Háromszög

1. Írj programot, mely egy háromszög oldalainak hosszát olvassa be a billentyűzetről, ha a háromszög szerkeszthető, akkor kiírja a kerületét, és területét 2 tizedes pontossággal, különben kiírja, hogy "Nem szerkeszthető a háromszög!".

A háromszög szerkeszthető, ha az (a+b>c) és (a+c>b) és (b+c>a) feltétel teljesül.

Operátor	Magyarázat
!	Logikai tagadás (NOT) operátora (unáris)
&&	Logikai <mark>és</mark> operátor
	Logikai vagy operátor
== !=	Egyenlőségvizsgálati operátorok (egyenlő, nem egyenlő)
< <= > >=	összehasonlító operátorok

```
program Haromszog;
      egész: a, b, c;
      // scanner példányosítás az inputhoz
      ki: soremelés;
      ki: " Háromszög szerkeszthetőség vizsgálata ";
      ki: soremelés;
              a = "; be: a;
      ki: "
             b = "; be: b;
      ki: "
             c = "; be: c;
      ki: "
      ki: soremelés;
      Ha ( (a+b)>c és (a+c)>b és (c+b)>a )
       akkor
           ki: "szerkeszthető ";
           ki: "k = " + (a+b+c) + "cm"; // a + az összefűzés a kiírásban!!!
           valós s = (valós) (a+b+c)/2; // a (valós) típus kényszerítés
           valós t = gyök( s*(s-a)*(s-b)*(s-c) )
           ki: "k = " + t + "cm2"; // a + az összefűzés a kiírásban!!!
       különben
           ki: "nem szerkeszthető ";
      ha vége
      ki: soremelés;
      ki: "A kilépéshez nyomjon Entert";
      várakozás billentyűre;
program vége;
```

