

Radosław Kowal 12.10.2019

### Agenda



- 1) Wprowadzenie do narzędzi
- 2) Zarządzanie testami i incydentami
- 3) Narzędzia pomocnicze (robienie screenshotów, walidacja, generatory)
- 4) Automatyzacja
- 5) Systemy kontroli wersji
- 6) Continuous Integration
- 7) Testy wydajnościowe
- 8) Testy webservice'ów
- 9) Testy bezpieczeństwa

### Czym są narzędzia testowe i po co nam one?

danych lub symulacje)



Są one wykorzystywane do czynności testowych przez zautomatyzowanie powtarzających się zadań lub wsparcie dla czynności testowych wykonywanych ręcznie takich jak: planowanie testów, projektowanie testów, raportowanie i monitorowanie testów Automatyzacja czynności, które zajmują dużo czasu ręcznie (analiza statyczna) Automatyzować czynności, które nie mogą być wykonane ręcznie (np. testy aplikacji klientserwer na wielką skalę)

Poprawić "niezawodność testów" (np. przez automatyzację porównywanie dużej ilości

### Przykładowe narzędzia



Zarządzanie błędami i testami Tworzenie screenshotów i nagrywanie ekranu Generatory Wtyczki i konsole przeglądarkowe Narzędzia do automatyzacji Systemy kontroli wersji Narzędzia do Continuous Integration

### Zarządzanie incydentami/testami

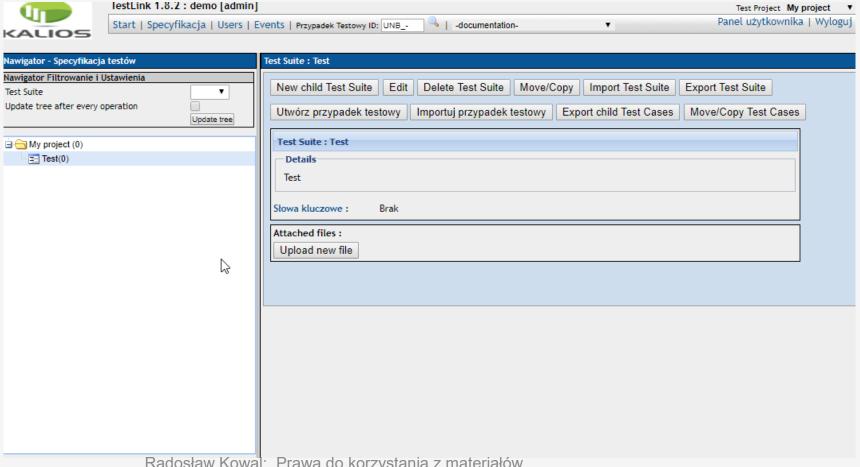




#### TestLink

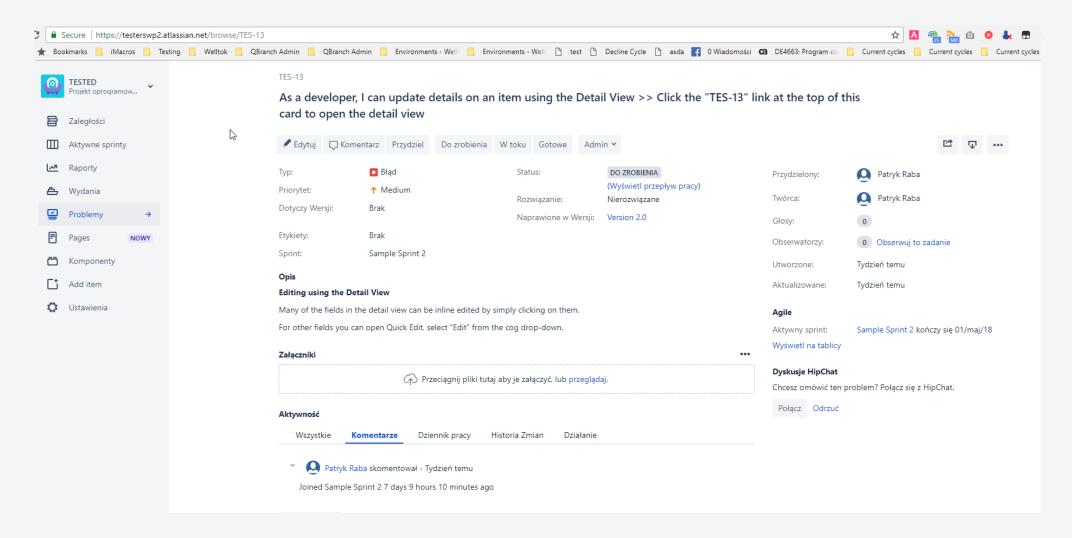


http://testlink.testerzy.pl/index.php (I: tester, h: tester)



