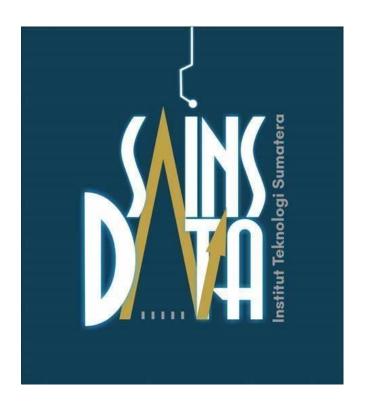
Modul Praktikum TBD Modul I

[XML dan SQLite]



Program Studi Sains Data
Fakultas Sains
INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA
Tahun Ajaran Genap 2023/2024

- I. Tujuan dan Indikator praktikum
 - a. Memahami bagaimana pembuatan basis data XML
 - b. Memahami penggunaan XPath dan XQuery
 - c. Memahami penggunaan XML dengan pemrograman python
 - d. Memahami bagaimana menggunakan SQlite untuk membuat basis data.

II. Teori Dasar

a. XML

Pengertian XML

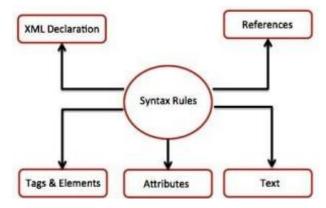
ada beberapa hal yang dapat anda ketahui terkait dengan XML, sebagai berikut:

- Extensible Markup Language (XML) adalah merupakan markup berbasis teks bahasa yang berasal dari Standard Generalized Markup Language (SGML). Meskipun XML berasal dari SGML, XML telah menyederhanakan prosesnya
- mendefinisikan dan menggunakan metadata ini. dengan cepat menjadi standar untuk data
- XML adalah pertukaran data dalam aplikasi Internet generasi berikutnya. XML memungkinkan tag yang ditentukan pengguna yang membuat penanganan dokumen XML lebih fleksibel.
- XML menyimpan data dalam format teks biasa. Hal ini menyediakan perangkat lunak dan perangkat keras
- perangkat lunak dan perangkat keras untuk menyimpan, mengangkut, dan berbagi data.
- XML adalah sintaks untuk mengekspresikan data terstruktur dalam format teks
- XML bukanlah sebuah bahasa yang berdiri sendiri. Sebaliknya, XML digunakan untuk membangun markup bahasa.
- XML dirancang untuk menyimpan dan mengangkut data, tetapi tidak untuk menampilkan data.
- XML dirancang agar dapat dibaca oleh manusia dan mesin.
- XML adalah bahasa markup seperti HTML. Namun, ia bukanlah pengganti HTML
- XML dirancang untuk menjadi deskriptif sendiri
- XML tidak bergantung pada platform dan bahasa
- XML adalah Rekomendasi W3C
- XML pada awalnya disebut Web SGML, kemudian berganti nama menjadi
- Extensible Markup Language (XML)

Struktur dokumen XML

- The XML declaration
- The Document Type Declaration(DOCTYPE)
 - O Used to define Schema / DTD definition / user-defined entity reference
- Entity reference
- The element data
- The attribute data
- The character data or XML content

- PCDATA
- CDATA
- Comments



Gambar. 1. Aturan sytax XML.

b. SQlite

pengertian SQLite:

- SQLite adalah paket perangkat lunak domain publik yang menyediakan sistem manajemen basis data relasional, atau RDBMS.
- relational database management system (RDBMS) adalah digunakan untuk menyimpan catatan yang ditentukan pengguna dalam tabel besar.
- RDBMS Selain penyimpanan dan manajemen data, mesin basis data dapat memproses perintah kueri kompleks yang menggabungkan data dari beberapa tabel untuk menghasilkan laporan dan ringkasan data.
- RDBMS populer lainnya
- populer lainnya termasuk Oracle Database, IBM DB2, dan Microsoft SQL Server di sisi komersial, dengan MySQL dan PostgreSQL sebagai produk sumber terbuka yang populer.
- berikut perbandingan antara tradisional RDBMS dan SQlite:

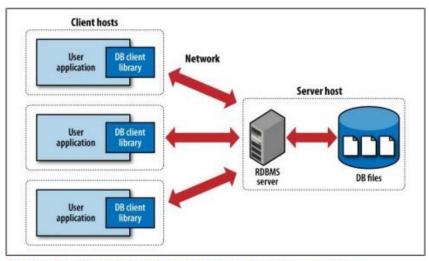


Figure 1-1. Traditional RDBMS client/server architecture that utilizes a client library.

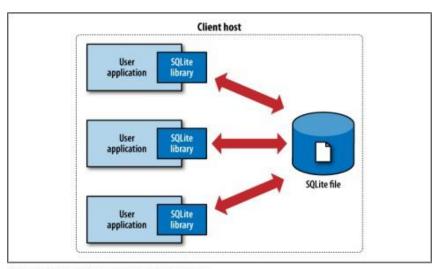


Figure 1-2. The SQLite server-less architecture.

III. Instruktur Praktikum

- a. XML
 - 1. Persiapan
 - Siapkan struktur folder seperti berikut



• Siapkan data books.xml

```
xml > 👶 books.xml > ...
      <books>
          <book id="1">
              <title>The Catcher in the Rye</title>
              <author>J.D. Salinger
              <genre>Fiction
              <price>20.00</price>
          </book>
          <book id="2">
              <title>To Kill a Mockingbird</title>
              <author>Harper Lee</author>
              <genre>Fiction
              <price>18.00</price>
          </book>
          ⟨book id="3"⟩
              <title>1984</title>
              <author>George Orwell</author>
              <genre>Science Fiction
              <price>15.00</price>
          </book>
      </books>
```

2. Parsing

• Buat file 1-parsing.xml

```
import xml.etree.ElementTree as ET

import xml.etree.ElementTree as ET

# Membaca file XML
tree = ET.parse('xml/books.xml')
root = tree.getroot()

# Menampilkan informasi tentang setiap buku
for book in root.findall('book'):

# Mengakses informasi buku
title = book.find('title').text
author = book.find('author').text
genre = book.find('genre').text
price = book.find('price').text

# Menampilkan informasi buku
print(f"Title: {title}")
print(f"Author: {author}")
print(f"Genre: {genre}")
print(f"Price: {price}")
print()
```

Dalam contoh ini, kita membaca file XML "books.xml" menggunakan ET.parse(), lalu mendapatkan elemen root menggunakan tree.getroot(). Kemudian, kita melakukan iterasi melalui setiap elemen "book" dalam root menggunakan root.findall('book'). Untuk setiap elemen "book", kita menggunakan metode .find() untuk mengakses informasi seperti judul, penulis, genre, dan harga buku, dan kemudian menampilkannya.

Output(terminal)

Title: The Catcher in the Rye

Author: J.D. Salinger

Genre: Fiction Price: 20.00

Title: To Kill a Mockingbird Author: Harper Lee

Author: Harper Lee Genre: Fiction Price: 18.00

Title: 1984

Author: George Orwell Genre: Science Fiction

Price: 15.00

PS D:\TBD Modul 1>

3. Finding

• Buat file 2-finding.xml

```
import xml.etree.ElementTree as ET
tree = ET.parse('xml/books.xml')
root = tree.getroot()
fiction books = root.findall(".//book[genre='Fiction']")
for book in fiction books:
    title = book.find('title').text
    author = book.find('author').text
    print(f"Title: {title}, Author: {author}")
book = root.find(".//book[title='1984']")
if book is not None:
    title = book.find('title').text
    author = book.find('author').text
   print(f"Title: {title}, Author: {author}")
   print("Book not found.")
book = root.find(".//book[title='1985']")
if book is not None:
    title = book.find('title').text
    author = book.find('author').text
   print(f"Title: {title}, Author: {author}")
else:
    print("Book not found.")
```

Dalam melakukan pencarian elemen atau informasi tertentu dalam file XML menggunakan modul xml.etree.ElementTree, Anda dapat menggunakan beberapa metode seperti find(), findall(), atau iter().

