Izvještaj: Laboratorijska vježba za skrivene Markovljeve modele

Dominik Barukčić 10. prosinca 2023.

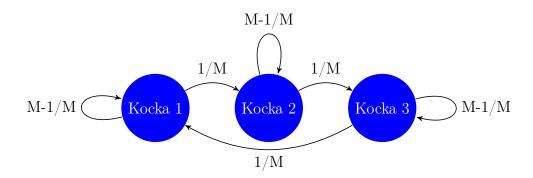
Ovo je premalo (1,5) bodova da se završi. Upute katastrofa, nekvalitetno prezentirano. Lp

1 Opis eksperimenta

Odabrani stohastički eksperiment je temeljen na bacanju tri pristrane igrače kocke s mogućim ishodima bacanja od 1 do 6. Ove kocke su "podešene" na način da će prva kocka u prosjeku, u pola svih bacanja dati broj "1", da će druga kocka također u pola svih bacanja dati broj "3" i da će treća na jednak način u pola svih bacanja dati broj "5". Vjerojatnosti preostalih ishoda bacanja bitno su manje, ali nisu jednake, nego su ovisne o pojedinoj kocki za svaki od preostalih 5 mogućih brojeva. Ishod bacanja kocke vidljiv je gledateljima, dok ono što im nije vidljivo jest informacija koja od tri pristrane kocke je korištena pri pojedinom bacanju, pa stoga indeks korištene kocke (1., 2. ili 3. kocka) predstavlja skriveno stanje ovog modela.

Promjene skrivenih stanja definirane su prijelaznom matricom modela, pri čemu neki prijelazi u ovom eksperimentu nisu dozvoljeni, tj. imaju nultu vjerojatnost. Konkretno, ako je u aktualnom bacanju korištena prva kocka, tada će u narednom bacanju biti korištena ta ista kocka, ili druga kocka, ali ne može biti odabrana treća kocka. Analogno, ako je model u stanju bacanja druge kocke, može ostati u tom stanju, ili prijeći u stanje treće kocke, ali se ne može vratiti u stanje prve kocke. Konačno kada uđe u stanje treće kocke, može ciklički prijeći u stanje prve kocke, ili ostati u postojećem stanju, ali se ne može vratiti u stanje druge kocke. Zaključno, ovaj model nužno ciklički prolazi kroz skrivena stanja 1->2->3->1, uz mogućnost zadržavanja

u aktualnom stanju. Vjerojatnost zadržavanja istog stanja iznosi (M-1)/M, dok vjerojatnost prijelaza u naredno cikličko stanje iznosi 1/M.



U svrhu definiranja početnog stanja ovog modela, dakle samo za prvo bacanje, koristi se dodatna nepristrana kocka na ovaj način: ako je ishod bacanja te nepristrane kocke "1" za prvo bacanje će se koristiti prva pristrana kocka, za ishode "2" ili "3" koristit će se druga kocka, dok se u slučaju preostala tri ishoda, "4", "5" i "6", kao prva baca treća pristrana kocka.

2 Opis zadanog modela

Slučajni eksperiment kojeg koristimo za ovu vježbu odnosi se na bacanje tri pristrane igrače kocke, gdje indeks korištene kocke predstavlja skriveno stanje ovog HMM modela. Vjerojatnosti pojedinih ishoda bacanja su različite za svaku pristranu kocku, a vjerojatnosti cikličke izmjene stanja su određene parametrom M. Za detaljni opis eksperimenta svakako pogledajte opis vježbe u ranije navedenom dokumentu.

Zadani parametar zadržavanja istog stanja iznosi M=5.

Matrica prijelaznih i početnih vjerojatnosti HMM modela zadane su kao:

$$A = \begin{bmatrix} 4/5 & 1/5 & 0\\ 0 & 4/5 & 1/5\\ 1/5 & 0 & 4/5 \end{bmatrix} \tag{1}$$

$$P = \begin{bmatrix} 1/6\\1/3\\1/2 \end{bmatrix} \tag{2}$$

Prosječne učestalosti osmatranja pojedinih ishoda "1" do "6" za sve tri kocke u 40 bacanja su:

$$B_count = \begin{bmatrix} 20 & 4 & 5 & 2 & 4 & 5 \\ 5 & 4 & 20 & 5 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 5 & 7 & 20 & 5 \end{bmatrix}$$
 (3)

3 Pod-zadaci

3.1 Pod-zadatak 1: Definiranje HMM Modela

Temeljem zadanih ucestalosti pojedinih ishoda bacanja pristranih kocki i temeljem zadanog parametra M u vasem Moodle zadatku, potrebno je dopuniti predlozak Matlab skripte kako bi cjelovito opisali zadani HMM model ovog eksperimenta ukljucujuci i matricu vjerojatnosti osmatranja izlaznih simbola.

