

## Debugowanie przy włączonym Hydration w systemie Android

---

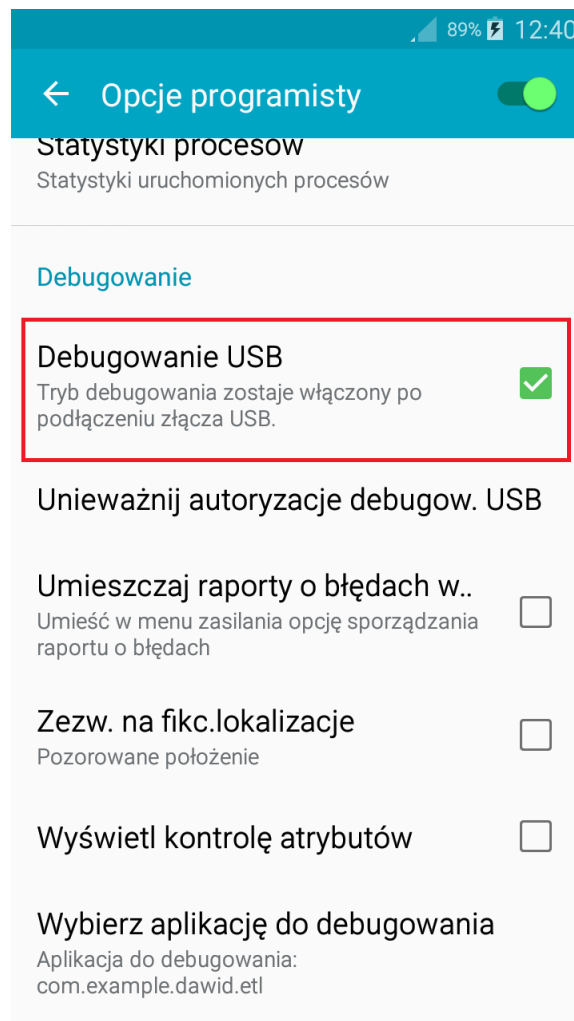
Wymagania:

- System Android w wersji min.4.4,
- Przeglądarka Google Chrome w wersji min. 30,
- Sterowniki do urządzenia – instalują się np. z Android Studio,
- Kabel USB.

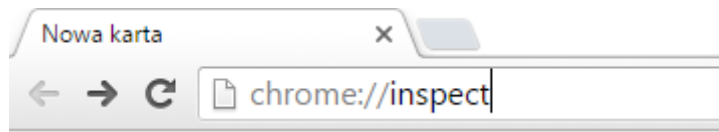
1. Dodajemy plugin <https://build.phonegap.com/plugins/477> standardowo do pliku config.xml projektu.

```
<plugin name="com.jamieslarke.webviewdebug" spec="1.0.8" source="pgb" />
```

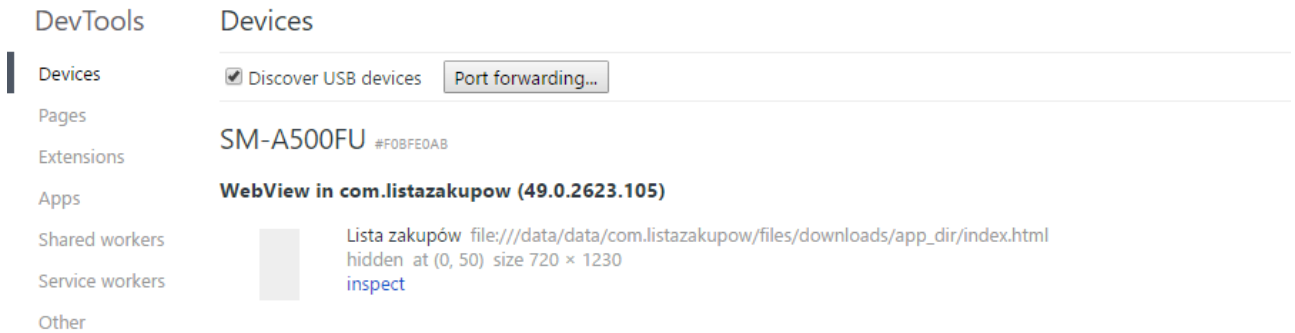
2. Podłączamy urządzenie kablem do komputera i uruchamiamy debugowanie USB w ustawieniach urządzenia.



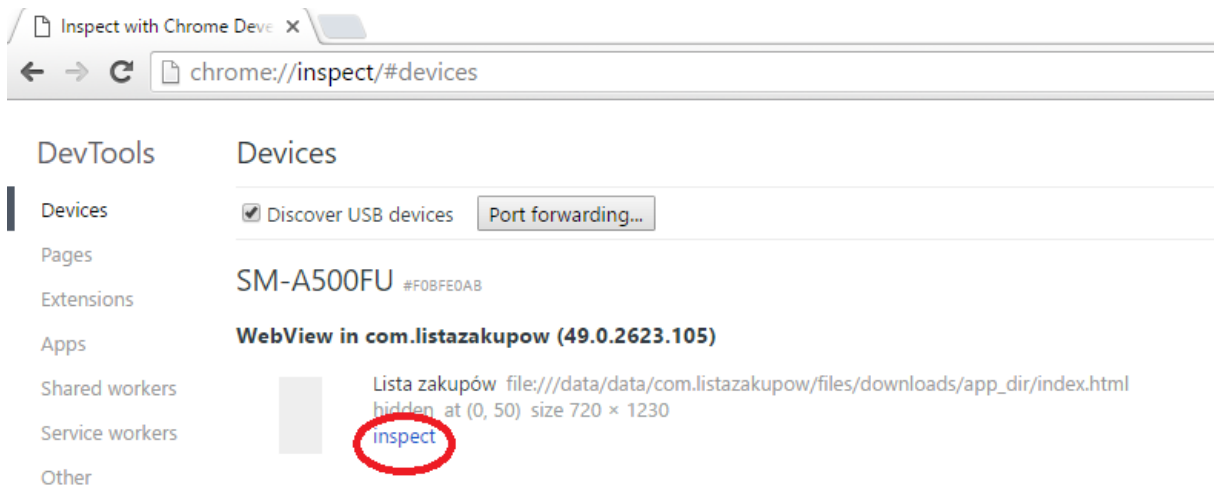
3. W przeglądarce Google Chrome w pasku adresu wpisujemy **chrome://inspect**



4. Uruchamiamy naszą hybrydową aplikację na urządzeniu.  
5. Powinno wyszukać nasze urządzenie oraz uruchomioną aplikację.



6. Klikamy w przycisk inspect znajdujący się pod opisem aplikacji



## 7. Cieszymy się dostępem do debugowania przy włączonym Hydration

