Blender

Blender je open source program na tvorbu 3d modelů. V programu se dají vytvářet celé 3d scény. Software je vyvíjen pro všechny hlavní operační systémy (Windows, Mac OS a Linux). Blender jsi můžete vždy stáhnout z oficiálních stránek [www.blender.org](http://www.blender.org/) nebo přes herní platformu Steam. Když máte Steam verzi, tak se vám Blender automaticky aktualizuje na poslední stabilní verzi.

Aktuální verze Blenderu: 4.0.1.

# Jak se pohybovat ve 3d okně

Pro pohyb ve 3d okně použijeme kombinaci klávesnice a tří tlačítkové myši.

# Základní klávesové zkratky

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Funkce | Pro Windows / Linux | Pro Mac |
| Nový soubor | CTRL + N | COMMAND + N |
| Otevřít soubor | CTRL + O | COMMAND + O |
| Vložení objektu ze scény | SHIFT + A | SHIFT + A |
| Smazáni objektu ze scény | X nebo DELETE | X |
| Náhledový render | F12 |  |