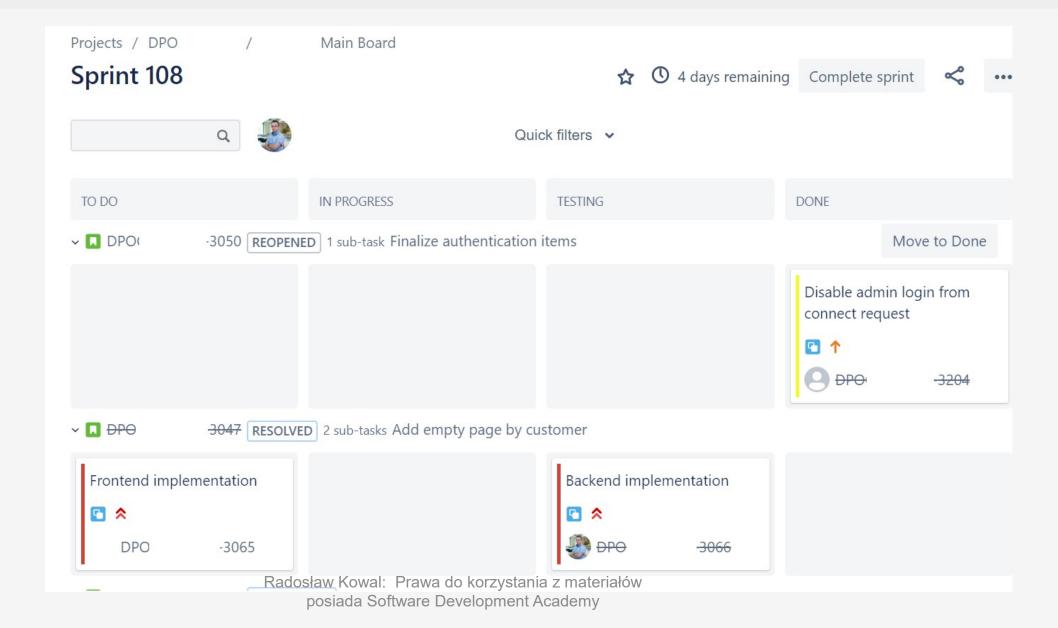
### JIRA





### JIRA





### BugZilla



Before reporting	a bug, please read the bug writing guidelines, please look at the list of most frequently reported bugs, and please search for the bug.
Show Advanced	d Fields (* = Required Field)
* Product: (	OpenDemo.ORG Reporter: odoun54568
* Component:	bugzilla-4.2.1 bugzilla-4.2.1
* <u>Version:</u>	unspecified ▲ Severity: enhancement ▼
	Hardware: PC ▼
	Windows ▼
	We've made a guess at your operating system and platform. Please
	check them and make any corrections if necessary.
* <u>Summary:</u>	
Description:	
Attachment:	Add an attachment
	Submit Bug

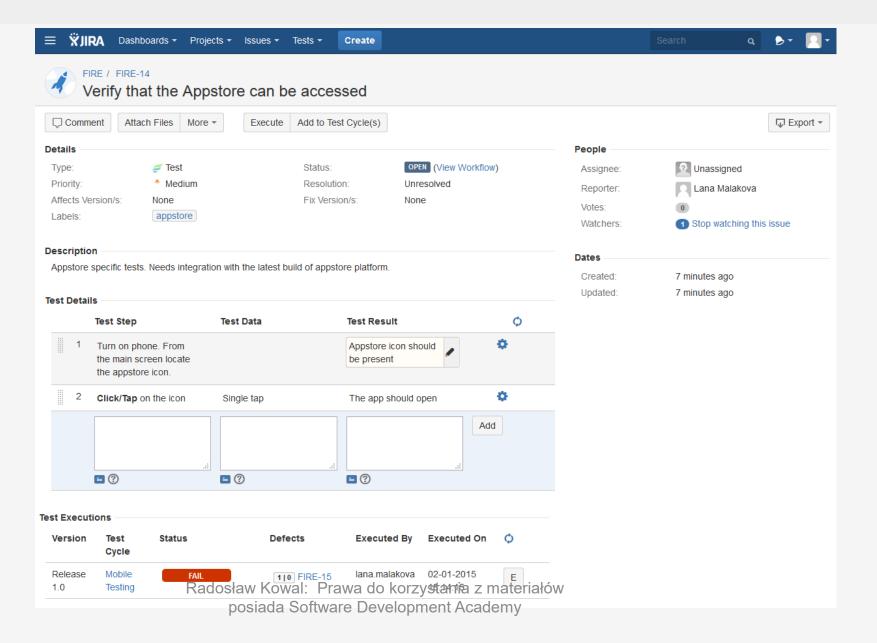
#### Trac



#### **Create New Ticket Properties** Summary: Description: You may use WikiFormatting here. $B \mid I \mid A \mid \otimes \mid \blacksquare \mid - \mid \P \mid \rightarrow \mid \square$ Type: defect Priority: major ▼ Milestone: Component: component1 ▼ Version: Keywords: Cc: Owner: < default > ■ I have files to attach to this ticket Radosław Kowal: Prawa do korzystania z materiałów Preview Create ticket posiada Software Development Academy

