



# MALLA CURRICULAR

## COMPONENTE DIDÁCTICO

## COMPONENTE TECNOLÓGICO

MODULO I	Enfoque Aprender Haciendo (AIMS).	Herramientas interactivas digitales.
MODULO II	Fundamentos del Enfoque Aprender Creando.	Soporte tecnológico básico en el aula, PC , laptop XO y redes.
MODULO III	Comunicación integrada a Ciencia y Tecnología.	
MODULO IV	Enfoque Aprender Creando.	
MODULO V	Matemática integrada a Ciencia y Tecnología.	Diseño Tecnológico y Construcción I Prototipos motorizados.
MODULO VI	Estrategias y procedimientos en el aula I Actividades curriculares.	Diseño Tecnológico y Construcción II Energías Renovables.
MODULO VII	Estrategias y procedimientos en el aula II Planificación contextualizada.	Programación Visual I WeDo 1.0
MODULO VIII	Estrategias y procedimientos en el aula III Elaboración de Actividades.	Programación Visual II WeDo 2.0
MODULO IX	Estrategias y procedimientos en el aula IV Proyectos curriculares.	Programación Visual III Herramientas integradas de autor.
MODULO X	Investigación y planificación curricular I Necesidades Interculturales.	Diseño 3D.
	Investigación y planificación curricular II Proyecto Interdisciplinario.	

## Proyecto Integrado

DISTRIBUCIÓN DE HORAS

PEDAGÓGICAS  
760

VIRTUALES  
190

TRABAJO DE CAMPO  
200

TRABAJO BIBLIOGRÁFICO  
80

TOTAL  
1,240 HORAS