Shared Preferences

Tutoriel Android

Introduction

Dans toutes applications, il est souvent nécessaire d'utiliser des variables qui doivent être gardé en mémoire même suite à une fermeture.

Une solution: les Shared Preferences

Objectifs du tp

- Comprendre le principe des "shared preferences".
 - Connaître les différentes méthodes et fonctions.
 - Analyse d'un exemple d'utilisation.
- Savoir stocker et récupérer des données avec cette méthode.
 - Exercice d'application.
- Découvrir les "preferences" et le lien avec les "shared preferences".
 - o Démonstration d'un exemple de settings.

Shared Preferences ???

- C'est un moyen de stocker et de récupérer des données.
- Les données sont stockées sous la forme : clé -> valeur.
- Données stockées dans des fichiers XML.

nameKey	Jean
emailKey	jean.dupont@gmail.com
pseudoKey	JeanD

Accéder à des préférences dans un fichier

- Avec la méthode getSharedPreferences(String name, int mode).
 - o **name**: nom du fichier;
 - mode : mode utilisé, MODE_PRIVATE par défaut.
- Retourne une instance de SharedPreferences.

SharedPreferences sharedPreferences = *getSharedPreferences*("MyFile", Context.MODE_PRIVATE);

Code pour accéder à des préférences dans un fichier

Récupérer la valeur d'une préférence

Plusieurs méthodes disponibles selon le type de la donnée :

```
Map<String, ?> getAll();
String getString(String key, String defValue);
boolean getBoolean(String key, boolean defValue);
int getInt(String key, int defValue);
float getFloat(String key, float defValue);
long getLong(String key, long defValue);
```

```
SharedPreferences sharedPreferences =
  getSharedPreferences("MyFile", Context.MODE_PRIVATE);

String name = sharedPreferences.getString("nameKey", "Anonyme");
int age = sharedPreferences.getInt("ageKey", "0");
```

Exemple de récupération de valeurs dans un fichier de préférences

Stocker une valeur ou la modifier

- Appeler la méthode edit() sur l'objet SharedPreferences.
 - Retourne une instance de l'interface **SharedPreferences.Editor**.
- 2. Placer la ou les valeurs à l'aide des méthodes suivantes selon le type :
 - o putString(), putInt(), putBoolean(), putFloat()... (prennent toutes en paramètres la clé et la valeur).
 - o clear(): indique la suppression de toutes les valeurs .
 - o remove(String key): supprime l'entrée qu'après avoir fait appel à la méthode commit().
- 3. Appeler la méthode *apply()* pour ajouter ces changements.
 - apply() écrit de manière asynchrone. Il est possible d'utiliser commit() mais cette méthode est déconseillée car elle écrit de manière synchrone.

Stocker une valeur ou la modifier - suite

```
SharedPreferences sharedPreferences = getSharedPreferences("MyFile", Context.MODE_PRIVATE);

// Appel de la méthode edit()

SharedPreferences.Editor editor = sharedpreferences.edit();

// Création ou modification de valeurs

editor.putString("name", "Jean");

editor.putInt("age", 42);

// Application des changements

editor.apply();
```

Exemple d'ajouts/modifications de valeurs dans un fichier de préférences

Exemple d'utilisation

Accès au fichier de préférence MyPrefsFile

Récupération de la valeur

Enregistrement de la valeur silentMode

- 1 . Appel de la méthode edit().
- 2 . On place le contenu de mSilentMode dans la valeur silentMode.
- 3 . Ajout des changements dans le fichier de préférence.

```
public class Calc extends Activity {
       public static final String PREFS_NAME = "MyPrefsFile";
       protected void onCreate(Bundle state) {
         super.onCreate(state);
         // Restore preferences
       SharedPreferences settings = getSharedPreferences(PREFS_NAME, 0);
       boolean silent = settings.getBoolean("silentMode", false);
         setSilent(silent):
       protected void onStop() {
         super.onStop();
         // We need an Editor object to make preference changes.
         // All objects are from android.context.Context
      SharedPreferences settings = getSharedPreferences(PREFS_NAME, 0);
  → SharedPreferences.Editor editor = settings.edit();
    editor.putBoolean("silentMode", mSilentMode);
         // Commit the edits!
3 → editor.commit():
```

Exercice d'application

Sauvegarde d'informations de préférences (pseudo, volume).



