

## PHP ELÁGAZÁSOK

Elágazások nélkül az értelmező lépésről, lépésre végrehajtaná a PHP kódot, de nem tudná kezelni a felhasználók egyedi kéréseit. A végeredmény mindig ugyanaz lenne.

### Az IF szerkezet

Az if kulcsszót követő zárójelben megadott feltétel teljesülése esetén, végrehajtásra kerül az azt követő kapcsos zárójelben elhelyezett kódblokk.

**Az if utasítás szintaxisa:**

if ( feltétel ) { utasítás ; utasítás ; ... }

**Példa:**

A kódblokk akkor kerül végrehajtásra, ha a feltétel igaz.

```
<body>
  <h2>IF utasítás példa 01</h2>
  <?php
    $v=2;
    if ($v>0) {echo $v; $v=0;}
    if ($v>0) {echo $v;}
  ?>
</body>
```

**Eredmény:**

**IF utasítás példa 01**

2

### Az else záradék

Az if utasításban szereplő feltétel esetén végrehajtandó kódblokk mögé az else kulcsszót, és azt követően kapcsos zárójelek között egy újabb kódblokkot írhatunk.

A második kódblokk akkor lesz végrehajtva, ha a feltétel nem teljesül.

**Az if else vezérlési szerkezet szintaxisa:**

if ( feltétel ) { utasítás ; utasítás ; ... }  
else { utasítás ; utasítás ; ... }

### Példa:

Az első kódblokk, akkor kerül végrehajtásra, ha a feltétel igaz.

A második kódblokk pedig akkor, ha a feltétel hamis.

```
<body>
  <h2>Else záradék példa 01</h2>
  <?php
    $v=0;
    if ($v>0) {echo $v; $v=0;}
    else {echo $v; $v=1;}
    echo ", ".$v;
  ?>
</body>
```

### Eredmény:

## Else záradék példa 01

0, 1

### Az elseif záradék

Ha több feltétel közül egy-egy teljesülése esetén, külön kódot szeretnénk végrehajtani, akkor használhatjuk az elseif szerkezetet.

#### Az elseif vezérlési szerkezet szintaxisa:

```
if ( feltétel ) { utasítás ; utasítás ; ... }
elseif ( feltétel ) { utasítás ; utasítás ; ... }
else { utasítás ; utasítás ; ... }
```

Az első kódblokk, akkor kerül végrehajtásra, ha az 1. feltétel igaz.

A második kódblokk, akkor kerül végrehajtásra, ha az 1. feltétel nem igaz, de a 1. feltétel igaz.

A harmadik kódblok, akkor kerül végrehajtásra, ha egyik feltétel sem igaz.

### Példa:

```
<body>
  <h2>Elseif záradék példa 01</h2>
  <?php
    $a=3; $b=1;
    if ($a==$b) {echo "a=b";}
    elseif ($a>$b) {echo "a>b";}
    else {echo "a<b";}
  ?>
</body>
```

### Eredmény:

## Elseif záradék példa 01

a>b

### A switch szerkezet

Ha egy változó lehetséges értékeihez más-más PHP kódot kívánunk rendelni, akkor a switch utasítást célszerű használni. A break utasítás hatására a program kilép a switch szerkezetből.

#### A switch vezérlési szerkezet szintaxisa:

```
switch ( változó ) {
case 1. érték: { utasítás ; utasítás ; ... break ; }
case 2. érték: { utasítás ; utasítás ; ... break ; }
case n. érték: { utasítás ; utasítás ; ... break ; }
default { utasítás ; utasítás ; ... }
}
```

Az első kódblokk, akkor kerül végrehajtásra, ha a változó = 1.érték.

A második kódblokk, akkor kerül végrehajtásra, ha a változó = 2.érték.

Az n-edik kódblokk, akkor kerül végrehajtásra, ha a változó = n.érték.

