『가치삽시다』라이브 커머스 솔루션구매 제 안 요 청 서

2020. 8.



목차

I . 사업개요 1
1. 제안요청개요 1
2. 사업내용 2
3. 세부추진내용 2
4. 사업수행보고 및 성과물 제출 4
5. 사업 수행지침 5
Ⅱ. 제안서 작성지침 8
1. 제안서 작성항목 8
2. 제안서 작성방법 9
3. 제안서의 효력 10
4. 유의사항 10
5. 기타
Ⅲ. 입찰 안내사항 12
1. 선정방침 12
2. 입찰참가자격 12
3. 낙찰자 선정방법 13
4. 제안서 평가 13
5. 공동수급 평가기준 16
Ⅳ. 붙임서식 17

□. 사업개요

1. 제안요청개요

- □ 사업명 : 2020년 가치삽시다 라이브-커머스 솔루션 도입
 - ※「소프트웨어산업 진흥법」 제14조의2, 같은 법 시행령 제12조의2, 「소프트웨어사업 관리감독에 관한 일반기준」제4조의2에 따라 소프트웨어사업 영향평가를 실시한 사업임(붙임 제11호 참조) // 검토 필요!!
- □ 사업기간 : 계약일로부터 5개월
 - ※ 「정보통신 진흥 및 융합 활성화 등에 관한 특별법」 제 23조 및 「소프트웨어사업 관리감독에 관한 일반기준」 제6조의 규정에 따라 소프트웨어 개발사업 적정 사업기간 산정 기준에 따른 사업임)
- □ 기초금액 : 419,000,000원 (VAT포함)
- □ 사업내용 : 가치삽시다 플랫폼 라이브 커머스 솔루션 도입
- □ 입찰방식 : 제한경쟁입찰 (협상에 의한 계약)

구 분	방 식	
입찰 방식	「국가를 당사자로 하는 계약에 관한 법률」이 정한 제한경쟁입찰	
사업자 선정 방식	협상에 의한 계약	
평가 방식	기술평가 (90%) / 가격평가 (10%)	

□ 주요 사업범위

구분	사업 내용
① 가치삽시다 연동	가치삽시다 플랫폼에 라이브 커머스 솔루션 연동
② 실시간 서비스	크레에이터 채팅·쿠폰 기능 및 소비자 구매 지원
③ 매칭 서비스	소상공인-크리에이터 (직·간접)매칭 서비스 도입

2. 사업내용

- □ 사업목적 : 가치삽시다 內 라이브커머스 도입으로 고객이 온라인 상품 접근 편의성 향상 및 물품에 대한 구체적 정보 확인
- □ **지원대상** : 일반 소비자 구매가능 B2C 품목 취급 소상공인
- □ **지원규모** : 연간 500개사(대구경북 50% 지원) //복붙
- □ 사업내용 :

3. 세부추진내용