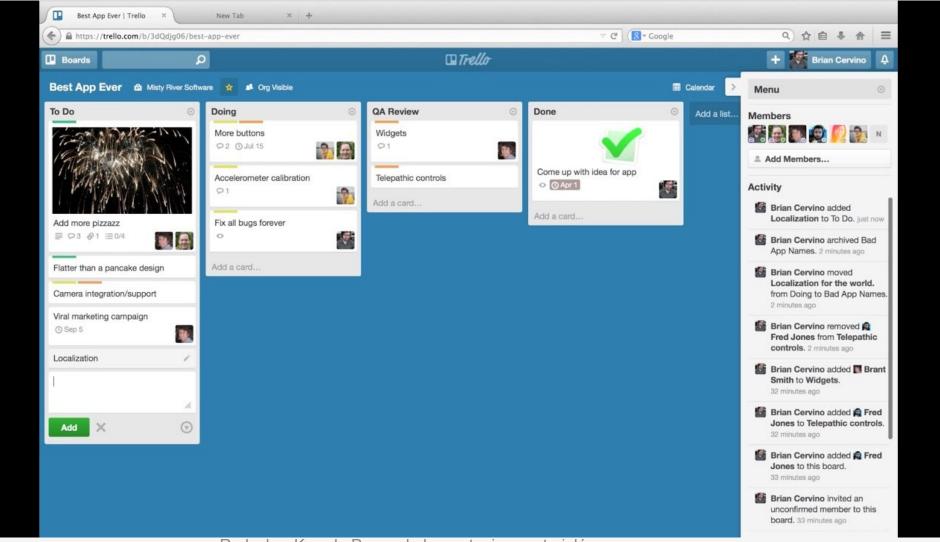
### Zephyr





### Trello





#### Praca domowa



Na stronie http://www.opendemo.org/open-source-demos podaj swój adres mailowy w sekcji Issue Tracking, dostaniesz na niego link generujący Bugzillę, Mantisa, Traca i Redmine'a Pobierz aplikację Mr Buggy ze strony http://mrbuggy.pl/mrbuggy1/data/MrBuggy.exe W aplikacjach z punktu 1 zgłoś kilka błędów. Dla ułatwienia (w końcu uczymy się obsługi samych narzędzi) znajdziesz je pod tym linkiem

Powodzenia:)

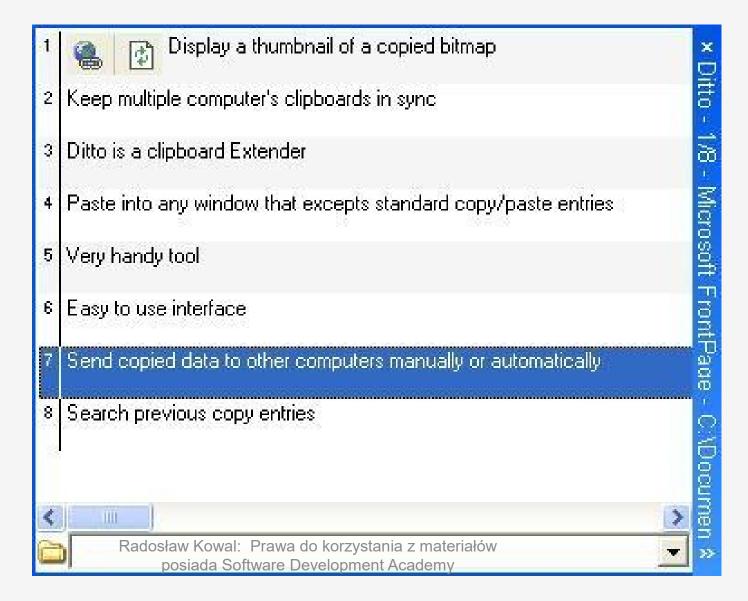
# Narzędzia do robienia screenshotów i nagrywania ekranu (Screenpresso)





