

Radosław Kowal 09.11.2019

Agenda



- 1) Wprowadzenie do narzędzi
- 2) Zarządzanie testami i incydentami
- 3) Narzędzia pomocnicze (robienie screenshotów, walidacja, generatory)
- 4) Automatyzacja
- 5) Systemy kontroli wersji
- 6) Continuous Integration
- 7) Testy wydajnościowe
- 8) Testy webservice'ów
- 9) Testy bezpieczeństwa

Czym są narzędzia testowe i po co nam one?

danych lub symulacje)



Są one wykorzystywane do czynności testowych przez zautomatyzowanie powtarzających się zadań lub wsparcie dla czynności testowych wykonywanych ręcznie takich jak: planowanie testów, projektowanie testów, raportowanie i monitorowanie testów Automatyzacja czynności które zajmuje dużo czasu ręcznie (analiza statyczna) Automatyzować czynności, które nie mogą być wykonane ręcznie (np. testy aplikacji klientserwer na wielką skalę)

Poprawić "niezawodność testów" (np. przez automatyzację porównywanie dużej ilości

Przykładowe narzędzia



Zarządzanie błędami i testami Tworzenie screenshotów i nagrywanie ekranu Generatory Wtyczki i konsole przeglądarkowe Narzędzia do automatyzacji Systemy kontroli wersji Narzędzia do Continuous Integration

Zarządzanie incydentami/testami

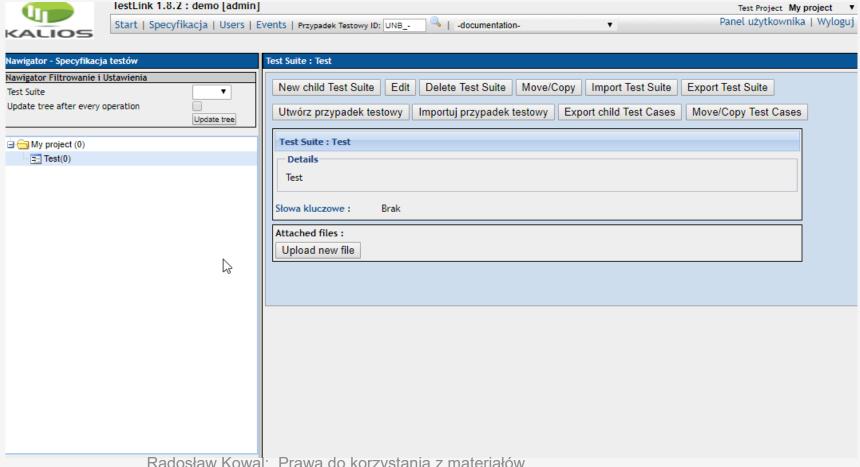




TestLink

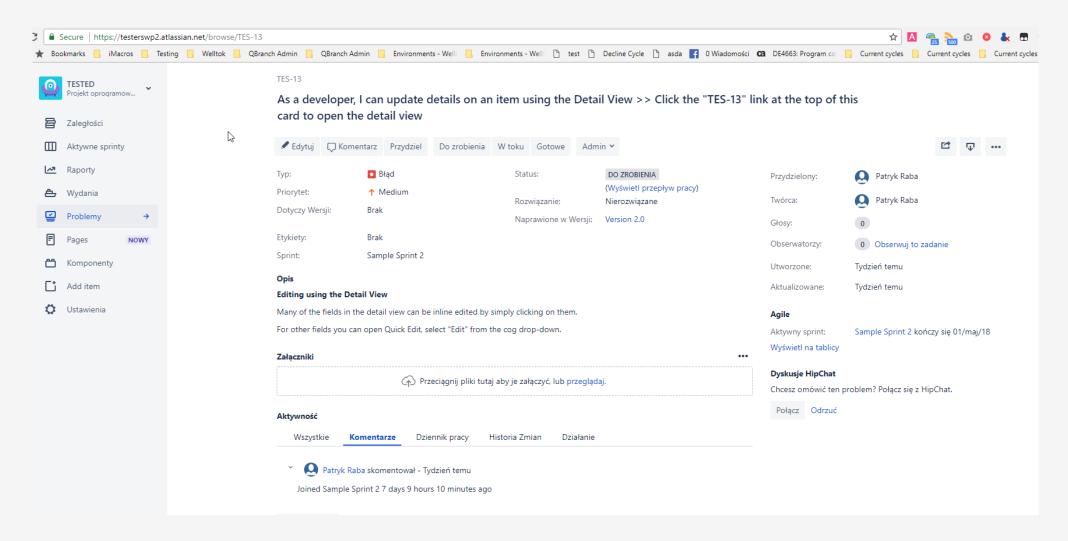


http://testlink.testerzy.pl/index.php (I: tester, h: tester)



