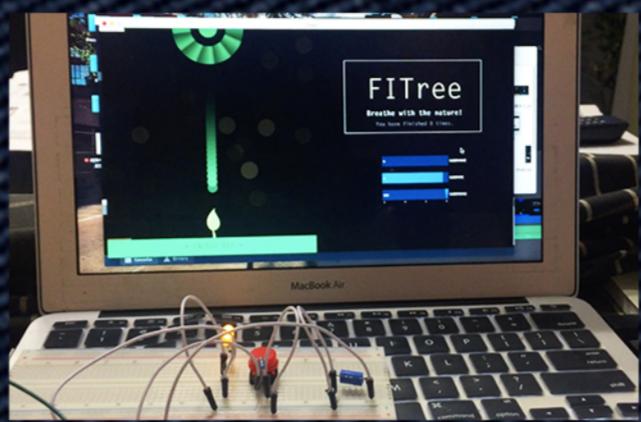


[原理]

步行、健身的时候身体振动，触发arduino端的振动开关，黄色指示灯会亮起。
经arduino与processing信号互动，振动开关触发时，processing端相应的释放能量球。processing端运用函数、动画、图片、互动代码制作出种树界面与相关控制模块，实现人机交互，达成项目的目的。



[基本介绍]

通过种树养成帮助你拒绝懒惰，动！起！来！
当你步行、健身时，手环振动，processing界面上能量源将释放能量球，你的Fit Tree会吸收并不断成长。（暂停振动便暂停释放能量）每收获一棵树，你又健康一点点。



— FITree —

— 款可以种树的运动手环

孙音如 516202910006

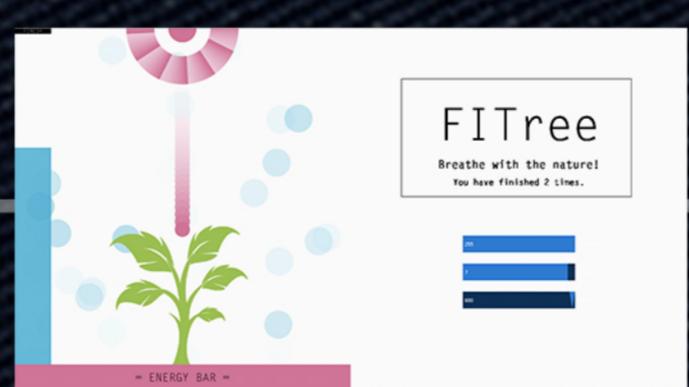
[创作灵感]

如今越来越多的人成为了不爱运动的脑力工作者。在交大，以骑车代跑达成学校布置的长跑锻炼指标已成为主流趋势。微信的“步数排行榜”给了我灵感，使我考虑到了“运动反馈”。

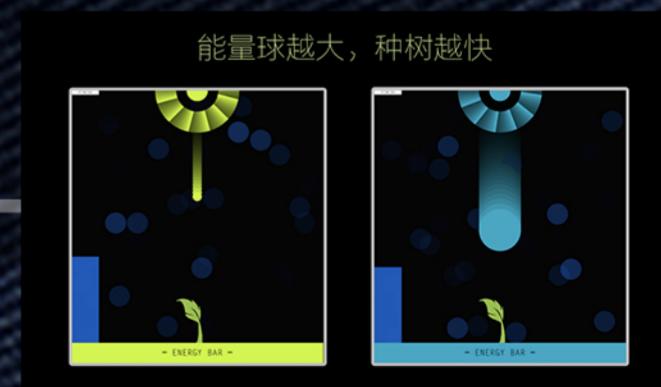
[操作指南]



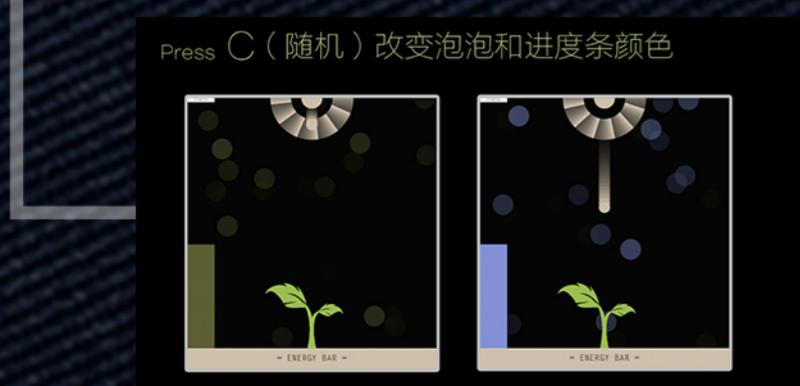
Press ‘V’ 显示运动计划（再按一次即可隐藏），可通过拉动右侧第二个滑块改变计划



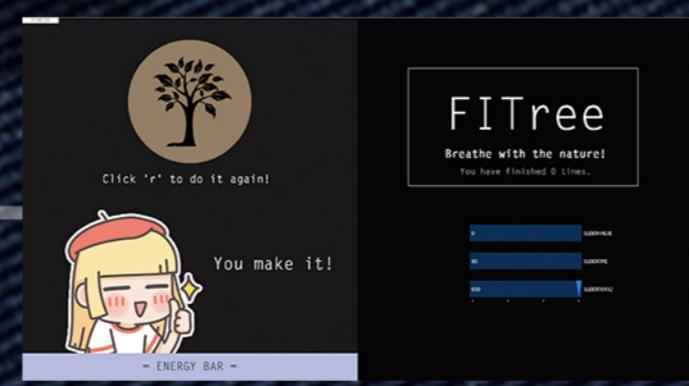
右侧第一个滑块可改变背景明暗



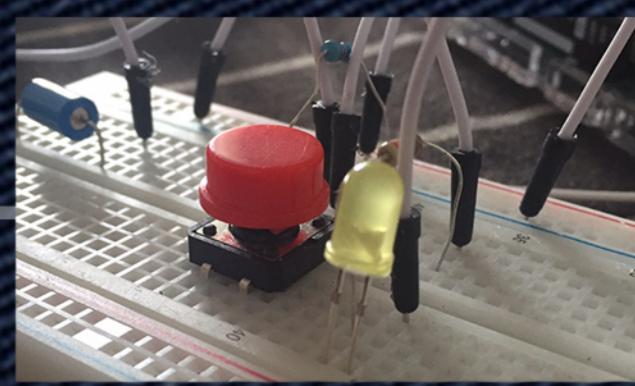
右侧第二个滑块可改变能量球大小。（能量球越大，种树时间越短）



Press ‘C’ 据自己喜好改变背景泡泡和进度条的颜色



种树成功后 Press ‘R’ 重新开始，种下一棵



(非)振动状态 - 黄色指示灯亮(灭)
红色按钮清空累计次数