MATLAB Kod

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

3.2 Pod-zadatak 2: Log-Izvjesnosti Osmotrenih Nizova

Osmotrena su dva niza duljine T=41 simbola kojeg je generirao model L: O = [01 ... oT] = [366451235445531615355545556516133333363413] [22353634444146142641432566646626634442342] (2a) Izračunajte log-izvjesnosti osmatranja ova dva niza uz zadane parametre

HMM modela te ih upišite u naredna dva polja:

MATLAB Kod

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

(2b) Izračunajte i upišite u Moodle koliko puta je drugi niz manje izvjestan od prvog u eksponencijalnom zapisu:

MATLAB Kod

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Možete li usporedbom zadanih nizova obrazložiti razlog zbog kojeg je drugi niz manje izvjestan od prvog? Opišite riječima. Izračunajte i upišite u Moodle koliko puta je drugi niz manje izvjestan od prvog.

3.3 Pod-zadatak 3: Vjerojatnosti Unaprijed i Unazad

Za prvu sekvencu iz pod-zadatka 2 potrebno je primijeniti algoritme "Unaprijed" i "Unazad" i izračunati unaprijedne vjerojatnosti α i unazadne vjerojatnosti β za sve trenutke osmatranja t=1 ... T za zadani model L.

Važno: pri pozivu funkcije ne smijete aktivirati skaliranje vjerojatnosti, tj. u pozivu funkcije morate definirati ..., 'scaled', 0); kao što je učinjeno i u primjeru u uputama.

Upišite koji iznos unaprijedne vjerojatnosti $\alpha(3)$ ste dobili za t=26 u prvo polje, odnosno iznos unazadne vjerojatnosti $\beta(3)$ za t=11 u drugo polje u eksponencijalnom zapisu.

MATLAB Kod

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka

3.4 Pod-zadatak 4: Dekodiranje Skrivenih Stanja

Potrebno je primjenom Viterbi algoritma odrediti najizvjesniji niz skrivenih stanja modela za prvi promatrani niz iz drugog podzadatka. U narednih šest polja upišite dekodirana stanja modela za prva tri i zadnja tri vremenska koraka prve opservacije:

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka

3.5 Pod-zadatak 5: Log-Izvjesnosti duž Viterbi Puta

Ponovite određivanje Viterbi niza stanja za drugi promatrani niz iz podzadatka 2. Za oba niza izračunajte log-izvjesnosti promatranja, ali samo duž dekodiranih 'optimalnih' Viterbi puteva. Usporedite dobivene rezultate s onima iz pod-zadatka 2, gdje je izračunata ukupna log-izvjesnost za sve moguće puteve skrivenih stanja. U donjim dva polja upišite razliku između log-izvjesnosti preko svih puteva i log-izvjesnosti duž Viterbi puta za oba promatrana niza:

MATLAB Kod

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka

3.6 Pod-zadatak 6: Izvjesnost Osmotrenih Nizova za Skraćeni Niz

(6a) Za prvi promatrani niz iz pod-zadatka 2 potrebno je odrediti ukupnu vjerojatnost promatranja skraćenog niza, tj. samo za prva četiri promatrana izlazna simbola o1, o2, o3 i o4. U tu svrhu trebate iskoristiti ranije rješenje iz trećeg pod-zadatka u kojem ste odredili sve vjerojatnosti modela, ali za cijeli niz. Upišite u eksponencijalnom zapisu koliko iznosi vjerojatnost (ne log-vjerojatnost!) promatranja prvih četiri izlazna simbola:

MATLAB Kod

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

(6b) Ponovno odredite Viterbi put, ali sada za ovu skraćenu opservacijsku sekvencu, te izračunajte i upišite u naredno polje koji udio vjerojatnosti promatranja (normiran na 1) ostvaruje duž Viterbi puta u odnosu na sve moguće puteve stanja ovog modela:

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

(6c) Upišite pronađeni Viterbi put stanja za prvih četiri promatrana simbola prvog niza:

MATLAB Kod

```
fprintf('6.c<sub>□</sub>zadatak\n')
disp(vpath)
```

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

(6d) Izračunajte vjerojatnosti promatranja prvih četiri izlazna simbola, ali duž svih mogućih pojedinačnih puteva resetke stanja, prema primjeru iz uputa. Koliko ukupno ima ovih pojedinačnih puteva stanja?

```
fprintf('6.duzadatak\n')
num_states = 3;
sequence_length = 4;
total_paths = num_states^
    sequence_length;

% Inicijalizacija matrice za sve
    puteve
all_paths = zeros(total_paths,
    sequence_length);

% Generiranje svih mogu ih puteva
counter = 1;
for i = 1:num_states
for j = 1:num_states
```

```
for k = 1:num_states
for 1 = 1:num_states
all_paths(counter, :) = [i, j, k, l
  ];
counter = counter + 1;
end
end
end
end
% Izra unavanje log-izvjesnosti za
   svaki put
llm = zeros(total_paths,1); % Stupac
    za log-izvjesnosti
for i = 1:total_paths
[llm(i), p] = dhmm_logprob_path(
   prior0, transmat0, obslik0(:, 1:
   sequence_length), all_paths(i,:))
end;
% Ispis log-izvjesnosti za svaki put
disp(llm)
fprintf('Pojedinacnihuputevaustanjau
   ima<sub>L</sub>')
disp(total_paths)
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

(6e) Temeljem izračunatih vjerojatnosti pojedinačnih puteva stanja, odredite koliko puteva od svih njih uopće nisu mogući, pa upišite broj puteva koji imaju nultu vjerojatnost promatranja skraćenog niza:

```
fprintf('\n6.euzadatak\n')
```

```
% Brojanje puteva s nultom
    izvjesno u
broj_nemogucih_puteva = sum(isinf(
    llm));

fprintf('Broj_puteva_koji_imaju_
    nultu_izvjesnost:_%d\n',
    broj_nemogucih_puteva);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

(6f) Sortirajte puteve od najvjerojatnijih prema najmanje vjerojatnima, a zatim u polje upišite koji udio ukupne vjerojatnosti promatranja (normiran na 1) kumulativno ostvaruje duž prvih pet najvjerojatnijih puteva u ovoj sortiranoj listi:

```
fprintf('6.fuzadatak\n')
% Sortiranje log-izvjesnosti od
    najizvjesnijih do najmanje
    izvjesnijih
[sllm, illm] = sort(-llm);

% Pretvaranje log-izvjesnosti u
    izvjesnosti i izra unavanje
    kumulativne sume
kumulativna_suma = cumsum(exp(-sllm)
    );

% Ukupna suma izvjesnosti svih
    puteva
ukupna_suma = sum(exp(llm));

% Normiranje kumulativne sume na 1
```

```
normirana_kumulativna_suma =
    kumulativna_suma / ukupna_suma;

% Uzimanje kumulativne sume za prvih
    pet puteva

udio_prvih_pet_puteva =
    normirana_kumulativna_suma(5);

fprintf('Udio_ukupne_izvjesnosti_u
    uzdu _prvih_pet_najizvjesnijih_u
    puteva:__%e\n',
    udio_prvih_pet_puteva);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka

3.7 Pod-zadatak 7: Generiranje Osmotrenih Nizova

(7a) Generirajte višestruke slučajne nizove promatranih izlaznih simbola s nex = 18 različitih nizova, pri čemu svaki niz treba biti duljine T = 186 vremenskih uzoraka. Za generiranje podataka koristite funkciju dhmm_sample u skladu s uputama, uz parametre HMM modela iz vašeg individualnog podzadatka 1. Spremite ovu matricu opservacija jer će biti intenzivno korištena u narednim pod-zadatcima. Prije poziva funkcije, svakako resetirajte generator slučajnih brojeva na početnu vrijednost naredbom rng('default'). Vaše rješenje će biti provjereno i bodovano u narednom pod-zadatku.

```
a = 10;
b = 20;
```

```
c = a + b;
disp(c);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka

3.8 Pod-zadatak 8: Dugotrajne Statistike i Teorijska Očekivanja

Analiza dugotrajnih statistika osmotrenih simbola.

MATLAB Kod

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

MATLAB Kod

```
a = 10;
b = 20;
c = a + b;
disp(c);
```

Rezultati

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka

3.9 Pod-zadatak 9: Log-Izvjesnost Generiranih Osmotrenih Nizova

9a) Za svaki od slučajnih nizova koji su generirani u pod-zadatku 7, potrebno je izračunati log-vjerojatnost promatranja uz zadani model, tj. uz isti model koji je korišten za generiranje ovih promatranja. Nakon toga izračunajte najveću, najmanju i srednju vrijednost log-vjerojatnosti usrednjenu preko svih nex promatranih nizova, te upišite dobivene rezultate u naredna tri polja (max, min i mean):