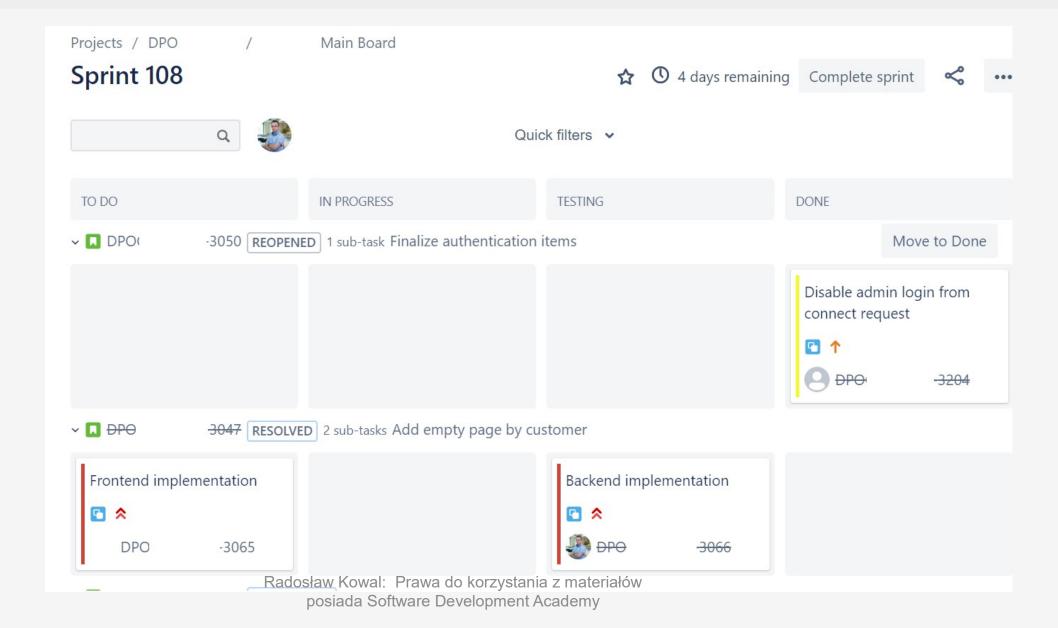
JIRA





JIRA





BugZilla



Before reporting	a bug, please read the <u>bug writing guidelines</u> , please look at the list of <u>most frequently reported bugs</u> , and please <u>search</u> for the bug.
Show Advance	ed Fields (* = Required Field)
	OpenDemo.ORG Reporter: odoun54568
* Component:	bugzilla-4.2.1 bugzilla-4.2.1
* Version:	unspecified ▲ Severity: enhancement ▼
	Hardware: PC ▼
	▼ OS: Windows ▼
	We've made a guess at your operating system and platform. Please
	check them and make any corrections if necessary.
* <u>Summary:</u>	
Description:	
Attachment:	Add an attachment
	Submit Bug

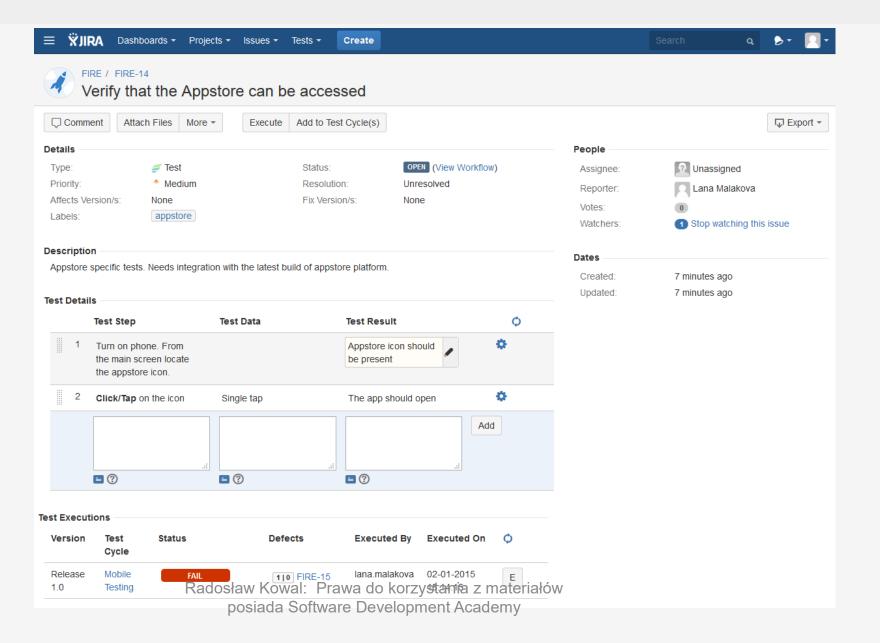
Trac



Create New Ticket Properties Summary: Description: You may use WikiFormatting here. $B \mid I \mid A \mid \otimes \mid \blacksquare \mid - \mid \P \mid \rightarrow \mid \square$ Type: defect Priority: major ▼ Milestone: Component: component1 ▼ Version: Keywords: Cc: Owner: < default > ■ I have files to attach to this ticket Radosław Kowal: Prawa do korzystania z materiałów Preview Create ticket posiada Software Development Academy

