

LAPORAN PERTEMUAN 8 - PRAKTIKUM PBO

Nama : Zahratul Askia
NIM : H1D024016
Shift Awal : I
Shift Akhir : H-I

1. Alur Kerja

1) Perancangan Interface:

- Membuat interface AksesSistem dengan 2 abstract method (login, logout) dan 1 default method (getRoleAkses)
- Membuat interface KaryawanKontrak dengan 2 abstract method (hitungGaji, perpanjangKontrak) dan 1 default method (getStatusCuti)

2) Implementasi Class:

- Membuat class ProgrammerMagang yang mengimplementasikan kedua interface (implements KaryawanKontrak, AksesSistem)
- Menambahkan 4 atribut private: nama, gajiPerJam, pinRahasia, sedangLogin
- Membuat constructor dengan 3 parameter
- Mengimplementasikan semua abstract method dari kedua interface
- Override default method dari kedua interface

3) Pengujian Program:

- Membuat class UjiSDM dengan method main()
- Membuat objek ProgrammerMagang dengan data: "Andi", 50000.0, "1234"
- Menjalankan serangkaian pengujian secara berurutan

2. Fungsi yang Digunakan:

Dari Interface AksesSistem:

- 1) login(String pin) → Memproses login dengan validasi PIN
- 2) logout() → Melakukan logout dari sistem
- 3) getRoleAkses() (default) → Mengembalikan role akses (di-override menjadi "Magang IT")

Dari Interface KaryawanKontrak:

- 1) hitungGaji(int jamKerja) → Menghitung total gaji berdasarkan jam kerja
- 2) perpanjangKontrak(int durasiBulan) → Memproses perpanjangan kontrak
- 3) getStatusCuti() (default) → Mengembalikan status cuti (di-override menjadi "Tersedia 5 hari")

Dari Class ProgrammerMagang:

- 1) Constructor → Inisialisasi objek dengan nama, gajiPerJam, dan pinRahasia
- 2) Logika implementasi → Implementasi semua method abstract dengan logika spesifik

3. Hasil Output Program: