

Radosław Kowal 17.05.2020

Agenda



- 1) Wprowadzenie do narzędzi
- 2) Zarządzanie testami i incydentami
- 3) Narzędzia pomocnicze (robienie screenshotów, generatory)
- 4) Automatyzacja
- 5) Systemy kontroli wersji
- 6) Continuous Integration
- 7) Testy wydajnościowe
- 8) Testy webservice'ów
- 9) Testy bezpieczeństwa

Czym są narzędzia testowe i po co nam one?



Są one wykorzystywane do czynności testowych przez zautomatyzowanie powtarzających się zadań lub wsparcie dla czynności testowych wykonywanych ręcznie takich jak: planowanie testów, projektowanie testów, raportowanie i monitorowanie testów Automatyzacja czynności które zajmuje dużo czasu ręcznie (analiza statyczna) Automatyzować czynności, które nie mogą być wykonane ręcznie (np. testy aplikacji klientserwer na wielką skalę)

Poprawić "niezawodność testów" (np. przez automatyzację porównywanie dużej ilości danych lub symulacje)

Przykładowe narzędzia



Zarządzanie błędami i testami Tworzenie screenshotów i nagrywanie ekranu Generatory Wtyczki i konsole przeglądarkowe Narzędzia do automatyzacji Systemy kontroli wersji Narzędzia do Continuous Integration