Les widgets

TextView (id:txt_pseudo)

Pseudo

• Button (id:btn_save)

ENREGISTRER

• Switch (id:sw_volume)

Actif:

SeekBar (id:sb_volume)

À vous de jouer ...

(~5 mins | Voir le premier exercice du pdf)

Correction - Todo 1 et 2

- 1. Récupérer les valeurs dans le fichier de préférence PREFS_NAME.
- 2. Placer les valeurs dans les différents widgets associés.

```
private void initPrefs(SharedPreferences prefs) {
    // TODO 1
    String pseudo = prefs.getString("pseudo", "");
    boolean volume_mode = prefs.getBoolean("volume_actif", true);
    int volume_val = prefs.getInt("volume_value", 5);

// TODO 2
    this.pseudo.setText(pseudo);
    this.volume_actif.setChecked(volume_mode);
    this.volume_value.setProgress(volume_val);
}
```

Enregistrer les valeurs dans le fichier de préférence PREFS_NAME.

```
private void onSavePrefs() {
   this.btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(View v) {
           SharedPreferences prefs = getSharedPreferences(PREFS NAME, MODE PRIVATE);
           SharedPreferences.Editor editor = prefs.edit();
           // On place les valeurs des widgets
           editor.putString("pseudo", pseudo.getText().toString());
           editor.putBoolean("volume actif", volume actif.isChecked());
           editor.putInt("volume value", volume value.getProgress());
           // On stocke les valeurs dans le fichier de préférences
           editor.apply();
           Toast.makeText(MainActivity.this,
                        "Preferences saved !",
                        Toast.LENGTH LONG) .show();
   });
```

Code du todo 3

Code final

https://drive.google.com/open?id=0B7N3r33cPwHuZzZUTnhHNjBCc0E

Shared Preferences <--> Preferences

Preferences:

APIs permettant la construction d'une interface pour la gestion des paramètres d'expériences utilisateur de notre application ou d'autres applications si on le souhaite.





Utilisation d'un fichier .xml dans un dossier res/xml

</PreferenceScreen>

Lors d'un clique : <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <PreferenceScreen xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"> <EditTextPreference android:title="Votre pseudo" Affiche une zone de android: key="pseudo" saisie android:summary="Veuillez saisir votre pseudo"> </EditTextPreference> <EditTextPreference android:title="Votre e-mail"</pre> android: key="mail" android: summary="Veuillez saisir votre adresse électronique"> </EditTextPreference> <CheckBoxPreference android:title="Volume"</pre> android:defaultValue="true" android: summary="Le volume est actif si l'élément est coché" android:key="volume" /> Affiche une liste de <ListPreference android:title="Police d'écriture"</pre> choix sous forme de android: summary="Sélectionnez la police d'écriture que vous souhaitez" radio boutons android: key="font" android:defaultValue="arial" android:entries="@array/listArray"

android:entryValues="@array/listValues" />

L'exemple complet

https://drive.google.com/open?id=0B7N3r33cPwHuQS11Z

11wZ2JRVk0 (version déprécié depuis API level 11)

https://drive.google.com/open?id=0B7N3r33cPwHuZGZSN

zljVjRrRzA (utilisation fragment => à essayer plus tard)

Des questions?

jerome.verlyck@etudiant.univ-lille1.fr

Liens utiles

- Lien de la documentation sur l'interface SharedPreferences :
 - https://developer.android.com/reference/android/content/SharedPreferences.
 html
- Lien de la documentation sur l'objet Preference
 - https://developer.android.com/reference/android/preference/Preference.html
- Lien du guide officiel sur les Settings
 - https://developer.android.com/guide/topics/ui/settings.html