A default kódblokk, akkor kerül végrehajtásra, ha a változó értéke nem egyezett meg egyetlen vizsgált értékkel sem, vagy a programozó elhagyta a break utasítást.

```

<body>
  <h2>Switch szerkezet példa 01</h2>
  <?php
    $v = 3;
    switch ($v) {
      case 1:
        echo "Egy";
        break;
      case 2:
        echo "Kettő";
        break;
      case 3:
        echo "Három";
        break;
      default:
        echo "A változó értéke nem 1, 2 vagy 3";
    }
  ?>
</body>

```

Eredmény:

## Switch szerkezet példa 01

Három

### Alternatív szintaxis

A PHP nyelvben egyes vezérlési szerkezetek esetén (if, while, for, foreach, és switch) alternatív szintaxist is használhatunk. Az alternatív szintaxisnál a nyitó kapcsos zárójelet kettőspontot (:) helyettesíti. A záró zárójelet pedig a vezérlési szerkezetnek megfelelő endif,, endwhile,, endfor,, endforeach,, vagy endswitch;.

Az alternatív szintaxis megkönnyíti a HTML kód beillesztését.

**A vezérlési szerkezetek szintaxisa:**

<?php if ( feltétel ) : ?>

HTML kód

<?php endif ; ?>

### Példa:

A naptárat tartalmazó DIV csak akkor kerül megjelenítésre, ha a \$NaptarKell változó értéke igaz.

```
<body>
  <?php $NaptarKell = true; ?>
  <h2>Switch szerkezet alternatív példa </h2>
  <?php if ($NaptarKell == true): ?>
    <div id="naptar">Ide jön egy naptár</div>
  <?php endif; ?>
</body>
```

### Eredmény:

## Switch szerkezet alternatív példa

Ide jön egy naptár

## PHP CIKLUSOK

Ha egy-egy kódblokkot többször egymás után végre kell hajtani, akkor elég csupán egyszer leírni. Megadjuk, hogy meddig kell ismételni és a többi az értelmező program dolga.

### For ciklus

Akkor használjuk, ha előre tudjuk, hányszor kell a kódblokkot végrehajtani.

**A for ciklus szintaxisa:**

```
for ( 1.kifejezés; 2.kifejezés; 3.kifejezés )  
{  
    Ciklusmag  
}
```

#### 1. kifejezés

Az első kifejezés a ciklusváltozónak ad kezdeti értékét.

#### 2. kifejezés

A második egy feltétel.

#### 3. kifejezés

A harmadik a ciklusváltozót növeli vagy csökkenti.

#### Ciklusmag

PHP kódblokk, amelynek a végrehajtása mindaddig ismétlődik, amíg a második kifejezésben meghatározott feltétel teljesül.

A for ciklus elől tesztel. Ha a feltétel már kezdetben sem igaz, akkor a ciklusmag egyszer sem lesz végrehajtva.

## Példa:

```
<body>
  <h2>For ciklus példa 1</h2>
  <?php
    for ($i=1; $i<=3; $i++) {
      echo ' $i=' . $i;    // $i=1 $i=2 $i=3
    }
  ?>

  <h2>For ciklus példa 2 </h2>
  <?php
    for ($i=1; $i<3; $i++) {
      echo ' $i=' . $i;    // $i=1 $i=2
    }
  ?>

  <h2>For ciklus példa 3 </h2>
  <?php
    for ($i=6; $i>3; $i--) {
      echo ' $i=' . $i;    // $i=6 $i=5 $i=4
    }
  ?>

</body>
```

## Eredmény:

### For ciklus példa 1

\$i=1 \$i=2 \$i=3

### For ciklus példa 2

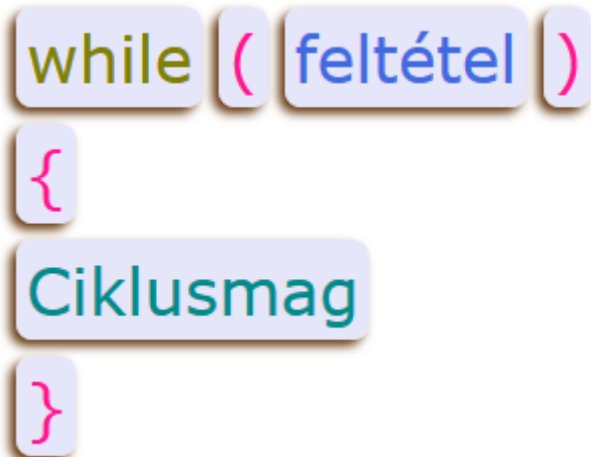
\$i=1 \$i=2

### For ciklus példa 3

\$i=6 \$i=5 \$i=4

## While ciklus

A while ciklus szintaxisa:



Amíg a feltétel igaz, addig a ciklusmag (kódblokk) újra és újra végrehajtásra kerül.