Zarządzanie incydentami/testami

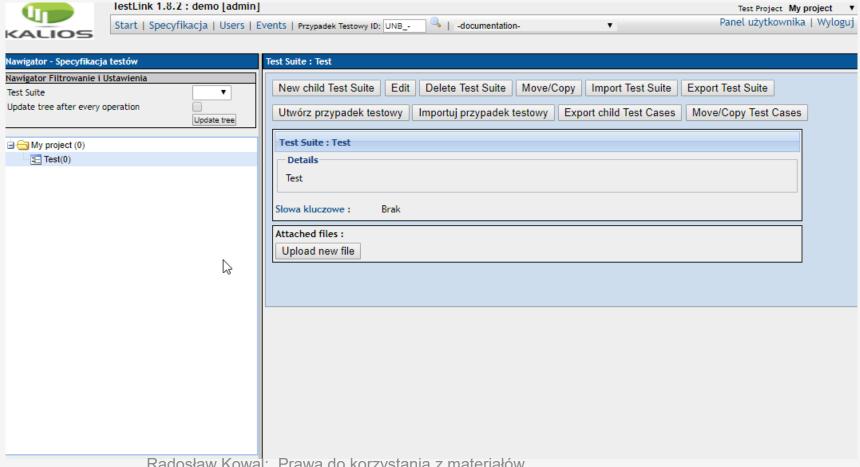




TestLink

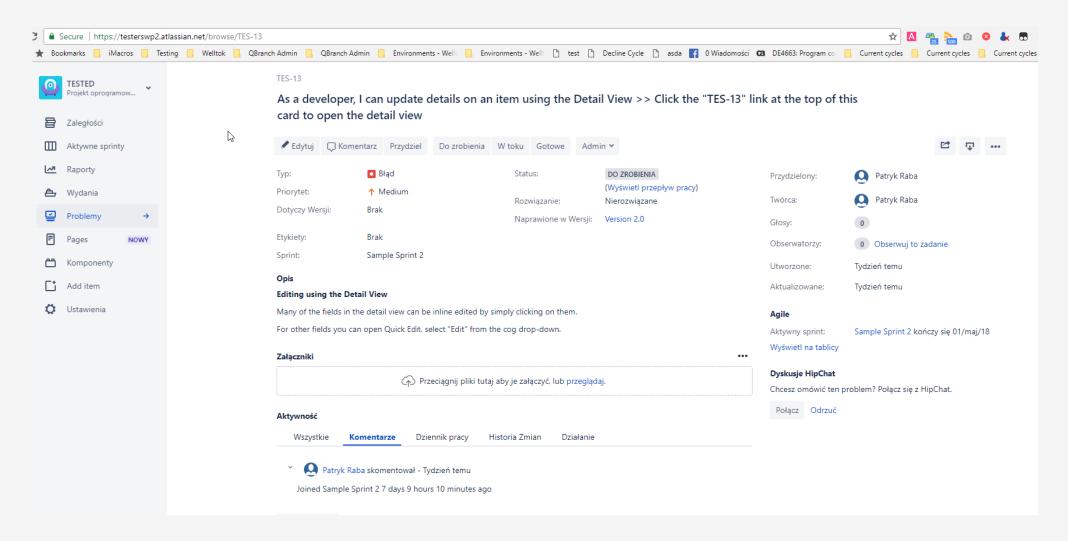


Bitnami Testlink (instalacja na własnym komputerze): http://127.0.0.1/testlink



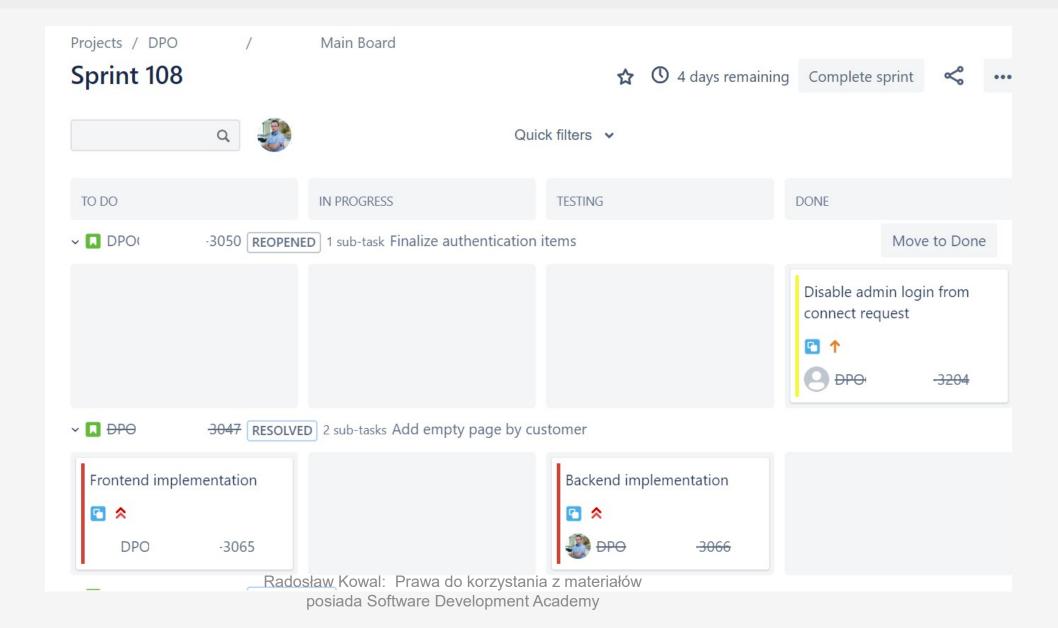
JIRA





JIRA





BugZilla



Before reporting	a bug, please read the <u>bug writing guidelines</u> , please look at the list of <u>most frequently reported bugs</u> , and please <u>search</u> for the bug.
Show Advance	<u>d Fields</u> (* = Required Field)
* Product:	OpenDemo.ORG Reporter: odoun54568
* Component:	bugzilla-4.2.1 bugzilla-4.2.1
* <u>Version:</u>	unspecified ▲ Severity: enhancement ▼
	Hardware: PC ▼
	▼ OS: Windows ▼
Į.	We've made a guess at your operating system and platform. Please
	check them and make any corrections if necessary.
* <u>Summary:</u>	
Description:	
Attachment:	Add an attachment
	Submit Bug
	Cabrine Bug

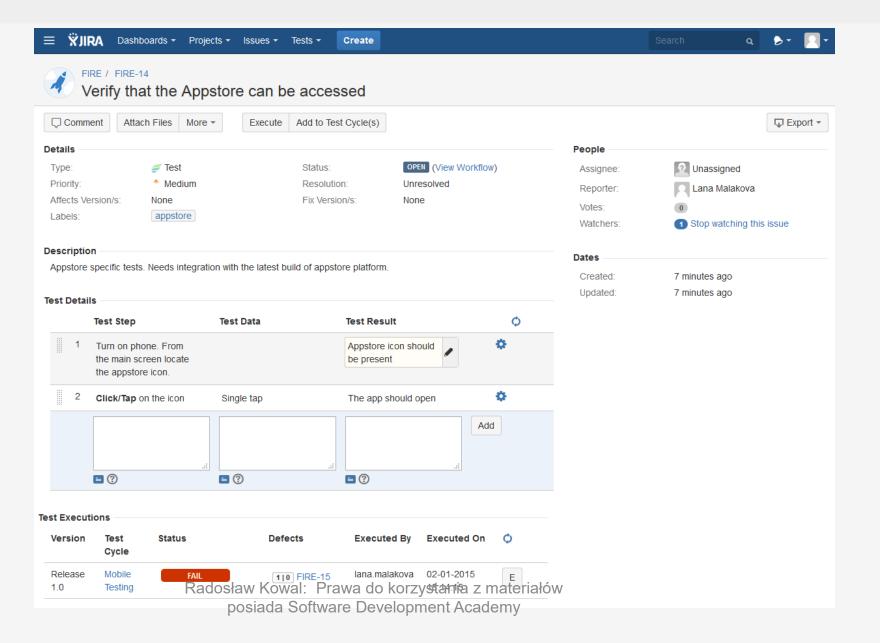
Trac



Create New Ticket Properties Summary: Description: You may use WikiFormatting here. $B \mid I \mid A \mid \otimes \mid \blacksquare \mid - \mid \P \mid \rightarrow \mid \square$ Type: defect Priority: major ▼ Milestone: Component: component1 ▼ Version: Keywords: Cc: Owner: < default > ■ I have files to attach to this ticket Radosław Kowal: Prawa do korzystania z materiałów Preview Create ticket posiada Software Development Academy

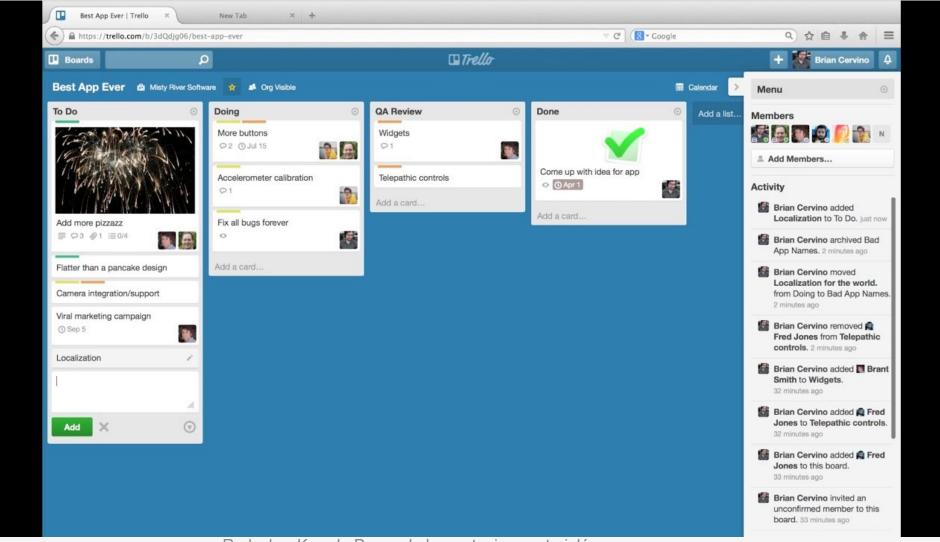
Zephyr





Trello





Praca domowa



Na stronie http://www.opendemo.org/open-source-demos podaj swój adres mailowy w sekcji Issue Tracking, dostaniesz na niego link generujący Bugzillę, Mantisa i Traca.

