

Zadanie 1. Głosowanie

Zadanie

Kandydatom w głosowaniu przydzielono liczby od 1 do N. Wyborcy oddawali głosy elektronicznie, a każdy oddany głos został zapisany w pliku w postaci numeru kandydata. Jeśli wyborca oddał głos nieważny, wtedy do pliku zapisywana była liczba 0.

Twoje zadanie polega na napisaniu programu, który wyznacza rezultat wyborów. Jeśli jeden kandydat otrzymał najwięcej głosów, wtedy należy podać jego numer. W przypadku, gdy głosowanie nie zostało rozstrzygnięte, należy podać listę numerów wszystkich kandydatów o największej liczbie głosów.

Wejście

Program czyta dane ze standardowego wejścia. Pierwsza linia zawiera 2 liczby oddzielone spacją: N – liczba kandydatów ($1 \leq N \leq 1\,000$), M – liczba oddanych głosów ($1 \leq M \leq 100\,000\,000$). W następnej linii znajdują się kolejne liczby k_i oznaczające kandydata, na którego oddany został głos ($0 \leq k_i \leq N$, dla $1 \leq i \leq M$, przy czym 0 oznacza głos nieważny).

Wyjście

Jeśli jeden kandydat zwyciężył, na standardowe wyjście należy wypisać jego numer. Jeśli głosowanie nie zostało jednoznacznie rozstrzygnięte, należy wypisać rozdzielone spacjami numery wszystkich kandydatów o największej liczbie głosów w kolejności rosnącej.

Przykłady

1.

Wejście: 10 5
1 3 1 4 1

Wyjście: 1

2.

Wejście: 17 10
0 0 5 0 2 0 1 5 0 0

Wyjście: 5

3.

Wejście: 7 10
0 1 5 4 2 5 1 5 0 1

Wyjście: 1 5

Punktacja

Za ćwiczenie można otrzymać maksymalnie 10 punktów.

Termin

Termin oddania ćwiczenia: 21.11, godz. 23:59.

Oddanie ćwiczenia

Program należy wysłać za pomocą MS Teams – jeden plik zawierający kod programu. Plik powinien nazywać się `000000_vote_0.cpp`, gdzie `000000` to numer indeksu autora, `0` to numer kolejnej wersji programu. Nagłówek pliku powinien zawierać nazwę ćwiczenia i dane autora zgodnie z opisem w ogólnych zasadach.

Należy dobrze przetestować program przed wysłaniem!