### Multischowek (Ditto)





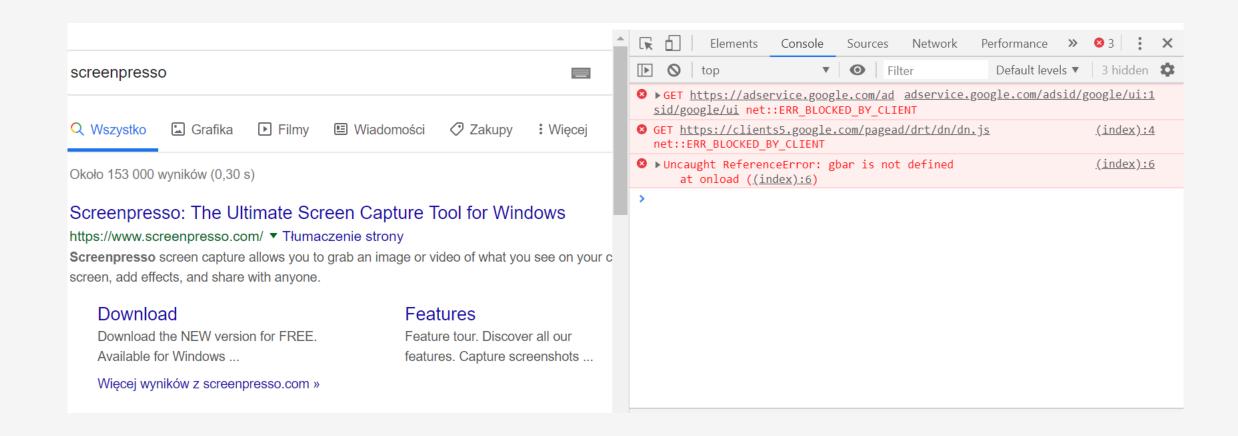




Validate by UR	Validate by File Uplo	Validate by Direct Inp	out		
Validate by	URI				
Validate a docum	nent online:				
Address: ht	ttp://o2.pl				
► More Opt	ions				
			Check	)	

### Narzędzia developerskie przeglądarki





### Tymczasowe skrzynki pocztowe



#### http://www.fakemailgenerator.com

### YOUR FAKE E-MAIL ADDRESS IS READY

Noul1932 @teleworm.us **▼ COPY** 



Waiting for e-mails...

This page will automatically show any e-mails sent to Noul1932@teleworm.us

### Generatory haseł



#### https://generator.blulink.pl/

Ustawienia	
	nBND4ygrow
Ile znaków? 10	ryGEh6VChj
	9naUMKe3BU
	eoVtsqs8ge
Ile haseł? 25	57ccbUGxXp
	gwbQRo2wP3
Hasło zawiera:	RuQdoH3egH
	SKevnQQuMe
	htbSJtFbpV
✓ wielkie litery: [A B C…]	DEPUhC3JgJ
✓ cyfry: [1 2 3…]	RzTwvFLLzY
znaki interpunkcyjne: [:!?]	qhS2z3TFCG
znaki specjalne: [@ # \$]	2GLg2ukuCZ
bez znaków podobnych: [i l O 1 0 I]	CUZVRU3463
bez znakow podobnych. [110 101]	sVJKnJcEPf
	MgnYXNSGGV
Dodatkowe ustawienia	8Jgx6xRxZo
Dodatkowe ustawiema	YSJ83wgEAw
Muszą wystąpić znaki:	mNc8cAmuGs
, , ,	QeAwc6uu4T
	gscrZEnFJo
	BuAe2deM7n
Mogą wystąpić znaki:	DoZDjBacvC
	wcu83TcPZn
	B3gCGHfnUM
Nie mogą wystąpić znaki:	
- 7 7 4	
Radosiaw Kowa	l: Prawa do korzystania z materiałów
posiada S	oftware Development Academy

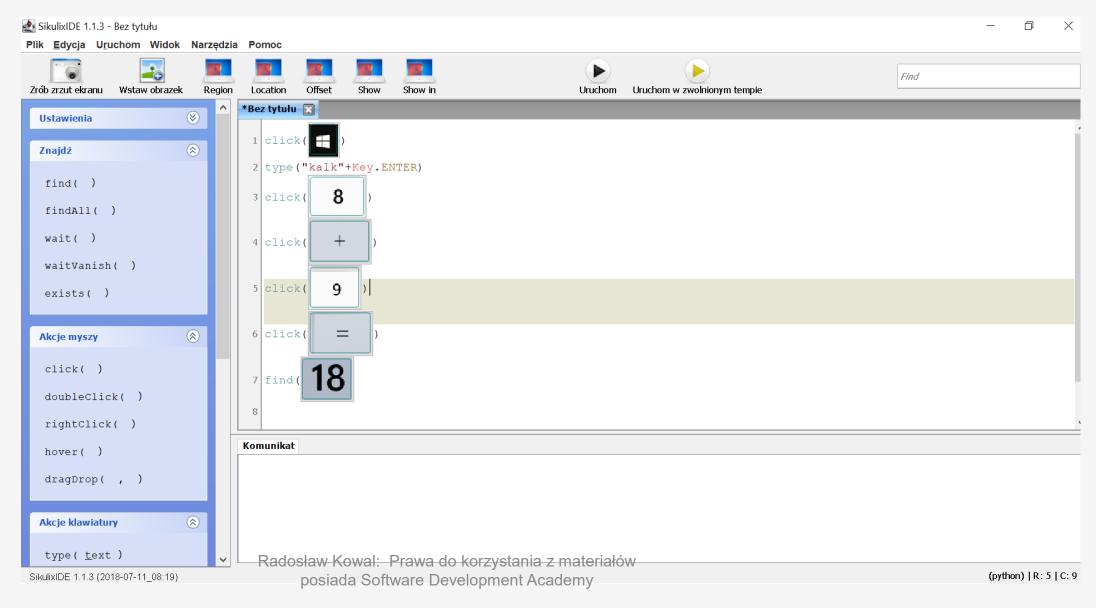
### Automatyzacja (Selenium IDE)



	the state of the s			<u> </u>
Selenium IDE - testrk				- 🗆 ×
Project: testrk				
Tests ▼ +	▷ □ □ □ □ ▼			
Search tests Q	Playback base URL			•
Untitled	Command	Target	Value	
	Command	<b>▼</b> //		
	Target	RQ		
	Value			
	Description			
Log Reference				$\Diamond$

### Automatyzacja (SikuliX)





#### Praca domowa



- 1. Przy użyciu narzędzia Selenium IDE przeprowadź test logowania do swojej skrzynki pocztowej.
- 2. Przy życiu narzędzia SikuliX sprawdź, czy 2+9-5\*8=48, a następnie czy 2+9-5\*8=47

### Systemy kontroli wersji



Jest to program zapisujący zmiany zachodzące w plikach (wersje), dzięki czemu możemy przejrzeć ich historię i w razie potrzeby – przywrócić. Wszystkie te informacje są zapisywane w tzw. repozytorium projektu.

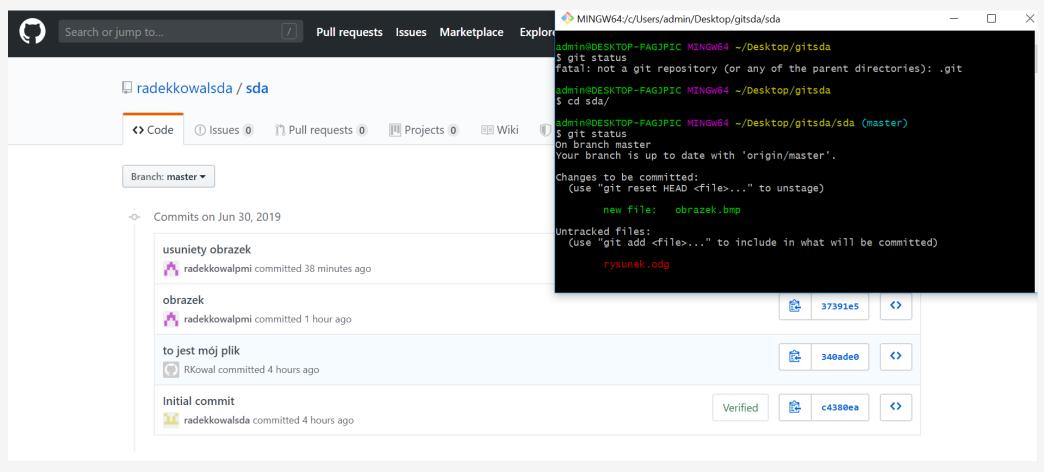
Systemy kontroli wersji umożliwiają:

Przegląd historii zmian wraz z informacją kto i kiedy je wprowadził Przywrócenie Dowolnej wersji pliku lub nawet całego projektu Pracę zespołową, poprzez wykorzystywanie zdalnych repozytoriów (w serwisach takich jak GitHub, BitBucket lub GitLab)

#### Git



#### Najpopularniejszy system kontroli wersji



### SVN



Repozytorium SVN służy do kontroli wersji plików niebinarnych (czyli np. pliki tekstowe, html, php, bash). Użytkownicy przechowują w nim różne wersje plików, np. skryptów PHP. Możliwe jest również wysłanie innych plików do repozytorium. Należy jednak pamiętać, że SVN służy do kontroli wersji głównie plików tekstowych i wysyłanie innych plików mija się z celem.

#### Git vs. SVN



- w SVN jeden etap przenoszenia zmian na serwer, w Git są to dwa etapy zapis do lokalnego repozytorium, a potem na serwer;
- pozwala to na pracę offline, a ponadto możliwe jest wysłanie nie wszystkich zmian, które dokonaliśmy;
- Git jest dużo szybszy:)

#### Praca domowa



- 1. Stwórz własne repozytorium na GitHub.
- 2. Dodaj kilku kolegów lub koleżanek z grupy jako contributorów
- 3. Stwórz plik tekstowy, w którym zapiszesz swoje imię i nazwisko (kolegów poproś o to samo)
- 4. Znajdź w internecie zdjęcie kota, zapisz je na dysku pod nazwą kot Twojelmię i Nazwisko
- 5. Wrzuć te pliki do swojego repozytorium
- 6. Poproś kolegów o wrzucenie swoich plików do Twojego repozytorium
- 7. "Spulluj się" u siebie
- 8. Pooglądaj zdjęcia:)
- 9. W plikach tekstowych kolegów napisz na końcu DZIĘKUJĘ:)
- 10. Zacommituj i "spushuj" zmiany

### Continuous Integration (CI)



Ciągła Integracja (ang. Continuous Integration) to praktyka programistyczna, w której członkowie zespołu często scalają wyniki swojej pracy – z reguły każdy robi to przynajmniej raz dziennie. W tej sposób każdego dnia powstaje kilka zintegrowanych wersji kodu, które są sprawdzane przez automatyczny proces budowania (i testowania).

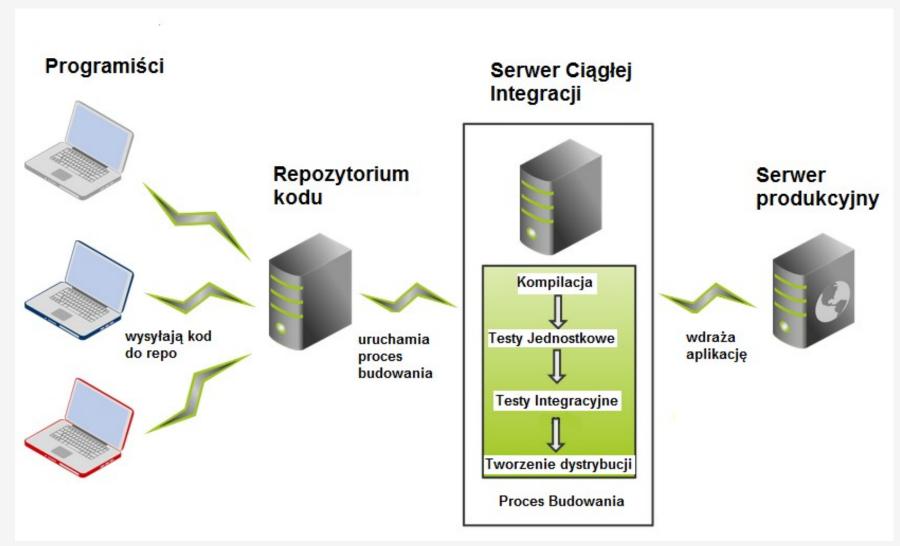
#### Po co Cl to?



- Ciągła Integracja zmniejsza ryzyko związane z integracją na samym końcu projektu błędy, niekompatybilność interfejsów, trudny do oszacowania czas na poskładanie całości.
- CI ułatwia naprawę błędów: ich szybkie wykrywanie sprawia, że łatwiej zlokalizować przyczynę wiadomo, co było ostatnio modyfikowane i jaka wersja działała poprawnie.
- CI chroni przed niespodziankami wynikającymi z różnic pomiędzy środowiskiem deweloperskim a produkcyjnym (np. inne środowisko uruchomieniowe danego języka, niestandardowe biblioteki).
- CI umożliwia demonstrowanie aplikacji i konsultację z klientem w dowolnym momencie dzięki stałej dostępności ostatniej działającej wersji.
- CI ułatwia refaktoryzację (po każdej "kosmetycznej" zmianie możemy szybko sprawdzić, czy wszystko gra).
- Ciągła integracja zdejmuje z programistów obowiązek wykonywania wielu powtarzalnych, nierozwijających (a jednak trudnych!) czynności.

