Formularios en HTML

Fundamentos del Diseño Web - UPSO Prof. Carlos Berger

Formularios

Generalidades

Un formulario se crea con el objetivo de establecer una comunicación entre el visitante del sitio web (cliente) y el servidor.

Para lograrlo, el formulario debe incluir la información específica de quien recibirá los datos cargados por el cliente, la forma de enviarlos y puede además realizar una primera validación de datos antes del envío.

Formularios

Generalidades

Dado que comenzaremos con el maquetado para estructurar los elementos del formulario, dejaremos para una etapa posterior la aplicación de estilos visuales.

No obstante, hay algunos aspectos a destacar:

- En general, no es aconsejable el uso de tablas para organizar formularios, ya que dificultan la accesibilidad de la página y la posterior aplicación de diseños responsivos.
- Como una primera aproximación, se pueden organizar los formularios incluyendo etiquetas de listas.
- Es aconsejable el uso de leyendas asociadas a cada elemento del formulario, para una mejor accesibilidad y experiencia de usuario

Formularios: estructura básica

Etiqueta form

```
<form action="url-destino" method="POST">
```

CUERPO DEL FORMULARIO

</form>

action: define la url de la página/servidor que recibirá los datos enviados en el formulario. Por defecto: misma página.

method: método HTTP para el envío. Por defecto: GET

Ambos atributos pueden ser sobreescritos si un elemento asociado al formulario utiliza los atributos formaction o formmethod, respectivamente.

Fundamentos del Diseño Web - Prof. Carlos Berger

Formularios: estructura básica

Asociación de controles

Por defecto, todos los elementos anidados en el form están asociados al mismo, pero pueden vincularse desde otras partes del documento o incluso a otro formulario mediante el atributo form, al cual se le asigna el id del formulario correspondiente.

Para que el valor de un elemento sea incluido al enviar el formulario, debe tener definido su atributo name.

Este nombre es con el que se asociará cada dato, por lo tanto no se elige arbitrariamente sino que debe ser consistente con lo esperado en el servidor o destinatario.

Etiqueta input

Es una de las más utilizadas y presenta muchas alternativas a través de su atributo type.

Las diferentes opciones del valor de type son útiles para presentar una visualización por defecto en los navegadores, pero también se emplean para validación del lado del cliente.

De todos modos, siempre es conveniente incluir una validación específica en cada aplicación y también debe implementarse en el servidor.

Etiqueta input: atributo type

Los más comunes son los siguientes valores:

```
"text": para texto en general.
```

[&]quot;password": para contraseñas, con caracteres ocultos por defecto.

[&]quot;checkbox": para tildar/aceptar indicaciones o condiciones.

[&]quot;radio": para seleccionar entre un grupo de opciones (mutuamente excluyentes)

[&]quot;email": para correos electrónicos.

[&]quot;number": para números.

Etiqueta input: atributo type

Más opciones:

"color": para selección de un color mediante el mouse o a través de valores RGB.

"date": para fechas con día, mes y año.

"datetime-local": para fechas con día, mes, año, hora y minuto.

"file": para carga de archivos.

"range": para números cuyo valor exacto no es importante (formato slider)

"search": para cuadros de búsqueda. Elimina automáticamente saltos de línea.

Etiqueta input: atributo type

Más opciones:

```
"tel": para teléfonos.
```

- "date": para fechas con día, mes y año.
- "time": para hora y minuto.
- "url": para direcciones url.
- "month": para fechas con mes y año.
- "week": para fechas con número de semana y año.

Si bien puede emplearse esta etiqueta para generar botones, es aconsejable utilizar etiquetas específicas para ello.

Fundamentos del Diseño Web - Prof. Carlos Berger

Etiqueta input: otros atributos (dependen del tipo establecido)

required: para validación, indica que el campo es obligatorio. disabled: para deshabilitar el control.

readonly: para indicar que el valor no es editable.

"value": valor inicial del control.

autocomplete: autocompletado (según configuración del navegador).

"form": para asociar elementos no anidados dentro del formulario.

Referencia completa:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/input

Etiqueta label

Es recomendable el uso de esta etiqueta con fines de accesibilidad, además de que brinda mayor comodidad al extender el área de efecto de la etiqueta asociada.

En conjunto con un input, por ejemplo, posiciona al cursor en el cuadro de entrada (si type="text") o selecciona el botón/checkbox asociado, lo cual es muy útil en pantallas táctiles y dispositivos móviles.

Etiqueta label

Su parámetro más importante es for, en el cual debe indicarse el id de la etiqueta a la cual se vincula.

Etiqueta button

Su parámetro más importante es type, en el cual debe indicarse el comportamiento del formulario:

type="submit": realiza el envío del formulario, previa validación si hay elementos que la requieran.

type="reset": reestablece a los valores iniciales todos los controles.

type="button": denominados 'botones anónimos', son empleados para acciones específicas mediante código JavaScript.

Etiqueta button vs input

- Con button, si no se establece type, por defecto es submit.
- La etiqueta button es preferida sobre la etiqueta input a pesar de que ambas admiten este atributo, pero los botones son más fáciles de estilizar con CSS.
- Los input son etiquetas vacías, por lo tanto su atributo value debe incluir únicamente texto plano para mostrar en el botón.
- Con button pueden anidarse otros elementos, para crear botones más complejos.
- Con input es posible utilizar una imagen, que al ser clickeada realice el envío del formulario. En el envío se incluyen las coordenadas donde fue clickeada la imagen, tomando (0,0) como el vértice superior izquierdo.

