

détails des sujets

Titre	Ordre de passage	Difficulté sur 5	Descriptif
styles	1	1	créer un style avec couleur et dimension et l'appliquer à un élément. Montrer l'usage des styles dans les thèmes.
SnackBar	2	1	créer et afficher un snackbar. Montrer les différences avec les toasts.
Notification	3	2	créer et afficher des notifications (montrer s'il est possible de faire des affichages différents)
AsyncTask	4	2	montrer l'intérêt des AsyncTask, leurs usages, et faire une démo convaincante avec et sans AsyncTask
ListView et RecyclerView	5	3	afficher des données dans une listView et une RecyclerView, expliquer la différence entre les deux, gérer le clic sur un élément de la liste
CardView	6	1	afficher des données dans une CardView, expliquer le lien avec les listes, gérer le clic sur une CardView
Animations	7	1	créer une animation entre deux écrans (par exemple), donner des exemples des possibilités d'animations Android
JSON	8	2	parser du JSON, créer des données JSON et les modifier, avec le parser JSON Android et un autre parser + efficace si vous trouvez
Shared Preferences	9	1	créer des "shared preferences" pour une application, montrer la différence avec les "preferences", gérer le clic sur un élément des préférences
CoordinatorLayout	10	1	créer un CoordinatorLayout et gérer le clic dessus, montrer le lien avec Material Design (par exemple avec CollapsingToolbarLayout)
Floating Action Button	11	1	créer un Floating button, gérer le clic, montrer le lien avec Material Design (par exemple avec CollapsingToolbarLayout ou CoordinatorLayout)
Action Bar	12	2	créer une ActionBar, créer une toolbar, montrer les différences entre les deux, gérer le clic sur la toolbar
Fragment	13	4	créer un fragment (statique/dynamique) dans une activité, gérer l'appel et le remplacement d'un fragment dynamique, gérer le clic sur un fragment
permissions (à la volée)	14	1	créer des permissions, montrer ce qui se passe à l'exécution pour l'affichage et le choix des permissions par l'utilisateur
Menu glissant	15	2	créer un menu glissant, gérer le clic dans le menu pour afficher des activités différentes en fonction des éléments choisis
appel d'autres applications (par ex. lire QRCode)	16	2	appeler des applications du téléphone (par exemple google maps, lecteur de code barre, synthèse vocale...) et récupérer les données
Capteurs de mouvement (accéléro+gyroscope)	17	2	renvoyées (par exemple le contenu du QRCode)
Géolocalisation par GPS/Wifi/3G...	18	3	utiliser les capteurs (par exemple l'accéléromètre et le gyroscope), et récupérer leurs données
Bluetooth	19	1	faire de la géolocalisation (avec le GPS, Wifi, 3G, 4G...), et récupérer les coordonnées pour ensuite donner l'adresse postale
Services	20	2	activer le bluetooth, trouver les périphériques bluetooth visibles, se connecter à un périphérique bluetooth, envoyer/recevoir des données
NFC	21	1	créer un service qui se lance avec l'application (pour afficher par exemple un compteur de secondes) et qui se termine ou non avec l'application
Google Maps	22	4	activer le NFC, lire les données d'une puce NFC (par exemple votre carte étudiant)
test unitaire dans Android Studio	23	3	afficher une carte google maps DANS votre application, se géolocaliser dessus, éventuellement permettre des interactions telles que itinéraire, zoom...
BDD SQLite	24	5	créer des tests unitaires, exécuter ces tests unitaires. Situer ces tests par rapport aux outils d'Android Studio tels que l'inspecteur de code, l'analyseur de dépendances
connexion PHP/MySQL	25	5	créer une base de données locale SQLite, ajouter/modifier/supprimer des données. Situer éventuellement par rapport à ORMLite
			se connecter à des services REST ou équivalents (par exemple une API) écrits en PHP pour envoyer et recevoir des données en JSON