Fonctions injectives, surjectives et bijectives

Injection

Définition

Une fonction **g** est dite **injective** si et seulement si tout réel de l'image correspond **au plus** à un seul réel du domaine de définition. En notation mathématique, on a

$$\forall x_1, x_2 \in dom(g) : g(x_1) = g(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$$

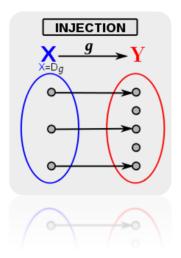
Remarque(s)

- Une fonction **périodique** est automatiquement **non injective**.
- En termes d'ensembles, le cardinal de X est inférieur ou égal au
 Cardinal de Y. En notation mathématique, on a

$$\#dom(g) \leq \#Y$$

Exemples de fonctions injectives

- \bullet f(x) = x
- $f(x) = x^a$ (a impair)
- $f(x) = \sqrt{x}$
- ...



Surjection

Définition

Une fonction f est dite **surjective** si et seulement si tout réel de l'image correspond à **au moins** un réel du domaine de définition. En notation mathématique, on a

$$\forall y \in im(f) (\exists x \mid f(x) = y)$$

Remarque(s)

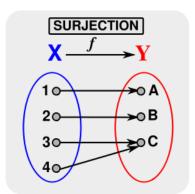
 En termes d'ensembles, le cardinal de X est supérieur ou égal au

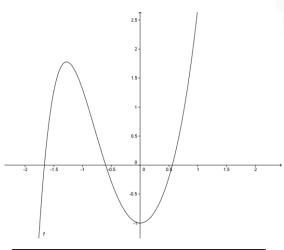
Cardinal de Y. En notation mathématique, on a

$$\#X \geq \#im(f)$$

Exemples de fonctions surjectives sur $Y = \mathbb{R}$

- $\bullet \quad f(x) = x$
- $f(x) = x^a$ (a impair)
- $f(x) = \sqrt[a]{x}$ (a impair)
- $f(x) = 1/2x^5 + 1/5x^3 + 3x^2 1$ (voir graphique)





$$f(x) = 1/2 x^5 + 1/5 x^3 + 3 x^2 - 1$$

Bijection

Définition

Une fonction **h** est dite **bijective** si et seulement si elle est **et injective** e**t surjective**. En notation mathématique, on a

$$\forall x_1, x_2 \in dom(h) : h(x_1) = h(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$$

$$ET$$

$$\forall y \in im(h) (\exists x \mid h(x) = y)$$

Remarque(s)

- Une fonction **périodique** est automatiquement **non bijective**.
- En termes d'ensembles, le cardinal de dom(h) est strictement égal au Cardinal de im(h). En notation mathématique, on a

$$\#dom(g) = \#im(h)$$

Exemples de fonctions bijectives

- $\bullet \quad f(x) = x$
- $f(x) = x^a$ (a impair)
- $f(x) = \sqrt[a]{x}$ (a impair)
- ...

