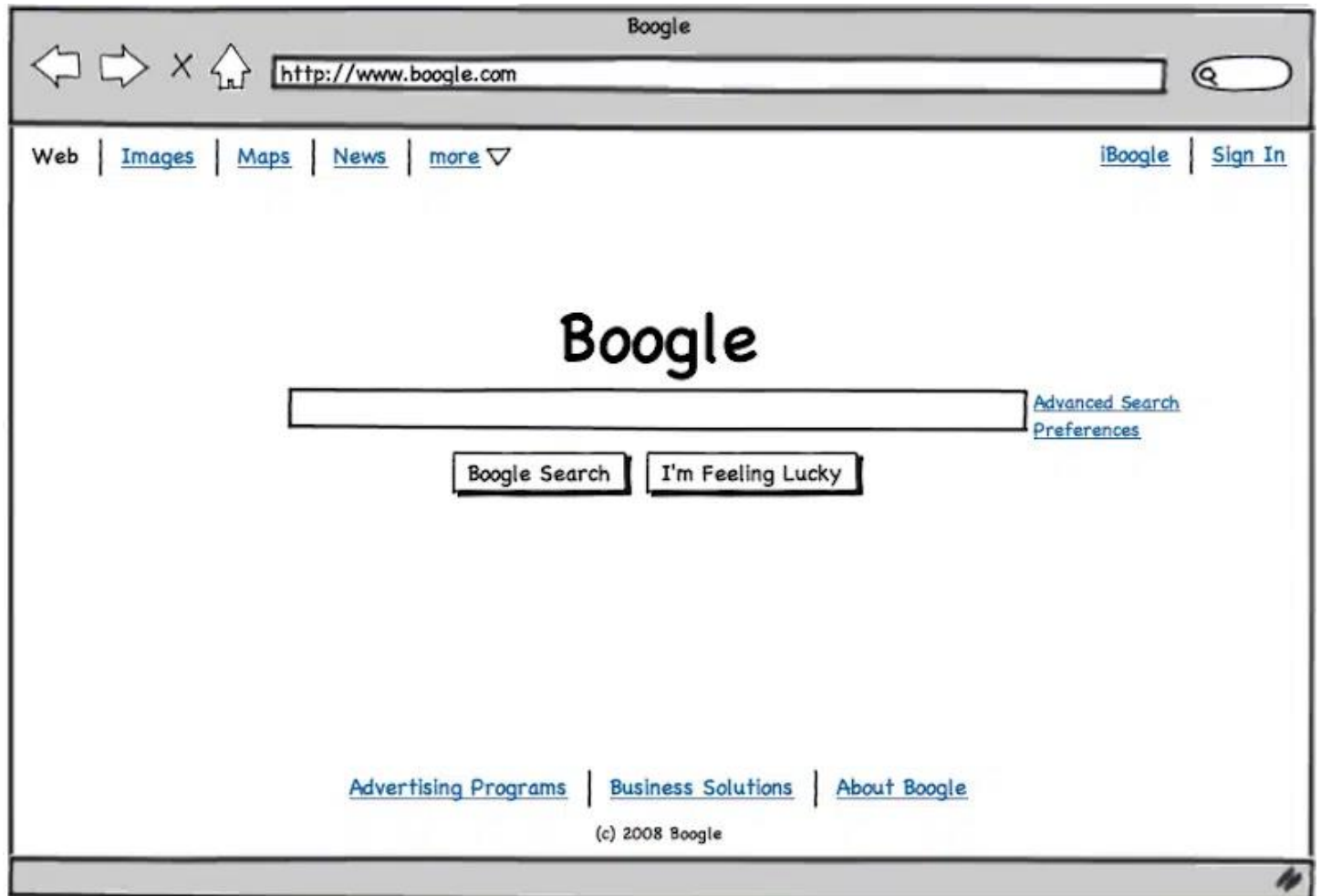


Atelier balsmatic Wireframe



Travail à Faire

1. Réalisez le wireframe de boogle.com
2. Ajoutez les pages suivantes
 - Page de connexion
 - Page d'inscription
 - Page session utilisateur connecté
 - Page résultat de recherche
3. Créez les interactions entre ces différentes pages

4. PROJET D'IMPLEMENTATION DE L'INTERFACE BOOGLE

Par groupe de deux (2) étudiants réalisez au moins un prototype de votre maquette Wireframe en utilisant les outils BOOTSTRAP 5 ou FLUTTER (<https://flutter.dev/>).

L'objectif est de reproduire l'interface avec, au moins, l'un de ces outils. Chaque groupe devra réaliser la page principale avec l'ensemble des objets d'interactions proposés. Ensuite vous implémenterez au moins l'une de ces interactions permettant d'accéder, au moins, à l'une des pages secondaires avec une simulation des traitements demandés.

De simples tableaux peuvent être utilisés pour simuler les objets enregistrés dans une base de données.

Les projets seront rendus via vos dépôts GitHub.

Un mail me sera envoyé avec les éléments d'accès à votre dépôt pour consultation.

L'objectif de ce projet est d'obtenir des points bonus en fonction de la qualité de votre travail.

Date de remise du projet : 20 février 2022

Mail : botozu@gmail.com /

Tel : 77318151 (W)