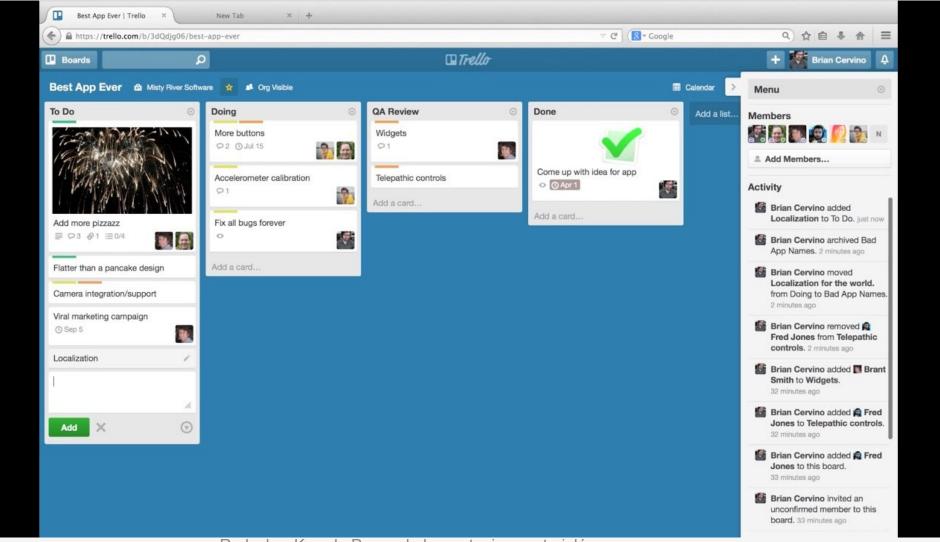
Zephyr





Trello





Praca domowa

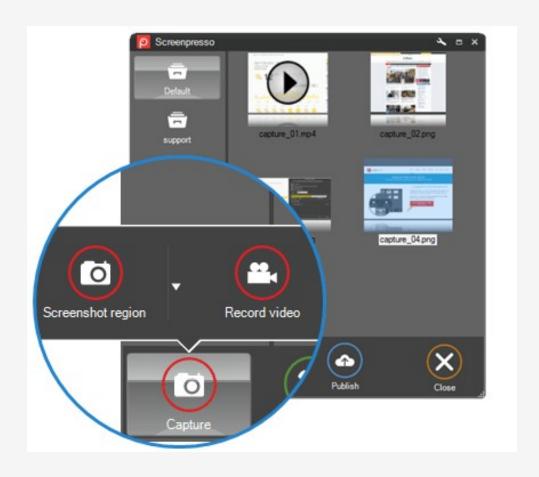


Na stronie http://www.opendemo.org/open-source-demos podaj swój adres mailowy w sekcji Issue Tracking, dostaniesz na niego link generujący Bugzillę, Mantisa, Traca i Redmine'a Pobierz aplikację Mr Buggy ze strony http://mrbuggy.pl/mrbuggy1/data/MrBuggy.exe W aplikacjach z punktu 1 zgłoś kilka błędów. Dla ułatwienia (w końcu uczymy się obsługi samych narzędzi) znajdziesz je pod tym linkiem

Powodzenia:)

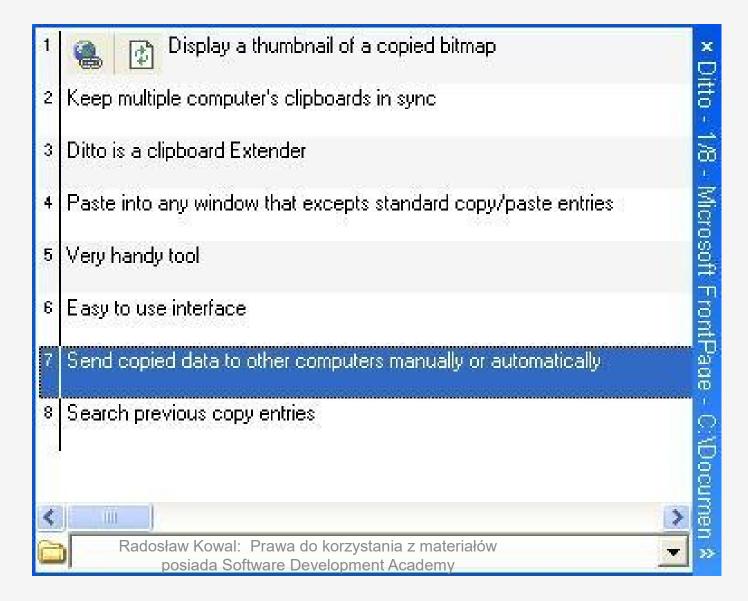
Narzędzia do robienia screenshotów i nagrywania ekranu (Screenpresso)

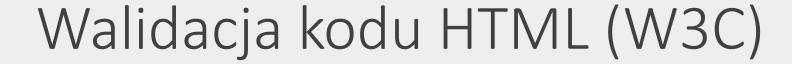




Multischowek (Ditto)





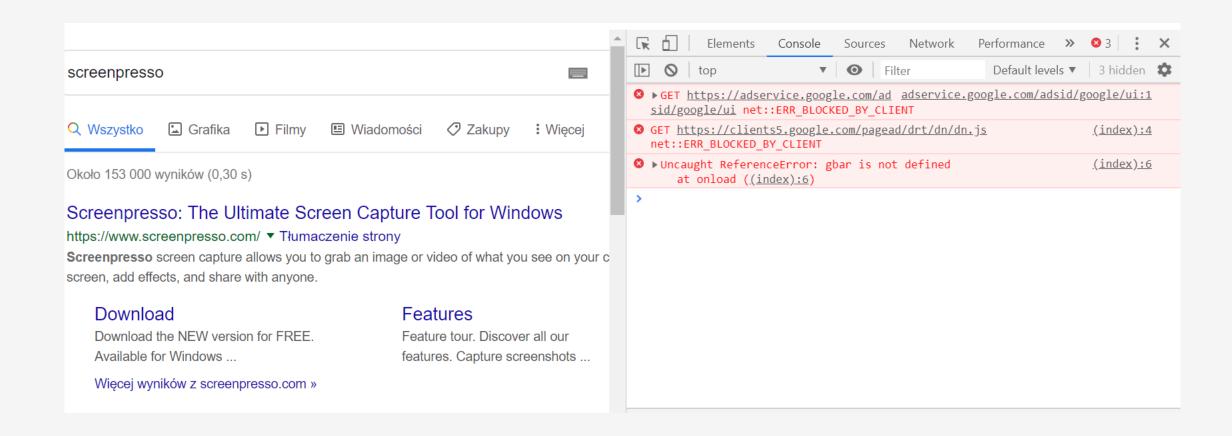




Validate by URI	Validate by File Upload	Validate by Direct Input	t			
Validate by U	RI					
Validate a document	online:					
Address: http	p://o2.pl					
► More Optio	ns					
			Check)		

Narzędzia developerskie przeglądarki





Tymczasowe skrzynki pocztowe



http://www.fakemailgenerator.com

YOUR FAKE E-MAIL ADDRESS IS READY

Noul1932 @teleworm.us **▼ COPY**



Waiting for e-mails...