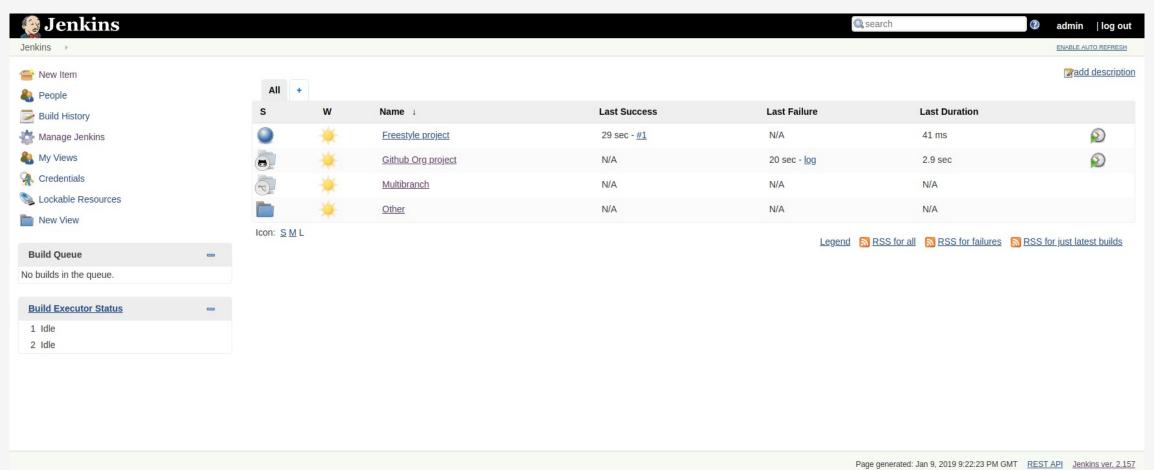
### CI w procesie tworzenia oprogramowania





#### Jenkins





## Testy wydajnościowe



- Testy wydajnościowe są przeprowadzane w celu oceny stopnia spełnienia wymagań wydajnościowych przez system lub moduł.
- Istnieje kilka rodzajów wymagań wydajnościowych:
- wymagania na szybkość przetwarzania,
- wymagania na równoległość przetwarzania,
- wymagania na wielkość obsługiwanych danych.
- Testy wydajnościowe przeprowadza się zwykle w dwóch sytuacjach: na granicy wymagania wydajnościowego oraz powyżej wymagania wydajnościowego. W tym drugim przypadku testy są nazywane przeciążeniowymi.

### JMeter



Njmeter-jdbc.jmx AdB-JMeter-TestWarez20	015\jmeter-jdbc.jmx - Apache JMeter (2.13 r1665067)	- ⊔ ×
Elic Edit Search Bun Options Help		
		0.4 070 (
Jeer Defined Variables    UBBC Connection Connection   HTTP Header Manager	JDBC Connection Configuration	

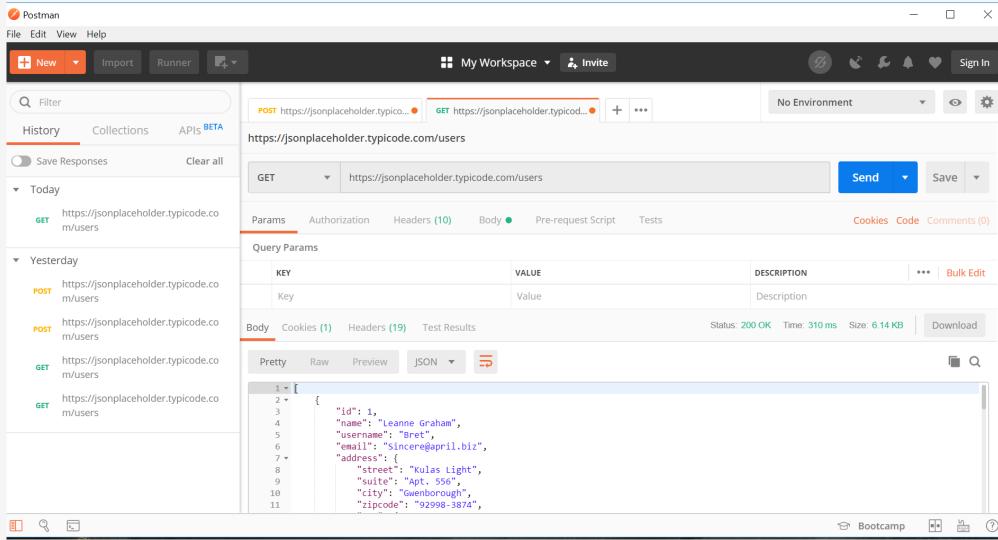
## Gatling



- i. jest darmowym narzędziem do wykonywania testów wydajnościowych,
- działa na systemach Windows, Linux oraz MacOS,
- został napisany głównie w języku Scala i jest oparty o AKKA i NETTY,
- dzięki zastosowanym rozwiązaniom posiada asynchroniczną architekturę, wprowadza model aktora, który jest zorientowany na wysyłanie wiadomości zamiast tworzenia dedykowanych wątków, pozwalając na generowanie większych obciążeń,
- skrypty testowe są pisane w Scali, przy czym wystarczy podstawowa znajomość tego języka, gdyż skrypty są tworzone z wykorzystaniem łatwego w użyciu DSL (Domain Specific Language), przez co tworzenie i późniejsze zrozumienie skryptów jest proste,

