

---

---

# Introducción a HTML

## Estructura y etiquetas

Fundamentos del Diseño Web  
Prof. Carlos Berger

---

# Anatomía de un documento HTML

index.html

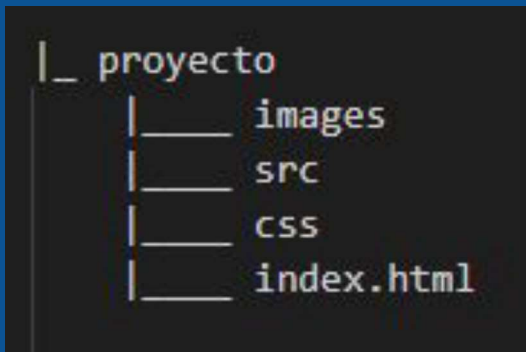
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title> Página de prueba</title>
  </head>

  <body>
    
  </body>

</html>
```

# Anatomía de un documento HTML

## Árbol de directorios



Más adelante veremos en detalle la utilidad de organizar esta estructura, pero la aplicaremos desde el comienzo para adquirir buenas prácticas de programación.

# Anatomía de un documento HTML

*index.html*: cuando escribimos una dirección web, el navegador se conecta al servidor y éste busca inicialmente un archivo con este nombre por defecto (extensión .html, .php, .js)

Se pueden usar otros nombres, pero deberíamos escribirlos en la barra de direcciones para que funcionen: *http://www.dominio.com/archivo.html*

*<!DOCTYPE html>* indica el tipo de documento, es de los comienzos del lenguaje pero debe seguir siendo utilizado para que todo funcione correctamente.

# Anatomía de un documento HTML

`<html lang="es"> </html>` es el elemento raíz, encierra TODO el contenido de la página entera. El atributo lang permite especificar el lenguaje de la página

[HTML Language Code Reference](#)

`<head> </head>` encierra el contenido no visible en el cuerpo de la página, como palabras clave, datos para indicar a los buscadores, archivos relacionados, título en la pestaña del navegador, juego de caracteres, etc.

`<meta charset="utf-8">` es el juego de caracteres, utf-8 en particular incluye casi todos los caracteres de todos los idiomas.

`<title> </title>` es el título que aparece en la pestaña del navegador.

`<body> </body>` encierra TODO el contenido visible que se desea mostrar a los usuarios, como texto, imágenes, videos, etc.

# Etiquetas HTML de uso habitual: Imágenes

```

```

Incrusta una imagen en la página en la posición en que aparece.

Atributos:

**src:** indica la ruta o ubicación de la imagen

**alt:** texto alternativo, contiene una frase que debería describir la imagen

Se usa por dos razones:

accesibilidad: para los usuarios con deficiencias visuales que utilizan lectores de pantalla

error de carga de la imagen: si por algún motivo no se puede cargar la imagen (nombre de archivo incorrecto, archivo movido a otra ubicación, etc), aparece este texto en su lugar.

# Etiquetas HTML de uso habitual: hipervínculos