Pobierz aplikację Mr Buggy ze strony http://mrbuggy.pl/mrbuggy1/data/MrBuggy.exe W aplikacjach z punktu 1 zgłoś kilka błędów. Dla ułatwienia (w końcu uczymy się obsługi samych narzędzi) znajdziesz je pod tym linkiem:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1dt2_xVu8AXMIGKdRxuThljb0Ldx2RJQ4Q4a9rpanOBo/pub?output=html

Powodzenia:)

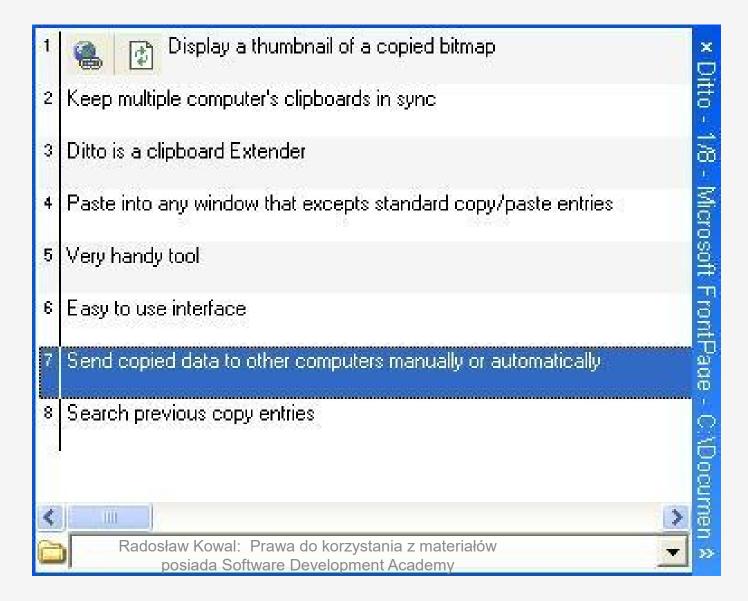
Narzędzia do robienia screenshotów i nagrywania ekranu (Screenpresso)





Multischowek (Ditto)





Tymczasowe skrzynki pocztowe



http://www.fakemailgenerator.com

YOUR FAKE E-MAIL ADDRESS IS READY

Noul1932 @teleworm.us **▼ COPY**



Waiting for e-mails...

This page will automatically show any e-mails sent to Noul1932@teleworm.us

Generatory haseł



https://generator.blulink.pl/

Ustawienia	
	nBND4ygrow
Ile znaków?	ryGEh6VChj
	9naUMKe3BU
	eoVtsqs8ge
Ile haseł? 25	57ccbUGxXp
	gwbQRo2wP3
Hasło zawiera:	RuQdoH3egH
	SKevnQQuMe
małe litery: [a b c]	htbSJtFbpV
✓ wielkie litery: [A B C…]	DEPUhC3JgJ
✓ cyfry: [1 2 3]	RzTwvFLLzY
znaki interpunkcyjne: [:!?]	qhS2z3TFCG
znaki specjalne: [@ # \$]	2GLg2ukuCZ
bez znaków podobnych: [i l O 1 0 I]	CUZVRU3463
bez znakow podobnych: [110 101]	sVJKnJcEPf
	MgnYXNSGGV
Dodatkowe ustawienia	8Jgx6xRxZo
Douatkowe ustawienia	YSJ83wgEAw
Muszą wystąpić znaki:	mNc8cAmuGs
	QeAwc6uu4T
	gscrZEnFJo
	BuAe2deM7n
Mogą wystąpić znaki:	DoZDjBacvC
	wcu83TcPZn
	B3gCGHfnUM
Nie mogą wystąpić znaki:	
Radosiąw Kowa	ıl: Prawa do korzystania z materiałów
posiada S	oftware Development Academy

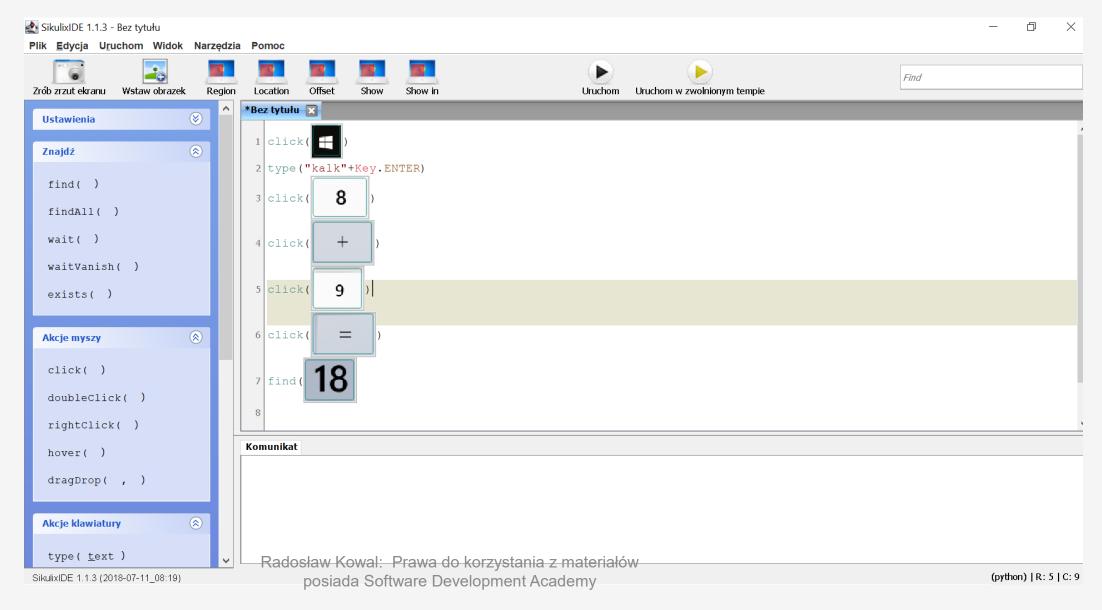
Automatyzacja (Selenium IDE)



