# Aasimari

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Język niebiański |  | 0 |
| Leczące dłonie | Akcja główna, możesz raz dziennie przywrócić K4 PŻ poprzez dotyk. | 1 |
| Odporność: nekromancja | Całkowita. | 2 |

# Człowiek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Niezłomny | Jeśli użycie umiejętności się nie powiedzie – nie tracisz jej użycia. | 4 |

# Diablę

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Język demoniczny |  | 0 |
| Odporność: ogień | Całkowita. | 2 |
| Widzenie w ciem. | Całkowitych. | 1 |

# Elf

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Defensywa łowcy | Strzelec. | 1 |
| Medytacja | Dzięki regularnej medytacji możesz użyć wybranej umiejętności dwa razy na 3 godziny. Zmiana umiejętności wymaga minimum godzinnej medytacji. | 2 |
| Piękno | Ogólna. | 1 |

# Gnom

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Twórca | Ogólna. | 1 |

# Goblin

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Brutalność | Gdy zadając obrażenia wyrzucisz maksymalną wartość, wykonaj dodatkowy rzut. | 3 |
| Pechowiec | Przy każdym rzucie 1 na K20 dzieje się coś złego. | -1 |
| Twórca | Ogólna. | 1 |

# Krasnolud

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Odporność: trucizny | Całkowita. | 2 |
| Uparty | Możesz utrzymywać pozycję kosztem ruchu zamiast akcji dodatkowej. | 2 |

# Niziołek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Szczęście | Gdy kiedykolwiek wyrzucisz 1, powtórz rzut. | 3 |

# Ork/Półork

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Brutalność | Gdy zadając obrażenia wyrzucisz maksymalną wartość, wykonaj dodatkowy rzut. | 3 |
| Szał | Możesz wprowadzić się w szał kosztem akcji dodatkowej. +4 do celności w walce wręcz -2 do Obrony i jesteś uciszony. | 1 |

# Półelf

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Medytacja | Dzięki regularnej medytacji możesz użyć wybranej umiejętności dwa razy na 3 godziny. Zmiana umiejętności wymaga minimum godzinnej medytacji. | 2 |
| Poliglota | Ogólna. | 1 |

# Szczuroczłowiek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Umiejętność | Opis | R |
| Akrobatyka | Ogólna. | 2 |
| Czuły węch | Ogólna (Czujność). | 1 |
| Język podmroczny |  | 0 |
| Odporność: choroby | Całkowita. | 1 |