|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ipn-1 |  | **Instituto Politécnico Nacional**  **Centro de Investigación en Computación** |

**Prácticas de Laboratorio**

Para varias asignaturas

**Algoritmos Concurrentes y Distribuidos**

**Análisis y Detección de Malware**

**Análisis y Diseño de Algoritmos**

**Redes de Computadoras**

**Sistemas Operativos**

**Raúl Acosta Bermejo**

Versión 1.0

Última actualización

30 de noviembre del 2023

# Tabla de Contenido

1 Tabla de Contenido 2

2 Introducción 3

3 Carpetas 3

3.1 Archivos en Lenguaje C 3

3.2 IPCs 3

3.2.1 Advanced 3

3.2.2 Pipes 3

3.2.3 Queues 3

3.2.4 Semaphores 3

3.2.5 Shared Memory 3

3.2.6 Signals 3

3.3 Procesos e Hilos 4

3.3.1 Lenguaje C 4

3.3.2 Lenguaje Objective C 4

3.3.3 Lenguaje C++ 4

3.3.4 Lenguaje C Sharp 4

3.3.5 Lenguaje Java 4

3.3.6 Lenguaje Python 4

3.4 Problemas clásicos 4

3.4.1 Productor Consumidor 4

3.4.2 Lectores y Escritores 4

3.5 Sockets 4

3.5.1 INET 4

3.5.2 UNIX 4

3.6 Syscalls 4

3.6.1 Mmap 4

3.6.2 Otros 4

# Introducción

El material de esta carpeta es una compilación y adecuación de programas que ejemplifican varios conceptos básicos que se aprenden en asignaturas como Programación, Sistemas Operativos, Redes de Computadoras, etc.

# Carpetas

## Archivos en Lenguaje C

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | **Nombre** | **Descripción** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
|  |  |  |

## IPCs

### Advanced

### Pipes

### Queues

### Semaphores

### Shared Memory

### Signals

## Procesos e Hilos

### Lenguaje C

### Lenguaje Objective C

### Lenguaje C++

### Lenguaje C Sharp

### Lenguaje Java

### Lenguaje Python

## Problemas clásicos

### Productor Consumidor

### Lectores y Escritores

## Sockets

### INET

### UNIX

## Syscalls

### Mmap

### Otros

======================= FIN DEL DOCUMENTO =======================