Dalam contoh di atas, kita menggunakan ekspresi XPath untuk mencari informasi tertentu dalam file XML "books.xml". Setelah menemukan elemen yang sesuai, kita mengekstrak informasi yang diperlukan, seperti judul dan penulis, dan menampilkannya.

Output

Buku dengan genre Fiction(Terminal)

```
Title: The Catcher in the Rye, Author: J.D. Salinger
Title: To Kill a Mockingbird, Author: Harper Lee
Title: 1984, Author: George Orwell
Book not found.
O PS D:\TBD Modul 1>
```

Buku dengan tittle 1984(Terminal)

```
Title: The Catcher in the Rye, Author: J.D. Salinger
Title: To Kill a Mockingbird, Author: Harper Lee
Title: 1984, Author: George Orwell
Book not found.

PS D:\TBD Modul 1>
```

Buku dengan tittle 1985 tidak ditemukan (Terminal)

```
Title: The Catcher in the Rye, Author: J.D. Salinger
Title: To Kill a Mockingbird, Author: Harper Lee
Title: 1984, Author: George Orwell
Book not found.
PS D:\TBD Modul 1>
```

4. Modifying

• Buat file 3-modifying.xml

```
xml > 👶 3-modifying.py > ...
      import xml.etree.ElementTree as ET
      tree = ET.parse('xml/books.xml')
      root = tree.getroot()
      new_book = ET.Element('book')
      new book.set('id', '4')
      title = ET.SubElement(new book, 'title')
      title.text = 'The Great Gatsby'
      author = ET.SubElement(new book, 'author')
      author.text = 'F. Scott Fitzgerald'
      genre = ET.SubElement(new_book, 'genre')
      genre.text = 'Classic'
      price = ET.SubElement(new_book, 'price')
      price.text = '25.00'
      root.append(new book)
      ET.indent(tree, space="\t", level=0)
      tree.write('xml/books.xml')
```

Dalam contoh ini, kita membuat sebuah elemen baru untuk buku yang akan ditambahkan ke file XML. Kemudian, kita menambahkan sub-elemen untuk judul, penulis, genre, dan harga buku baru ini. Setelah itu, kita menambahkan elemen buku baru ke dalam root elemen dari dokumen XML. Terakhir, kita menyimpan perubahan tersebut ke dalam file XML yang yang sama dengan nama "books.xml"

OutputSebelum modify

```
xml > 👪 books.xml > ...
      <books>
          <book id="1">
             <title>The Catcher in the Rye</title>
              <author>J.D. Salinger
              <genre>Fiction
              <price>20.00</price>
          </book>
          <book id="2">
              <title>To Kill a Mockingbird</title>
              <author>Harper Lee</author>
              <genre>Fiction
              <price>18.00</price>
          </book>
          <book id="3">
              <title>1984</title>
              <author>George Orwell</author>
              <genre>Science Fiction
              <price>15.00</price>
          </book>
      </books>
```

Sesudah di modify

```
books.xml >
     <book id="1">
        <title>The Catcher in the Rye</title>
        <author>J.D. Salinger
        <genre>Fiction</genre>
        <price>20.00</price>
     </book>
     <book id="2">
        <title>To Kill a Mockingbird</title>
         <author>Harper Lee</author>
         <genre>Fiction
         <price>18.00</price>
     <book id="3">
        <title>1984</title>
         <author>George Orwell</author>
        <genre>Science Fiction
         <price>15.00</price>
     <book id="4">
         <title>The Great Gatsby</title>
         <author>F. Scott Fitzgerald
         <genre>Classic
         <price>25.00</price>
    </book>
 </books>
```