## Testy webservice (Postman)





### Testy bezpieczeństwa (OWASP)



OWASP - globalna, profesjonalna fundacja, działająca charytatywnie (non-profit), otwarta dla każdego, kto interesuje się zabezpieczeniami w oprogramowaniu

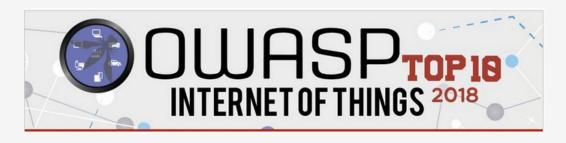


### OWASP Top10





OWASP Top10 - web



OWASP Top10 - IoT



OWASP Top10 - mobile

## OWASP Top10 Web





### **OWASP** Testing Guide



Obszerne opisy testowania aplikacji zarówno w ujęciu black box jak i white/grey box

**Dobrze się czyta** – każdy tester powinien chociaż przejrzeć!

Dzieli przeprowadzane testy na 2 fazy: pasywną i aktywną

Stanowi kompendium wiedzy o testach bezpieczeństwa i poza metodologią wykonywania testów może być źródłem szerokiej wiedzy z zakresu testów.

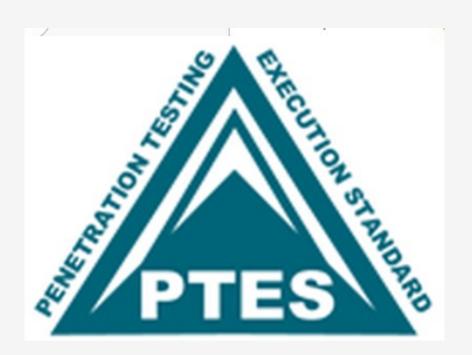
### Penetration Testing Execution Guide



Zwięzłe opisy zagrożeń i elementów istotnych podczas testów

- Dzieli testy na 7 etapów:
- ✓ Przygotowanie
   ✓ Gromadzenie informacji
   ✓ Modelowanie zagrożeń
   ✓ Analiza podatności

- EksploitacjaPost-eksploitacja
- ✓ Raportowanie
- Niektóre rozdziały nie są ukończone!



### Terminologia



#### ATAK

- Wektor ataku: czynnik, który umożliwia przeprowadzenie ataku (jeżeli np. atakujemy aplikację internetową, to wektorem jest np. framework, który wykorzystuje ta aplikacja)
- Exploit: wykorzystanie istniejącej w oprogramowaniu podatności w celu zaburzenia działania aplikacji lub wyrządzenia szkód użytkownikom aplikacji

#### CEL

- Powierzchnia ataku: Opisuje, co potencjalnie jest narażone na atak (jeżeli np. wystawiamy do sieci 10 portów serwera, to powierzchnią ataku jest te 10 portów.)
- Podatność: słaby punkt aplikacji, który może zostać wykorzystany w ataku (np. XSS, czy nieaktualny Windows z luką EthernalBlue)

## Terminologia (CIA)



#### CONFIDENTIALITY

poufność

czy odpowiednie osoby mają dostęp do odpowiednich danych? integralność

czy dane są spójne i godne zaufania?

#### **AVAILABILITY**

dostępność

czy aplikacja jest dostępna dla uprawnionych użytkowników (czy nie jest awaryjna)?

## Terminologia (AAA)



**AUTHENTICATION** 

• uwierzytelnienie

kim jesteś?

**AUTHORIZATION** 

• autoryzacja

czy masz prawo do tego działania **ACCOUNTING** 

rozliczanie

jak wykorzystać te zasoby?

### Przygotowanie i przeprowadzenie testów bezpieczeństwa - przykład



- 1.Przygotowanie środowiska lub ustalenie z administratorem, czy testy mogą być wykonywane na zwykłym środowisku testowym
- 2. Ustalenie trybu testów
- 3. Uzyskanie dostępów do kont z odpowiednimi zestawami uprawnień
- 4. Identyfikacja potencjalnych zagrożeń
- 5. Weryfikacja i próba wykorzystania podatności do przeprowadzenia ataku
- 6.Stworzenie raportu z analizą krytyczności zagrożeń i sugerowanymi poprawkami



# PYTANIA?