This page will automatically show any e-mails sent to Noul1932@teleworm.us

Generatory haseł



https://generator.blulink.pl/

Ustawienia		
	nBND4ygrow	
Ile znaków? 10	ryGEh6VChj	
	9naUMKe3BU	
	eoVtsqs8ge	
Ile haseł? 25	57ccbUGxXp	
	gwbQRo2wP3	
Hasło zawiera:	RuQdoH3egH	
_	SKevnQQuMe	
	htbSJtFbpV	
✓ wielkie litery: [A B C]	DEPUhC3JgJ	
✓ cyfry: [1 2 3]	RzTwvFLLzY	
znaki interpunkcyjne: [: ! ?]	qhS2z3TFCG	
	2GLg2ukuCZ	
znaki specjalne: [@ # \$]	CUZVRU3463	
🗹 bez znaków podobnych: [i O 1 0 I]	sVJKnJcEPf	
	MgnYXNSGGV	
	8Jgx6xRxZo	
Dodatkowe ustawienia	- YSJ83wgEAw	
	mNc8cAmuGs	
Muszą wystąpić znaki:	QeAwc6uu4T	
	l.	
	gscrZEnFJo	
Mogą wystąpić znaki:	BuAe2deM7n	
riogą wystąpie znaki.	DoZDjBacvC	
	wcu83TcPZn	
	B3gCGHfnUM	
Nie mogą wystąpić znaki:		
		//
Padaglaw Vayya	N. Prawa da karzyatanja z matarialów	
,	al: Prawa do korzystania z materiałów	
posiada S	Software Development Academy	

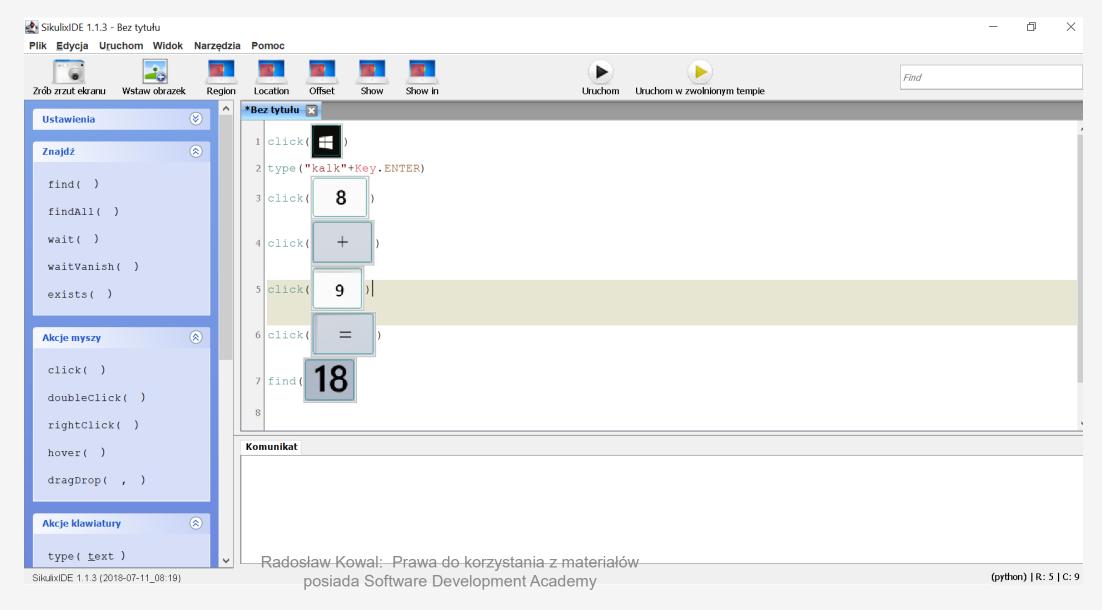
Automatyzacja (Selenium IDE)



	the state of the s			<u> </u>
Selenium IDE - testrk				- 🗆 ×
Project: testrk				
Tests ▼ +	▷ □ □ □ □ ▼			
Search tests Q	Playback base URL			•
Untitled	Command	Target	Value	
	Command	▼ //		
	Target	RQ		
	Value			
	Description			
Log Reference				\Diamond

Automatyzacja (SikuliX)





Praca domowa



- 1. Przy użyciu narzędzia Selenium IDE przeprowadź test logowania do swojej skrzynki pocztowej.
- 2. Przy życiu narzędzia SikuliX sprawdź, czy 2+9-5*8=48, a następnie czy 2+9-5*8=47

Systemy kontroli wersji



Jest to program zapisujący zmiany zachodzące w plikach (wersje), dzięki czemu możemy przejrzeć ich historię i w razie potrzeby – przywrócić. Wszystkie te informacje są zapisywane w tzw. repozytorium projektu.

