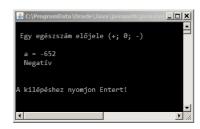
if(feltétel){

1. Olvasson be a billentyűzetről egy számot és mondja meg, hogy a szám nulla, negatív, vagy pozitív!

Operátor	Magyarázat
!	Logikai tagadás (NOT) operátora (unáris)
&&	Logikai <mark>és</mark> operátor
	Logikai vagy operátor
== !=	Egyenlőségvizsgálati operátorok (egyenlő, nem egyenlő)
< <= > >=	összehasonlító operátorok

```
// kód ha a feltétel igaz
          }else if (feltétel2){
                 // kód ha a feltétel2 igaz
          }else{
                 // kód, ha az összes feltétel hamis
program Sign;
      egész: a;
      scanner példányosítás az inputhoz: sc;
      ki: soremelés;
      ki: " Egy egészszám előjele (+; 0; -) ";
      ki: soremelés;
      ki: " a = "; be: a; //input az sc példánnyal
      ki: soremelés;
      ha (a>0) akkor
           ki: " Pozitív ";
      különben ha (a = 0) akkor
           ki: " Nulla ";
      különben
           ki: "
                  Negatív ";
      ha vége
      ki: soremelés;
      ki: "A kilépéshez nyomjon Entert";
      várakozás billentyűre;
```



program vége;