Selenium IDE - testrk				- 🗆	×
Project: testrk					
Tests ▼ +	D≡ D %J Ō▼			⋈	II) REC
Search tests Q	Playback base URL				~
Untitled	Command	Target	Value		
	Command	w // //			
	Target				
	Value				
	Description				
Log Reference					\Diamond
-					

Automatyzacja (SikuliX)





Praca domowa



- 1. Przy użyciu narzędzia Selenium IDE przeprowadź test logowania do swojej skrzynki pocztowej.
- 2. Przy życiu narzędzia SikuliX sprawdź, czy 2+9-5*8=48, a następnie czy 2+9-5*8=47

Systemy kontroli wersji



Jest to program zapisujący zmiany zachodzące w plikach (wersje), dzięki czemu możemy przejrzeć ich historię i w razie potrzeby – przywrócić. Wszystkie te informacje są zapisywane w tzw. repozytorium projektu.

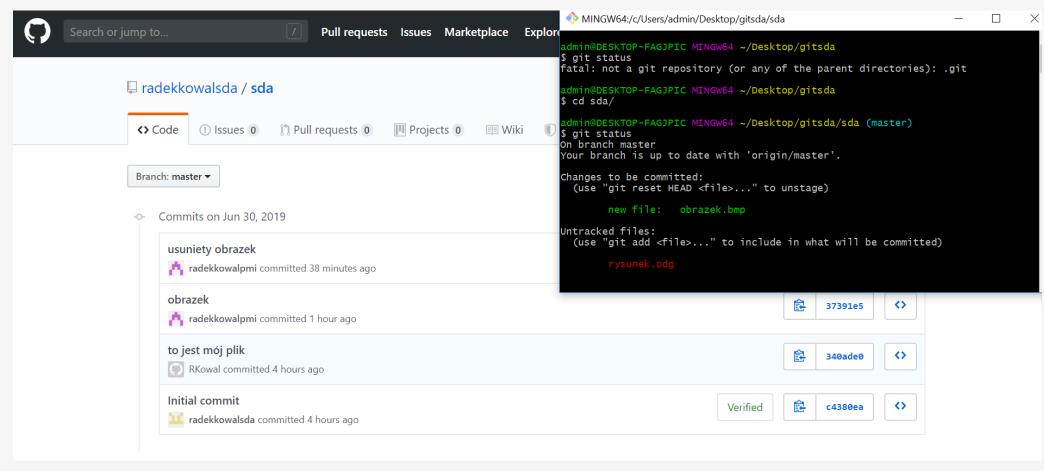
Systemy kontroli wersji umożliwiają:

Przegląd historii zmiań wraz z informacją kto i kiedy je wprowadził Przywrócenie Dowolnej wersji pliku lub nawet całego projektu Pracę zespołową, poprzez wykorzystywanie zdalnych repozytoriów (w serwisach takich jak GitHub, BitBucket lub GitLab)

Git



Najpopularniejszy system kontroli wersji



Git – przydatne komendy



git clone *link_do_repozytorium* – pobiera repozytorium ze zdalnego serwera (wykonujemy tylko na samym początku) git pull – pobiera zmiany (aktualizuje repozytorium na naszym dysku)

git commit -m "nazwa wprowadzonych zmian" - zatwierdza dokonane przez nas zmiany

git push – aktualizuje wszystkie nasze zmiany (commit'y) na zdalnym repozytorium

git checkout *nazwa_brancha* – zmiana gałęzi repozytorium git config --global user.name "imię" – ustawia nazwę użytkownika git config --global user.email "email" – ustawia email

SVN



Repozytorium SVN służy do kontroli wersji plików niebinarnych (czyli np. pliki tekstowe, html, php, bash). Użytkownicy przechowują w nim różne wersje plików, np. skryptów PHP. Możliwe jest również wysłanie innych plików do repozytorium. Należy jednak pamiętać, że SVN służy do kontroli wersji głównie plików tekstowych i wysyłanie innych plików mija się z celem.

Git vs. SVN



- w SVN jeden etap przenoszenia zmian na serwer, w Git są to dwa etapy zapis do lokalnego repozytorium, a potem na serwer;
- pozwala to na pracę offline, a ponadto możliwe jest wysłanie nie wszystkich zmian, które dokonaliśmy;
- Git jest dużo szybszy:)

