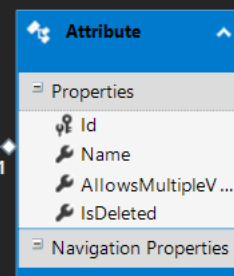
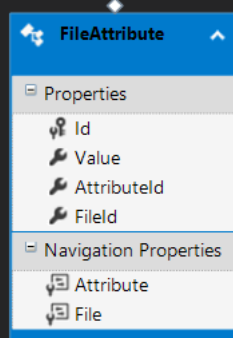
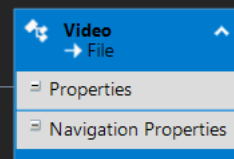
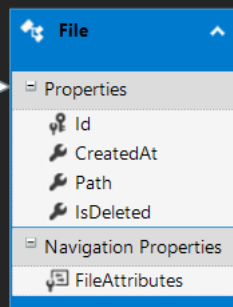
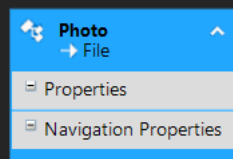


***Subsemnatul, Rădeanu Răzvan-Valentin, declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse.***

## Documentatie model

Modelul aplicatiei este constituit din :

- Attribute
  - Reprezinta un atribut care poate fi atribuit unui fisier
  - Este descris printr-un nume si un flag de marcare daca admite valori multiple
  - Exemplu: **Locatie, Persoane, Eveniment**, etc...
- File
  - Reprezinta un fisier media din libraria noastra
  - Poate avea zero sau mai multe FileAttributes
- FileAttribute
  - Reprezinta o valoare a unui atribut pentru un anumit fisier din librerie
  - Exemplu: Fisierul **PozaLaMunte.jpg** are drept FileAttributes urmatoarele randuri:
    - Persoane: Florin
    - Persoane: Marin
    - Persoane: Bob
    - Persoane: Stefan
    - Locatie: Munte
- Photo
  - Reprezinta un fisier de tip imagine in librerie
- Video
  - Reprezinta un fisier de tip video in librerie



1

\*

\*

0..1