

CHARAKTERNAME

KLASSE

SPIELERNAME

VOLK

HINTERGRUND

GESCHLECHT

ÜBUNGSBONUS

INSPIRATION

STÄRKE

- ◇ — RETTUNGSWÜRFE
- — ATHLETIK

GESCHICK

- ◇ — RETTUNGSWÜRFE
- — AKROBATIK
- — FINGERFERTIGKEIT
- — HEIMLICHKEIT

KONSTITUTION

- ◇ — RETTUNGSWÜRFE

INTELLIGENZ

- ◇ — RETTUNGSWÜRFE
- — ARKANE KUNDE
- — GESCHICHTE
- — NACHFORSCHUNGEN
- — NATURKUNDE
- — RELIGION

WEISHEIT

- ◇ — RETTUNGSWÜRFE
- — MIT TIEREN UMGEHEN
- — WAHRNEHMUNG
- — HEILKUNDE
- — MOTIV ERKENNEN
- — ÜBERLEBENSKUNST

CHARISMA

- ◇ — RETTUNGSWÜRFE
- — EINSCHÜCHTERN
- — TÄUSCHEN
- — AUFTRETEN
- — ÜBERZEUGEN

PASSIVE WEISHEIT (WAHRNEHMUNG)

RÜSTUNGS
KLASSE

INITIATIVE

SPEED

AKTUELLE HP

TEMPORÄRE HP

Treffer Würfel

ERFOLGE

FEHLSCHL

RETTUNGSWURF (TOD)

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

RÜSTUNGSTYPEN

WAFFENTYPEN

WAFFE

ATK BONUS DAMAGE/TYPE

WAFFEN & ZAUBER

VOLKSFÄHIGKEITEN

ANDERE FÄHIGKEITEN & SPRACHEN

EQUIPMENT & NOTIZEN