

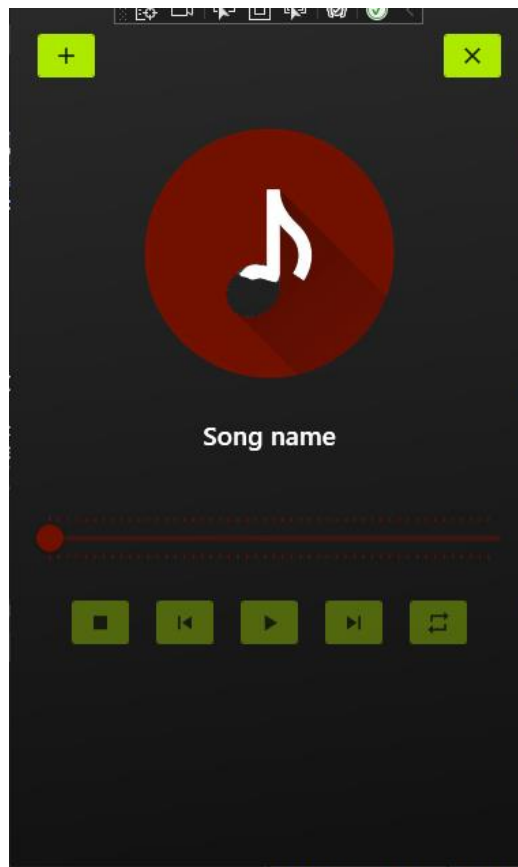
## AudioPlayer – Korisničko uputstvo

AudioPlayer aplikacija, je aplikacija namijenjena korisniku za puštanje audio zapisa, odnosno muzičkih zapisa. Korisniku je omogućeno puštanje .mp3, i .mp4 audio zapisa.

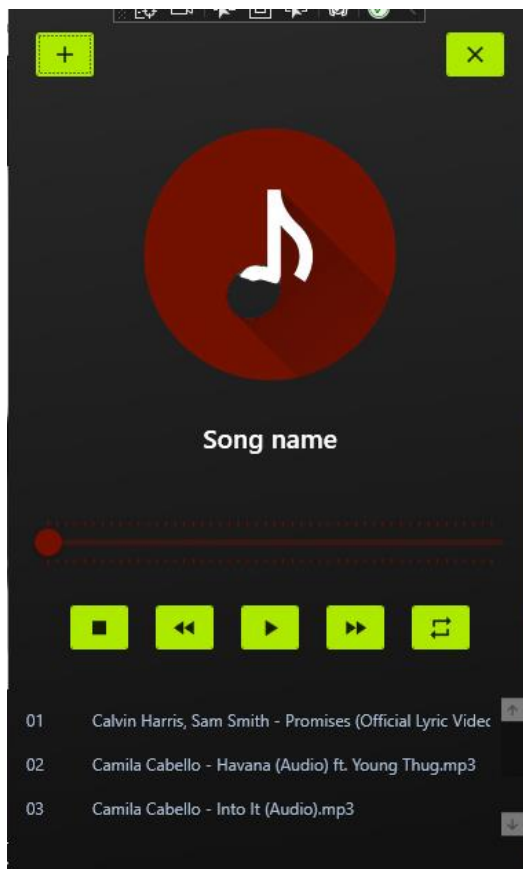
Krajnjem korisniku je omogućeno sljedeće:

- dodavanje novih audio zapisa
- prikaz trenutne play liste
- prikaz muzičkog zapisa koji se trenutno pušta
- stopiranje trenutnog muzičkog zapisa
- pauziranje/puštanje trenutnog, odnosno određenog zapisa
- prelazak na naredni zapis
- prelazak na prethodni zapis
- repeat mood za određeni zapis
- prikaz trajanja zapisa
- slider za mijenjanje trenutne pozicije zapisa
- zatvaranje aplikacije

Prilikom pokretanja aplikacije, potrebno je da korisnik doda svoju play listu. To je omogućeno kroz dugme + (plus) , gdje pritiskom na to dugme otvara se fajl dijalog, gdje korisnik bira željene zapise. Takođe, omogućen je multiselect.



Nakon što je kreirao svoju play listu, u aplikaciji se prikazuju zapisi koje je korisnik izabrao.



Da bi korisnik pustio određeni zapis, potrebno je da ga selektuje u listi, i pritisne dugme play. Ovaj način puštanja je omogućen samo jedanput. Korisnik određeni zapis može pustiti takođe i dvoklikom na njega.

Nakon što je određeni zapis pušten, prikazuje se trajanje tog zapisa, kao i koliko je vremena prošlo od početka zapisa. Kako vrijeme odmiče takođe pomjera se i slider, sinhronizovano. To omogućava da se trenutna pozicija zapisa prebaci na željenu poziciju.

Ovdje su omogućeni i prelazak na naredni zapis, prethodni, iz liste, stopiranje, pauziranje, nastavak, kao i uključivanje/isključivanje repeat mood-a za dati zapis.

Podrazumijevano, implementirana je kružna lista zapisa iz liste, što omogućava kada se dođe do posljednjeg zapisa u listi, pritiskom na dugme za puštanje sljedećeg zapisa, ili jednostavno istekom vremena datog zapisa, prelazi se na zapis sa početka liste, i obrnuto.

Takođe, ako korisnik nije siguran za šta služi određeno dugme, stavljanjem pokazivača miša iznad dugmeta, prikazan je opis funkcionalnosti datog dugmeta.

Zatvaranje aplikacije vrši se pritiskom na dugme X.