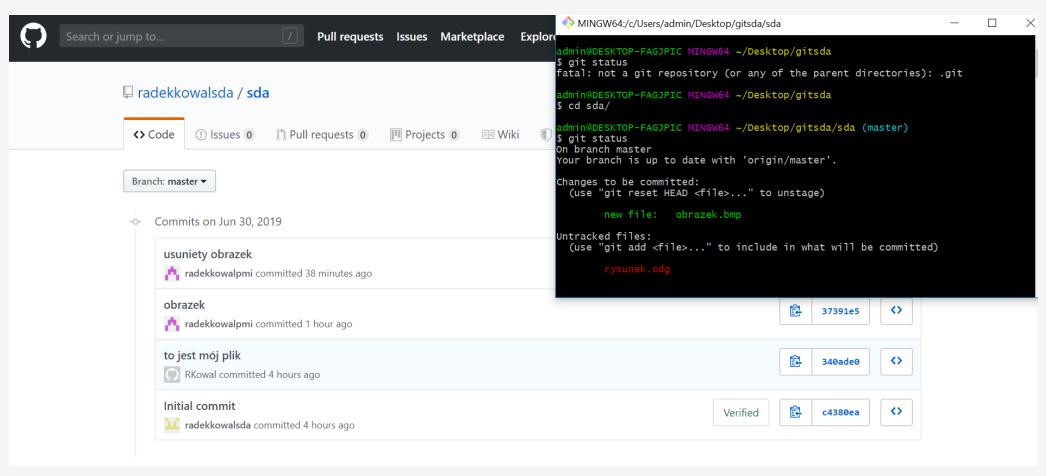
Systemy kontroli wersji umożliwiają:

Przegląd historii zmian wraz z informacją kto i kiedy je wprowadził Przywrócenie Dowolnej wersji pliku lub nawet całego projektu Pracę zespołową, poprzez wykorzystywanie zdalnych repozytoriów (w serwisach takich jak GitHub, BitBucket lub GitLab)

Git



Najpopularniejszy system kontroli wersji



SVN



Repozytorium SVN służy do kontroli wersji plików niebinarnych (czyli np. pliki tekstowe, html, php, bash). Użytkownicy przechowują w nim różne wersje plików, np. skryptów PHP. Możliwe jest również wysłanie innych plików do repozytorium. Należy jednak pamiętać, że SVN służy do kontroli wersji głównie plików tekstowych i wysyłanie innych plików mija się z celem.

Git vs. SVN



- w SVN jeden etap przenoszenia zmian na serwer, w Git są to dwa etapy zapis do lokalnego repozytorium, a potem na serwer;
- pozwala to na pracę offline, a ponadto możliwe jest wysłanie nie wszystkich zmian, które dokonaliśmy;
- Git jest dużo szybszy:)

Praca domowa



- 1. Stwórz własne repozytorium na GitHub.
- 2. Dodaj kilku kolegów lub koleżanek z grupy jako contributorów
- 3. Stwórz plik tekstowy, w którym zapiszesz swoje imię i nazwisko (kolegów poproś o to samo)
- 4. Znajdź w internecie zdjęcie kota, zapisz je na dysku pod nazwą kot Twojelmię i Nazwisko
- 5. Wrzuć te pliki do swojego repozytorium
- 6. Poproś kolegów o wrzucenie swoich plików do Twojego repozytorium
- 7. "Spulluj się" u siebie
- 8. Pooglądaj zdjęcia:)
- 9. W plikach tekstowych kolegów napisz na końcu DZIĘKUJĘ:)
- 10. Zacommituj i "spushuj" zmiany

Continuous Integration (CI)



Ciągła Integracja (ang. Continuous Integration) to praktyka programistyczna, w której członkowie zespołu często scalają wyniki swojej pracy – z reguły każdy robi to przynajmniej raz dziennie. W tej sposób każdego dnia powstaje kilka zintegrowanych wersji kodu, które są sprawdzane przez automatyczny proces budowania (i testowania).

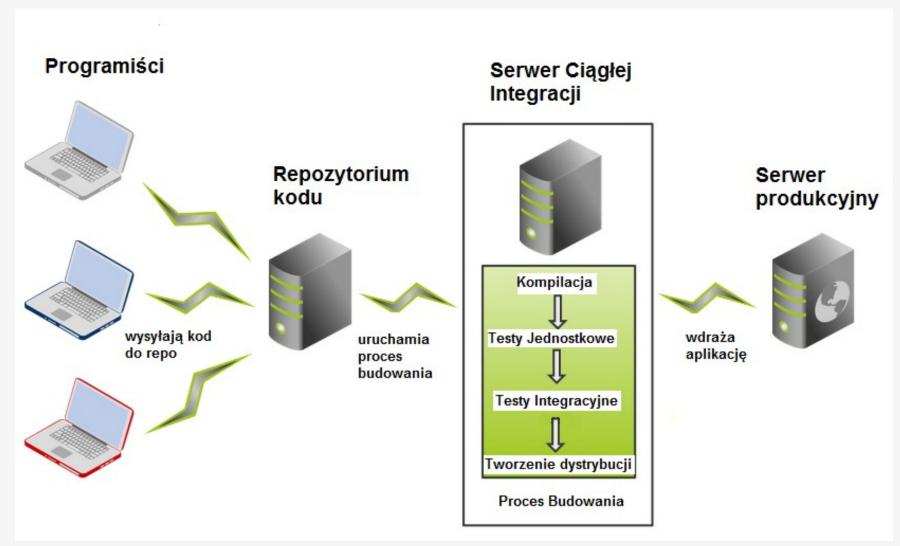
Po co Cl to?



- Ciągła Integracja zmniejsza ryzyko związane z integracją na samym końcu projektu błędy, niekompatybilność interfejsów, trudny do oszacowania czas na poskładanie całości.
- CI ułatwia naprawę błędów: ich szybkie wykrywanie sprawia, że łatwiej zlokalizować przyczynę wiadomo, co było ostatnio modyfikowane i jaka wersja działała poprawnie.
- CI chroni przed niespodziankami wynikającymi z różnic pomiędzy środowiskiem deweloperskim a produkcyjnym (np. inne środowisko uruchomieniowe danego języka, niestandardowe biblioteki).
- CI umożliwia demonstrowanie aplikacji i konsultację z klientem w dowolnym momencie dzięki stałej dostępności ostatniej działającej wersji.
- CI ułatwia refaktoryzację (po każdej "kosmetycznej" zmianie możemy szybko sprawdzić, czy wszystko gra).
- Ciągła integracja zdejmuje z programistów obowiązek wykonywania wielu powtarzalnych, nierozwijających (a jednak trudnych!) czynności.

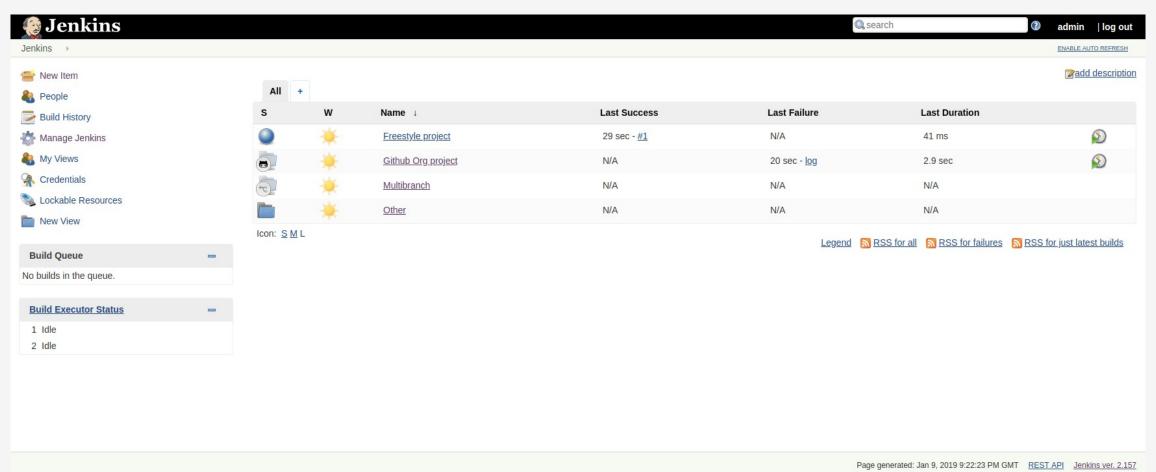
CI w procesie tworzenia oprogramowania





Jenkins





Testy wydajnościowe



- Testy wydajnościowe są przeprowadzane w celu oceny stopnia spełnienia wymagań wydajnościowych przez system lub moduł.
- Istnieje kilka rodzajów wymagań wydajnościowych:
- wymagania na szybkość przetwarzania,
- wymagania na równoległość przetwarzania,
- wymagania na wielkość obsługiwanych danych.
- Testy wydajnościowe przeprowadza się zwykle w dwóch sytuacjach: na granicy wymagania wydajnościowego oraz powyżej wymagania wydajnościowego. W tym drugim przypadku testy są nazywane przeciążeniowymi.

JMeter



Njmeter-jdbc.jmx AdB-JMeter-TestWares	2015\jmeter-jdbc.jmx - ApacheJMeter (2.13 r1665067)	- ⊔ x
Elle Edit Search Bun Options Help		
		o <u> </u> 0/0 E
Test Pan User Defined Variables HTTP Headen Manager Thread Croup JOSC Request - select allitems JOSC Request - addition to the database JOSC Request - select allitems JOSC Request - select allitems JOSC Request - addition to the database JOSC Request - select allitems View Results Tree WorkBench	DBC Connection Configuration	

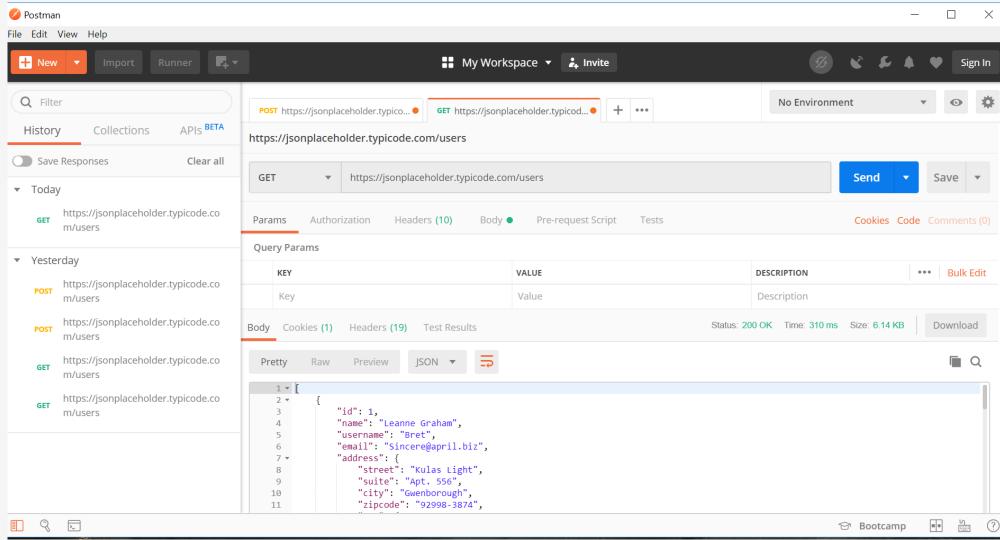
Gatling



- i jest darmowym narzędziem do wykonywania testów wydajnościowych,
- działa na systemach Windows, Linux oraz MacOS,
- został napisany głównie w języku Scala i jest oparty o AKKA i NETTY,
- dzięki zastosowanym rozwiązaniom posiada asynchroniczną architekturę, wprowadza model aktora, który jest zorientowany na wysyłanie wiadomości zamiast tworzenia dedykowanych wątków, pozwalając na generowanie większych obciążeń,
- skrypty testowe są pisane w Scali, przy czym wystarczy podstawowa znajomość tego języka, gdyż skrypty są tworzone z wykorzystaniem łatwego w użyciu DSL (Domain Specific Language), przez co tworzenie i późniejsze zrozumienie skryptów jest proste,