Etiqueta textarea

Permiten ingresar texto de múltiples líneas.

Mediante los atributos cols y rows se establece la cantidad de columnas y filas visibles del cuadro de entrada, respectivamente.

Es una etiqueta con cierre, y el contenido que se incluya será lo que se visualice inicialmente en el elemento.

No es posible anidar otros tipos de elementos, ya que sólo se renderiza texto plano.

Etiqueta select

Es una de las opciones para generar un desplegable, en el cual el cliente selecciona una opción preestablecida. Agrupa elementos con la etiqueta option.

```
Sintaxis básica:

<select name="color">

<option> Rojo </option>

<option selected> Verde </option>

<option> Azul </option>

</select>
```

Fundamentos del Diseño Web - Prof. Carlos Berger

Etiqueta select: opciones agrupadas

```
<select name="grupos">
    <optgroup label="América">
        <option> Argentina </option>
        <option> Brasil </option>
        <option> Perú </option>
    </optgroup>
    <optgroup label="Europa">
        <option> Alemania </option>
        <option> Francia </option>
        <option> Italia </option>
    </optgroup>
</select>
```

Fundamentos del Diseño Web - Prof. Carlos Berger

Etiqueta select: atributo value

Si no se utiliza el atributo value, el texto de la opción seleccionada es lo que se envía en el formulario. En ocasiones es útil incluir este atributo para establecer un valor más simple de lo que se visualiza en las opciones.

```
<select name="color">
  <option value="rojo"> Rojo como una manzana </option>
  <option value="verde"> Verde como una hoja </option>
  <option value="azul"> Azul como el mar</option>
</select>
```

Etiqueta select: atributos size y multiple

multiple (booleano): permite la selección de varios valores, con el mecanismo dependiente del SO (ejemplo, con CTRL + click en Windows). En este caso la visualización cambia y se muestran las opciones en forma de lista.

No es posible definir un número específico de opciones a seleccionar usando sólo HTML.

size: define la cantidad de líneas visibles del selector cuando no tiene foco.

Valor por defecto: 1

Etiqueta datalist

Provee un mecanismo de autocompletado o sugerencia.

En el datalist se indica una lista de opciones y un id, que debe ser vinculado mediante el atributo list en el elemento que utilizará las opciones.

Fundamentos del Diseño Web - Prof. Carlos Berger

Etiqueta datalist

Su uso no es exclusivamente en entradas de texto.

```
<input type="color" list="tonosRojos" />
```

```
<datalist id="tonosRojos">
    <option value="#800000"></option>
    <option value="#880000"></option>
    <option value="#A52A2A"></option>
    <option value="#DC143C"></option>
</datalist>
```



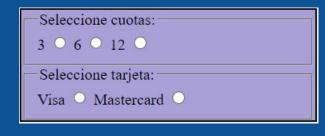
Etiqueta fieldset

No representa un control por sí mismo, es utilizada para una mejor organización de los elementos dentro del formulario.

Debe anidar un elemento con la etiqueta legend, que establece el título del grupo, seguido por los demás elementos que se incluyan.

Etiqueta fieldset

```
<form action="#" id="f1">
   <fieldset>
        <legend> Seleccione cuotas: </legend>
            <label for="op 3"> 3 </label>
            <input type="radio" name="opcion pago" value="3" id="op 3">
            <label for="op 6 "> 6 </label>
            <input type="radio" name="opcion pago" value="6" id="op 6">
            <label for="op 12"> 12 </label>
            <input type="radio" name="opcion pago" value="12" id="op 12">
   </fieldset>
   <fieldset>
        <legend> Seleccione tarjeta: </legend>
            <label for="op visa"> Visa </label>
            <input type="radio" name="opcion tarjeta" value="visa" id="op visa">
            <label for="op master "> Mastercard </label>
            <input type="radio" name="opcion_tarjeta" value="master" id="op master">
   </fieldset>
</form>
```



Etiqueta progress

Representa una barra de progreso

Atributos:

max: valor máximo a representar. Debe ser un punto flotante mayor a 0. Valor por defecto: 1.

value: representa el estado actual de avance. Debe ser un punto flotante entre 0 y max.

Etiqueta meter

Representa un valor en una barra entre un valor mínimo y un máximo.

Atributos:

min, max: valores mínimo y máximo, respectivamente.

value: valor actual.

low, high: definen una división en tres rangos entre min y max.

optimum: define el valor óptimo del elemento. Dependiendo del rango en el que se ubique, cada uno de los rangos se considera preferido, promedio o peor.

- Si el valor actual está en el rango preferido, el elemento se muestra verde.
- Si el valor actual está en el rango promedio, el elemento se muestra amarillo.
- Si el valor actual está en el rango peor, el elemento se muestra rojo.

Etiqueta meter

```
<meter min="0" max="100" value="15" low="33" high="66" optimum="25">15</meter>
<meter min="0" max="100" value="40" low="33" high="66" optimum="25">40</meter>
<meter min="0" max="100" value="95" low="33" high="66" optimum="25">95</meter>
```

