

# MEDVÍDEK JDE HLEDAT „MEDÍK“

---

Je to příběh o medvídkovi, který se rozhodne, že půjde do lesa hledat medík. Ale na cestě musí plnit úkoly, které mu ztěžují cestu k vytouženému medu. Až najde med, tak se musí vrátit do svého domečku. Ale ouha, medvídek se ztratí, a tak musí poprosit žabku, aby mu pomohla najít cestu. Žabka je kouzelná, tak měďovi pomůže. Otevře mu cestu tím, že odčaruje strom. A tak se méďa dostane šťastně domů, kde si sní med.

Potom přijde na řadu poslední vtip.

## 1. OVLÁDÁNÍ MEDVÍDKA

Medvídek se pohybuje písmenem - P

Otáčí se šipkami

Když chceš předčasně ukončit nějakou scénu stiskni-K

## 2. JEDNOTLIVÉ ÚKOLY

### 2.1 1. Úkol klíče

Musíš sesbírat co nejvíce klíčů.

Máš na to 12 sekund.

Na konci se dozvíš, kolik klíčů jsi nasbíral.

### 2.2 2. Úkol 1. hádanka

Odpověz na hádanku.

Odpověď zmáčkni na klávesnici.

Odpověz - A, B, C.

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

### 2.3 3. Úkol mrkvička

Vytrhej všechny mrkvičky.

Pohyb – P

Otáčení-šipky

Když přijdeš před mrkvičku stiskni-M, tím mrkvičku vytrhneš.

Až vytrhneš všechny mrkvičky, můžeš pokračovat dál.

### 2.4 4. Úkol 2. hádanka

Odpověz na hádanku.

Odpověď zmáčkni na klávesnici.

Odpověz - D, E, F

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

### 2.5 5. Úkol 3. hádanka

Odpověz na hádanku.

Odpověď zmáčkni na klávesnici.

Odpověz - G, H, I

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

## **2.6 6. Úkol 4. Hadanka**

Odpověz na hádanku.

Odpověď zmáčkni na klávesnici.

Odpověz - M, N

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

## **2.7 7. Úkol početní příklad**

Vypočítej příklad.

Výsledek zmáčkni na numerické klávesnici.

Odpověz - 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

## **2.8 8. Úkol 5 hádanek**

Odpověz na hádanky.

Odpověď zadej na klávesnici – A (ano) / N (ne) podle správné odpovědi

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.