Setelah modify data buku dengan id 4 berhasil ditambahkan

5. Building

• Buat file 4-building.py

Dalam contoh ini, kita membuat sebuah dokumen XML yang berisi daftar buku dengan judul, penulis, genre, dan harga. Setiap buku direpresentasikan sebagai elemen "book" dengan atribut "id". Setelah kita selesai membuat struktur XML dengan menggunakan modul xml.etree.ElementTree, kita menyimpannya ke dalam file dengan nama "new-books.xml".

```
import xml.etree.ElementTree as ET

import xml.etree.ElementTree as ET

# Membuat root element
root = ET.Element("books")

# Membuat child elements untuk setiap buku
book1 = ET.SubElement(root, "book")
book1.set("id", "1")

title1 = ET.SubElement(book1, "title")
title1.text = "The Catcher in the Rye"

author1 = ET.SubElement(book1, "author")
author1.text = "J.D. Salinger"

genre1 = ET.SubElement(book1, "genre")
genre1.text = "Fiction"

price1 = ET.SubElement(book1, "price")
price1.text = "20.00"
```

```
book2 = ET.SubElement(root, "book")
book2.set("id", "2")

title2 = ET.SubElement(book2, "title")
title2.text = "To Kill a Mockingbird"

author2 = ET.SubElement(book2, "author")
author2.text = "Harper Lee"

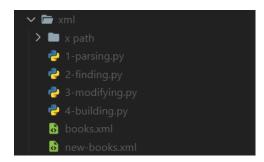
genre2 = ET.SubElement(book2, "genre")
genre2.text = "Fiction"

price2 = ET.SubElement(book2, "price")
price2.text = "18.00"

# Membuat XML tree dari root element
tree = ET.ElementTree(root)
ET.indent(tree, space="\t", level=0)

# Menyimpan XML ke file
tree.write("xml/new-books.xml")
```

Output



File new-books.xml berhasil dibuat, dengan isi data seperti berikut

6. XPath

XPath (XML Path Language) adalah bahasa untuk menentukan lokasi tertentu di dalam sebuah dokumen XML. Ini mirip dengan konsep dari alamat file dalam sistem berkas komputer. Dengan XPath, Anda dapat menentukan elemen atau himpunan elemen yang ingin Anda temukan atau manipulasi dalam dokumen XML.

Sebelum mulai buat folder baru x path didalam folder xml untuk Latihan x path berikut



Berikut adalah beberapa contoh ekspresi XPath umum:

• Elemen Tunggal:

/ **book**: Mengambil semua elemen "book" yang langsung berada di bawah elemen "books".

Buat file 1-show-all-books.xml

```
xml > x path > 1-show-all-books.py > ...
1    import xml.etree.ElementTree as ET

2
3    # Membaca file XML
4    tree = ET.parse('xml/books.xml')
5    root = tree.getroot()

6
7    # XPath: /books/book
8    books = root.findall('book')

9
10    # Menampilkan judul buku
11    for book in books:
12    # Mengakses informasi buku
13    title = book.find('title').text
14    author = book.find('author').text
15
16    # Menampilkan informasi buku
17    print(f"Title: {title}")
18    print(f"Author: {author}")
19    print()
```

Output

```
Title: The Catcher in the Rye
Author: J.D. Salinger

Title: To Kill a Mockingbird
Author: Harper Lee

Title: 1984
Author: George Orwell

Title: The Great Gatsby
Author: F. Scott Fitzgerald

PS D:\TBD Modul 1>
```

• Pencarian Mendalam:

/ **book/titles**: Mengambil semua elemen "tittle" yang berada di dalam elemen "book" yang langsung berada di bawah elemen "books".

