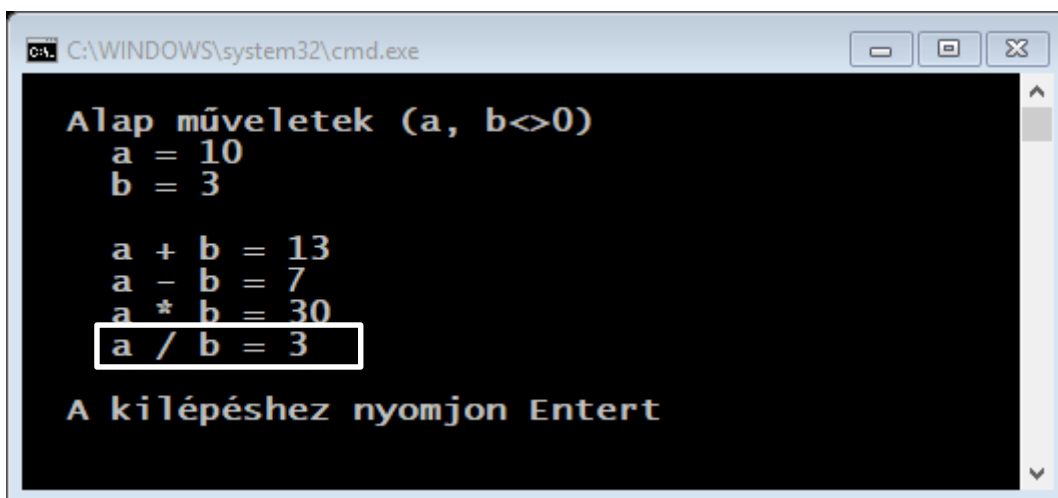


Kérjen be a program két egészszámot (a, b≠0), majd írja ki a minta szerint az a+b, a-b, a*b, a/b műveletek eredményeit!

Java04.java

```
program Java04;  
    egész: a,b;  
    valós: c;  
    ki: soremelés;  
    ki: „Alap műveletek (a, b<>0)”;  
    ki: "    a = "; be: a;  
    ki: "    b = "; be: b;  
    ki: "    a + b = ", (a+b);  
    ki: "    a - b = ", (a-b);  
    ki: "    a * b = ", (a*b);  
    ki: "    a / b = ", (a/b);  
    ki: soremelés;  
    ki: „A kilépéshez nyomjon Entert”;  
    várakozás billentyűre;  
program vége;
```



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe  
Alap műveletek (a, b<>0)  
a = 10  
b = 3  
  
a + b = 13  
a - b = 7  
a * b = 30  
a / b = 3  
  
A kilépéshez nyomjon Entert
```

automatikus típuskonverzió egészszám/egészszám → egészszám

```
public static void main(String[] articsoka):
```

public (nyilvános)	azt jelenti, hogy a main() hívható bárhonnan
static (statikus)	azt jelenti, hogy a main() egy adott objektumhoz tartozik ebből az osztályból nem hozható létre több objektumpéldány
void (semmi, üres)	azt jelenti, hogy a main() nem értéket ad vissza (pascalban ez a "procedúra"), csak végrehajtásra kerül
main() (fő)	speciális, a program kezdete
String[]:	a String egy tömbje
args	a String [] neve a main on belül "args", de nem különleges; bármi más is lehet pl.: „articsoka”, és a program ugyanúgy működne

Jávában az adatbevitelhez a **Scanner** osztály egy új példányát kell létrehozni, ugyan úgy, mint az értékadásnál (*típus változó = érték;*)!

```
java.util.Scanner adat = new java.util.Scanner(System.in);
```

A **java.util** egy csomag, amely tartalmazza pl. az esemény modelleket, a dátumot és az időt és különféle egyéb hasznos osztályokat.

A **Scanner** osztály egy osztály a **java.util** csomagban, amely lehetővé teszi a felhasználó számára különböző típusú értékek olvasását.

A **System.in** a konzolprogramok billentyűzet beviteléhez kapcsolódik

A **new java.util.Scanner(System.in):**

új objektum (új *szkenner objektum*), **System.in** paraméterrel

Ezután már használható új változótípusként az **adat** vagy bármi más elnevezés

```
int a = adat.nextInt();  
int b = adat.nextInt();
```