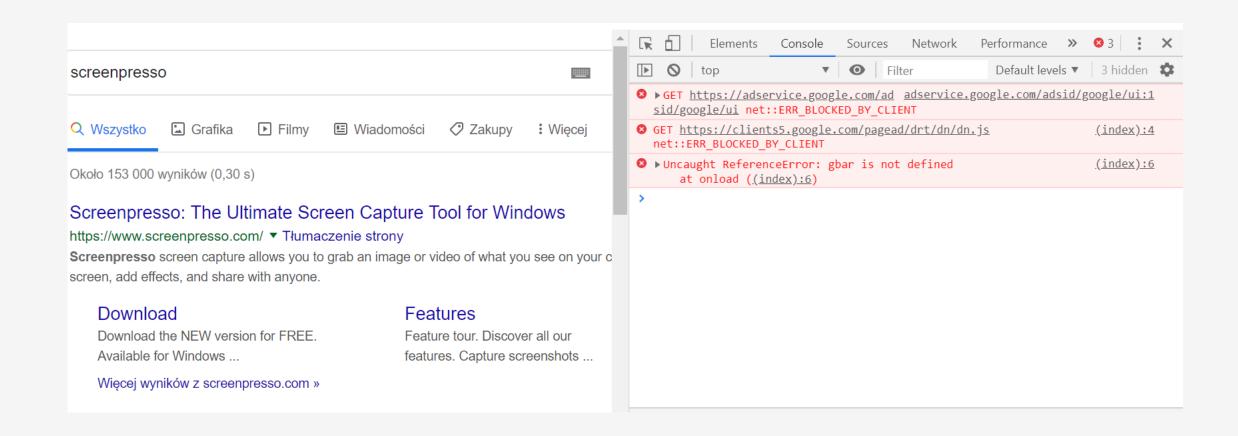
Praca domowa



- 1. Stwórz własne repozytorium na GitHub.
- 2. Dodaj kilku kolegów lub koleżanek z grupy jako contributorów
- 3. Stwórz plik tekstowy, w którym zapiszesz swoje imię i nazwisko (kolegów poproś o to samo)
- 4. Znajdź w internecie zdjęcie kota, zapisz je na dysku pod nazwą kot Twojelmię i Nazwisko
- 5. Wrzuć te pliki do swojego repozytorium
- 6. Poproś kolegów o wrzucenie swoich plików do Twojego repozytorium
- 7. "Spulluj się" u siebie
- 8. Pooglądaj zdjęcia:)
- 9. W plikach tekstowych kolegów napisz na końcu DZIĘKUJĘ:)
- 10. Zacommituj i "spushuj" zmiany

Narzędzia developerskie przeglądarki





Continuous Integration (CI)



Ciągła Integracja (ang. Continuous Integration) to praktyka programistyczna, w której członkowie zespołu często scalają wyniki swojej pracy – z reguły każdy robi to przynajmniej raz dziennie. W tej sposób każdego dnia powstaje kilka zintegrowanych wersji kodu, które są sprawdzane przez automatyczny proces budowania (i testowania).

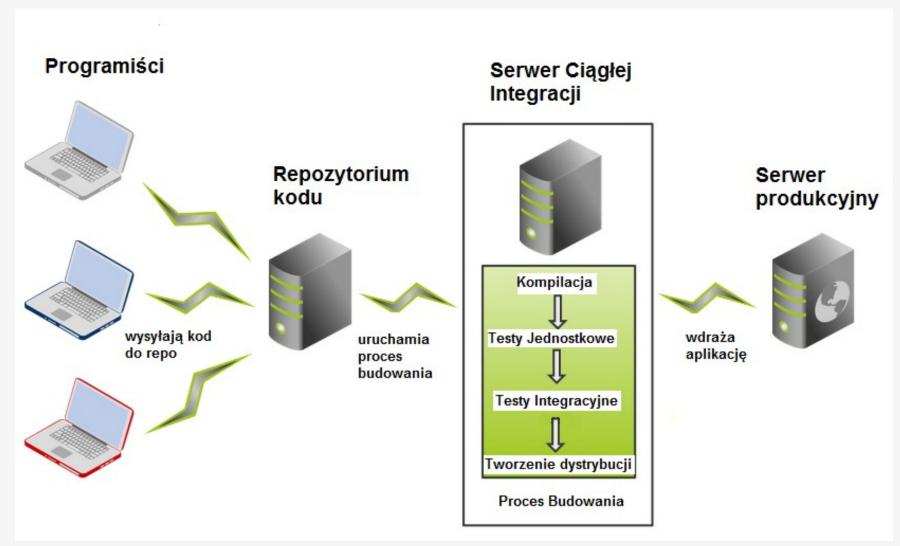
Po co Cl to?



- Ciągła Integracja zmniejsza ryzyko związane z integracją na samym końcu projektu błędy, niekompatybilność interfejsów, trudny do oszacowania czas na poskładanie całości.
- CI ułatwia naprawę błędów: ich szybkie wykrywanie sprawia, że łatwiej zlokalizować przyczynę wiadomo, co było ostatnio modyfikowane i jaka wersja działała poprawnie.
- CI chroni przed niespodziankami wynikającymi z różnic pomiędzy środowiskiem deweloperskim a produkcyjnym (np. inne środowisko uruchomieniowe danego języka, niestandardowe biblioteki).
- CI umożliwia demonstrowanie aplikacji i konsultację z klientem w dowolnym momencie dzięki stałej dostępności ostatniej działającej wersji.
- CI ułatwia refaktoryzację (po każdej "kosmetycznej" zmianie możemy szybko sprawdzić, czy wszystko gra).
- Ciągła integracja zdejmuje z programistów obowiązek wykonywania wielu powtarzalnych, nierozwijających (a jednak trudnych!) czynności.