```
<a href="https://www.google.com" target="_blank" > Google </a>
```

Incrusta un hipervínculo en la posición en que aparece.

Atributos:

**href:** dirección de destino. Puede ser una dirección web completa (absolute URL) o un archivo local (relative URL)

**target:** destino en el que se abrirá el link

- \_blank: nueva pestaña o ventana
- \_self: (por defecto) en la misma ventana
- \_parent: en el marco principal
- \_top: en todo el cuerpo de la ventana

*Estilos predeterminados:*

Un enlace no visitado está subrayado y en azul

Un enlace visitado está subrayado y de color violeta.

Un enlace activo está subrayado y en rojo

(aprenderemos a modificar estos aspectos a nuestro gusto!)

# Etiquetas HTML de uso habitual: iframes

Permiten insertar un documento externo dentro de otro, y a través de su atributo name pueden ser utilizados como valor de target en los elementos que lo posean.

Sintaxis básica:

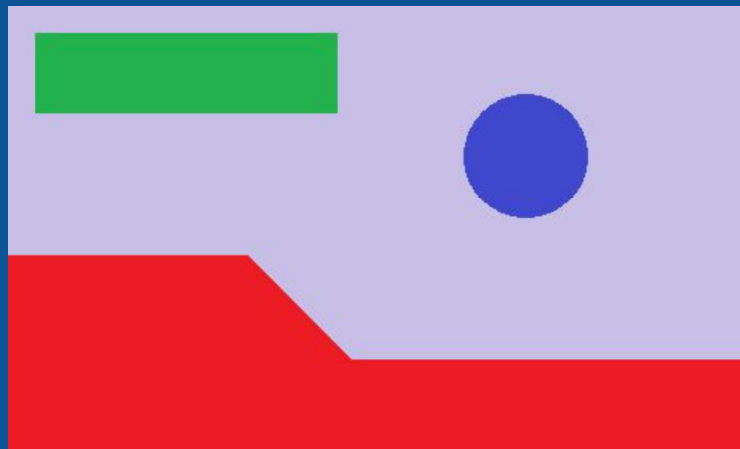
```
<iframe name="nombre" width="ancho en px" height="alto en px" src="url del documento"> </iframe>
```

*Se recomienda el uso del atributo title para mejorar la accesibilidad.*



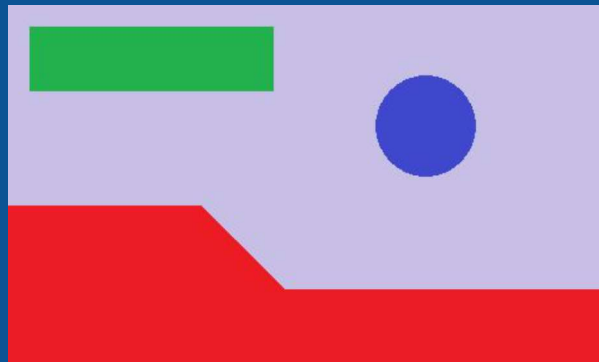
# Etiquetas HTML de uso habitual: imagen con mapa

Generar un mapa con áreas clickeables sobre las formas de la siguiente imagen



# Etiquetas HTML de uso habitual: imagen con mapa

```
  
  <map name="mapa1">  
    <area shape="rect" href="rectangulo.html" coords="20,20,220,70">  
    <area shape="circle" href="circulo.html" coords="350,100,40">  
    <area shape="poly" href="poligono.html"  
      coords="0,168,161,168,231,238,500,238,500,300,0,300,0,168">  
  </map>
```



## Etiquetas HTML de uso habitual: imagen con diferentes orígenes

Otra herramienta útil es la etiqueta `<picture>`, en la cual se pueden definir distintos archivos de origen para una imagen.

Cada opción de imagen se define a través del atributo `srcset`.

Si se incluye el atributo `media`, permite cargar imágenes de distinto tamaño, acordes al tamaño de pantalla del dispositivo.

También es útil para trabajar con diferentes extensiones de archivo en diversos navegadores, ya que el navegador utilizará la primera que sea compatible e ignorará el resto.

# Etiquetas HTML de uso habitual: imagen con diferentes orígenes

Cada opción de imagen se define a través del atributo srcset.

```
<picture>  
  <source media="(min-width: 650px)" srcset="img_1.jpg">  
  <source media="(min-width: 465px)" srcset="img_2.jpg">  
    
</picture>
```

*Es necesario definir un elemento img en caso de que el navegador no soporte el uso de source.*

# Etiquetas HTML de uso habitual: icono de la pestaña

Si bien no es una etiqueta exclusiva, puede vincularse una imagen de ícono para mostrar en la pestaña del navegador.

```
<link rel="icon" type="image/x-icon" href="/img/favicon.ico">  
<link rel="icon" type="image/png" href="/img/icono.png">  
<link rel="icon" type="image/gif" href="/img/icono.gif">
```

Para crear íconos online: <https://www.favicon.cc>

## Etiquetas HTML de uso habitual: figuras

La etiqueta `<figure>` representa un bloque de contenido independiente, que es tratado como una unidad y puede ser movido a otra parte del documento sin alterar el flujo normal (*veremos este concepto en detalle más adelante*).

El contenido habitualmente puede ser una imagen, un bloque de código, un diagrama, etc.

Se puede insertar una descripción de la figura a través de la etiqueta `<figcaption>`