Android - Shared Preferences

Exercice sur les "shared preferences":

Objectifs:

Utiliser les **"shared preferences"** dans une application. Garder en mémoire des informations qui lorsqu'on rentre de nouveau dans l'application, on retrouve les choix enregistrés.

Travail demandé:

Créer une nouvelle application ayant comme package name "com.example.sharedpreferences" avec une EmptyActivity qui aura pour nom MainActivity (api 9 minimum).

Ensuite, faites un copié-collé du **activity_main.xml** ci-dessous dans celui que vous avez dans AndroidStudio. Refaire l'opération pour le fichier **MainActivity.java**.

Enfin, remplissez les champs TODO du fichier *MainActivity.java* par le code qui vous est demandé dans le commentaire du TODO.

activity_main.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout width="match parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:paddingBottom="@dimen/activity vertical margin"
  android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
  android:paddingRight="@dimen/activity horizontal margin"
  android:paddingTop="@dimen/activity vertical margin"
  tools:context="com.example.sharedpreferences.MainActivity">
   <TextView
      android:layout width="fill parent"
      android:layout_height="wrap_content"
      android: textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"
      android:text="Pseudo :"
      android:id="@+id/lb pseudo"
      android:layout_alignParentTop="true"
       android:layout alignParentLeft="true"
      android:layout_alignParentStart="true" />
  <EditText
      android:layout_width="fill_parent"
      android:layout_height="wrap_content"
      android:inputType="textPersonName"
       android:ems="10"
       android:id="@+id/txt_pseudo"
      android:layout below="@+id/lb pseudo"
      android:layout_alignParentLeft="true"
       android:layout alignParentStart="true"
       android:hint="Pseudo" />
  <TextView
```

```
android:layout width="fill parent"
       android:layout height="wrap content"
       android: textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"
       android:text="Volume :"
       android:id="@+id/lb_volume"
       android:layout below="@+id/txt pseudo"
       android:layout alignParentLeft="true"
       android:layout alignParentStart="true"
       android:layout_marginTop="25dp" />
   < Switch
       android:layout width="fill parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:text="Actif :"
       android:id="@+id/sw_volume"
       android:layout below="@+id/lb volume"
       android:layout alignParentLeft="true"
       android:layout_alignParentStart="true"
       android:checked="true" />
       android:layout_width="fill_parent"
       android: layout height="wrap content"
       android:id="@+id/sb_volume"
       android:layout below="@+id/sw volume"
       android:layout_alignParentLeft="true"
       android:layout alignParentStart="true"
       android:max="10"
       android:progress="3"
       android:indeterminate="false"
       android:contextClickable="false"
       android:visibility="visible" />
       android:layout width="wrap content"
       android:layout height="wrap content"
       android:text="Enregistrer"
       android:id="@+id/btn save"
       android:layout_below="@+id/sb_volume"
       android:layout centerHorizontal="true"
       android:layout_marginTop="37dp" />
</RelativeLayout>
MainActivity.java:
package com.example.sharedpreferences;
import android.content.Sh aredPreferences;
import android.support.v7 .app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.But ton;
import android.widget.See kBar;
import android.widget.Swi tch;
import android.widget.Tex tView;
import android.widget.Toa st;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private static final String PREFS_NAME = "MyPrefsFile";
   private TextView pseudo;
   private Switch volume_actif;
   private SeekBar volume value;
   private Button btn;
   @Override
```

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(sav edInstanceState);
setContentView(R.layout. activity_main);

```
this.initialize();
     // On restaure les préférences à partir du fichier PREFS NAME
     SharedPreferences prefs = getSharedPreferences( PREFS NAME, MODE PRIVATE);
     this.initPrefs(pre fs);
     // Fonction pour la gestion du clique sur le bouton
     this.onSavePrefs();
 }
  * Initialise les variables des différents widgets.
private void initialize() {
     this.pseudo = (TextView)findViewById(R.id. txt pseudo);
     this.volume actif = (Switch) findViewById(R.id. sw volume);
     this.volume_value = (SeekBar) findViewById(R.id. sb_volume);
     this.btn = (Button)findViewById(R.id. btn save);
 }
 /**
 * Récupère les préférences contenu dans <code>prefs</code>
  * et initialise les widgets avec les valeurs récupérées.
  * @param prefs contient les préférences
private void initPrefs(SharedPreferences prefs) {
     //TODO récupérer les valeurs dans le fichier de préférence PREFS NAME
     //TODO placer les valeurs dans les différents widgets associés
 }
  * Enregistre les différentes valeurs des widgets dans le
  * fichier de préférence <code>PREFS NAME</code> lors du clique
  * sur le bouton.
private void onSavePrefs() {
    this.btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
         @Override
         public void onClick(View v) {
              //TODO enregistrer les valeurs dans le fichier de préférence PREFS NAME
             Toast. makeText (MainActivity. this,
                    "Preferences saved !",
                    Toast. LENGTH LONG) . show();
   });
}
```

Correction exercice sur les "shared preferences":

- //TODO récupérer les valeurs dans le fichier de préférence PREFS NAME
- 2. //TODO placer les valeurs dans les différents widgets associés

```
private void initPrefs(SharedPreferences prefs) {
    // 1
    String pseudo = prefs.getString("pseudo", "");
    boolean volume_mode = prefs.getBoolean("volume_actif", true);
    int volume_val = prefs.getInt("volume_value", 5);

    // 2
    this.pseudo.setText(pseudo);
    this.volume_actif.setChecked(volume_mode);
    this.volume_value.setProgress(volume_val);
}
```

//TODO enregistrer les valeurs dans le fichier de préférence PREFS_NAME

```
private void onSavePrefs() {
   this.btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
       public void onClick(View v) {
           SharedPreferences prefs = getSharedPreferences (PREFS NAME,
MODE PRIVATE);
           SharedPreferences.Editor editor = prefs.edit();
           // On place les valeurs des widgets
           editor.putString("pseudo", pseudo.getText().toString());
           editor.putBoolean("volume actif", volume actif.isChecked());
           editor.putInt("volume value", volume value.getProgress());
           // On stocke les valeurs dans le fichier de préférences
           editor.apply();
           Toast.makeText (MainActivity.this,
                           "Preferences saved !",
                           Toast. LENGTH LONG) . show();
   });
```

Code complet

```
package com.example.sharedpreferences;
import android.content.Sh aredPreferences;
import android.support.v7 .app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.But ton;
import android.widget.See kBar;
import android.widget.Swi tch;
import android.widget.Tex tView;
import android.widget.Toa st;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private static final String PREFS NAME = "MyPrefsFile";
  private TextView pseudo;
  private Switch volume_actif;
   private SeekBar volume value;
  private Button btn;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout. activity main);
       this.initialize();
       // On restaure les préférences à partir du fichier PREFS NAME
       SharedPreferences prefs = getSharedPreferences( PREFS NAME, MODE PRIVATE); //
MODE PRIVATE <=> 0
       this.initPrefs(pre fs);
       // Fonction pour la gestion du clique sur le bouton
       this onSavePrefs():
    * Initialise les variables des différents widgets.
  private void initialize() {
       this.pseudo = (TextView)findViewById(R.id. txt pseudo);
       this.volume actif = (Switch)findViewById(R.id. sw volume);
       this.volume_value = (SeekBar) findViewById(R.id. sb_volume);
       this.btn = (Button) findViewById(R.id. btn save);
   }
    * Récupère les préférences contenu dans <code>prefs</code>
    * et initialise les widgets avec les valeurs récupérées.
    * @param prefs contient les préférences
  private void initPrefs(SharedPreferences prefs) {
       String pseudo = prefs.getString( "pseudo", "");
       boolean volume mode = prefs.getBoolean( "volume_actif", true);
       int volume val = prefs.getInt( "volume_value", 5);
       this.pseudo.setText(pseudo);
       this.volume actif.setChecked(volume mode);
       this.volume value.setProgress(volume val);
    * Enregistre les différentes valeurs des widgets dans le
```

```
* fichier de préférence <code>PREFS_NAME</code> lors du clique
    * sur le bouton.
  private void onSavePrefs() {
      this.btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
           public void onClick(View v) {
             SharedPreferences prefs = getSharedPreferences( PREFS_NAME, MODE_PRIVATE); //
MODE_PRIVATE <=> 0
              SharedPreferences.Editor editor = prefs.edit();
               // On place les valeurs des widgets
              editor.putString("pseudo", pseudo.getText().toString());
               editor.putBoolean( "volume actif", volume actif.isChecked());
              editor.putInt( "volume_value", volume_value.getProgress());
               // On stocke les valeurs dans le fichier de préférences
              editor.apply();
              Toast. makeText (MainActivity. this, "Preferences saved !",
Toast. LENGTH_LONG) .show();
         }
      });
  }
```