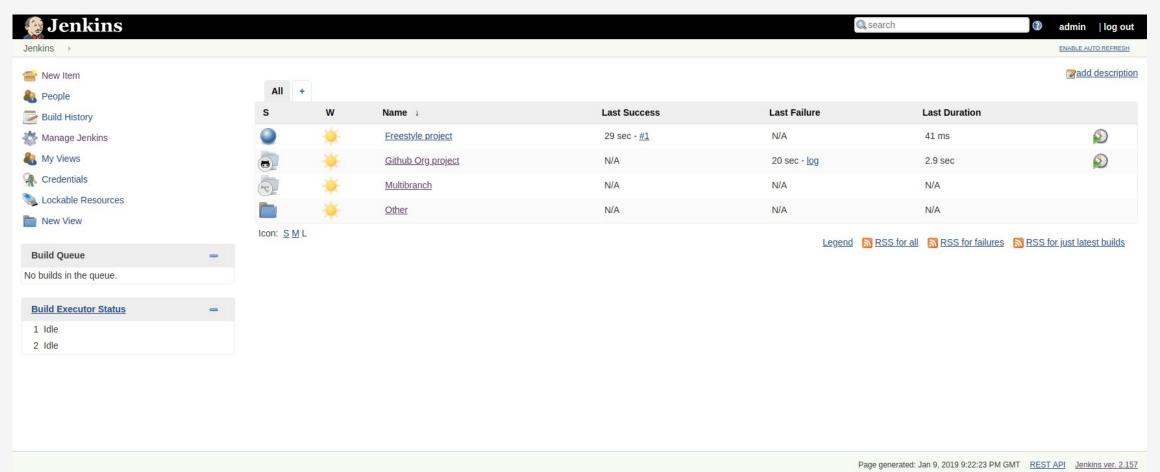
CI w procesie tworzenia oprogramowania





Jenkins





Testy wydajnościowe



- Testy wydajnościowe są przeprowadzane w celu oceny stopnia spełnienia wymagań wydajnościowych przez system lub moduł.
- Istnieje kilka rodzajów wymagań wydajnościowych:
- wymagania na szybkość przetwarzania,
- wymagania na równoległość przetwarzania,
- wymagania na wielkość obsługiwanych danych.
- Testy wydajnościowe przeprowadza się zwykle w dwóch sytuacjach: na granicy wymagania wydajnościowego oraz powyżej wymagania wydajnościowego. W tym drugim przypadku testy są nazywane przeciążeniowymi.

JMeter



N jmeter-jdbc.jmx AdB-JMeter-TestWare	es2015\jmeter-jdbc.jmx - Apache JMeter (2.13 r1665067)	- u х
Elic Edit Search Bun Options Help		
		0 <u></u> 0/0 E
	JDBC Connection Configuration	
### #### Connection Configuration	Name: JUBC Connection Configuration	
HTTP Header Menager Thread Croup	Comments:	
JOGC Request - select all items	Variable Name Bound to Pool	
JDBC Request I delate all itams	Variable Name: mysql	
— JUHC Request - added all items	Connection Pool Configuration	
IIITP Request - add item to the database JDBC Request - select all tems	Max Number of Connections: 10 Pool Timeout: 10000	
JUNG Request is east at tems - JUNG Request - count groom floms.	Idle Cleanup Interval (ms): 80000	
▼ View Resulls Tree	Auto Commit: True	-
- (III WorkBench	Transaction isolation: DEFAULT	-
	Connection Validation by Pool	
	Keep-Alive: True	-
	Max Connection age (ms): 5000	
	Validation Query: Scied 1	
	Database Connection Configuration	
	Database URL: dbc:mysqt://127.0.0.1:3306/jmeter/user=\${user{&password=\${password}}}	
	JDBC Driver class: com mys cl jdbc Driver	
	Username: \$(user)	
	Password: •••••••	
	1	

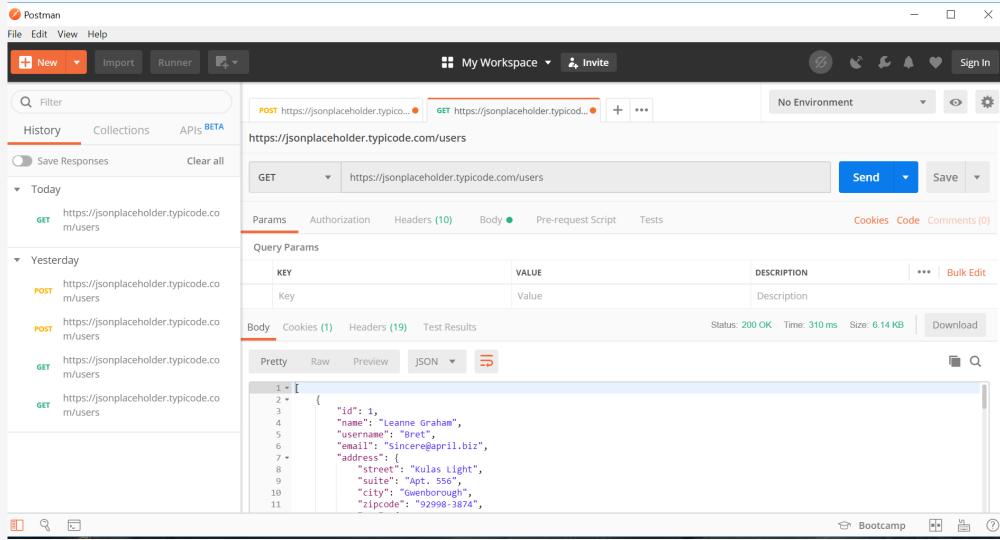
Gatling



- i. jest darmowym narzędziem do wykonywania testów wydajnościowych,
- działa na systemach Windows, Linux oraz MacOS,
- został napisany głównie w języku Scala i jest oparty o AKKA i NETTY,
- dzięki zastosowanym rozwiązaniom posiada asynchroniczną architekturę, wprowadza model aktora, który jest zorientowany na wysyłanie wiadomości zamiast tworzenia dedykowanych wątków, pozwalając na generowanie większych obciążeń,
- skrypty testowe są pisane w Scali, przy czym wystarczy podstawowa znajomość tego języka, gdyż skrypty są tworzone z wykorzystaniem łatwego w użyciu DSL (Domain Specific Language), przez co tworzenie i późniejsze zrozumienie skryptów jest proste,

Testy webservice (Postman)





Testy bezpieczeństwa (OWASP)



OWASP - globalna, profesjonalna fundacja, działająca charytatywnie (non-profit), otwarta dla każdego, kto interesuje się zabezpieczeniami w oprogramowaniu

