

MEDVÍDEK JDE HLEDAT „MEDÍK“

Je to příběh o medvídkovi, který se rozhodne, že půjde do lesa hledat medík. Ale na cestě musí plnit úkoly, které mu ztěžují cestu k vytouženému medu. Až najde med, tak se musí vrátit do svého domečku. Ale ouha, medvídek se ztratí, a tak musí poprosit žabku, aby mu pomohla najít cestu. Žabka je kouzelná, tak měďovi pomůže. Otevře mu cestu tím, že odčaruje strom. A tak se méďa dostane šťastně domů, kde si sní med.

Potom přijde na řadu poslední vtip.

1. OVLÁDÁNÍ MEDVÍDKA

Medvídek se pohybuje písmenem - P

Otáčí se šipkami

Když chceš předčasně ukončit nějakou scénu stiskni-K

2. JEDNOTLIVÉ ÚKOLY

2.1 1. Úkol klíče

Musíš sesbírat co nejvíce klíčů.

Máš na to 12 sekund.

Na konci se dozvíš, kolik klíčů jsi nasbíral.

2.2 2. Úkol 1. hádanka

Odpověz na hádanku.

Odpověď zmáčkni na klávesnici.

Odpověz - A, B, C.

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

2.3 3. Úkol mrkvička

Vytrhej všechny mrkvičky.

Pohyb – P

Otáčení-šipky

Když přijdeš před mrkvičku stiskni-M, tím mrkvičku vytrhneš.

Až vytrhneš všechny mrkvičky, můžeš pokračovat dál.

2.4 4. Úkol 2. hádanka

Odpověz na hádanku.

Odpověď zmáčkni na klávesnici.

Odpověz - D, E, F

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

2.5 5. Úkol 3. hádanka

Odpověz na hádanku.

Odpověď zmáčkni na klávesnici.

Odpověz - G, H, I

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

2.6 6. Úkol 4. Hadanka

Odpověz na hádanku.

Odpověď zmáčkni na klávesnici.

Odpověz - M, N

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

2.7 7. Úkol početní příklad

Vypočítej příklad.

Výsledek zmáčkni na numerické klávesnici.

Odpověz - 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.

2.8 8. Úkol 5 hádanek

Odpověz na hádanky.

Odpověď zadej na klávesnici – A (ano) / N (ne) podle správné odpovědi

Když odpovíš špatně, tak baltík čeká dokud neodpovíš správně.