Testy webservice (Postman)





Testy bezpieczeństwa (OWASP)



OWASP - globalna, profesjonalna fundacja, działająca charytatywnie (non-profit), otwarta dla każdego, kto interesuje się zabezpieczeniami w oprogramowaniu

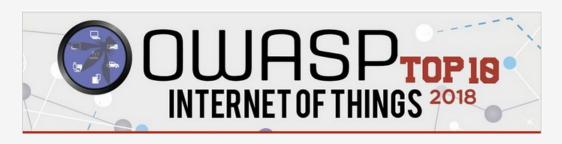


OWASP Top10





OWASP Top10 - web



OWASP Top10 - IoT



OWASP Top10 - mobile





Radosław Kowal: Prawa do korzystania z materiałów posiada Software Development Academy



Wstrzyknięcia - jeżeli w aplikacji nie zostanie zastosowane odpowiednie filtrowanie danych, to atakujący będzie mógł przesłać exploit w formie tekstowej wykorzystujący odpowiednią składnię docelowego interpretera. Wartości zostaną potraktowane jak polecenia, co może skutkować nieautoryzowanym dostępem do poufnych informacji, a nawet przejęciem kontroli naWd atakowanym systemem.

Wadliwa obsługa uwierzytelniania i sesji - poprawne wdrożenie funkcji związanych z uwierzytelnianiem i obsługą sesji w aplikacji nie jest łatwe. Atakujący może wykorzystać nie tylko odkryte przez siebie usterki techniczne w implementacji lub konfiguracji oprogramowania, ale też błędy projektowe i organizacyjne. Konsekwencje ataku bywają zwykle poważne i obejmują uzyskanie nieautoryzowanego dostępu do sesji, przejęcie haseł lub tokenów, wykonanie poleceń na prawach zalogowanego użytkownika itp.



Cross-Site Scripting (XSS) – skrypty międzyserwisowe - Luki XSS, w przeciwieństwie do wspomnianych wyżej wstrzyknięć, nie mają wpływu na logikę aplikacji po stronie serwera, pozwalają za to atakującemu na wykonywanie złośliwych skryptów w przeglądarce ofiary. Dzieje się tak, gdy aplikacja pobiera niezaufane dane i wysyła je do przeglądarki bez wcześniejszej walidacji. Skutkiem wykorzystania błędów tego typu może być np. przechwycenie sesji zalogowanego użytkownika, dynamiczna podmiana zawartości strony, jak również hostowanie złośliwego oprogramowania z wykorzystaniem zaatakowanej aplikacji.

Insecure Direct Object References – W aplikacjach, w których występują różne poziomy uprawnień, zdarzają się problemy wynikające z możliwości bezpośredniego dostępu do różnych obiektów w systemie (takich jak pliki, katalogi czy klucze bazy danych). Brak zdefiniowanych reguł dostępności sprawia, że atakujący może odpowiednio manipulować odwołaniami w celu dostania się do poufnych danych. Przykładowo, jeśli aplikacja nie sprawdza uprawnień użytkownika na poziomie funkcji przyjmującej identyfikator obiektu, a te tworzone są w przewidywalny sposób, to znajomość identyfikatora będzie wystarczająca, by móc wykonać takie same operacje na obiekcie jak uprawniony użytkownik.



Security Misconfiguration – niepoprawna konfiguracja - błędy konfiguracji zabezpieczeń mogą wystąpić w każdej warstwie aplikacji – nie tylko w jej własnym kodzie, ale też w innych elementach składających się na całość systemu, m.in. w użytych przez programistów bibliotekach i frameworkach, silnikach baz danych, serwerach aplikacyjnych czy urządzeniach sieciowych. Atakujący wykorzystuje zwykle domyślne konta, nieużywane strony, niezałatane podatności lub niezabezpieczone pliki i katalogi, by uzyskać nieautoryzowany dostęp do danych. Może się zdarzyć, że umożliwi mu to całkowite przejęcie kontroli nad zaatakowanym systemem.

Sensitive Data Exposure – nieodpowiednie zabezpieczenie poufnych danych - omawiając to zagrożenie, należy przede wszystkim wspomnieć o niewystarczających zabezpieczeniach kryptograficznych i niewłaściwym zabezpieczeniu wymiany danych. Wciąż wiele aplikacji przechowuje poufne dane (takie jak hasła użytkowników czy numery kart kredytowych), używając błędnie zaimplementowanej enkrypcji lub hashowania bez tzw. salta. W wyniku ataku może dojść do kradzieży takich danych i ich ujawnienia. Równie często aplikacje przesyłają w sieci dane, nie dbając o ich poufność i integralność. Mogą np. stosować wygasłe certyfikaty lub zbyt słabe algorytmy szyfrowania, co stwarza szerokie pole do nadużyć.

sław Kowal: Prawa do korzystania z materiałów posiada Software Development Academy



Missing Function Level Access Control – nieodpowiednia kontrola uprawnień – użytkowników - aplikacje często obsługują zapytania do stron bez odpowiedniej walidacji. Niesprawdzanie, czy dana osoba powinna mieć dostęp do żądanej strony, pozwala atakującemu na wykonywanie akcji bez uwierzytelnienia lub z prawami innego użytkownika. Głównym celem tego typu ataków są oczywiście funkcje administracyjne.