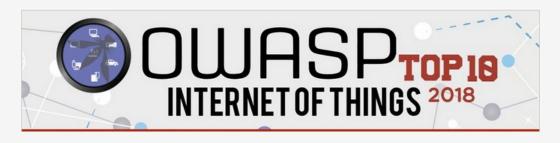


OWASP Top10





OWASP Top10 - web

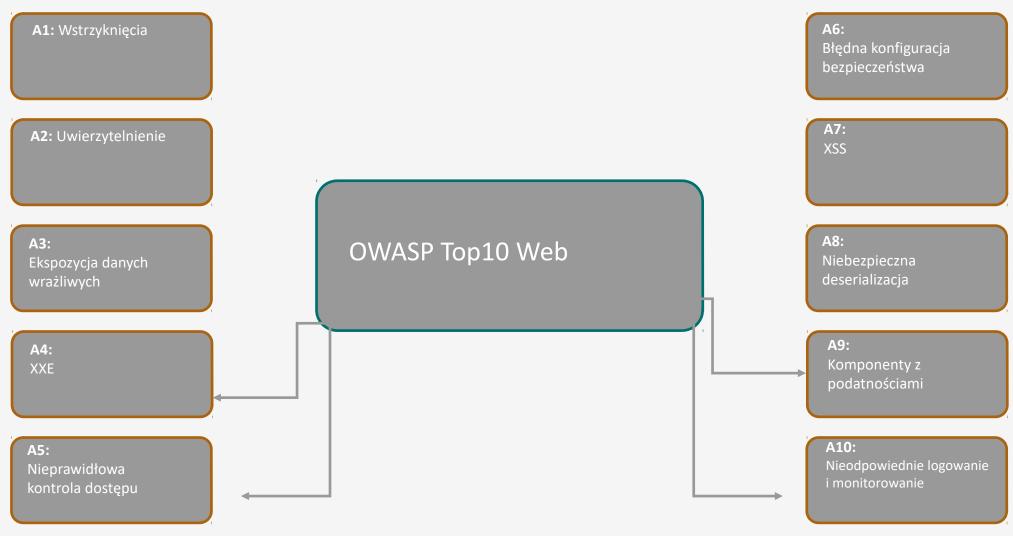


OWASP Top10 - IoT



OWASP Top10 - mobile





Radosław Kowal: Prawa do korzystania z materiałów posiada Software Development Academy



Wstrzyknięcia - jeżeli w aplikacji nie zostanie zastosowane odpowiednie filtrowanie danych, to atakujący będzie mógł przesłać exploit w formie tekstowej wykorzystujący odpowiednią składnię docelowego interpretera. Wartości zostaną potraktowane jak polecenia, co może skutkować nieautoryzowanym dostępem do poufnych informacji, a nawet przejęciem kontroli nad atakowanym systemem.

Wadliwa obsługa uwierzytelniania i sesji - poprawne wdrożenie funkcji związanych z uwierzytelnianiem i obsługą sesji w aplikacji nie jest łatwe. Atakujący może wykorzystać nie tylko odkryte przez siebie usterki techniczne w implementacji lub konfiguracji oprogramowania, ale też błędy projektowe i organizacyjne. Konsekwencje ataku bywają zwykle poważne i obejmują uzyskanie nieautoryzowanego dostępu do sesji, przejęcie haseł lub tokenów, wykonanie poleceń na prawach zalogowanego użytkownika itp.



Cross-Site Scripting (XSS) – skrypty międzyserwisowe - Luki XSS, w przeciwieństwie do wspomnianych wyżej wstrzyknięć, nie mają wpływu na logikę aplikacji po stronie serwera, pozwalają za to atakującemu na wykonywanie złośliwych skryptów w przeglądarce ofiary. Dzieje się tak, gdy aplikacja pobiera niezaufane dane i wysyła je do przeglądarki bez wcześniejszej walidacji. Skutkiem wykorzystania błędów tego typu może być np. przechwycenie sesji zalogowanego użytkownika, dynamiczna podmiana zawartości strony, jak również hostowanie złośliwego oprogramowania z wykorzystaniem zaatakowanej aplikacji.

Insecure Direct Object References – W aplikacjach, w których występują różne poziomy uprawnień, zdarzają się problemy wynikające z możliwości bezpośredniego dostępu do różnych obiektów w systemie (takich jak pliki, katalogi czy klucze bazy danych). Brak zdefiniowanych reguł dostępności sprawia, że atakujący może odpowiednio manipulować odwołaniami w celu dostania się do poufnych danych. Przykładowo, jeśli aplikacja nie sprawdza uprawnień użytkownika na poziomie funkcji przyjmującej identyfikator obiektu, a te tworzone są w przewidywalny sposób, to znajomość identyfikatora będzie wystarczająca, by móc wykonać takie same operacje na obiekcie jakouprawniony użytkownik.



Security Misconfiguration – niepoprawna konfiguracja - błędy konfiguracji zabezpieczeń mogą wystąpić w każdej warstwie aplikacji – nie tylko w jej własnym kodzie, ale też w innych elementach składających się na całość systemu, m.in. w użytych przez programistów bibliotekach i frameworkach, silnikach baz danych, serwerach aplikacyjnych czy urządzeniach sieciowych. Atakujący wykorzystuje zwykle domyślne konta, nieużywane strony, niezałatane podatności lub niezabezpieczone pliki i katalogi, by uzyskać nieautoryzowany dostęp do danych. Może się zdarzyć, że umożliwi mu to całkowite przejęcie kontroli nad zaatakowanym systemem.

Sensitive Data Exposure – nieodpowiednie zabezpieczenie poufnych danych - omawiając to zagrożenie, należy przede wszystkim wspomnieć o niewystarczających zabezpieczeniach kryptograficznych i niewłaściwym zabezpieczeniu wymiany danych. Wciąż wiele aplikacji przechowuje poufne dane (takie jak hasła użytkowników czy numery kart kredytowych), używając błędnie zaimplementowanej enkrypcji lub hashowania bez tzw. salta. W wyniku ataku może dojść do kradzieży takich danych i ich ujawnienia. Równie często aplikacje przesyłają w sieci dane, nie dbając o ich poufność i integralność. Mogą np. stosować wygasłe certyfikaty lub zbyt słabe algorytmy szyfrowania, co stwarza szerokie pole do nadużyć.