Elöl tesztelő ciklus. Ha a feltétel már kezdetben sem teljesül, akkor a programkód egyszer sem lesz végrehajtva.

Ha a programkód sohasem biztosítja, hogy a feltétel ne teljesüljön, akkor végtelen ciklushoz jutunk.

**Példa:**

```
<body>  
  <h2>While ciklus példa 1</h2>  
  <?php  
    $v = 1;  
    while ($v < 5) {  
      echo $v;  
      echo ", ";  
      $v = $v + 1;      //1, 2, 3, 4,  
    }  
  ?>  
  <h2>While ciklus példa 2 </h2>  
  <?php  
    $v = 1;  
    while ($v < 5) {  
      echo ++$v;  
      echo ", ";      //2, 3, 4, 5,  
    }  
  ?>
```



```
<h2>While ciklus példa 3 </h2>
<?php
    $v = 1;
    while ($v < 5) {
        echo $v++;
        echo ", ";           //1, 2, 3, 4,
    }
    ?>
<h2>While ciklus példa 4 </h2>
<?php
    $v = 6;
    while ($v < 5) {
        echo $v;
        echo ", ";
        $v = $v + 1;        //
    }
    ?>
</body>
```

Eredmény:

### **While ciklus példa 1**

1, 2, 3, 4,

### **While ciklus példa 2**

2, 3, 4, 5,

### **While ciklus példa 3**

1, 2, 3, 4,

### **While ciklus példa 4**

## While alternatív megadási módja

While alternatív szintaxisa:

while ( feltétel ) :  
Ciklusmag  
endwhile ;

While alternatív szintaxisánál a nyitó utasításclosingjelet ({} kettőspont, a zárót (}) pedig endwhile kulcsszó helyettesíti.

**Példa:**

```
<body>  
  <h2>While ciklus példa A1</h2>  
  <?php  
    $v = 1;  
    while ($v < 5) :  
      echo $v;  
      $v++;  
    endwhile;  
  ?>  
</body>
```

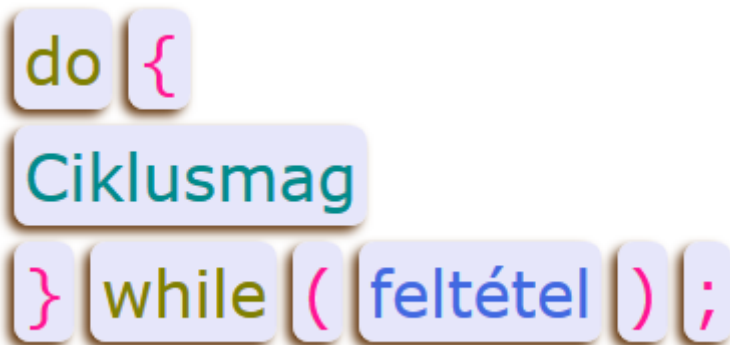
**Eredmény:**

**While ciklus példa A1**

1234

## Do-while ciklus

Do-while ciklus szintaxisa:



Amíg a feltétel igaz, addig a kódblokk újra és újra végrehajtásra kerül.

Hátul tesztelő ciklus. A ciklusmag egyszer mindig végrehajtásra kerül.

Ha a programkód sohasem biztosítja, hogy a feltétel ne teljesüljön, akkor végtelen ciklushoz jutunk.

**Példa:**

```
<body>  
<h2>Do-while ciklus példa 1</h2>  
<?php  
    $v = 1;  
    do {  
        echo $v;  
        echo ", ";  
        $v = $v + 1;           //1, 2, 3, 4,  
    } while ($v < 5)  
?>  
<h2>Do-while ciklus példa 2</h2>  
<?php  
    $v = 1;  
    do {  
        echo ++$v;  
        echo ", ";           //2, 3, 4, 5,  
    } while ($v < 5)  
?>  
<h2>Do-while ciklus példa 3</h2>  
<?php  
    $v = 1;  
    do {  
        echo $v++;  
        echo ", ";           //1, 2, 3, 4,  
    } while ($v < 5)  
?>
```

```
<h2>Do-while ciklus példa 4</h2>
<?php
    $v = 6;
    do {
        echo $v;
        echo ", ";
        $v = $v + 1;           // 6,
    } while ($v < 5)
?>
</body>
```

