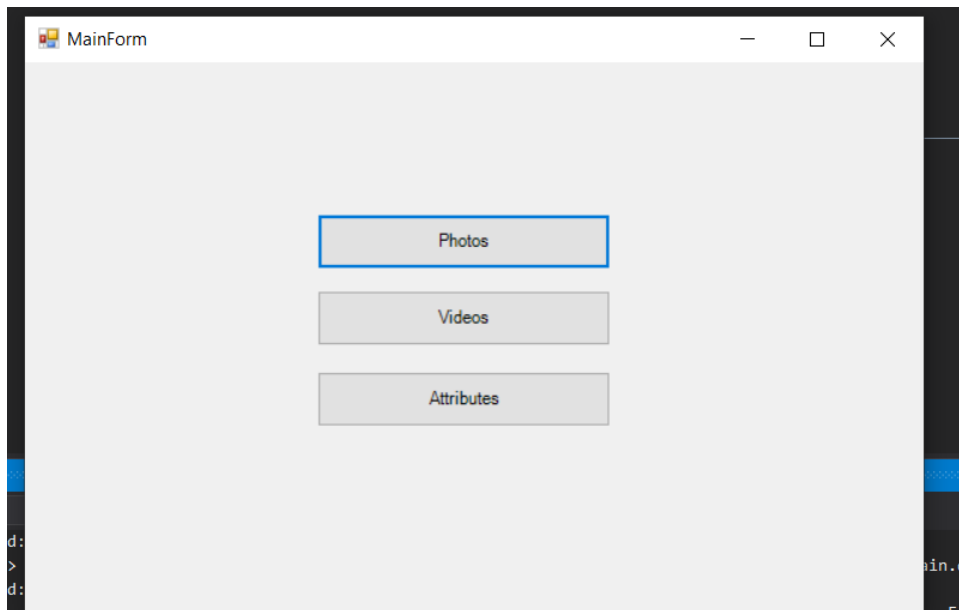


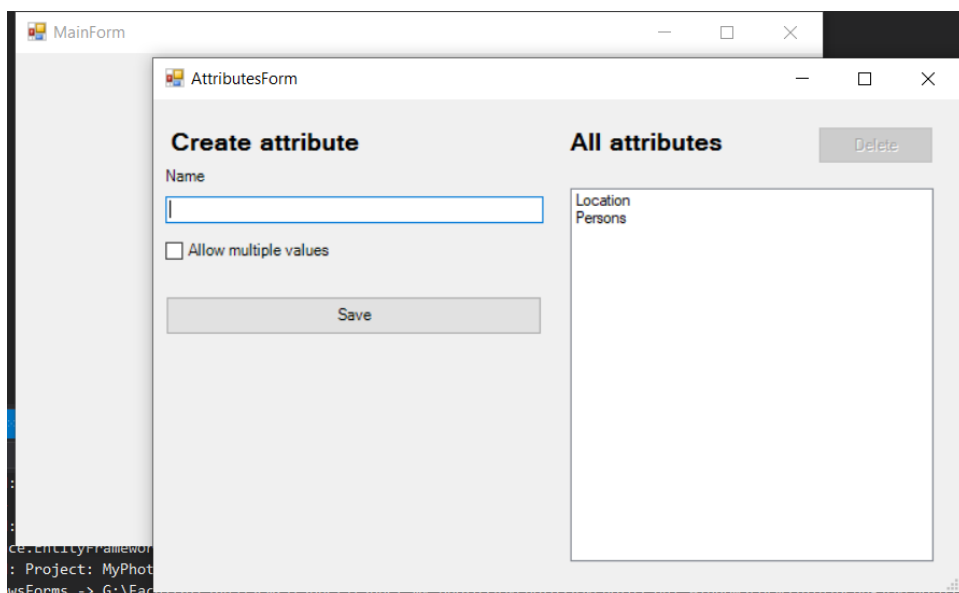
**Subsemnatul, Rădeanu Răzvan-Valentin, declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse.**

## Documentatie GUI

Aplicatia se deschide cu un meniu de 3 butoane:

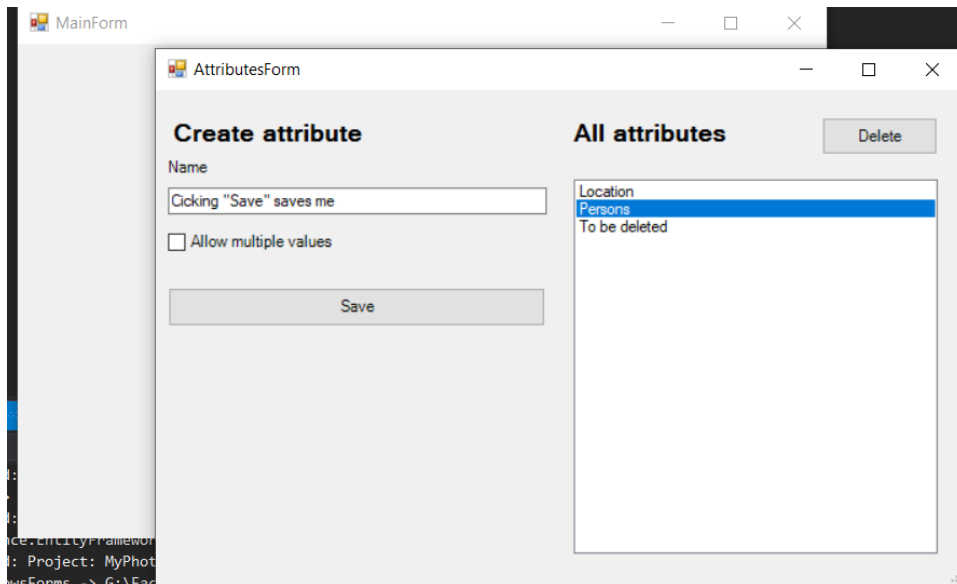


Prin click pe butonul **Attributes** se deschide urmatorul form:

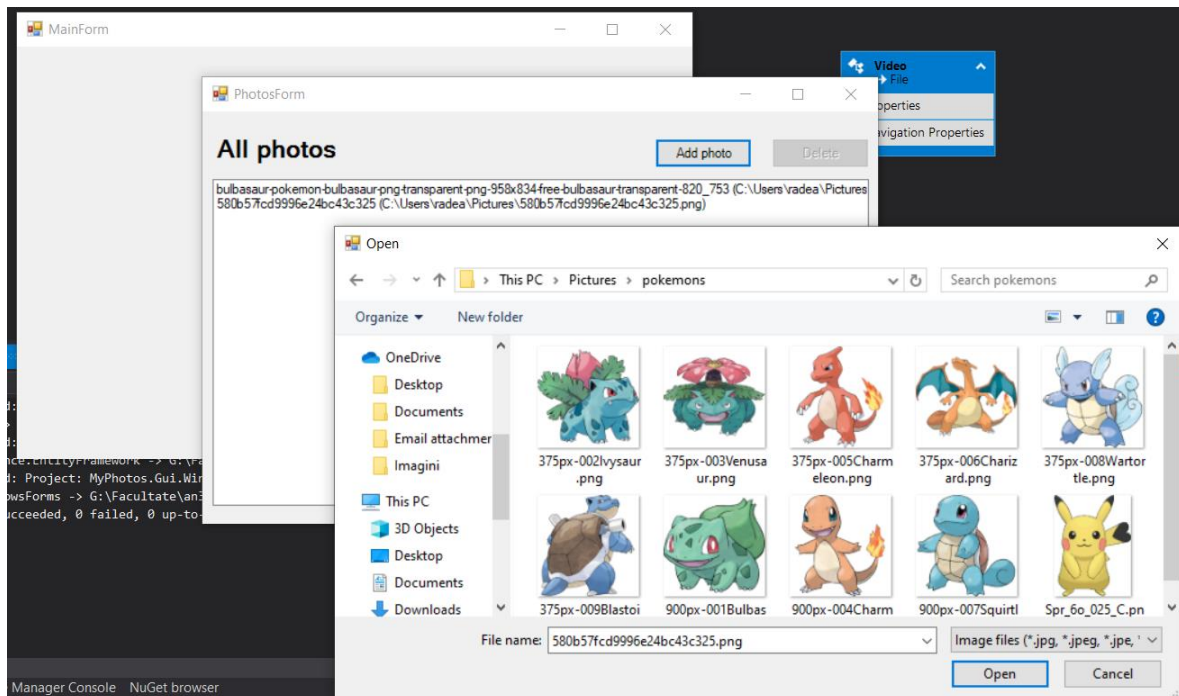


Pentru a adauga un atribut nou, se completeaza TextBoxul pentru numele atributului si se apasa pe butonul **Save**. Aceasta va aparea ulterior in lista din dreapta.

Selectarea unui rand din lista de attribute va activa butonul de **Delete** si va permite stergere elementului selectat:



Clickul pe butonul de **Photos** din meniul principal va deschide formul de fotografii din librerie. Vedem o lista cu toate pozele curente din libraria noastra. Click pe butonul de **Add Photo** va deschide dialogul de alegere a unei fotografii pe care sa o adaugam la librerie:



Dupa alegerea fotografiei, ea apare in libraria noastra. Asemnator atributelor, selectarea unui rand din lista activeaza butonul de delete si se pot sterge imagini din baza de date.