Missing Function Level Access Control – nieodpowiednia kontrola uprawnień – użytkowników - aplikacje często obsługują zapytania do stron bez odpowiedniej walidacji. Niesprawdzanie, czy dana osoba powinna mieć dostęp do żądanej strony, pozwala atakującemu na wykonywanie akcji bez uwierzytelnienia lub z prawami innego użytkownika. Głównym celem tego typu ataków są oczywiście funkcje administracyjne.

Cross-Site Request Forgery (CSRF) – fałszowanie żądań - podatność ta często bywa mylona z XSS, ponieważ tak jak ona pozwala zaatakować przeglądarkę użytkownika, nie część serwerową aplikacji webowej. W tym przypadku celem atakującego jest wykorzystanie uprawnień ofiary do wykonania interesujących go nieautoryzowanych akcji. Odbywa się to dzięki podmienionym zapytaniom HTTP. Powodzenie ataku zależy od tego, czy atakujący jest w stanie przewidzieć, jak powinno wyglądać żądanie, które zostanie zaakceptowane przez serwer.



Using Components with Known Vulnerabilities – używanie komponentów ze znanymi podatnościami - zdecydowana większość powstających obecnie aplikacji bazuje na gotowych już bibliotekach i frameworkach, które – jak każde oprogramowanie – mogą mieć błędy. W teorii można temu zaradzić, instalując udostępniane przez producentów poprawki. Często jednak okazuje się, że zaktualizowane komponenty nie będą współdziałać z tymi, które nie otrzymały łatek. W efekcie aplikacja pozostaje niezałatana, co pozwala na przeprowadzanie mniej lub bardziej wyrafinowanych ataków.

Unvalidated Redirects and Forwards – nieodpowiednia walidacja przekierowań - Ostatnie zagrożenie w zestawieniu OWASP dotyczy sytuacji, w których aplikacje webowe przekierowują użytkownika na inne strony, wykorzystując niezaufane dane. Przy braku odpowiedniej walidacji atakujący może dodać do oryginalnego odnośnika ciąg znaków, który zaprowadzi ofiarę na stronę ze złośliwym oprogramowaniem albo wyłudzającą poufne dane. Powyżej opisane błędy należą do najbardziej krytycznych i najczęściej wykorzystywanych, dlatego warto je mieć na uwadze, tworząc i zabezpieczając własne aplikacje internetowe.

OWASP Testing Guide



Obszerne opisy testowania aplikacji zarówno w ujęciu black box jak i white/grey box

Dobrze się czyta

Dzieli przeprowadzane testy na 2 fazy: pasywną i aktywną

Stanowi kompendium wiedzy o testach bezpieczeństwa i poza metodologią wykonywania testów może być źródłem szerokiej wiedzy z zakresu testów.

https://www.owasp.org/index.php/OWASP_Testing_Guide_v4_Table_of_Contents

Penetration Testing Execution Standard



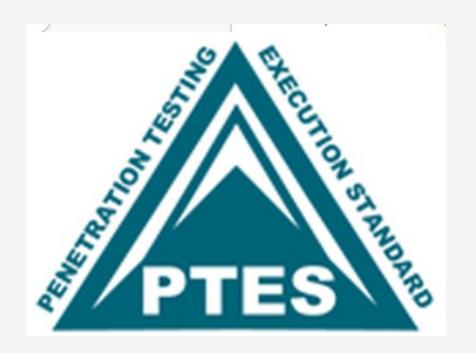
Zwięzłe opisy zagrożeń i elementów istotnych podczas testów

- Dzieli testy na 7 etapów:

- ✓ Przygotowanie
 ✓ Gromadzenie informacji
 ✓ Modelowanie zagrożeń
 ✓ Analiza podatności

- EksploitacjaPost-eksploitacja
- ✓ Raportowanie
- Niektóre rozdziały nie są ukończone!

http://www.pentest-standard.org/index.php/Main Page



Terminologia



ATAK

- Wektor ataku: czynnik, który umożliwia przeprowadzenie ataku (jeżeli np. atakujemy aplikację internetową, to wektorem jest np. framework, który wykorzystuje ta aplikacja)
- Exploit: wykorzystanie istniejącej w oprogramowaniu podatności w celu zaburzenia działania aplikacji lub wyrządzenia szkód użytkownikom aplikacji

CEL

- Powierzchnia ataku: Opisuje, co potencjalnie jest narażone na atak (jeżeli np. wystawiamy do sieci 10 portów serwera, to powierzchnią ataku jest te 10 portów.)
- Podatność: słaby punkt aplikacji, który może zostać wykorzystany w ataku (np. XSS, czy nieaktualny Windows z luką EthernalBlue)

Terminologia (CIA)



CONFIDENTIALITY

poufność

czy odpowiednie osoby mają dostęp do odpowiednich danych? integralność

czy dane są spójne i godne zaufania?

AVAILABILITY

dostępność

czy aplikacja jest dostępna dla uprawnionych użytkowników (czy nie jest awaryjna)?

Terminologia (AAA)



AUTHENTICATION

• uwierzytelnienie

kim jesteś?

AUTHORIZATION

autoryzacja

czy masz prawo do tego działania

ACCOUNTING

rozliczanie

jak wykorzystać te zasoby?

Przygotowanie i przeprowadzenie testów bezpieczeństwa - przykład



- 1.Przygotowanie środowiska lub ustalenie z administratorem, czy testy mogą być wykonywane na zwykłym środowisku testowym
- 2. Ustalenie trybu testów
- 3. Uzyskanie dostępów do kont z odpowiednimi zestawami uprawnień
- 4. Identyfikacja potencjalnych zagrożeń
- 5. Weryfikacja i próba wykorzystania podatności do przeprowadzenia ataku
- 6.Stworzenie raportu z analizą krytyczności zagrożeń i sugerowanymi poprawkami



PYTANIA?

kowal.radek@gmail.com