Cross-Site Request Forgery (CSRF) – fałszowanie żądań - podatność ta często bywa mylona z XSS, ponieważ tak jak ona pozwala zaatakować przeglądarkę użytkownika, nie część serwerową aplikacji webowej. W tym przypadku celem atakującego jest wykorzystanie uprawnień ofiary do wykonania interesujących go nieautoryzowanych akcji. Odbywa się to dzięki podmienionym zapytaniom HTTP. Powodzenie ataku zależy od tego, czy atakujący jest w stanie przewidzieć, jak powinno wyglądać żądanie, które zostanie zaakceptowane przez serwer.



Using Components with Known Vulnerabilities – używanie komponentów ze znanymi podatnościami - zdecydowana większość powstających obecnie aplikacji bazuje na gotowych już bibliotekach i frameworkach, które – jak każde oprogramowanie – mogą mieć błędy. W teorii można temu zaradzić, instalując udostępniane przez producentów poprawki. Często jednak okazuje się, że zaktualizowane komponenty nie będą współdziałać z tymi, które nie otrzymały łatek. W efekcie aplikacja pozostaje niezałatana, co pozwala na przeprowadzanie mniej lub bardziej wyrafinowanych ataków.

Unvalidated Redirects and Forwards – nieodpowiednia walidacja przekierowań - Ostatnie zagrożenie w zestawieniu OWASP dotyczy sytuacji, w których aplikacje webowe przekierowują użytkownika na inne strony, wykorzystując niezaufane dane. Przy braku odpowiedniej walidacji atakujący może dodać do oryginalnego odnośnika ciąg znaków, który zaprowadzi ofiarę na stronę ze złośliwym oprogramowaniem albo wyłudzającą poufne dane. Powyżej opisane błędy należą do najbardziej krytycznych i najczęściej wykorzystywanych, dlatego warto je mieć na uwadze, tworząc i zabezpieczając własne aplikacje internetowe.

OWASP Testing Guide



Obszerne opisy testowania aplikacji zarówno w ujęciu black box jak i white/grey box

Dobrze się czyta

Dzieli przeprowadzane testy na 2 fazy: pasywną i aktywną

Stanowi kompendium wiedzy o testach bezpieczeństwa i poza metodologią wykonywania testów może być źródłem szerokiej wiedzy z zakresu testów.

https://www.owasp.org/index.php/OWASP_Testing_Guide_v4_Table_of_Contents

Penetration Testing Execution Standard



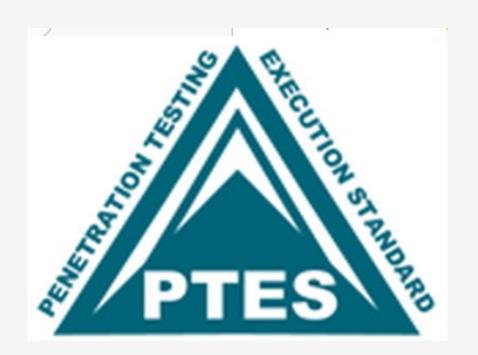
Zwięzłe opisy zagrożeń i elementów istotnych podczas testów

- Dzieli testy na 7 etapów:

- Przygotowanie
 Gromadzenie informacji
 Modelowanie zagrożeń
 Analiza podatności

- EksploitacjaPost-eksploitacja
- ✓ Raportowanie
- Niektóre rozdziały nie są ukończone!

http://www.pentest-standard.org/index.php/Main_Page



Terminologia



ATAK

- Wektor ataku: czynnik, który umożliwia przeprowadzenie ataku (jeżeli np. atakujemy aplikację internetową, to wektorem jest np. framework, który wykorzystuje ta aplikacja)
- Exploit: wykorzystanie istniejącej w oprogramowaniu podatności w celu zaburzenia działania aplikacji lub wyrządzenia szkód użytkownikom aplikacji

CEL

- Powierzchnia ataku: Opisuje, co potencjalnie jest narażone na atak (jeżeli np. wystawiamy do sieci 10 portów serwera, to powierzchnią ataku jest te 10 portów.)
- Podatność: słaby punkt aplikacji, który może zostać wykorzystany w ataku (np. XSS, czy nieaktualny Windows z luką EthernalBlue)

Terminologia (CIA)



CONFIDENTIALITY

poufność

czy odpowiednie osoby mają dostęp do odpowiednich danych? integralność

czy dane są spójne i godne zaufania?

AVAILABILITY

dostępność

czy aplikacja jest dostępna dla uprawnionych użytkowników (czy nie jest awaryjna)?

Terminologia (AAA)



AUTHENTICATION

• uwierzytelnienie

kim jesteś?

AUTHORIZATION

• autoryzacja

czy masz prawo do tego działania **ACCOUNTING**

rozliczanie

jak wykorzystać te zasoby?

Przygotowanie i przeprowadzenie testów bezpieczeństwa - przykład



- 1.Przygotowanie środowiska lub ustalenie z administratorem, czy testy mogą być wykonywane na zwykłym środowisku testowym
- 2. Ustalenie trybu testów
- 3. Uzyskanie dostępów do kont z odpowiednimi zestawami uprawnień
- 4. Identyfikacja potencjalnych zagrożeń
- 5. Weryfikacja i próba wykorzystania podatności do przeprowadzenia ataku
- 6.Stworzenie raportu z analizą krytyczności zagrożeń i sugerowanymi poprawkami



PYTANIA?