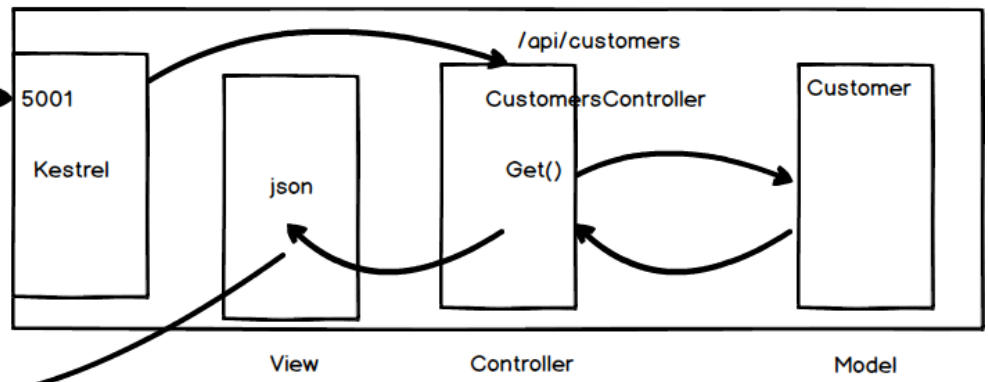


API

GET /api/customers

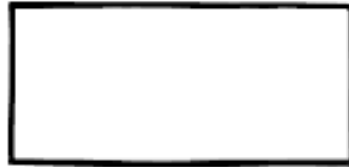


json / xml

.NET Framework

Xamarin

.NET Core



.NET Standard



Customer.cs

Projekty zgodne z .NET Standard
mogą być wskazywane (Add
reference) przez dowolny inny
framework

Tablica (Array)

```
byte[] numbers = new byte[100];
```

```
numbers[0] = 100
```

```
numbers[1] = 50
```

```
numbers[2] = 56
```

```
numbers[3] = 99
```

stała liczba
elementów
określonego typu

Po utworzeniu
tablicy nie można
zmienić jej
rozmiaru.

```
foreach(byte number in numbers) { }
```

Item 1

Item 2

Item 3

Item 4

Item 5

puste wartości
wypełnione sq
null

IEnumerable



IEnumerator

Kolekcja (Collection)

```
ICollection<Customer> customers = new List<Customer>();
```

```
customers.Add(new Customer());
```

```
customers.Add(new Customer());
```

```
customers.Add(new Customer());
```

```
customers.Add(new Customer());
```

```
customers.Add(new Customer());
```

zmienna liczba
elementów
określonego typu

Po utworzeniu kolekcji jej
rozmiar może ulec
zmianie przy dodawaniu
lub usuwaniu elementów

```
foreach(Customer customer in customers) { }
```

Item 1

Item 2

Item 3

Item 4

Item 5

IEnumerable



IEnumerator

Item 1

Item 2

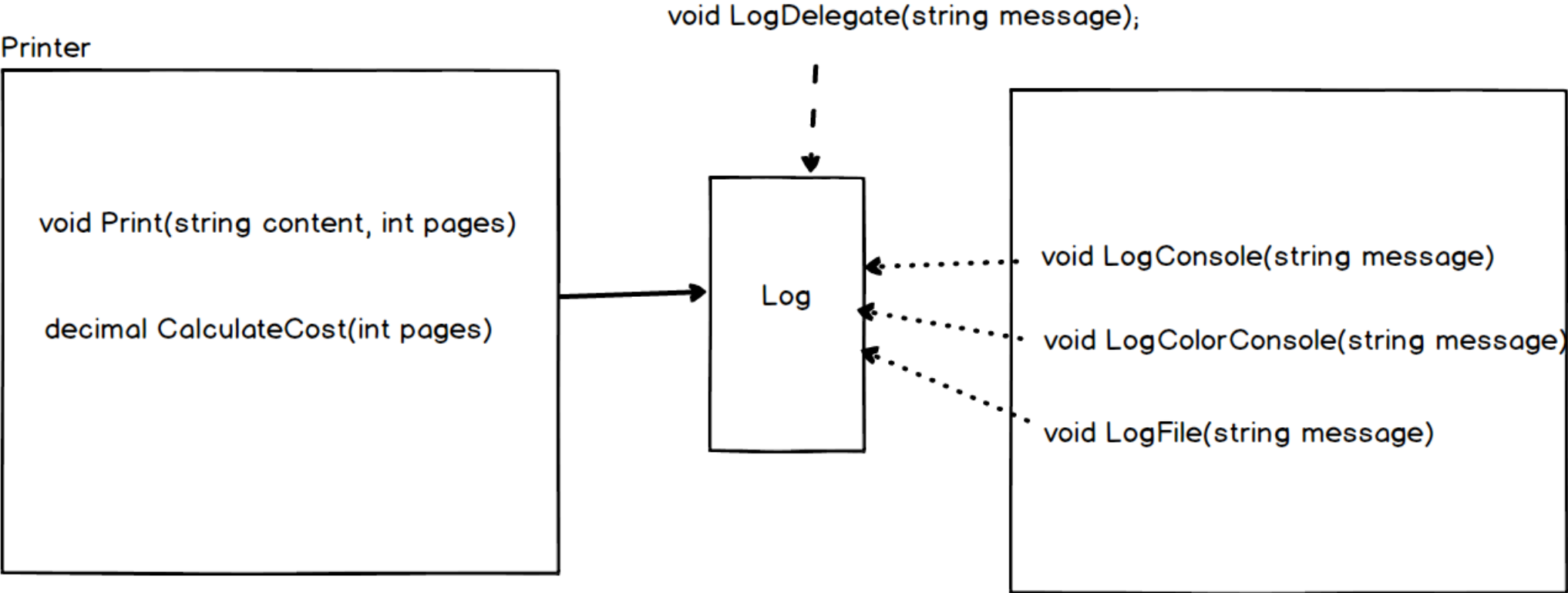
Item 3

Item 4

Item 5



IEnumerable
IEnumerator
IEnumerator



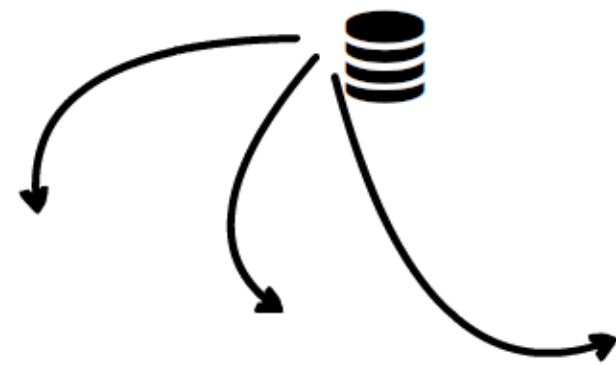
Vehicle1



Vehicle2



Vehicle3



bool IsOpenDoor(byte[] flags)

Dictionary<Vehicle, Delegate>

Vehicle1 { if }

Vehicle2 { if }

Vehicle3 { if }