MATLAB Kod

%%

```
fprintf('\n9.\uzadatak\n');
                                  %
  ne treba nista mijenjat
loglik_values = zeros(1, nex); %
  Inicijalizacija niza za log-
  izvjesnosti
for i = 1:nex
loglik_values(i) = dhmm_logprob(
  data_180(i,:), prior0, transmat0,
    obsmat0);
end
\% Najve a, najmanja i srednja log-
  izvjesnost
max_loglik = max(loglik_values);
min_loglik = min(loglik_values);
mean_loglik = mean(loglik_values);
fprintf('Najve allog-izvjesnost: "%f
  \n', max_loglik);
fprintf('Najmanjaulog-izvjesnost:u%f
  \n', min_loglik);
fprintf('Srednjaulog-izvjesnost:u%f\
  n', mean_loglik);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka

3.10 Pod-zadatak 10: Treniranje Parametara HMM Modela

(10a) Temeljem svih nizova promatranja koji su generirani u pod-zadatku 7, potrebno je izračunati dva nova HMM modela primjenom funkcije dhmm_em. Važno: u oba slučaja ograničite broj iteracija EM postupka na najviše 200, a prag relativne promjene vjerojatnosti u odnosu na prethodnu iteraciju za završetak postupka postavite na 1E-6.

Za prvi HMM model inicijalizacija parametara modela za početnu iteraciju EM postupka treba biti potpuno slučajna (prema uputama), uz prethodno resetiranje generatora pseudo-slučajnih brojeva na početnu vrijednost. Za drugi HMM model za inicijalizaciju EM postupka iskoristite parametre zadanih modela. Točnost vašeg izračuna parametara modela će se verificirati u narednom pod-zadatku.

Za brzu provjeru upišite broj iteracija koji je bio potreban za estimaciju parametara HMM modela EM postupkom za oba modela (prvi i drugi):

```
[LL2, prior2_trained,
    transmat2_trained,
    obsmat2_trained, iter2] = dhmm_em
    (data_180, prior0, transmat0,
    obsmat0, 'max_iter', 200, 'thresh
    ', 1E-6);

fprintf('Broj_iteracija_za_prvi_
    model:_\%d\n', iter1);
fprintf('Broj_iteracija_za_drugi_
    model:_\%d\n', iter2);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka

3.11 Pod-zadatak 11: Usporedna Evaluacija Modela

(11a) Potrebno je usporediti uspješnost modeliranja opservacijskih nizova generiranih u pod-zadatku 7 sa svim raspoloživim HMM modelima, izračunom log-vjerojatnosti promatranja svih generiranih nizova funkcijom dhmm_logprob. Kao 'loš' model za usporedbu, potrebno je koristiti HMM model s potpuno slučajnim parametrima, koji je korišten za inicijalizaciju prvog od dva nova 'optimalna' HMM modela u prethodnom pod-zadatku (Važno: ... pazite da su parametri ovog slučajnog modela zaista generirani odmah nakon inicijalizacije generatora pseudo-slučajnih brojeva).

U četiri polja upišite dobivene log-vjerojatnosti promatranja ovim redom: za zadani model, za 'loši' slučajni model, za prvi novi HMM model s slučajnom inicijalizacijom i konačno za drugi novi HMM model s zadatom inicijalizacijom:

```
%%
fprintf('\n11.\uzadatak\n');
              % ne treba nista
  mijenjat
% Ukupne log-izvjesnosti za svaki
  model
total_loglik_zadani = 0;
total_loglik_slucajni = 0;
total_loglik_prvi_trenirani = 0;
total_loglik_drugi_trenirani = 0;
for i = 1:nex
total_loglik_zadani =
  total_loglik_zadani +
  dhmm_logprob(data_180(i,:),
  prior0, transmat0, obsmat0);
total_loglik_slucajni =
  total_loglik_slucajni +
  dhmm_logprob(data_180(i,:),
  prior1, transmat1, obsmat1);
total_loglik_prvi_trenirani =
  total_loglik_prvi_trenirani +
  dhmm_logprob(data_180(i,:),
  prior1_trained, transmat1_trained
   , obsmat1_trained);
total_loglik_drugi_trenirani =
  total_loglik_drugi_trenirani +
  dhmm_logprob(data_180(i,:),
  prior2_trained, transmat2_trained
   , obsmat2_trained);
end
fprintf('Ukupnaulog-izvjesnostuzau
  zadani_model: \%f\n',
  total_loglik_zadani);
fprintf('Ukupna⊔log-izvjesnost⊔za⊔
```

```
slu ajniumodel:u%f\n',
  total_loglik_slucajni);
fprintf('Ukupnaulog-izvjesnostuzau
  prviutreniraniumodel:u%f\n',
  total_loglik_prvi_trenirani);
fprintf('Ukupnaulog-izvjesnostuzau
  drugiutreniraniumodel:u%f\n',
  total_loglik_drugi_trenirani);
```

Ovdje navedite rezultate izvršavanja koda.

IZVJEŠTAJ

Ovdje odgovorite na pitanja, komentirajte rezultate, i sl. ovisno o tekstu pod-zadatka