Eredmény:

### **Do-while ciklus példa 1**

1, 2, 3, 4,

### **Do-while ciklus példa 2**

2, 3, 4, 5,

### **Do-while ciklus példa 3**

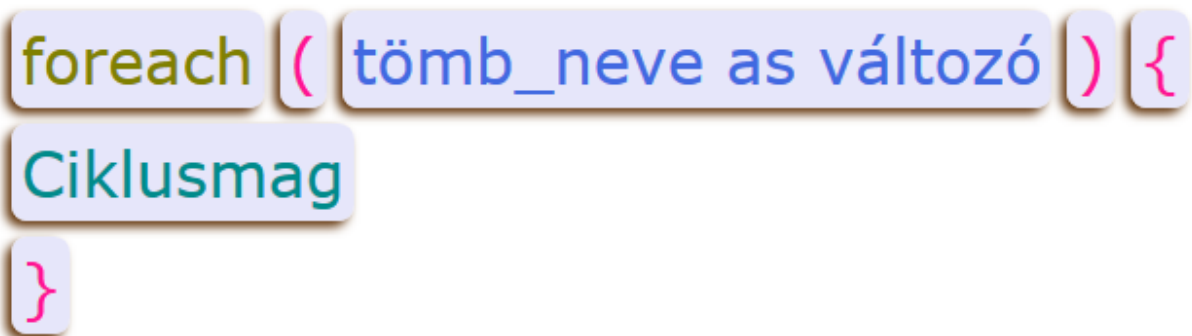
1, 2, 3, 4,

### **Do-while ciklus példa 4**

6,

## Foreach ciklus

Foreach ciklus szintaxisa:



Végigmegy a tömbön, és az egymást követő tömbelemeket teszi a ciklusmagon belül elérhetővé.

Először az első tömbelem értéke lesz a kódblokkon belül elérhető a változóban, majd a második... végül az utolsó.

Nem kell ismernünk a tömbelemek számát, és nem fordulhat elő, hogy nem létező tömbelemmel végzünk műveletet.

A leggyorsabb megoldást kínálja ismeretlen méretű tömbök kezelésére.

**Példák:**

```
<body>  
  <h2>Foreach ciklus példa 1</h2>  
  <?php  
    $napok =array("hétfő","kedd","szerda","csütörtök",  
                  "péntek","szombat","vasárnap");  
  
    foreach ($napok as $v) {  
      echo $v . ", ";  
    }  
  ?>  
</body>
```

**Eredmény:**

### **Foreach ciklus példa 1**

hétfő, kedd, szerda, csütörtök, péntek, szombat,  
vasárnap,

```
<body>
<h2>Foreach ciklus példa 2</h2>
<?php
    $arr = array(1, 2, 3, 4);

    foreach ($arr as &$v) {        // & jel révén a $v változó címére hivatkozunk (referencia változóként)
        $v = $v + 1;              // így a blokkban megadott értéke megmarad azon kívül is
    }
    echo '<br>$arr[0]: ' . $arr[0];
    echo '<br>$arr[1]: ' . $arr[1];
    echo '<br>$arr[2]: ' . $arr[2];
    echo '<br>$arr[3]: ' . $arr[3];
?>
</body>
```

Eredmény:

## Foreach ciklus példa 2

\$arr[0]: 2

\$arr[1]: 3

\$arr[2]: 4

\$arr[3]: 5

## Kilépés ciklusból

A break utasítás segítségével kiléphetünk az aktuális for, foreach, while, do-while ciklusból vagy switch szerkezetből.

A break opcionális paramétereként megadható, hogy hány szintet kell elhagyni. (Az egymásba ágyazott kódstruktúrában hány szintet lépünk fel.)

### Példa:

```
<body>
  <h2>Kilépés ciklusból - break példa 1</h2>
  <?php
    for ($i=1; $i<=10; $i++) {
      echo ' $i=' . $i;    // $i=1 $i=2 $i=3
      if ($i==3) {break;}
    }
  ?>

  <h2>Kilépés ciklusból - break példa 2</h2>
  <?php
    $i = 0;
    while (++$i) {
      switch ($i) {
        case 1:
          echo "Első kódblokk helye";
          break 1; /* kilépés a switch-ből */
        case 2:
          echo "Második kódblokk helye";
          break 2; /* kilépés a switch-ből és a while-ból is*/
        case 3:
          echo "Harmadik kódblokk helye"; /*Ide már nem jut el.*/
          break;
        default:
          break;
      }
    }
  ?>
</body>
```

### Eredmény:

#### Kilépés ciklusból - break példa 1

\$i=1 \$i=2 \$i=3

#### Kilépés ciklusból - break példa 2

Első kódblokk helyeMásodik kódblokk helye

## A ciklusmag átugrása

A ciklusmag hátra lévő részének átugrása.

A continue segítségével átugorhatjuk a ciklusmag continue után álló utasításait. A kód végrehajtása a következő iterációval (a ciklusmag következő végrehajtásával) folytatódik, a ciklusfeltétel teljesülése esetén.

### Példa:

```
<body>
  <h2>Continue példa 1</h2>
  <?php

    for ($v = 1; $v <= 4; ++$v) {
      if ($v == 2) {continue;}
      echo $v. ", "; // 1,3,4,
    }

  ?>
</body>
```

### Eredmény:

## Continue példa 1

1, 3, 4,



## PHP FÜGGVÉNYEK

Ha egy-egy kódblokk végrehajtására a program több pontján is szükség lehet, akkor célszerű függvényként megadni.

### A függvények

A függvények olyan kódrészletek, amelyek akkor kerülnek végrehajtásra, ha a programkódból meghívjuk őket.

Lehetővé teszik, hogy a programon belül többször (akár több ezerszer) végrehajtásra kerülő kódot csak egyszer kelljen elkészíteni. Ezt követően a program bármely részéről meghívható.

A függvények használatával rövidebb, áttekinthetőbb és így könnyebben karbantartható kód készíthető.

Egy függvény meghívásához csupán a nevét kell elhelyezni a kódban. Ha a végrehajtásához szükség van paraméterek átadására, akkor azok nevét a függvéynév után zárójelben, vesszővel elválasztva soroljuk fel. Ha nincs ilyen paraméter, akkor a zárójel üres marad.

#### **Példa:**

megj. A strtolower() függvény a magyar ékezetes karaktereket hibásan kezeli.

```
<body>
```

```
<?php
    $str="NAGYBETŰS VOLTAM";
    $str=strtolower( $str );
    echo $str;
?>
```

```
</body>
```

#### **Eredmény:**

nagybetűs voltam

### Függvények készítése

A függvényeket a function kulcsszóval vezetjük be. Egy függvényt a neve alapján azonosít az értelmező.

#### **A függvény neve:**

Az angol ABC betűiből és számjegyekből állhat, de nem kezdődhet számjeggyel!

Egy szóból kell álljon (több szó esetén a szóköz helyett használhatunk aláhúzás karaktert)!

A PHP a függvények esetén nem tesz különbséget kis és nagybetűk között

Használjunk beszélő neveket (a név utaljon a funkcióra)! Saját életünket könnyítjük meg így.

### Paraméterek:

A függvények számára, a függvénynevet követő zárójelben átadhatunk paramétereket. Ha egy függvény több paramétert igényel azokat vesszővel elválasztva soroljuk fel. Ha egyet sem, akkor a zárójel üresen marad.

Alapesetben az átadott változók lokális változókként használhatók. A függvény lefutását követően a futás során kapott új értékük elveszik. Ezt nevezzük érték szerinti paraméter átadásnak.

A kódblokk tartalmazza a függvények meghívásakor végrehajtásra kerülő kódot.

### Függvények szintaxisa:

```
function függvény_neve ( $parameter1, $parameter1, ... )  
{  
    kódblokk  
}
```

### Példa:

```
<body>  
  
    <?php  
        function osszegki( $a, $b) // függvény feje  
        {  
            echo    $a + $b;    // függvény törzse  
        }  
        osszegki(1, 1);    // 2  
    ?>  
  
</body>
```

Eredmény: 2

### A függvény visszatérési értéke

A PHP nyelvben minden függvény rendelkezik visszatéréssel, amely segítségével meghatározható, hogy a függvény rendben lefutott, vagy hiba történt, illetve a visszatérési értékkel kaphatjuk meg a függvény által végzett műveletek eredményét.

Saját készítésű függvények esetén a visszatérési érték a return kulcsszóval adható meg.

Ha nem adunk meg visszatérési értéket, akkor explicit módon, az alapértelmezett NULL értékkel tér vissza a függvény.

### Függvények szintaxisa:

```
function függvény_neve ( $parameter1, $parameter1, ... )  
{  
    kódblokk  
    return érték;  
}
```

### Példák:

```
<body>  
  
    <?php  
  
        function osszeg( $a, $b)  
        {  
            return $a + $b;    // függvény törzse  
        }  
        echo osszeg(1, 1);    // 2  
    ?>  
  
</body>
```

Eredmény: 2

```
<body>  
  
    <?php  
        function osszeg( $a, $b)  
        {  
            $a = $a + $b;    // a függvény törzse  
        }  
        $vissza = osszeg(1, 1);  
        var_dump($vissza);    // NULL  
    ?>  
  
</body>
```

Eredmény: NULL

## A változók hatóköre (scope)

A változók hatóköre megadja, hogy értékük hol érhető el.

A globális változók, amelyeket a PHP kódunk bármely pontján, de nem egy felhasználói függvényen belül hoztunk létre, a létrehozást követően bárholnán közvetlenül elérhetők. hatáskörük kiterjed az include vagy require segítségével használt fájlokra is. Függvényeinken belül azonban nem elérhetők.

A felhasználói függvényen belül deklarált lokális változókkal fordított a helyzet. Ezek csak az adott függvényen belül használhatók.

### **Példa:**

```
<body>

<?php
    $v="globális változó";
    function Teszt() {
        $v="lokális változó";
        echo $v; // A lokális változó írja ki!
    }
    Teszt(); // => lokális változó
    echo "<br> $v"; // => globális változó
?>

</body>
```

### **Eredmény:**

lokális változó  
globális változó

## A global kulcsszó

Ha egy függvényben globális változókat szeretnénk használni global kulcsszóval kell deklarálni őket.

### Példák:

```
<body>
```

```
<?php
    $v1=1;
    $v2=2;
    function Teszt() {
        global $v1;
        echo $v1;           // => 1
        echo $v2;           // =>
    }
    Teszt(); // $v2 nem elérhető a függvényen belül!
?>
```

```
</body>
```

Eredmény: 1

```
<body>
```

```
<?php
    $v1=1;
    $v2=2;
    function Teszt() {
        global $v1, $v2;
        $v1 = $v1 + $v2;
        echo $v1; // => 3
    }
    Teszt();
    echo "<br> $v1"; // => 3
?>
```

```
</body>
```

Eredmény:

3

3

## GLOBALS tömb használata

A PHP által definiált speciális \$GLOBALS tömb használatával szintén elérhetők a globális változók.

### Példa:

```
<body>

<?php
    $v1=1;
    $v2=2;
    function Teszt() {
        $GLOBALS["v1"] = $GLOBALS["v2"] + $GLOBALS["v1"];
    }
    Teszt();
    echo $v1; // => 3
?>

</body>
```

Eredmény: 3

## A static kulcsszó

A függvények futása után rendszerint a lokális változók törlődnek. Az értelmező felszabadítja a számukra lefoglalt helyet.

A static kulcsszóval deklarált változók nem törlődnek és értéküket is megőrzik két függvényhívás között.

### Példa:

```
<body>

<?php
    function Teszt() {
        static $v=1;
        echo "<br> $v";
        $v = $v + 1;
    }
    Teszt(); // => 1
    Teszt(); // => 2
    Teszt(); // => 3
?>

</body>
```

**Eredmény:**

1  
2  
3

## Paraméterátadás

A függvénynek átadott paramétereket alapértelmezetten lokális változóként lehet használni.

**Példa:**

```
<body>

<?php
    function Teszt($v) {
        $v = $v + 1;
        echo $v; // => 11
    }
    $v = 10;
    Teszt($v);
    echo '<br> $v: ' . $v;
?>

</body>
```

**Eredmény:**

11  
\$v:10

## PHP MATEMATIKAI FÜGGVÉNYEI

Megismertük a változók és operátorok használatát. A matematikai műveletek megoldásához a PHP függvényeket is kínál.

### Abszolút érték

A `abs()` függvény a paraméterként kapott számérték abszolút értékével tér vissza.

**A `abs()` függvény szintaxisa:**

`integer/float = abs ( paraméter ) ;`

Paraméter: float vagy integer.

A visszatérési érték: float vagy integer a paraméter típusától függően.

**Példa:**

```
<body>

<?php

var_dump(abs(12.3)); echo "<br>";
var_dump(abs(-123)); echo "<br><br>";

$v = 123;
settype ( $v, "integer" );
var_dump(abs($v)); echo "<br>";
settype ( $v, "float" );
var_dump(abs($v));

?>

</body>
```

**Eredmény:**

```
float(12.3)
int(123)
```

```
int(123)
float(123)
```



## Kerekítés

A `ceil()` függvény a paraméterként kapott számértéket felfelé kerekíti a legközelebbi egész számra.

A `floor()` függvény a paraméterként kapott számértéket lefelé kerekíti a legközelebbi egész számra.

A `round()` függvény a paraméterként kapott számértéket megadott pontossággal kerekíti.

**A `ceil()` függvény szintaxisa:**

`integer/float = ceil ( paraméter ) ;`

**A `floor()` függvény szintaxisa:**

`integer/float = floor ( paraméter ) ;`

**A `round()` függvény szintaxisa:**

`integer/float = round ( 1. paraméter , 2. paraméter ) ;`

Paraméter: float vagy integer.

Paraméter (a `round` esetén): integer a pontosságot határozza meg.

A visszatérési érték: float vagy integer

**Példa:**

```
<body>

<?php
$v1 = 123.456789;
$v2 = 9.87654321;

echo "ceil($v1) = ".ceil($v1) . "<br>";
echo "ceil($v2) = ".ceil($v2) . "<br>";
echo "floor($v1) = ".floor($v1) . "<br>";
echo "floor($v2) = ".floor($v2) . "<br>";
echo "round($v1) = ".round($v1) . "<br>";
echo "round($v2) = ".round($v2) . "<br>";
echo "round($v1,2) = ".round($v1,2) . "<br>";
echo "round($v2,2) = ".round($v2,2) . "<br>";
?>

</body>
```

## Eredmény:

```
ceil(123.456789) = 124
ceil(9.87654321) = 10
floor(123.456789) = 123
floor(9.87654321) = 9
round(123.456789) = 123
round(9.87654321) = 10
round(123.456789,2) = 123.46
round(9.87654321,2) = 9.88
```

## Hatványozás

A pow() függvény az első paraméterben megadott számot a második paraméterben megadott kitevőre emeli.

### A pow() függvény szintaxisa:

integer/float = pow ( paraméter , paraméter ) ;

1. paraméter: alapszám.

2. paraméter: kitevő.

A visszatérési érték: float vagy integer

### Példa:

```
<body>

<?php
echo ' <br><b> pow(10,2) : </b><br>' ;
var_dump(pow(10,2)) ;
echo ' <br><b> pow(2,8) : </b><br>' ;
var_dump(pow(2,8)) ;
echo ' <br><b> pow(3.333,8) : </b><br>' ;
var_dump(pow(3.333,8)) ;
echo ' <br><b> pow(-2,8) : </b><br>' ;
var_dump(pow(-2,8)) ;
echo ' <br><b> pow(2,-8) : </b><br>' ;
var_dump(pow(2,-8)) ;
echo "<br>";
?>

</body>
```

## Eredmény:

```
pow(10,2):  
int(100)  
pow(2,8):  
int(256)  
pow(3.333,8):  
float(15229.390031154)  
pow(-2,8):  
int(256)  
pow(2,-8):  
float(0.00390625)
```

## Gyökvonás

A `sqrt()` függvény a paraméterben megadott szám négyzetgyökével tér vissza.

### A `sqrt()` függvény szintaxisa:

`float = sqrt ( paraméter ) ;`

Paraméter: pozitív szám.

A visszatérési érték: float

### Példa:

```
<body>  
  
<?php  
echo ' <br><b> sqrt(8) : </b><br>' ;  
var_dump(sqrt(8)) ;  
echo ' <br><b> sqrt(64) : </b><br>' ;  
var_dump(sqrt(64)) ;  
echo ' <br><b> sqrt(0.64) : </b><br>' ;  
var_dump(sqrt(0.64)) ;  
echo ' <br><b> sqrt(-64) : </b><br>' ;  
var_dump(sqrt(-64)) ;  
?>
```

```
</body>      sqrt(8):  
              float(2.8284271247462)
```

## Eredmény:

```
sqrt(64):  
float(8)  
sqrt(0.64):  
float(0.8)  
sqrt(-64):  
float(NAN)
```

## Véletlen számok

A `srand()` függvény beállítja a véletlenszám-generátor kezdőértékét.

A `rand()` függvény egy véletlen számmal tér vissza.

A `getrandmax()` függvény visszaadja a véletlenszám-generátor által előállítható legnagyobb értéket.

### A `srand()` függvény szintaxisa:

Csak egyszer kell meghívni!

`void = srand ( paraméter ) ;`

Paraméter (opcionális): pozitív szám.

A visszatérési érték: nincs (void)

### A `rand()` függvény szintaxisa:

`integer = rand ( 1. paraméter , 2. paraméter ) ;`

1. paraméter (opcionális): véletlenszám legkisebb értéke (minimum)

2. paraméter (opcionális): véletlenszám legnagyobb értéke (maximum)

A visszatérési érték: Integer véletlen számérték. Ha a minimum és maximum értéke meg lett adva, akkor a két érték közé esik.

### A `getrandmax()` függvény szintaxisa:

`integer = getrandmax ( ) ;`

Paraméter: nincs

A visszatérési érték: Integer: a véletlenszám-generátor által előállítható legnagyobb érték.

### Példa: `<body>`

```
<?php
srand(); //véletlenszám generátor kezdőértékének beállítása
echo "Véletlen szám maximális értéke: ".getrandmax()."<br>" ;
echo "Véletlen szám: ".rand()."<br>" ;

echo "Véletlen szám: ".rand(10,55)."<br>" ;
echo "Véletlen szám: ".rand(5,10)."<br>" ;
?>

</body>
```

## Eredmény:

Véletlen szám maximális értéke: 2147483647

Véletlen szám: 1369615746

Véletlen szám: 52

Véletlen szám: 7

## Maximum kiválasztása

A max() függvény a paraméterekben kapott értékek közül kiválasztja a legnagyobbat.

### A max() függvény szintaxisa:

integer/float = max ( 1. paraméter , 2. paraméter , ... ) ;

1. paraméter: szám

2. paraméter: szám

3. paraméter (opcionális): szám

n. paraméter (opcionális): szám

A visszatérési érték: integer/float a legnagyobb számérték.

A max() függvény nem csak számokkal használható.

### Példa:

<body>

```
<?php
echo  '<b>max(3,4)</b><br>';
var_dump(max(3,4)); echo  "<br>";
echo  '<b>max(3,-4)</b><br>';
var_dump(max(3,-4)); echo  "<br>";
echo  '<b>max(3.333,3.334)</b><br>';
var_dump(max(3.333,3.334)); echo  "<br>";
echo  '<b>max(3,4,6,9,1,0.2)</b><br>';
var_dump(max(3,4,6,9,1,0.2)); echo  "<br>";
?>
```

</body>

### Eredmény: max(3,4)

int(4)

max(3,-4)

int(3)

max(3.333,3.334)

float(3.334)

max(3,4,6,9,1,0.2)

int(9)

## Minimum kiválasztása

A min() függvény a paraméterekben kapott értékek közül kiválasztja a legkisebbet.

**A min() függvény szintaxisa:**

```
integer/float = min ( 1. paraméter , 2. paraméter , ... ) ;
```

1. paraméter: szám

2. paraméter: szám

3. paraméter (opcionális): szám

n. paraméter (opcionális): szám

A visszatérési érték: integer/float a legkisebb számérték.

A min() függvény nem csak számokkal használható.

**Példa:**

```
<body>
```

```
<?php  
echo  '<b>min(3,4)</b><br>';  
var_dump(min(3,4)); echo  "<br>";  
echo  '<b>min(3,-4)</b><br>';  
var_dump(min(3,-4)); echo  "<br>";  
echo  '<b>min(3.333,3.334)</b><br>';  
var_dump(min(3.333,3.334)); echo  "<br>";  
echo  '<b>min(3,4,6,9,1,0.2)</b><br>';  
var_dump(min(3,4,6,9,1,0.2)); echo  "<br>";  
?>
```

```
</body>
```

**Eredmény:**

```
min(3,4)  
int(3)  
min(3,-4)  
int(-4)  
min(3.333,3.334)  
float(3.333)  
min(3,4,6,9,1,0.2)  
float(0.2)
```