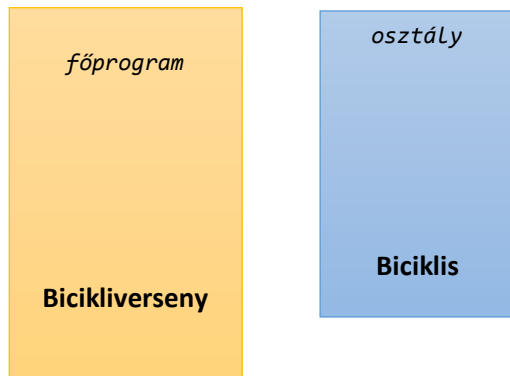


A „Megyénk körül gurulunk körül” 10 napos teljesítmény túrán Bács-Kiskun megye körül kell körbe-körbe kerekézni egy meghatározott útvonalon. Minden nap jegyzik a megtett utat (km).

Ha valaki nem tud, vagy nem szeretne tovább menni, akkor a lapján nincs több bejegyzése.

Az adatokat a `bringa.txt` tabulátorral tagolt fájlban tárolják.

Feladat: a `bringa.txt` fájl beolvasása és az adatok tárolása

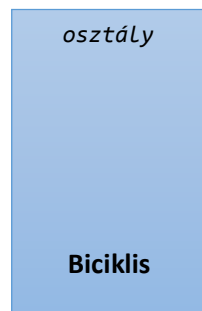


Kezdjük a főprogrammal - *mivel nem tudjuk a rekordok számát* – **lista** adatszerkezetben tároljuk a **Biciklis** osztály objektumait – „űrlapok”

```
static ArrayList<Biciklis> biciklisek = new ArrayList<>();
```

*a program nem ismeri fel az objektumot, ezért kilépünk a főprogramból és létrehozuk a **Biciklis** osztályt*

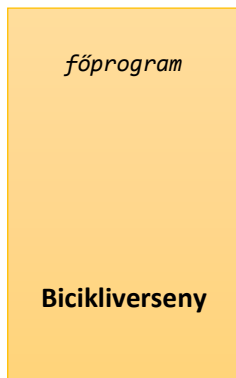
Biciklis osztály létrehozása:



- mivel nem mindenkinek egyforma hosszú a rekordja („fűrészfog”), ezért itt is lista kell, a listához a `java.util` csomagot használjuk → `import java.util.*;`

Biciklis	osztály deklaráció
<pre>- String nev; - ArrayList<Integer> km = new ArrayList<>();</pre>	változók deklarációja
<pre>+ Biciklis(String sor) String[] tmp = sor.split("\t");//mindenki a saját adatait szeleteli this.nev = tmp[0]; this.fillKmlista(tmp); //naponkénti pontok feltöltése a km listába</pre>	konstruktor deklarációja
<pre>- eljárás fillKmlista (String[] tmp) N = tmp.hossza; ciklus i = 1-től N-ig egyesével km.add(egészszám(tmp[i])); ciklus vége eljárás vége</pre>	eljárások, függvények

Egyelőre elég, most vissza a főprogramba



Jöhet az adatok beolvasása:

eljárás **adatokBe**(String *f_neve*)

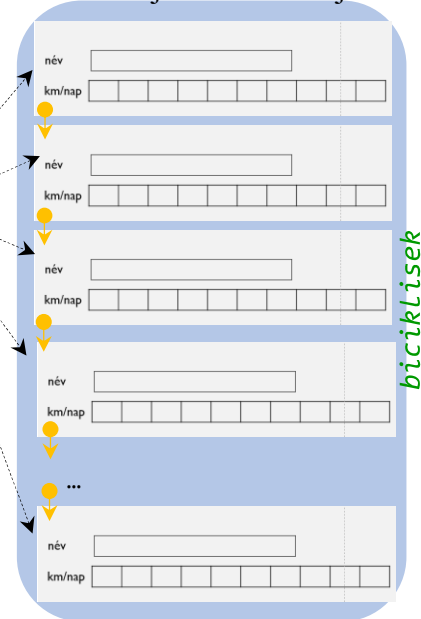
```

    f = f_neve fájl megnyitása olvasásra;
    sor = f.egy sor beolvasása;
    ciklus amíg (sor != null)
        biciklisek.add(new Biciklis(sor));
        sor = f.egy sor beolvasása;
    ciklus vége
    f.bezárása;
    hiba kezelése

```

eljárás vége

Biciklis objektumok létrejönnek



eljárás **Teszt**()

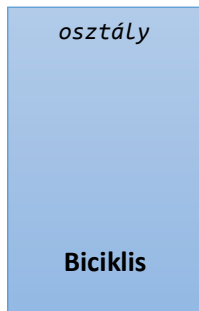
```

    N = biciklisek.mérete();
    ciklus i = 0-tól N-ig egyesével
        Ki: biciklisek.get(i).toString();
    ciklus vége

```

eljárás vége

*a program nem ismeri fel a toString metódust, ezért kilépünk a főprogramból és a **Biciklis** osztályban létrehozuk*



Biciklis osztály: eljárások, függvények

```
@Override
+ függvény String toString()
    s, s1 = "";
    s = String.format("%16s ", nev); // név
    N = km.mérete();
    ciklus i = 0-tól N-ig egyesével
        s1 = s1 + String.format("%5d", km.get(i)); // a megtett utak összefűzése
    ciklus vége
    return s + s1;
függvény vége
```

Most már tesztelhető a fájl beolvasás!

Feladat:

Készítsen eljárást, amelyik a hibás adatot kicseréli

Pl.:	Tibold Martin	80	76
	Tibold Martin	111	76

Ahhoz, hogy ez sikerüljön

1. kiválasztás-tételével kikeressük a nevet a *biciklisek* listából, ezt a **Biciklis** osztály **getNev()** metódusával tehetjük meg
2. a javítást a **Biciklis** osztály **setKm()** metódusával tehetjük meg

Biciklis osztály

```
+ függvény String getNev()  
    return nev;  
    függvény vége
```

```
+ eljárás setKm(int nap, int ujKm)  
    km.set(nap, ujKm);  
    eljárás vége
```

Főrogram:

```
eljárás pontJavitas()  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    Ki: "biciklis neve: "; Be: String név = adatbekérés a konzolról  
    Ki: "hányadik nap: "; Be: egészszám nap = adatbekérés a konzolról; nap--;  
    Ki: "új km: "; Be: egészszám ujKm = adatbekérés a konzolról;  
    i = 0;  
    ciklus amig ( !biciklisek.get(i).getNev().equals(nev) )  
        i++;  
    ciklus vége  
    biciklisek.get(i).setKm(nap, ujKm);  
eljárás vége
```