Buat file 2-show-all-tittle.py

```
xml > x path > 2-show-all-tittle.py > ...
1    import xml.etree.ElementTree as ET
2
3    # Membaca file XML
4    tree = ET.parse('xml/books.xml')
5    root = tree.getroot()
6
7    # Ekspresi XPath
8    titles = root.findall('book/title')
9
10    # Menampilkan judul buku
11    for title in titles:
12         print(title.text)
13
14
```

Output

```
The Catcher in the Rye
To Kill a Mockingbird
1984
The Great Gatsby
OPS D:\TBD Modul 1>
```

• Wildcard (Pencarian Semua Elemen):

//*: Mengambil semua elemen dalam dokumen XML

Buat file 3-show-all-element.py

```
xml > x path >  3-show-all-element.py > ...
1   import xml.etree.ElementTree as ET
2
3   # Membaca file XML
4   tree = ET.parse('xml/books.xml')
5   root = tree.getroot()
6
7   # Mencocokkan semua elemen menggunakan ekspresi XPath //*
8   all_elements = root.findall('.//*')
9
10   # Menampilkan semua elemen yang cocok
11   for element in all_elements:
12      print(element.tag)
13
```

Output

```
book
title
author
genre
price
PS D:\TBD Modul 1> ☐
```

• Akses Atribut:

/book[@category='fiction']: Mengambil semua elemen "book" yang memiliki atribut "category" dengan nilai "fiction".

Buat file 4-filter-by-genre.py

Output

```
Title: The Catcher in the Rye, Author: J.D. Salinger
Title: To Kill a Mockingbird, Author: Harper Lee
PS D:\TBD Modul 1> []
```

• Pencarian Relatif:

./title: Mengambil elemen "title" yang berada dalam konteks saat ini.

Buat file 5-access-tittle.py

Output

```
Title: The Catcher in the Rye

Title: To Kill a Mockingbird

Title: 1984

Title: The Great Gatsby

PS D:\TBD Modul 1> []
```

• Mencocokan semua element

.//tittle: Mencocokkan semua elemen "title" di dalam dokumen menggunakan tanda.

Buat file 6-show-all-tittle-2.py

```
xml > x path >  6-show-all-tittle-2.py > ...
1   import xml.etree.ElementTree as ET
2
3   # Membaca file XML
4   tree = ET.parse('xml/books.xml')
5   root = tree.getroot()
6
7   # Ekspresi XPath
8   titles = root.findall('.//title')
9
10   # Menampilkan judul buku
11   for title in titles:
12     print(title.text)
```

Output

```
The Catcher in the Rye
To Kill a Mockingbird
1984
The Great Gatsby
PS D:\TBD Modul 1>
```

• Dapatkan 1 buku

Dalam contoh ini, ekspresi XPath .//book[@id='{book_id}'] digunakan untuk mencari elemen "book" dengan atribut id yang sesuai dengan nilai yang Anda tentukan

Buat file 7-find-by-id.py

```
xml > x path > 2 7-find-by-id.py > ...
    import xml.etree.ElementTree as ET

# Membaca file XML

tree = ET.parse('xml/books.xml')
root = tree.getroot()

# ID buku yang ingin dicari
book_id = '2'

# Mencari buku berdasarkan id
found_book = root.find(f".//book[@id='{book_id}']")

# Jika buku ditemukan, tampilkan informasinya
if found_book is not None:
    title = found_book.find('title').text
    author = found_book.find('author').text
print(f"Book found - Title: {title}, Author: {author}")
else:
    print(f"Book with id '{book_id}' not found.")
```

Output

```
PS D:\TBD Modul 1> & C:/Users/backenddev/AppData/Local/Programs/Pytho
Book found - Title: To Kill a Mockingbird, Author: Harper Lee
PS D:\TBD Modul 1>
```

Output jika tidak ditemukan

```
Book with id '22' not found.

PS D:\TBD Modul 1>
```

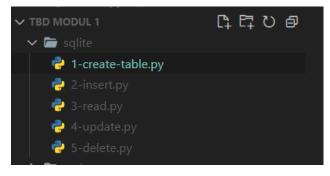
b. SQLite

Berikut adalah contoh sederhana implementasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) menggunakan SQLite dan Python:

Terlebih dahulu, pastikan Anda sudah menginstal library sqlite3 untuk Python. Jika belum, Anda bisa menginstalnya menggunakan pip:

pip install pysqlite3

Buat folder baru sqlite untuk belajar



1. Membuat table

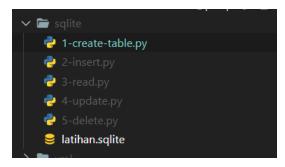
Buat file 1-create-table.py didalam folder sqlite

- Fungsi create_table() bertujuan untuk membuat tabel dalam database SQLite.
- Koneksi ke database dibuat menggunakan sqlite3.connect().
- Perintah CREATE TABLE IF NOT EXISTS digunakan untuk membuat tabel users hanya jika belum ada.
- Tabel memiliki tiga kolom: id (sebagai primary key), name, dan age.
- Setelah membuat tabel, perubahan harus di-commit dengan conn.commit() dan koneksi ditutup dengan conn.close().

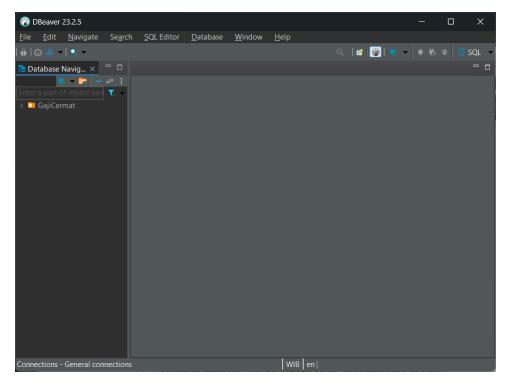
```
Table berhasil dibuat

O PS D:\TBD Modul 1>
```

File SQLite dengan nama latihan.sqlite akan otomatis dibuat jika belum ada

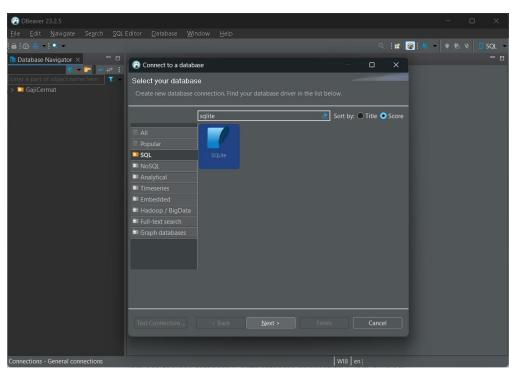


- 2. Membuka database SQLite `latihan.sqlite` menggunakan dbeaver
 - Buka aplikasi dbeaver



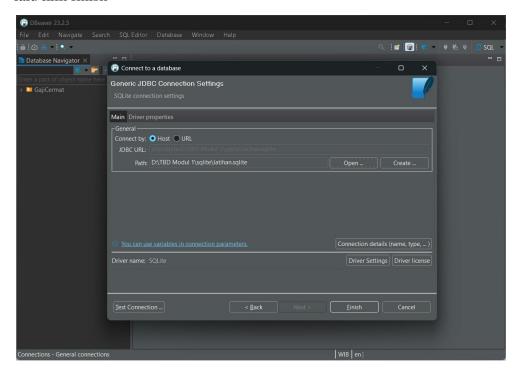
Buat koneksi database baru

Menu toolbar database > new database connection > cari dan pilih driver sqlite > next



