

KOMMENTEK

Az egysoros (vagy sorvégi) kommentet a `//` karakterek mögé kell írni, míg többsoros kommentet a `/*` és `*/` karakterek közé gépelhetünk

KÍRÁSOK

A **System**-osztály számos hasznos osztálymezőt és módszert tartalmaz.

- szabványos kimenet pl.: `System.out.println(data)`
- standard bemenet
- ...

```
System.out.println(); //soremelés
System.out.println('*      Hello Wincs Eszter!      *'); //soremeléssel
System.out.print('*A kilépéshez nyomjon Entert! '); //nem emel sort!
```

INPUTOK

```
System.console().readLine(); //várakozás, csak az Entert figyeli csak !DOS ablakos!
java.util.Scanner sc = new java.util.Scanner(System.in); //új példány létrehozása
int a = sc.nextInt(); //egész típusú adat inputja
```

A gyökvonás:	<code>Math.sqrt(x)</code>
A kerekítés:	<code>Math.round(x)</code> //egészszámra kerekít
Kényszerített típuskonverzió:	<code>(a+b)/2.0</code> //tizedestört lesz

Csomagok

- Az osztályok csomagokba vannak rendezve, minden csomag tetszőleges számú osztályt tartalmazhat
- Pl.: `java.util.Scanner`
- Könyvtár hierarchiát fed: Pl.: `java/util/Scanner.java`
- Célja: modularizáció, névütközések feloldása, hozzáférés szabályozás

A csomag összetartozó típusok gyűjteménye, és a Java-rendszer tartalmaz „gyári” csomagkészletet (Java API), amelyet a programjainkban felhasználhatunk. Használatukhoz a megfelelő csomagot importálni kell (kivétel a `java.lang` csomag)

A Java típusai funkciók szerint különböző csomagokba, osztálykönyvtárakba vannak szervezve:

- `java.lang` alapvető nyelvi elemek
- `java.io` kommunikáció
- `java.math` matematikai osztályok
- `java.util` segédosztályok
- ...

Inputhoz használhatjuk a `java.util` csomag `Scanner` tagját. Most a minősített nevet („útvonal”) használjuk, és létrehozuk a `java.util.Scanner` osztály egy példányát → `new...`

Ha megpróbálunk használni egy tagot egy csomagtól, és a csomagot nem importáltuk, akkor a tag teljes nevét használnunk kell!

```
java.util.Scanner sc = new java.util.Scanner(System.in); //új példány létrehozása
System.out.print("    a = "); int a = sc.nextInt(); //input az sc példánnyal
System.out.print("    b = "); int b = sc.nextInt(); // input az sc példánnyal
```