

## LAPORAN PERTEMUAN 2 - PRAKTIKUM PBO

Nama : Zahratul Askia

NIM : H1D024016

Shift Awal : I

Shift Akhir : H-I

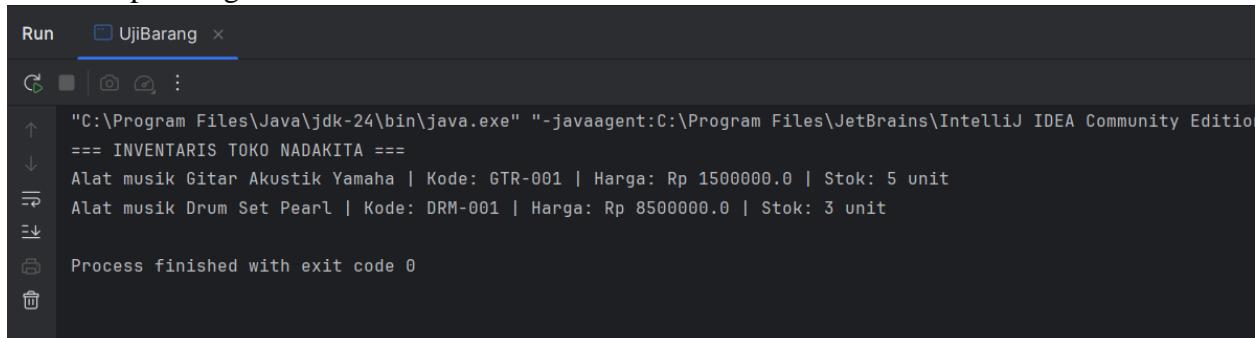
### 1. Alur Kerja

- 1) Buat class BarangMusik dengan 4 atribut
- 2) Implementasikan 3 constructor overloading
- 3) Buat method ubahHarga(), tambahStok(), tampilInfo()
- 4) Buat class UjiBarang untuk testing
- 5) Buat objek gitar dengan constructor 1, lalu atur harga dan stok
- 6) Buat objek drum dengan constructor 3 (data lengkap)
- 7) Tampilkan informasi inventaris

### 2. Fungsi yang Digunakan:

No	Nama	Jenis	Fungsi
1	Constructor 1	Constructor	Inisialisasi hanya kode dan nama
2	Constructor 2	Constructor	Inisialisasi kode, nama, harga
3	Constructor 3	Constructor	Inisialisasi semua data
4	ubahHarga()	Method	Mengubah harga barang
5	tambahStok()	Method	Menambah jumlah stok
6	tampilInfo()	Method	Menampilkan informasi barang

### 3. Hasil Output Program:



The screenshot shows the IntelliJ IDEA run console with the title bar "Run" and the tab "UjiBarang". The console displays the following output:

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition\lib\idea_rt.jar" -Dfile.encoding=UTF-8
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
Process finished with exit code 0
```