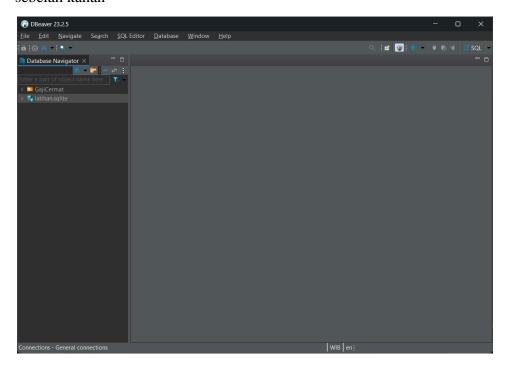
• Pilih file latihan.sqlite

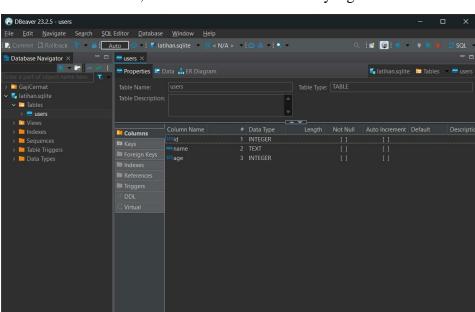
Pada kolom input path klik open dan cari file latihan.sqlite di directory Anda, lalu klik finish



Buka database

Setelah koneksi database berhasil ditambahkan maka bisa dilihat di list koneksi sebelah kanan





Klik koneksi database, kita bisa melihat table user yang berhasil dibuat

3. Menambahkan data

Buat file 2-insert.py

```
sqlite > 2-insert.py > ...

import sqlite3

def add_user(name, age):
    conn = sqlite3.connect('sqlite/latihan.sqlite')
    c = conn.cursor()
    c.execute("INSERT INTO users (name, age) VALUES (?, ?)", (name, age))
    conn.commit()
    conn.close()

print("User berhasil ditambahkan")

add_user('John', 30)
add_user('Alice', 30)
```

🔍 🍕 👅 🈻 🥒 🚦 🗓 🖺 Save ... 🗜 Revert 🦠 Refrest

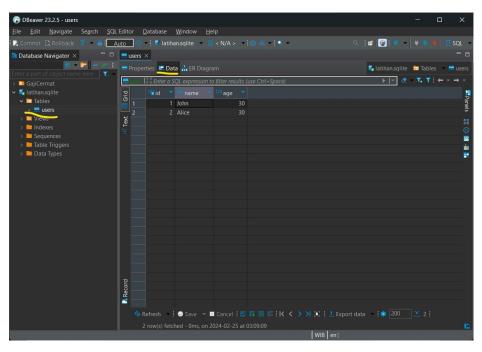
- Fungsi add_user() digunakan untuk menambahkan data baru ke dalam tabel.
- Koneksi ke database dibuat menggunakan sqlite3.connect().
- Perintah INSERT INTO digunakan untuk menambahkan data ke dalam tabel users.
- Data yang akan dimasukkan disediakan sebagai parameter ke fungsi.

• Setelah menambahkan data, perubahan harus di-commit dengan conn.commit() dan koneksi ditutup dengan conn.close().

Output terminal

```
User berhasil ditambahkan
User berhasil ditambahkan
O PS D:\TBD Modul 1> []
```

Cek di dbeaver. Double klik table users > klik tab Data



4. Mendapatkan semua data

Buat file 3-read.py

```
sqlite > 3-read.py > ...
1   import sqlite3

2
def get_all_users():
4      conn = sqlite3.connect('sqlite/latihan.sqlite')
5      c = conn.cursor()
6      c.execute("SELECT * FROM users")
7      rows = c.fetchall()
8      conn.close()
9      return rows

10
11   print(get_all_users())
```

- Fungsi get_all_users() digunakan untuk mendapatkan semua data dari tabel.
- Koneksi ke database dibuat menggunakan sqlite3.connect().
- Perintah SELECT * FROM users digunakan untuk mendapatkan semua data dari tabel users.
- Data yang diambil dengan c.fetchall() dan disimpan dalam variabel rows.
- Koneksi ditutup dengan conn.close() dan data hasil query dikembalikan.

```
[(1, 'John', 30), (2, 'Alice', 30)]

• PS D:\TBD Modul 1>
```

5. Memperbarui data

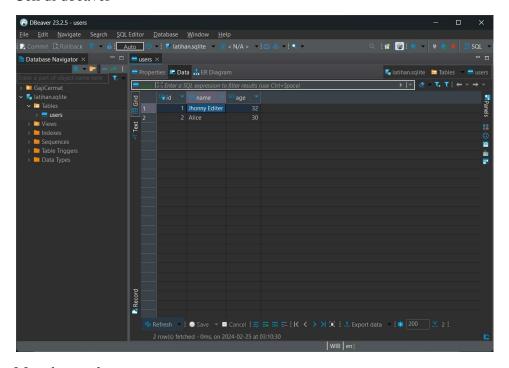
Buat file 4-update.py

```
import sqlite3
def get all users():
    conn = sqlite3.connect('sqlite/latihan.sqlite')
    c = conn.cursor()
    c.execute("SELECT * FROM users")
    rows = c.fetchall()
    conn.close()
    return rows
def update user(id, name, age):
   conn = sqlite3.connect('sqlite/latihan.sqlite')
    c = conn.cursor()
    c.execute("UPDATE users SET name = ?, age = ? WHERE id = ?", (name, age, id))
    conn.commit()
    conn.close()
    print("User berhasil diperbarui")
update_user(1, "Jhonny Editer", 32)
print(get_all_users())
```

- Fungsi update_user() digunakan untuk memperbarui data yang sudah ada dalam tabel.
- Koneksi ke database dibuat menggunakan sqlite3.connect().
- Perintah UPDATE digunakan untuk memperbarui data dalam tabel users berdasarkan id.
- Data yang akan diperbarui disediakan sebagai parameter ke fungsi.
- Setelah memperbarui data, perubahan harus di-commit dengan conn.commit() dan koneksi ditutup dengan conn.close().

```
User berhasil diperbarui
[(1, 'Jhonny Editer', 32), (2, 'Alice', 30)]
PS D:\TBD Modul 1>
```

Cek di dbeaver



6. Menghapus data

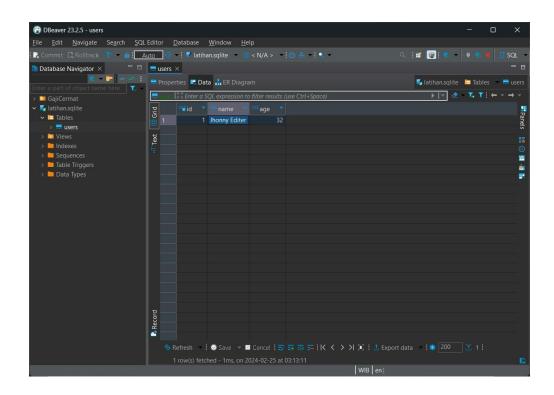
Buat file 5-delete.py

```
sqlite > ἢ 5-delete.py > ...
      import sqlite3
      def get all users():
          conn = sqlite3.connect('sqlite/latihan.sqlite')
          c = conn.cursor()
          c.execute("SELECT * FROM users")
          rows = c.fetchall()
          conn.close()
          return rows
      def delete user(id):
          conn = sqlite3.connect('sqlite/latihan.sqlite')
          c = conn.cursor()
          c.execute("DELETE FROM users WHERE id = ?", (id,))
          conn.commit()
          conn.close()
      delete user(2)
      print(get_all_users())
```

- Fungsi delete_user() digunakan untuk menghapus data dari tabel berdasarkan id.
- Koneksi ke database dibuat menggunakan sqlite3.connect().
- Perintah DELETE FROM digunakan untuk menghapus data dari tabel users.
- Data yang akan dihapus disediakan sebagai parameter ke fungsi.
- Setelah menghapus data, perubahan harus di-commit dengan conn.commit() dan koneksi ditutup dengan conn.close().

```
[(1, 'Jhonny Editer', 32)]
O PS D:\TBD Modul 1> [
```

Cek dbeaver



Daftar Pustaka

- [1] H. Book, "Hand book," pp. 1–66, 2015, doi: 10.1109/icspcc.2015.7338978.
- [2] J. A. Kreibich, using SQLite, 1 St. United States of America: O'Reilly Media, Inc.,1005 Gravenstein Highway North, Sebastopol, CA 95472. O'Reilly, 2010. doi: 1281104401.